**VIỆN ĐẠI HỌC MỞ HÀ NỘI**

**TRUNG TÂM ĐÀO TẠO E - LEARNING**

------------

logo

BÁO CÁO THỰC TẬP TỐT NGHIỆP

*Đề tài:* Nâng cao chất lượng quản lý bằng việc sử dụng phần mềm quản lý khách sạn PING

Học viên thực hiện: Phạm Tuân

Mã học viên: 2009-06-1-15-090613

Lớp: G1

Ngành: Tin học

Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Công Hoan

Hà Nội – 19/08/2012..

NHẬN XÉT BÁO CÁO THỰC TẬP TỐT NGHIỆP

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

....................................................................................................................................... .......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

|  |  |
| --- | --- |
|  | ....Ngày…... Tháng…... Năm.....  Nguyễn Công Hoan  (Ký, ghi rõ họ tên) |

|  |  |
| --- | --- |
| logo.png | logo-lightwheat.png |

PHIẾU BÀI TẬP VẬN DỤNG TRƯỚC TỐT NGHIỆP

I. Yêu cầu

Nâng cao chất lượng quản lý tại khách sạn PING bằng việc sử dụng phần mềm quản lý khách sạn

Thiết kế chương trình với dữ liệu tập trung, chức năng tìn kiếm nhanh các phòng trống theo ngày, theo loại phòng

Quản lý bảo mật bằng việc phân quền sử dụng phần mềm

Chức năng thống kê đơn hang, khách hàng, phòng

Chức năng sao lưu phục hồi dữ liệu tự động

II. Thông tin học viên:

Họ và tên học viên: Phạm Tuân

Mã học viên: 2009-06-1-15-090613

Lớp: G1

Ngành: Tin Học

Đơn vị thực tập: Công Ty Cổ Phần FISINI Thôn Hạ - Mễ Trì – Từ Liêm – Hà Nội

Cán bộ quản lý trực tiếp tại đơn vị thực tập: Ông Nguyễn Trường Sơn

Điện thoại: 0949598088

Email: keufootprint@yahoo.com

Tên báo cáo thực tập tốt nghiệp:

Nâng cao chất lượng quản lý bằng việc sử dụng phần mềm quản lý khách sạn PING

III. Nội dung bài tập

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Stt | VẤN ĐỀ ĐÃ GẶP | GIẢI PHÁP ĐÃ NÊU | MÔN HỌC LIÊN QUAN | GIẢNG VIÊN MÔN HỌC LIÊN QUAN | KIẾN THỨC THỰC TẾ MÔN HỌC LIÊN QUAN |
| 1 | Lỗi giao diện tiếng việt | Sử dụng Resource bundle thay thế các nhãn | Java Programming |  | Đã thử và không gặp lỗi Unicode trên java 5 |
| 2 | Thiết kế cở sở dữ liệu bị lỗi khóa tham chiếu | Tạo bản phụ lưu khóa nhiều - nhiều | System analysis |  | Dùng bản phụ để tham chiếu và giữ khóa sẽ là tốt nhất |
| 3 | Lỗi phần chuyển đổi giao diện theo nhiều chủ đề khách nhau | Cung cấp nhiều lựa chọn giao diện cho người dùng | Java Programming |  | Tải các gói giao diện đính kèm |
| 4 | Lỗi khi chạy chương trình sử dụng các thư viện sẵn có của hãng thứ 3 | Cài đặt cấu hình thư viện | Java Programming |  | Đặt lại đường dẫn biến môi trường CLASSPATH |
| 5 | Vấn đề làm phần phân tích thiết kế chưa rõ ràng, cụ thể | Tiếp tục cập nhật tài liệu theo hướng dẫn của thầy giáo | System analysis and Design | Nguyễn Công Hoan |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Xác nhận của đơn vị thực tập  (Ký tên và đóng dấu) | Hà Nội …..ngày …. tháng …. năm ….  Học viên  (Ký và ghi rõ họ tên) |

**MỤC LỤC**

[Lời mở đầu 10](#_Toc335572614)

[CHƯƠNG I: CƠ SỞ LÝ LUẬN CHỌN ĐỀ TÀI 11](#_Toc335572615)

[1) Sự cần thiết và vai trò của việc quản lý khách sạn bằng phần mềm 11](#_Toc335572616)

[1.1) Sự cần thiết của quản lý bằng máy tính 11](#_Toc335572617)

[1.2) Khái niệm và vai trò của phần mềm quản lý 11](#_Toc335572618)

[1.3) Đặc điểm của phần mềm quản lý khách sạn 11](#_Toc335572619)

[1.4) Phân loại phần mềm quản lý 11](#_Toc335572620)

[2) Các phần mềm quản lý sẵn có 11](#_Toc335572621)

[2.1) Phần mềm miễn phí 11](#_Toc335572622)

[2.2) Phần mềm có phí 12](#_Toc335572623)

[2.3) Phầm mềm việt hóa 12](#_Toc335572624)

[3) Những khó khăn khi công ty sử dụng phần mềm sẵn có 12](#_Toc335572625)

[3.1) Chi phí 12](#_Toc335572626)

[3.2 ) Cá nhân hóa chương trình 12](#_Toc335572627)

[CHƯƠNG II: THỰC TRẠNG NGHIỆP VỤ QUẢN LÝ TRONG CÔNG TY FISINI 12](#_Toc335572628)

[1) Khái quát về Công ty Cổ phần FISINI 12](#_Toc335572629)

[1.1) Quá trình hình thành và phát triển 12](#_Toc335572630)

[1.2) Đặc điểm tổ chức quản lý của công ty 12](#_Toc335572631)

[2) Phân tích thực trạng tình hình quản lý ở công ty 12](#_Toc335572632)

[2.1) Quản lý các chuyến du lịch 12](#_Toc335572633)

[2.2) Quản lý phòng 12](#_Toc335572634)

[2.3) Quản lý dịch vụ đi kèm 13](#_Toc335572635)

[2.4) Quản lý hóa đơn, thống kê báo cáo 13](#_Toc335572636)

[CHƯƠNG III: GIẢI PHÁP NÂNG CAO CHẤT LƯỢNG QUẢN LÝ BẰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ KHÁCH SẠN 13](#_Toc335572637)

[1) Lựa chọn giải pháp và công nghệ 13](#_Toc335572638)

[1.1) Ứng dụng desktop 13](#_Toc335572639)

[1.2) Công nghệ Java 14](#_Toc335572640)

[1.3) Cở sở dữ liệu MS SQL Server 14](#_Toc335572641)

[2) Về mặt yêu cầu chức năng của chương trình 15](#_Toc335572642)

[2.1) Chức năng tìm kiếm phòng trống 15](#_Toc335572643)

[2.2) Chức năng tìm khiếm khách hàng 15](#_Toc335572644)

[2.3) Chức năng cập nhật thông tin về khách hàng, đơn hàng 15](#_Toc335572645)

[2.4) Chức điều chỉnh giá phòng, loại phòng, thông tin của phòng 15](#_Toc335572646)

[2.5) Chức năng quản lý người dùng và phân quền sử dụng 15](#_Toc335572647)

