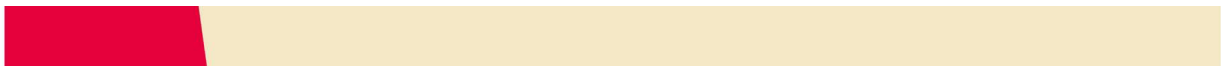


M151 Projektdokumentation

Inhalt	M151 Projektdokumentation
Erstelldatum	Mittwoch, 24. Juni 2020
Änderungsdatum	Mittwoch, 24. Juni 2020
Autor	Lars Ghezzi



Inhaltsverzeichnis

1	Applikation	3
	1.1 Technologien	3
2	Schnittstellen	4
3	Herausforderungen.....	6
4	Lesson learned.....	7

1 **Applikation**

Die Applikation ist ein Webshop auf welchem sämtliche Produkte verkauft werden können. Dabei gibt es sozusagen drei Benutzerarten, welche mit der Webseite interagieren können. Die Erste Rolle ist der Besucher, dieser kann bloss Produkte anschauen und sich als Kunde registrieren. Als Kunde muss man sich zuerst registrieren und danach einloggen. Danach kann man die Produkte bestellen. Der letzte Benutzer ist der Verkäufer, welcher neue Produkte hinzufügen oder bestehende löschen kann.

1.1 **Technologien**

- Spring Boot
- Postgresql
- Angular

2 Schnittstellen

- POST /api/user/register

Über diese Schnittstelle können neue Benutzer erstellt werden. Dafür muss ein Json-File mit folgenden Daten gesendet werden: username (String), password (String), userGroup ("CUSTOMER" oder "ADMIN").

- GET /api/user/loginInfo

Schnittstelle zum Laden eines Benutzers. Dafür muss eine Basic Authorization mit den Werten Username und Passwort mitgesendet werden. Dafür erhält man ein UserDetails-Objekt zurück.

- POST /api/product/add

Schnittstelle zum Hinzufügen von Produkten. Dafür muss eine Basic Authorization mit den Werten Username und Passwort mitgesendet werden, da diese nur als Admin angesprochen werden darf. Folgende Daten müssen mitgesendet werden in Form eines Json: name (String), description (String), price (double).

- GET /api/product/all

Über diese Schnittstelle werden alle Produkte zurückgegeben.

- GET /api/product/info/{id}

Über diese Schnittstelle wird ein spezifisches Produkt zurückgegeben. Dafür muss man in der URL die Id eingeben.

- GET /api/product/delete/{id}

Über diese Schnittstelle wird ein spezifisches Produkt gelöscht. Dafür muss man in der URL die Id eingeben und eine Basic Authorization mit den Werten Username und Passwort mitgesendet werden, da diese nur als Admin angesprochen werden darf.

- GET /api/order/all

Über diese Schnittstelle werden alle Bestellungen zurückgegeben. Dafür muss eine Basic Authorization mit den Werten Username und Passwort mitgesendet werden, da diese nur als Admin angesprochen werden darf.

- POST /api/order/add

Über diese Schnittstelle können neue Bestellungen hinzugefügt werden. Dafür muss eine Basic Authorization mit den Werten Username und Passwort mitgesendet werden, da diese nur als Kunde (CUSTOMER) angesprochen werden darf. Zudem muss ein Json mit folgenden Werten mitgesendet werden: userId (int), productId (int).

3 Herausforderungen

Eine erste Herausforderung war für mich das aufsetzen der Datenbank mit Docker. Ich hatte anfangs Mühe, wie genau die Konfiguration aussehen muss und wie man sie genau ansprechen und überprüfen kann. Des Weiteren war für mich eine kleine Herausforderung die richtigen Annotationen im Code zu benutzen. Dies, weil ich bisher eher weniger mit Spring Boot gearbeitet habe.

4 Lesson learned

Ich habe gelernt wie genau Docker funktioniert und wie man eine Datenbankverbindung mit Spring Boot erstellen kann. Des Weiteren habe ich gelernt, dass es für das nächste besser wäre, ein sogenanntes DTO-Objekt zu machen, welches zurückgegeben wird. Denn es ist nicht gut, wenn ich wie in diesem Projekt, das UserDetails-Objekt mit dem verschlüsselten Password zurückgebe.