Lo que está en asterisco (\*) es obligatorio, lo demás es opcional **☺**

GMAIL.COM

1. Ir a <https://mail.google.com>

2. Crear una cuenta.

3. Confirmar su Número telefónico.

4. Ir al perfil del profesor de Google Plus y darle a **Seguir** <https://plus.google.com/u/0/+StarlingGR>

LINKEDIN

1. Ir a <https://do.linkedin.com>

2. Crear una cuenta.

3. Confirmar el correo electrónico que se le envía.

4. Ir al perfil del profesor y darle a **Seguir** <https://www.linkedin.com/in/sgrysoft>

**\*POWERPOINT\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

\*1. Ir a PowerPoint.

\*2. Crear una presentación del tema aprobado por el profesor.

**\*SLIDESHARE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

\*1. Ir a <https://es.slideshare.net>

\*2. Crear una cuenta.

\*3. Confirmar el correo electrónico que se le envía.

\*4. Subir (upload) la presentación que creo en el apartado anterior.

\*5. Copiar el link de esa presentación.

6. Ir al perfil del profesor y darle a **Seguir** <https://www.slideshare.net/sgrysoft>

**\*CAMTASIA/ACTIVE PRESENTER\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

\*1. Bajar Camtasia (free Trial) o Active Presenter (free). (puede usar el que desee)

\*2. Instalarlo.

\*3. Hacer un video en el cual muestre el proceso de creación de su proyecto, explique el funcionamiento del mismo y muestre el código fuente.

Aquí hay varios ejemplos: <https://www.youtube.com/watch?v=vpJphjqnBL8> o <https://www.youtube.com/watch?v=ZvLjyDTwNtk&t=40s>

**\*YOUTUBE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

\*1. Ir a <https://www.youtube.com>

\*2. Crear una cuenta o un Canal si ya tiene Gmail.

\*3. Subir el video creado en el apartado anterior.

\*4. Copiar el link del video subido.

5. Visitar el canal del profesor <https://www.youtube.com/sgrysoft>

6. **Subscribirse**

7. Buscar los videos, verlos, darle pulgar arriba y dejar un comentario positivo.

**\*PC\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

\*1. Usar su PC, para crear el proyecto de su materia.

\*2. Guardarlo en un Archivo o Carpeta con el **nombre de su computadora y su grupo.**

**\*GITHUB\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

\*1. Ir a https://github.com

\*2. Crear una cuenta.

\*3. Confirmar el correo electrónico que se le envía.

4. Ir al perfil del profesor <https://github.com/sgermosen>

5. Darle clic al botón "**Seguir**" **(Follow)** que se encuentra en el perfil del profesor.

6. Buscar la pestaña que dice "**Repositorios**" (**Repository**).

7. Buscar los repositorios que tienen los siguientes nombres: "**xReader**", "**TorneoPredicciones**" y "**DocumentosUniversitarios**".

8. En cada repositorio darle clic a los botones "**Star**" y luego a "**Fork**".

\*9. Ir al repositorio "**DocumentosUniversitarios**", "**Carpeta de la Universidad**", "**Carpeta de su Materia**" y bajar los requisitos de su proyecto, según la materia que estés cursando.

\*10. Verificar que su proyecto cumpla los requisitos y realizar los ajustes necesarios de lugar.

\*11. Subir su proyecto.

\*12. Copiar el link del repositorio de su proyecto.

LINKEDIN

1. Compartir los links de forma individual de cada uno de sus proyectos, con algún mensaje motivador y algún Hashtag interesante y creativo como #OYMLearning, #OYMTICS, #OYMStudents, #AprendiendoDeTecnologia #OYM (Presentación, Video, GithubProyect)

**\*NOTASTI\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

\*1. Ir a http://NotasTi.com

\*2. Crear una cuenta (Preferiblemente usando FaceBook).

Nota: No lo haga llenando los datos, solo dele clic a uno de los botones que crea la cuenta automáticamente.

\*3. Buscar el grupo correspondiente.

\*4. Solicitar unirse al grupo **(No se aceptan solicitudes después del ultimo día de laboratorio).**

\*5. Esperar que el profesor apruebe…

\*6. Enviar un mensaje al grupo, con el link de la presentación.

7. Darle **like** a las páginas de Facebook que aparecen en la barra lateral.

\*EDMODO\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*1. Ir a https://www.edmodo.com/

\*2. Crear una cuenta de estudiante (Preferiblemente usando Google+, la obtienes con Gmail).

\*3. Hacer clic en la opción **"Únete a Una Clase" (Join Class)**

\*4. Digitar el código que se les dio el Primer Dia de Clases. **(No se aceptan solicitudes después del último día de laboratorio).**

\*5. Buscar el apartado "**Asignaciones**" y luego la asignación de los proyectos.

\*6. En la opción de entrega, enviar el link del video y el link de su proyecto de GitHub.

PLAYSTORE

1. Ir a <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.praysoft_net.TorneosPredicciones&hl=es>

2. Descargar el App.

3. Crear una cuenta (Preferiblemente Facebook).

4. Puntear la app con 5 estrellas.

PAYPAL

1. Ir a <https://www.paypal.me/sgermosen>

o <https://www.paypal.com/cgi-bin/webscr?cmd=_donations&business=DZZM488M6Z7HA&lc=ES&item_name=PraySoft%20Dev%20Center&currency_code=USD&bn=PP%2dDonationsBF%3abtn_donateCC_LG%2egif%3aNonHosted>

2. Colaborar con la cantidad que nazca de su corazón, para el proyecto que estamos levantando "**Un delincuente Menos**"