[2.6) Thống kê báo cáo đơn hàng, khách hàng 16](#_Toc335572648)

[2.7) Chức năng báo cáo tài chính 16](#_Toc335572649)

[2.8) Cập nhật thông tin và sửa đổi giá các dịch vụ đi kèm 16](#_Toc335572650)

[2.9) Tìm kiếm đơn hàng 16](#_Toc335572651)

[2.10) Sao lưu, phục hồi dữ liệu 16](#_Toc335572652)

[CHƯƠNG IV: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG 17](#_Toc335572653)

[1 Sơ đồ luồng giữ liệu mức 0 17](#_Toc335572654)

[1.1 Quản lý và sử dụng hệ thống 17](#_Toc335572655)

[1.2 Nhân viên vận hành hệ thống 17](#_Toc335572656)

[1.3 Nhà quản trị viên 18](#_Toc335572657)

[2 Sơ đồ phân cấp chức năng 18](#_Toc335572658)

[2.1 Sơ đồ luồng chương trình 18](#_Toc335572659)

[2.2 Biểu đồ chức năng cấp 2 19](#_Toc335572660)

[3 Phân tích chức năng cụ thể mức chi tiết 21](#_Toc335572661)

[3.1 Mô tả use case đăng nhập 21](#_Toc335572662)

[3.2 Mô tả use case tìm kiếm phòng trống 23](#_Toc335572663)

[3.2 Mô tả use case lập đơn hàng 24](#_Toc335572664)

[3.3 Mô tả use case thêm khách hàng vào đơn hàng và xếp phòng 25](#_Toc335572665)

[3.4 Mô tả use case thêm bớt dịch vụ vào đơn hàng 26](#_Toc335572666)

[3.4 Mô tả Use cases Chuyển đổi phòng cho khách, đơn hàng 27](#_Toc335572667)

[3.5 Mô tả Use cases Thanh toán đơn hàng 28](#_Toc335572668)

[3.6 Mô tả Use cases Sửa thông tin khách hàng 30](#_Toc335572669)

[3.6 Mô tả Use cases Thống kê 32](#_Toc335572670)

[3.7 Mô tả Use cases Quản trị tài khoàn 33](#_Toc335572671)

[CHƯƠNG V: THIẾT KẾ HỆ THỐNG 34](#_Toc335572672)

[1 Thực thể 34](#_Toc335572673)

[1.1 Thực thể Phòng ( room ) 34](#_Toc335572674)

[1.2 Thực thể Đơn hàng (order) 34](#_Toc335572675)

[1.3 Thực thể “Khách hàng“ (Customers) 35](#_Toc335572676)

[1.4 Thực thể “Dịch vụ” (services) 35](#_Toc335572677)

[1.5 Thực thể “Người dùng” (users) 35](#_Toc335572678)

[2 Thuộc tính thực thể 36](#_Toc335572679)

[2.1 Kiểu dữ liệu 36](#_Toc335572680)

[2.2 Kiểu quan hệ 36](#_Toc335572681)

[3 Mối quan hệ giữa các thực thể 36](#_Toc335572682)

[4. Thiết kế dữ liệu 37](#_Toc335572683)

[4.1 Phòng (Rooms) 37](#_Toc335572684)

[4.2 Tài khoản người dùng (Users) 38](#_Toc335572685)

[4.3 Dịch vụ (Services) 39](#_Toc335572686)

[4.4 Đơn hàng (Orders) 39](#_Toc335572687)

[4.5 Khách hàng (Customers) 40](#_Toc335572688)

[5 Thiết kế chương trình 41](#_Toc335572689)

[6 Thiết kế giao diện 42](#_Toc335572690)

[CHƯƠNG VI: HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT VÀ SỬ DỤNG 47](#_Toc335572691)

[1 Cấu hình hệ thống 48](#_Toc335572692)

[2 Hướng dẫn cài đặt 48](#_Toc335572693)

[3 Hướng dẫn sử dụng 51](#_Toc335572694)

[KẾT LUẬN 52](#_Toc335572695)

[LỜI CẢM ƠN 53](#_Toc335572696)

[Tài Liệu Tham Khảo 54](#_Toc335572697)

[Phụ Lục 55](#_Toc335572698)

Danh mục các từ viết tắt

|  |  |
| --- | --- |
| CSDL | Cở sở dữ liệu |
| QLKS | Quản lý khách sạn |
| PM QLKS | Phần mềm quản lý khách sạn |
| CTCP | Công ty cổ phần |

Danh mục bảng biểu hình vẽ

|  |  |
| --- | --- |
| Hình 1 | Sơ đồ kế thừa quền quản lý và sử dụng |
| Hình 2 | Nhân viên |
| Hình 3 | Quản trị viên hệ thống |
| Hình 4 | Sơ đồ luồng chương trình |
| Hình 5 | Biểu đồ chức năng cấp 1 |
| Hình 6 | Biểu đồ chức năng cấp 2 của quản trị |
| Hình 7 | Biểu đồ chức năng cấp 2 của người dùng |
| Hình 8 | Sơ đồ thực thể |
| Hình 9 | Sơ đồ quan hệ của các bản cơ sở dữ liệu |
| Hình 10 | Biểu đồ thiết kế các lớp |
| Hình 11 | Giao diện đăng nhập |
| Hình 12 | Giao diện chính sau khi đăng nhập |
| Hình 13 | Chọn ngày tìm kiếm phòng trống |
| Hình 14 | Cập nhật thông tin khách hàng |
| Hình 15 | Tạo đơn hàng mới |
| Hình 16 | Cập nhập dịch vụ phòng đang đặt |
| Hình 17 | Cập nhập thông tin về đơn hàng đăng đặt, chuyển, đổi phòng |
| Hình 18 | Làm thủ tục trả phòng và thanh toán |
| Hình 19 | Chọn file MSI Cài đặt và nhấn đúp chuột |
| Hình 20 | Bắt đầu vào giao diện cài, nhấn NEXT |
| Hình 21 | Chọn đồng ý thỏa thuận, nhấn NEXT |
| Hình 22 | Nhấn INSTALL để bắt đầu cài đặt |
| Hình 23 | Chờ tiến trình cài đặt hoàn tất |

Lời mở đầu

Trong cuộc sống xã hội thông tin ngày nay, việc sử dụng máy tính và phần mềm vào quản lý là nhu cầu tất yếu và xu thế chung của xã hội. Tương tự như vậy khối cơ quan, công ty nhà nước công ty tư nhân cũng nằm trong xu thế chung đó. Do yêu cầu của tình hình chung, Công ty Cổ phần FISINI đã có kinh nghiệm trong lĩnh vực quản lý các gói du lịch trong và ngoài nước cho khách nuớc ngoài và khách nội địa. Khi công ty mở thêm dịch vụ khinh doanh dịch vụ khách sạn PING (pinghotel.vn), công ty đã nhận thấy được nhu cầu cần thiết của việc thay thế quản lý từ mô hình sổ sách giấy tờ lên mô hình quản lý bằng máy tính. Để đáp ứng nhu cầu đó công ty đã quết định phát triển một sản phẩm dao diện winform để sử dụng trên máy tính.

CHƯƠNG I: CƠ SỞ LÝ LUẬN CHỌN ĐỀ TÀI

1) Sự cần thiết và vai trò của việc quản lý khách sạn bằng phần mềm

1.1) Sự cần thiết của quản lý bằng máy tính

Trong giai đoạn hiện nay, môi trường làm việc bằng máy tính đã tỏ ra rất hiệu quả về việc giảm thiểu những thiếu sót mà môi trường làm việc truyền thống đã thể hiện. Quản lý dữ liệu tập trung, tiện ích về thời gian, chi phí giấy tờ và giữ vệ sinh môi trường. Trong tình hình đó, bất kỳ một nghiệp vụ quản lý nào cũng cần phải có một phần mềm chuyên dụng để quản lý, do đó việc quản lý một nghiệp vụ bằng máy tính, băng phần mềm là vô cùng cần thiết.

1.2) Khái niệm và vai trò của phần mềm quản lý

Để giải thích thêm khái niệm phần mềm quản lý, ở đây có một định nghĩa về phần mềm quản lý, đó là phần mềm dùng để giải quết một nhu cầu hay một bài toán quản lý cụ thể nào đó. Nó phải có những tiêu chí cụ thể và giải quết được nhu cầu thực tế :

- Có phần giao diện để người dùng thao tác.

-Có cơ sở dữ liệu tập trung, có đầy đủ chức năng và thành phần phục vụ yêu cầu nghiệp vụ riêng.

1.3) Đặc điểm của phần mềm quản lý khách sạn

Quản lý khách sạn là một nghiệp vụ riêng chứa khá nhiều đặc thù của một đặc trưng phần mềm đặt lịch, đặt chỗ và lưu giữ tính toán thông tin. Ở đây để giải quết bài toán đặt phòng là khó nhất, làm sao tìm được phòng và thời điểm phù hợp tránh bị có tài nguyên bỏ trống và có tài nghuyên thì cạn kiệt. Ngoài ra liên quan đến phục vụ phòng, phải có cả bảng kê các dịch vụ kèm theo, chi tiết về hoạt động đặt phòng, thông tin về khách. In ấn được các thông tin và phiếu thanh toán.

1.4) Phân loại phần mềm quản lý

2) Các phần mềm quản lý sẵn có

2.1) Phần mềm miễn phí

Chủ yếu là các phiên bản dùng thử, giới hạn và chưa đầy đủ chức năng

Không thể kết nối với cơ sở dữ liệu về chức năng đặt phòng trên website của công ty

2.2) Phần mềm có phí

Chi phí đắt đỏ, và không cá nhân hóa, hay sửa chữa theo yêu cầu thực tế của công ty được. chủ yếu trên nền tảng Windows mà không có nền tảng khách ( Mac, Linux, Ubuntu)

2.3) Phầm mềm việt hóa

Là các phần mềm quản lý khách sạn của nước ngoài, khó cài đặt, triển khai, chưa việt hóa hoàn chỉnh, khó nâng cấp bảo trì và chủ yếu trên nền tảng Windows mà không có nền tảng khách ( Mac, Linux, Ubuntu)

3) Những khó khăn khi công ty sử dụng phần mềm sẵn có

3.1) Chi phí

Đối với việc cân đối giữa chi phí thay thế sử dụng phần mềm vào công việc quản lý của công ty. Việc mua một phần mềm chi phí quá lớn sẽ là cả một vấn đề, tham khảo xung quanh các phần mềm, đa phần là sử bảo trì theo tháng và chi phí tăng lên.

3.2 ) Cá nhân hóa chương trình

Việc sử dụng và cài đặt cũng nhưng cá nhân hóa chương trình là khó khăn vì phần mềm sẵn có được thiết kế chung cho nhiều loại hình khách sạn khác nhau. Và không phù hợp với công ty

CHƯƠNG II: THỰC TRẠNG NGHIỆP VỤ QUẢN LÝ TRONG CÔNG TY FISINI

1) Khái quát về Công ty Cổ phần FISINI

1.1) Quá trình hình thành và phát triển

1.2) Đặc điểm tổ chức quản lý của công ty

2) Phân tích thực trạng tình hình quản lý ở công ty

2.1) Quản lý các chuyến du lịch

Quản lý chủ yếu dựa trên nền web tích hợp sẵn trong website giới thiệu tour du lịch và chưa kết nối được cơ sở dữ liệu với máy để bàn

2.2) Quản lý phòng

Chỉ có chức năng đăng ký đặt phòng trên website mà không có các chức năng khác, các chức năng còn lại đều sử dụng sổ sách tryền thống trên ms office và lịch để bàn để kiểm tra phòng đặt, ghi chú tất cả vào lịch để bàn nên rất bất tiện khi tìm khiếm phòng trống và kiểm tra phòng

Dữ liệu thông tin về phòng đã đặt để không tập trung và khi chia sẻ qua các máy thì lại không có tính đồng bộ.

Khi nhân viên có nhu cầu cập nhật thông tin dữ liệu thì phải đợi nhân viên khác luu xong dữ liệu hoặc kết thúc việc nhập liệu vào file exel chung rồi mới dùng được

2.3) Quản lý dịch vụ đi kèm

Sử dụng sổ sách giấy để ghi chú thông tin khách hàng, thông tin các dịch vụ đi kèm trong quá trình lưu trú và đặt phòng của khách sạn

Không theo dõi trạng thái của các dịch vụ đi kèm được và việc cập nhật giá cho dịch vụ hoàn toàn nhập bằng tay, nên cũng sẽ thiếu tính đồng bộ

2.4) Quản lý hóa đơn, thống kê báo cáo

Đều sử dụng hóa đơn giấy, báo cáo in bằng tài liệu văn bản

CHƯƠNG III: GIẢI PHÁP NÂNG CAO CHẤT LƯỢNG QUẢN LÝ BẰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ KHÁCH SẠN

1) Lựa chọn giải pháp và công nghệ

1.1) Ứng dụng desktop

Với những vấn đề nêu trên, công ty quết định lựa chọn phần mềm quản lý khách sạn viết trên nền desktop và cá nhân hóa theo yêu cầu cũng như mô hình của công ty.

Việc sử dụng ứng dụng chạy trên desktop cũng giúp cho công ty vận hành quy trình quản lý phòng đơn giản hơn, ổn định hơn việc sử dụng qua internet . Khi có sự cố về đường truyền internet thì các ứng dụng vẫn có thể chạy được trong mạng nội bộ vì máy chủ dữ liệu được triển khai trong cùng hệ thống mạng

Dữ liệu tập trung tại máy chủ dữ liệu, toàn bộ dữ liệu về thông tin phòng, giá phòng, hay giá dịch vụ cũng như thông tin về khách hàng, lịch trình khách hàng, thời gian lưu trú, và số lượng phòng đặt đều được lưu trữ tập trung trong máy chủ

Việc cập nhật thông tin về phòng, khách hàng, hay đơn hàng, dịch vụ kèm theo đều được đồng bộ hóa đơn giản, khi có bất kì một máy nhân viên nào thực hiện cập nhật, thì các máy nhân viên khác đều thấy được tình trạng đã cập nhật

1.2) Công nghệ Java

Như đã nói ở trên, việc sử dụng phần mềm trên nhiều nền tảng sẽ có tính linh hoạt và chủ động hơn trong việc có thể cá nhân hóa sản phẩm theo yêu cầu. Để làm được việc này thì khi sử dụng công nghệ Java ta sẽ thấy được những lợi thế hơn hẳn

Tính đa nền tảng : với một chương trình viết bằng Java ta có thể chạy được trên các máy trạm có hệ điều hành khách nhau như : Windows, Linux, Ubuntu, Mac

Tính bảo mật: đối với các sản phầm làm từ Java gần như không có khái niệm bị virus hày là phần mềm do thám, đính kèm … Các cơ chế bảo mật cũng giúp tăng mức độ an toàn và phần quyển sử dụng trên cơ sở chức năng và vai trò người dùng

Tính mở: Công nghệ Java được sử dụng theo hướng mã mở, các module đều được viết rất linh hoạt và khả chuyển, sau này giúp công ty dễ dàng phát triển và mở rộng chức năng một cách rất đơn giản

Tính tiết kiệm: Cấu hình máy trạm không cần phải quá mạnh để có thể chạy được ứng dụng của Java.

Cài đặt đơn giản: Ứng dụng viết bằng Java có thể sao chép hoặc chuyển qua các máy rồi chạy mà không cần phải cài đặt.

1.3) Cở sở dữ liệu MS SQL Server

So sánh với yêu cầu thực tế sử dụng cơ sở dữ liệu ms sql server sẽ hỗ trợ kết nối với website quản lý tour du lịch của công ty, cũng như những lợi thế mà một máy chủ sử dụng và cài đặt ms sql server mang lại. Nên yêu cầu một máy chủ cài đặt ms sql server là cần thiết cho việc sử dụng và phát triển của sản phẩm.

Tính ổn định và giao diện trực quan của máy chủ sử dụng MS SQL Server cũng là yêu cầu ảnh hưởng đến việc lựa chọn máy chủ dữ liệu.

Các tiện ích khác mang lại từ hệ quản trị CSDL MS SQL Server như sao lưu, phục hồi dữ liệu. Quản lý kết nối chia sẻ tài nguyên, hay tối ưu hóa và nén dữ liệu cũng là những tiêu chí được chọn sử dụng.

Cung cấp các hàm tính toán tiện ích nhằm tối ưu hóa việc thực thi quản lý dữ liệu

Tính khả chuyển và mở rộng đơn giản giúp quản lý dữ liệu đơn giản đến phức tạp hàng triệu bản ghi

Tính bảo mật được áp dụng cho đến từng bảng hoặc từng bản ghi dữ liệu cơ chế phân quền truy cập rõ ràng đến từng hàm tính toán hoặc đến từng dòng dữ liệu có thể trả về trong câu truy vấn.

Ghi lại thông tin về tất cả những thay đổi trong quá trình sử dụng dữ liệu, mỗi khi có thêm, bớt, sửa, xóa hay có thể khôi phục lại toàn bộ tiến trình nếu có lỗi xẩy ra

Tự động sao lưu dữ liệu theo chu kỳ, hay đặt lịch chỉ định tạo bản sao lưu dữ liệu ra ổ đĩa khác hoặc ổ đĩa mở rộng.

2) Về mặt yêu cầu chức năng của chương trình

2.1) Chức năng tìm kiếm phòng trống

- Tìm phòng theo tên

- Tìm phòng theo loại phòng

- Tìm phòng theo giá phòng

2.2) Chức năng tìm khiếm khách hàng

- Tìm khách hàng theo tên

- Tìm khách hàng theo đơn hàng

2.3) Chức năng cập nhật thông tin về khách hàng, đơn hàng

- Thêm, bớt, sửa, xóa thông tin khách hàng

- Thêm, bớt, sửa, xóa đơn hàng

- Cập nhật phòng cho đơn hàng đặt trước

2.4) Chức điều chỉnh giá phòng, loại phòng, thông tin của phòng

- Sửa đổi giá phòng

- Sửa đổi thông tin về phòng

- Sử đổi nâng cấp loại phòng

2.5) Chức năng quản lý người dùng và phân quền sử dụng

- Thêm người dùng, cập nhật thông tin người dùng

- Sửa đổi quển hạn của người dùng

- Cho phép người dùng có quền tự cập nhật thông tin và đổi thông tin mật khẩu

2.6) Thống kê báo cáo đơn hàng, khách hàng

- Thống kê trên giao diện

2.7) Chức năng báo cáo tài chính

- Thống kê trên giao diện

2.8) Cập nhật thông tin và sửa đổi giá các dịch vụ đi kèm

- Thêm, bới, sửa, xóa các dịch vụ đi kèm : Giặt là, điện thoại, taxi, đồ ăn, nước uống

2.9) Tìm kiếm đơn hàng

- Tìm đơn hàng theo tên khách

- Tìm đơn hàng theo ngày

- Tìm đơn hàng theo phòng

2.10) Sao lưu, phục hồi dữ liệu

- Sao lưu toàn bộ cơ sở dữ liệu ra tệp

- Phục hồi dữ liệu từ tệp

CHƯƠNG IV: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

1 Sơ đồ luồng giữ liệu mức ngữ cảnh

Sơ đồ thể hiện chức năn giao tiếp giữa khách hàng ( tác nhân bên ngoài ) và hệ thống ( người dùng hệ thống )

Xem lại tài liệu tham khảo

1.1 Quản lý và sử dụng hệ thống

|  |
| --- |
| *uscasekethua.JPG* |
| Hình 1: Sơ đồ kế thừa quền quản lý sử dụng |

1.2 Nhân viên vận hành hệ thống

|  |
| --- |
| uscaseNguoidung |
| Hình 2: Nhân viên |

1.3 Nhà quản trị viên

|  |
| --- |
| usecaseQuantri |
| Hình 3: Quản trị hệ thống |

2 Sơ đồ phân cấp chức năng

Sơ đồ phân cấp chức năng khác với sơ đồ luồng dữ liệu

Xem lại tài liệu tham kháo

2.1 Sơ đồ luồng chương trình

|  |
| --- |
| flowdiagram.png |
| Hình 3: Sơ đồ luồng chương trình |

2.2 Biểu đồ chức năng cấp 2

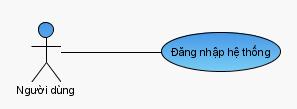
|  |
| --- |
| sodocap1.png |
| Hình 4 : Biểu đồ chức năng cấp 1 |

|  |
| --- |
| sodochucnang.png |
| Hình 5: Biểu đồ chức năng cấp 2 của quản trị |

|  |
| --- |
| sodochucnang_nguoidung.png |
| Hình 6: Biểu đồ chức năng cấp 2 của người dùng |

3 Phân tích chức năng cụ thể mức chi tiết

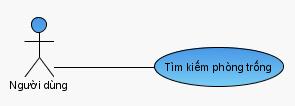
3.1 Mô tả use case đăng nhập



* Mô tả use case
* Tác nhân: Người sử dụng hệ thống, nhà quản trị.
* Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu cầu đăng nhập hệ thống để làm việc.
* Tiền điều kiện: Người đăng nhập phải có tên và mật khẩu
* Hậu điều kiền: Hệ thống sẽ được mở khí đăng nhập thành công.
* Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt đầu | Tác nhân bắt đầu chạy chương trình |  |  |
| 1 |  | Hiện ra form đăng nhập hệ thống |  |
| 1.1 |  | Tên đăng nhập:để trống |  |
| 1.2 |  | Mật khẩu:để trống |  |
| 2 | Tác nhân nhập tên và mật khẩu |  |  |
| 2.1 | Tác nhân nhấn nút đăng nhập hoặc enter từ bàn phím |  |  |
| 3 |  |  | Module kiểm tra tên và mật khẩu  Module kiểm tra quyền hạn và chức năng của người  đăng nhập hệ thống |
| 4 |  | Nếu tên và password có trong CSDL Hệ thống chuyển tới ứng dụng quản lý với các chức năng tương ứng với quyền đăng nhập của tác nhân |  |
| 5 |  | Nếu tên hoặc password không đúng, hệ thống thực hiện các bước sau: |  |
| 5.1 |  | Hiển thị lại form\_login |  |
| 5.2 |  | Nếu nhập tên hoặc mật khẩu 3 không đúng, hệ thống sẽ thoát |  |
|  | Kết thúc use case |  |  |

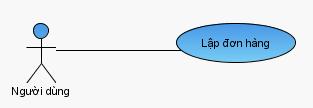
3.2 Mô tả use case tìm kiếm phòng trống



* Mô tả use case
* Tác nhân: Người sử dụng hệ thống.
* Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu cầu tìm được phòng trống trong khoảng thời gian xác định.
* Tiền điều kiện: Tác nhân phải cung cấp cho hệ thống hai thông tin quan trọng đó là ngày bắt đầu và ngày kết thúc của khách.
* Hậu điều kiền: Hệ thống hiển thị các phòng trống trong khoảng thời gian đã chọn trước đó.
* Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt　đầu | Tác nhân chọn chức năng tìm kiếm phòng |  |  |
| 1 |  | Hiển thị panel đặt phòng |  |
| 1.1 |  | TextField cho phép tác nhân nhập (chọn)ngày bắt đầu |  |
| 1.2 |  | TextField cho phép tác nhân nhập (chọn) ngày kết thúc |  |
| 1.3 |  | ComboBox cho phép chọn loại phòng (nếu cần) |  |
| 2 | Tác nhân nhấn nút xác nhận hành động tìm kiếm |  |  |
| 2.1 |  |  | Module tìm kiếm trong CSDL tìm các bản ghi tương ứng |
| 2.2 |  | Hiển thị form kết quả tìm kiếm |  |
| 2.3 |  | Tên phòng |  |
| 2.4 |  | Giá phòng |  |
| 2.5 |  | Hộp kiểm |  |
|  | Kết thúc use case |  |  |

3.2 Mô tả use case lập đơn hàng



Mô tả use case

Tác nhân: Người sử dụng hệ thống.

Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu cầu tạo một đơn đặt hàng.

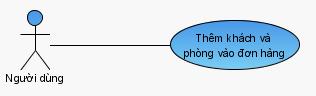
Tiền điều kiện: Khi đã tìm được phòng, số phòng phù hợp với yêu cầu.

Hậu điều kiền: Tạo được một đơn hàng.

Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt đầu | Tác nhân sau khi tìm được phòng và chọn vào dấu kiểm ở kết quả tìm kiếm |  |  |
| 1 |  | Hiển thị form tạo đơn hàng |  |
| 1.1 |  | TextArea cho phép tác nhân nhập ghi chú cho đơn hàng. |  |
| 1.2 |  | Các TextField, ComboBox cho phép tác nhân nhập thông tin của người đặt hàng |  |
| 2 | Tác nhân chọn nút tạo mới |  |  |
| 2.1 |  |  | Module nhập mới khách hàng |
| 2.2 |  |  | Module tạo mới đơn hàng |
|  | Kết thúc use case |  |  |

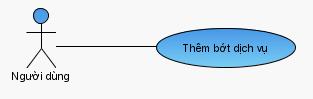
3.3 Mô tả use case thêm khách hàng vào đơn hàng và xếp phòng



* Mô tả use case
* Tác nhân: Người sử dụng hệ thống.
* Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu cầu nhập thêm khách đi cùng đoàn (khi khách đi theo nhóm) và sẽ xếp phòng cho khách.
* Tiền điều kiện: Tác nhân phải chọn đơn hàng cần thêm
* Hậu điều kiền: Hệ thống sẽ nhập thêm khách vào dữ liệu và đơn hàng.
* Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt đầu | Tác nhân chọn chức năng thêm khách vào đơn hàng |  |  |
| 1 |  | Hiển thị Form thêm khách hàng |  |
| 1.1 |  | Các TextField, ComboBox cho phép tác nhân nhập thông tin của người đi cùng |  |
| 1.2 |  | ComboBox cho phép tác nhân chọn phòng cho khách |  |
| 2 | Tác nhân chọn nút thêm |  |  |
| 2.1 |  |  | Module nhập mới khách hàng |
| 2.2 |  |  | Module thêm khách vào đơn hàng |
| 2.3 |  |  | Module xếp khách vào phòng |
|  | Kết thúc use case |  |  |

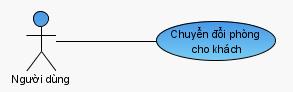
3.4 Mô tả use case thêm bớt dịch vụ vào đơn hàng



* Mô tả use case
* Tác nhân: Người sử dụng hệ thống.
* Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu cầu thêm dịch vụ vào một đơn hàng
* Tiền điều kiện: Tác nhân phải chọn một đơn hàng cần thêm.
* Hậu điều kiền: Thêm, bớt dịch vụ của đơn hàng và ghi lại được là dịch vụ này phục vụ cho phòng nào ? khách nào ? hoặc cho cả nhóm.
* Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt đầu | Tác nhân chọn chức năng thêm dịch vụ |  |  |
| 1 |  | Hiển thị form thêm dịch vụ |  |
| 1.1 |  | Danh sách dịch vụ sẵn có của mình |  |
| 1.2 |  | Danh sách dịch vụ đã có của đơn hàng |  |
| 2 | Tác nhân chọn dịch vụ để thêm và nhấn vào nút thêm |  |  |
| 2.1 |  |  | Module lưu thông tin về đơn hàng vào CSDL |
| 3 | Tác nhân chọn dịc vụ đã có của đơn hàng và nhấn nút bớt |  |  |
| 3.1 |  |  | Module lưu thông tin về đơn hàng vào CSDL |
|  | Kết thúc Use Case |  |  |

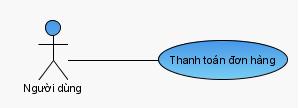
3.4 Mô tả Use cases Chuyển đổi phòng cho khách, đơn hàng



* Mô tả use case
* Tác nhân: Người sử dụng hệ thống.
* Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu cầu chuyển hoặc đổi phòng cho khách, đơn hàng.
* Tiền điều kiện: Tác nhân phải chọn một đơn hàng cần chuyển đổi.
* Hậu điều kiền: Cập nhật được thông tin vào đơn hàng.
* Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt đầu | Tác nhân chọn chức năng chuyển, đổi phòng |  |  |
| 1 |  | Hiển thị form chuyển đổi phòng |  |
| 1.1 |  | Danh sách phòng đang có của đơn hàng |  |
| 2 | Tác nhân chọn phòng cần chuyển đổi |  |  |
| 2.1 |  | Hiện danh sách phòng có thể chuyên đổi |  |
| 3 | Tác nhân chọn phòng có thể chuyển đổi và nhấn nút đổi |  |  |
| 3.1 |  |  | Module đổi phòng |
| 4 | Tác nhân chọn phòng có thể chuyển đổi và nhấn nút chuyển |  |  |
| 4.1 |  |  | Module chuyển phòng |
|  | Kết thúc Use Case |  |  |

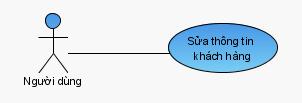
3.5 Mô tả Use cases Thanh toán đơn hàng



* Mô tả use case
* Tác nhân: Người sử dụng hệ thống.
* Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu cầu chuyển hoặc đổi phòng cho khách, đơn hàng.
* Tiền điều kiện: Tác nhân phải chọn một đơn hàng cần thanh toán.
* Hậu điều kiền: Đơn hàng đã được thanh toán một phần hặc tất cả.
* Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt đầu | Tác nhân chọn chức năng thanh toán |  |  |
| 1 |  | Hiển thị form chọn phòng để trả |  |
| 1.1 |  | Danh sách phòng đang có của đơn hàng |  |
| 1.2 |  | Danh sách các dịch vụ mà cả đoàn đã dùng(nếu đi theo đoàn) |  |
| 2 | Tác nhân chọn một hoặc nhiều, hoặc tất cả phòng |  |  |
| 3 | Tác nhân có thể chọn là trả trước thời hạn nếu cần |  |  |
| 4 | Tác nhân nhấn vào nút thực hiện |  |  |
| 4.1 |  | Danh sách phòng đã chọn để trả |  |
| 5 | Tác nhân nhấn vào danh sách phòng |  |  |
| 5.1 |  | Hiện danh sách các dịc vụ mà phòng đó gọi |  |
| 6 | Tác nhân nhấn vào nút trả phòng |  |  |
| 6.1 |  |  | Module chuyển ngày kết thúc của các phòng đã chọn và lật trạng thái phòng |
| 6.2 |  |  | Module cập nhật thông tin cho đơn hàng |
|  | Kết thúc Use Case |  |  |

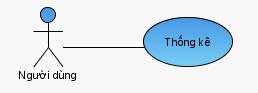
3.6 Mô tả Use cases Sửa thông tin khách hàng



* Mô tả use case
* Tác nhân: Người sử dụng hệ thống.
* Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu sửa đổi thông tin khách hàng.
* Tiền điều kiện: Tác nhân phải chọn một khách hàng cần sửa đổi.
* Hậu điều kiền: Thông tin về khách hàng đã được sửa đổi.
* Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt đầu | Tác nhân chọn chức năng sửa thông tin khách hàng |  |  |
| 1 |  | Hiển thị danh sách khách hàng hiện có |  |
| 1.2 |  | ComboBox để lọc khách hàng theo kiểu đặt hàng |  |
| 1.3 |  | CheckBox để phân loại khách hàng theo giới tính |  |
| 1.4 |  | Các TextFeild và TextArea để tác nhân nhập thông tin về khách hàng |  |
| 2 | Tác nhân ghõ họ và tên khách vào ô họ tên hoặc nhấn vào dấu kiểm phân biệt giới tính, chọn danh sách khách hàng theo loại |  |  |
| 2.1 |  |  | Module tìm kiếm khách hàng theo tiên |
| 2.2 |  | Danh sách khách hàng đã lọc theo tên |  |
| 3 | Tác nhân nhấn danh sách khách hàng |  |  |
| 5.1 |  | Khách hàng nào được chọn sẽ tự điền thông tin vào các Các TextFeild và TextArea |  |
| 6 | Tác nhân sửa thông tin và nhấn vào nút sửa |  |  |
| 6.1 |  |  | Module cập nhật danh sách khách hàng |
| 7 | Tác nhân nhập mới và nhấn vào nút nhập mới |  | Module cập nhật thông tin cho đơn hàng |
| 7.1 |  |  | Module thêm khách hàng vào CSDL |
|  | Kết thúc Use Case |  |  |

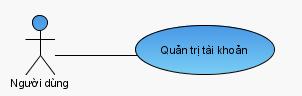
3.6 Mô tả Use cases Thống kê



* Mô tả use case
* Tác nhân: Người sử dụng hệ thống.
* Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu cầu xem thống kê báo cáo của hệ thống.
* Tiền điều kiện: Không có.
* Hậu điều kiền: Thông tin về hệ thống.
* Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt đầu | Tác nhân chọn xem thông tin về thống kê báo cáo |  |  |
| 1 |  | Hiển thị form xem thống kê báo cáo |  |
| 1.1 |  | Thống kê về phòng (tổng số phòng,loại phòng) |  |
| 1.2 |  | Thống kê về dịch vụ (tổng số dịc vụ, loại dịch vụ) |  |
| 1.3 |  | Thống kê về đơn hàng (tổng số, chưa thanh toán, đã thanh toán, thanh toán một phần-tính đến thời điểm xem) |  |
| 1.4 |  | Thống kê về khách hàng |  |
|  | Kết thúc Uses case |  |  |

3.7 Mô tả Use cases Quản trị tài khoàn

****

* Mô tả use case
* Tác nhân: Người quản trị hệ thống.
* Điều kiện thực hiện: Tác nhân có nhu nhập thêm người dùng.
* Tiền điều kiện: Không có.
* Hậu điều kiền: Tạo ra các tài khoản mới để sử dụng hệ thống.
* Các luồng sự kiện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Tác nhân tương tác** | **Hoạt động hệ thống** | **Module thực hiện** |
| Bắt đầu | Tác nhân chọn phần quản trị tài khoản |  |  |
| 1 |  | Hiện danh sách tài khoản |  |
| 1.1 |  | Tạo mới tài khoản |  |
| 1.2 |  | Cập nhật thông tin tài khoản của người dùng cũ |  |
| 1.3 |  | Phần quền, thay đổi quền của một người dùng cũ |  |
|  | Kết thúc Uses case |  |  |

CHƯƠNG V: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

1 Thực thể

Việc mô tả thực thể ở đây chính là mô tả các thực thể cụ thể của nghiệp vụ

* Khách hàng
* Hóa đơn
* Phòng
* Người dùng

Ở đây thực thể chỉ là những mô tả các thành viên, đối tượng tham gia vào quá trình hình thành phần mềm, chưa phải định nghĩa về id, kiểu giữ liệu … và việc mô tả thực thể phải chuyển sang phần phân tích

Từ việc phân tích chức năng và chức năng chi tiết ta có thể xây dựng được thiết kế chi tiết các thực thể dưới đây

1.1 Thực thể Phòng ( room )

|  |
| --- |
| **Phòng** |
| + mã phòng: chuỗi  + số phòng: chuỗi  + thông tin về tầng: số  + kiểu phòng: chuỗi  + mô tả : chuỗi |
| + lấy số phòng (): chuỗi  + lấy thông tin phòng(): chuỗi  + lấy kiểu phòng(): chuỗi |

1.2 Thực thể Đơn hàng (order)

|  |
| --- |
| Đơn Hàng |
| + mã đơn hàng: số  + mã khách hàng: số  + tình trạng đơn hàng: chuỗi  + ngày đặt hàng: ngày tháng  + ngày thanh toán : ngày tháng  + tổng số tiền: số  + số tiền giảm giá: số  + mã dịch vụ kèm theo: số  + ghi chú : chuỗi |
| + lấy mã đơn hàng (): số  + lấy tình trạng đơn hàng(): chuỗi  + lấy ngày đặt hàng(): ngày tháng  + lấy ngày thanh toán (): ngày tháng  + lấy tổng tiền đơn hàng(): số |

1.3 Thực thể “Khách hàng“ (Customers)

|  |
| --- |
| **Khách Hàng** |
| + mã khách hàng: số  + họ : chuỗi  + tên : chuỗi  + quốc tịch: chuỗi  + phân loại khách: chuỗi  + số chứng minh thư: chuỗi  + số visa : chuỗi  + giới tính: chuỗi  + tuổi : số  + địa chỉ : chuỗi  + điện thoại: chuỗi  + hộp thư: chuỗi  + ghi chú: chuỗi |
| + lấy mã kka hàng (): số  + lấy họ và tên khách(): chuỗi  + lấy số cmt khách(): chuỗi  + lấy số visa khách(): chuỗi  + lấy địa chỉ khách(): chuỗi |

1.4 Thực thể “Dịch vụ” (services)

|  |
| --- |
| **Dịch vụ** |
| + mã dịch vụ: số  + giá dịch vụ: số  + loại dịch vụ: chuỗi  + chi tiết dịch vụ: chuỗi |
| + lấy mã dịch vụ (): số  + lấy gía dịch vụ(): chuỗi  + lấy loại dịch vụ(): ngày tháng  + lấy chi tiết dịch vụ(): chuỗi |

1.5 Thực thể “Người dùng” (users)

|  |
| --- |
| **Người Dùng** |
| + tài khoản đăng nhập: chuỗi  + mật khẩu đăng nhập: chuỗi  + loại quền hạn: chuỗi  + tên đầy đủ: chuỗi  + ngày tháng năm sinh : ngày tháng  +thư điện tử: chuỗi  + điện thoại: chuỗi  + địa chỉ: chuỗi  + hình đại diện: dữ liệu số |
| + lấy tên đăng nhập (): chuỗi  + lấy mật khẩu(): chuỗi  + lấy thông tin quền hạn(): chuỗi  + lấy địa chỉ (): chuỗi  + lấy hình đại diện(): dữ liệu số |

2 Thuộc tính thực thể

2.1 Kiểu dữ liệu

-Kiểu số : int, long, fload, double

- Kiểu chuỗi: String, nvachar

- Kiểu ngày tháng: date, calendar

- Kiểu dữ liệu số: bite[], binary

2.2 Kiểu quan hệ

- Quan hệ một-một

- Quan hệ một-nhiều

3 Mối quan hệ giữa các thực thể

|  |
| --- |
| entity_diagram.png |
| Hình 7: Sơ đồ quan hệ thực thể |

4. Thiết kế dữ liệu

4.1 Phòng (Rooms)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **rooms** | | | | |
| **Tên trường** | **Kiểu dữ liệu** | **Kích thước** | **Ràng buộc** | **Ghi chú** |
| RoomId | Int | 4 | Khóa chính | Không được trống, Tự tăng |
| RoomNumb | Nvarchar | 50 |  | Tên phòng, Không được trống |
| Type | Int | 4 | Khóa ngoại | Mã kiểu phòng, Không được trống |
| Detail | Ntext | 16 |  | Chi tiết |
| Check\_Row | Bit | 1 |  | Trạng thái kiểm,Giá trị mặc định =0 |

4.2 Tài khoản người dùng (Users)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Users** | | | | |
| **Tên trường** | **Kiểu dữ liệu** | **Kích thước** | **Ràng buộc** | **Ghi chú** |
| ID | Int | 4 | Khóa chính | Không được trống, Tự tăng |
| UserName | Nvarchar | 30 |  | Không được trống |
| PassWord | Nvarchar | 50 |  | Không được trống |
| FirstName | Nvarchar | 50 |  | Họ |
| LastName | Nvarchar | 50 |  | Tên |
| Birthday | Datetime | 8 |  | Ngày sinh |
| Address | Ntext | 16 |  | Địa chỉ |
| City | Nvarchar | 250 |  | Thành phố |
| Country | Nvarchar | 50 |  | Quốc gia |
| Email | Nvarchar | 50 |  | Hộp thư |
| Mobile | Nvarchar | 50 |  | Số di động |
| HomePhone | Nvarchar | 50 |  | Điện thoại nhà riêng |
| Image | Image | 16 |  | Ảnh đại diện |
| UserTypeId | Int | 4 | Khóa ngoại | Phân loại,quyền |

4.3 Dịch vụ (Services)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **services** | | | | |
| **Tên trường** | **Kiểu dữ liệu** | **Kích thước** | **Ràng buộc** | **Ghi chú** |
| ServicesId | Int | 4 | Khóa chính | Không được trống, Tự tăng |
| Name | Nvarchar | 250 |  | Tên dịch vụ, Không được trống |
| Prices | Decimal | 9 |  | Giá dịch vụ, Không được trống |
| Note | Ntext | 16 |  | Ghi chú |
| TypeID | Int | 4 | Khóa ngoại | Mã loại dịch vụ,Không được trống |

4.4 Đơn hàng (Orders)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **orders** | | | | |
| **Tên trường** | **Kiểu dữ liệu** | **Kích thước** | **Ràng buộc** | **Ghi chú** |
| OrderId | Int | 4 | Khóa chính | Không được trống, Tự tăng |
| CustomerID | Int | 4 | Khóa ngoại | Không được trống |
| Status | Int | 4 | Khóa ngoại | Không được trống |
| Note | Ntext | 16 |  |  |
| OrderDate | DateTime | 8 |  | Không được trống |
| CompleteDate | DateTime | 8 |  |  |
| Discount | Int | 4 |  | Giá trị khởi tạo =0 |
| Addition | Int | 4 |  | Giá trị khởi tạo =0 |
| TotalFee | Decimal | 9 |  | Giá trị khởi tạo =0 |

4.5 Khách hàng (Customers)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **customers** | | | | |
| **Tên trường** | **Kiểu dữ liệu** | **Kích thước** | **Ràng buộc** | **Ghi chú** |
| CustomerId | Int | 4 | Khóa chính | Không được trống, Tự tăng |
| FirstName | Nvarchar | 50 |  | Không được trống |
| LastName | Nvarchar | 50 |  | Không được trống |
| Type | Int | 4 | Khóa ngoại |  |
| IdCardNumb | Nvarchar | 50 |  | Số chứng minh thư |
| visaCardNumb | Nvarchar | 50 |  | Số visa, hộ chiếu |
| Sex | Nvarchar | 50 |  | Giới tính |
| Age | Nvarchar | 50 |  | Tuổi |
| Address | Ntext | 16 |  | Địa chỉ |
| Phone | Nvarchar | 50 |  | Điện thoại |
| Email | Nvarchar | 50 |  | Hộp thư |
| Country | Nvarchar | 250 |  | Quốc tịch |

|  |
| --- |
| sodo_csdl_quanhe.PNG |
| Hình 8: Sơ đồ quan hệ của các bản cơ sở dữ liệu |

5 Thiết kế chương trình

|  |
| --- |
| classDiagramAll.JPG |
| Hình 9: Biểu đồ thiết kế các lớp |

6 Thiết kế giao diện

|  |
| --- |
| login.JPG |
| Hình 11: Giao diện đăng nhập |
| MainForrm.JPG |
| Hình 12: Giao diện chính khi vào chương trình |
| SearchRoom.JPG |
| Hình 13: Chọn ngày để tìm kiếm phòng trống |
| customersList.jpg |
| Hình 14: Cập nhật thông tin khách hàng |
| addCustomer.JPG |
| Hình 15: Nhập đơn hàng mới |
| addServices.JPG |
| Hình 16: Cập nhật các dịch vụ sử dụng của phòng đang đặt |
| changeRooms.JPG |
| Hình 17: Cập nhật thông tin về phòng đặt, nếu có đổi, chuyển phòng |
| CheckOut.JPG |
| Hình 18: Làm thủ tục trả phòng, thanh toán |

CHƯƠNG VI: HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT VÀ SỬ DỤNG

1 Cấu hình hệ thống

* Cấu hình tối thiểu
* Bộ vi xử lý (CPU), Pentium III 733 trở lên,Bộ nhớ mở rộng (RAM)256 MB trở lên
* Thiết bị lưu trữ dữ liệu (HDD) 40 GB
* Cấu gợi ý:
* RAM 512 Mb, CPU Pentium IV 1.8 GHz, HDD 80 GB
* Phần mềm:
* Sử dụng hệ điều hành Windows 2000 trở lên.
* Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: MS SQL Server 2000 Sp3

2 Hướng dẫn cài đặt

* Cài đặt MS SQL Server
* Xem tài liệu hướng dẫn cài đặt MS SQL Server bản .PDF đi kèm : caidat\_maychu\_dulieu.pdf
* Cài đặt sản phẩm

|  |
| --- |
| B1.png |
| Hình 19: Chọn file MSI Cài đặt và nhấn đúp chuột |
| B2.png |
| Hình 20: Bắt đầu vào giao diện cài, nhấn NEXT |
| B3.png |
| Hình 21: Chọn đồng ý thỏa thuận, nhấn NEXT |
| B4.png |
| Hình 22: Chọn đường dẫn cài đặt, hoặc để mặc định, chọn NEXT |
| B5.png |
| Hình 23: Nhấn INSTALL để bắt đầu cài đặt |
| B6.png |
| Hình 24: Chờ tiến trình cài đặt hoàn tất |

3 Hướng dẫn sử dụng

Xem tài liệu hướng dẫn sử dụng bản .PDF đi kèm : huongdan\_sudung.pdf

KẾT LUẬN

Với thời gian có hạn và việc phát triển chương trình theo yêu cầu đặc thù của công ty FISINI. Phiên bản 1.0 của chương trình đã gải quết được những chức năng cơ bản của một phần mềm QLKS. Cũng như giải quết được những khó khăn mà công ty cũng như bản thân khách sạn PING đang gặp phải trong quá trình hoạt động quản lý phòng của mình.

Tuy vậy về phía kinh nghiệm người dùng thì vẫn cần phải có những nâng cấp cụ thể trong các phiên bản tiếp theo của phần mềm như:

* Về mặt chức năng:
* Cần bổ xung thêm chức năng báo cáo tài chính chi tiết và in ấn.
* Cần bổ xung thêm chức năng tự động sao lưu dữ liệu định kỳ.
* Cần bổ xung chức năng tìm kiếm theo gợi ý, người dùng ghõ đến đâu dữ liệu gợi ý hện luôn bên dưới ô nhập liệu.
* Bổ xung hiển thị thông tin chi tiết của phòng, hiện nay thể hiện quá sơ sài.
* Thêm chức năng gửi thư thông báo khi có thay đổi dữ liệu về phòng, đơn hàng, khách hàng, như vậy nhà quản lý luôn luôn có được cập nhật mới nhất khi cần. (Lưu ý chức năng này phải cho người dùng chọn lựa có cho phép gửi mail hay không).
* Trong các phiên bản cao hơn có thể nghĩ đến việc cung cấp chức năng nghiệp vụ kế toán và thanh toán điện tử (quẹt thẻ, chuyển khoản ngân hàng) để hoàn thiện hơn nữa sản phẩm và tạo ra nhiều phương thức thanh toán cho khách.
* Về mặt giao diện người dùng:
* Cần tìm các bộ icon thống nhất giữa các chức năng để tạo tính đồng bộ hóa cho chương trình ở tất cả các giao diện.
* Chức năng chọn phòng để tạo đơn hàng còn hơi khó khăn cho người mới sử dụng khi người dùng phải nhấn 3 thao tác chuột, nên thay đổi theo hướng.
* Tăng tính tương tác người dùng bằng việc sử dụng icon nhiều hơn nữa thay thế cho các nút và nhãn sẽ dễ hiểu hơn trong chương trình.

LỜI CẢM ƠN

Trong thời gian vừa qua, em xin chân thành cảm ơn sự giúp đỡ nhiệt tình của thầy giáo hướng dẫn Nguyễn Công Hoan cũng như những nhận xét đánh giá thẳng thắn, xác đáng để giúp em hoàn thiện đề tài. Qua những gợi ý quan trọng trong phần phân tích thiết kế hệ thống, cập nhật tài liệu báo cáo, đề cương chi tiết em đã có khả năng hoàn thiện sản phẩm một cách tốt nhất.

Em cũng xin cảm ơn các bạn cố vấn học tập đã hỗ chợ em để tải tài liệu, chương trình lên hệ thống của topica.

Lời cuối tôi xin cảm ơn tập thể cán bộ công nhân viên của công ty FISINI cũng nhưng khách sanh PING đã nhiệt tình giúp đỡ trong phần tìm hiểu công ty và nghiệp vụ của chương trình. Đặc biệt xin gửi lời cảm ơn đến Ông Nguyễn Trường Sơn, người đã trực tiếp làm việc với tôi để có thể hoàn thiện được sản phẩm như hôm nay.

Tài Liệu Tham Khảo

Sách:

Giáo trình quy trình phát triền phần mềm Agile

Giáo trình phân tích thiết kế hệ thống thông tin

Giáo trình lập trình cơ bản và nâng cao Java

Giáo trình hệ quản trị cơ sở dữ liệu MS SQL Server

Giáo trình giao diện người – máy

Tài nguyên internet:

<http://skyhotel.vn/pricing>

<http://ks.o2bsoft.com/>

<http://pinghotel.vn/>

<http://www.ehow.com/about_5387852_advantages-microsoft-sql.html>

Phụ Lục