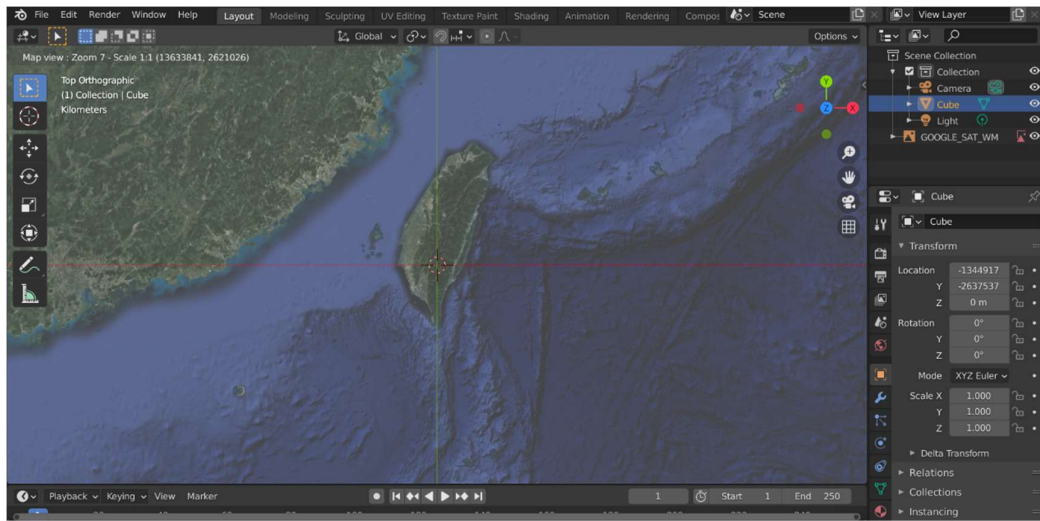


# Blender GIS—數值地形模型(DEM)

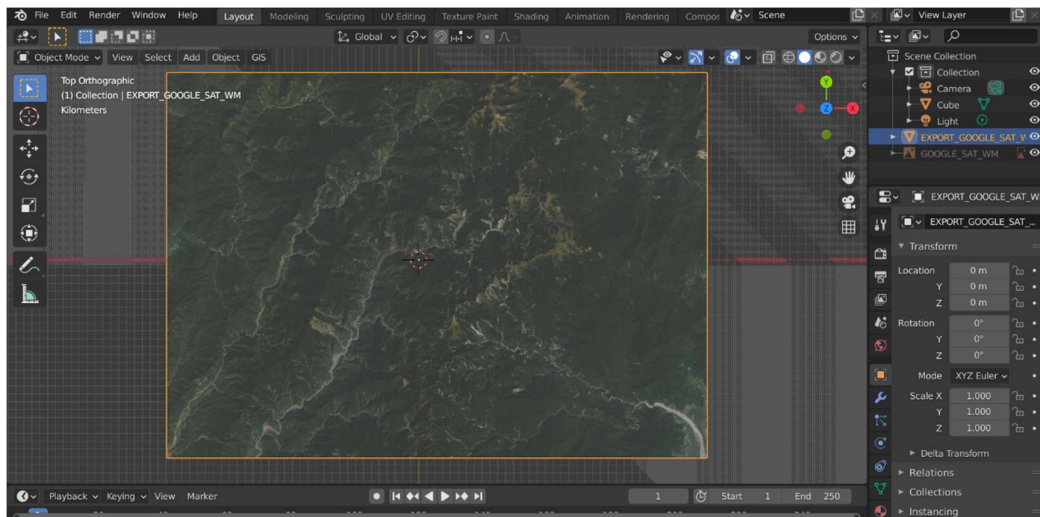
## 高程立體透視圖

1. 在 blender 中插入 GIS 模組後，載入 GoogleMap

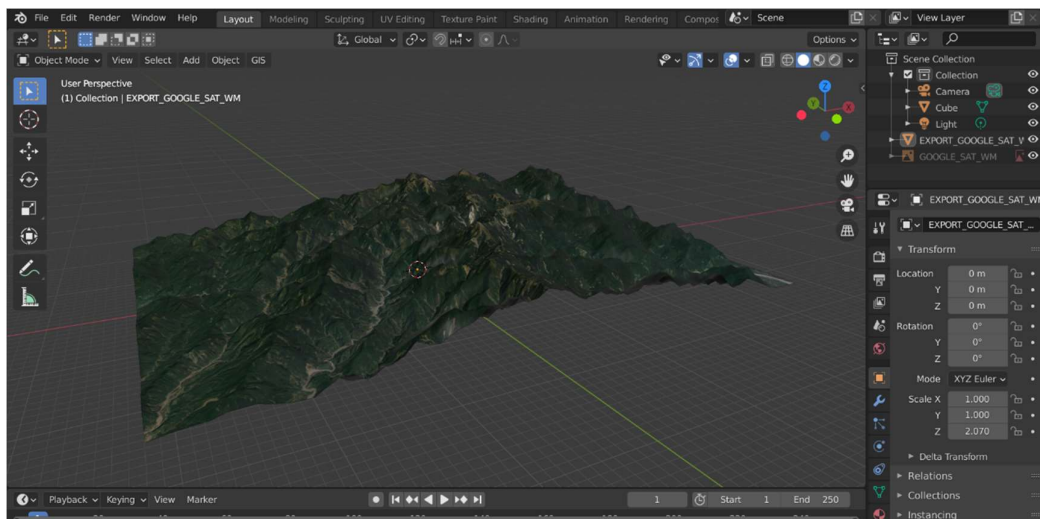
(BlenderGIS 模組安裝處: <https://github.com/domlysz/BlenderGIS>)



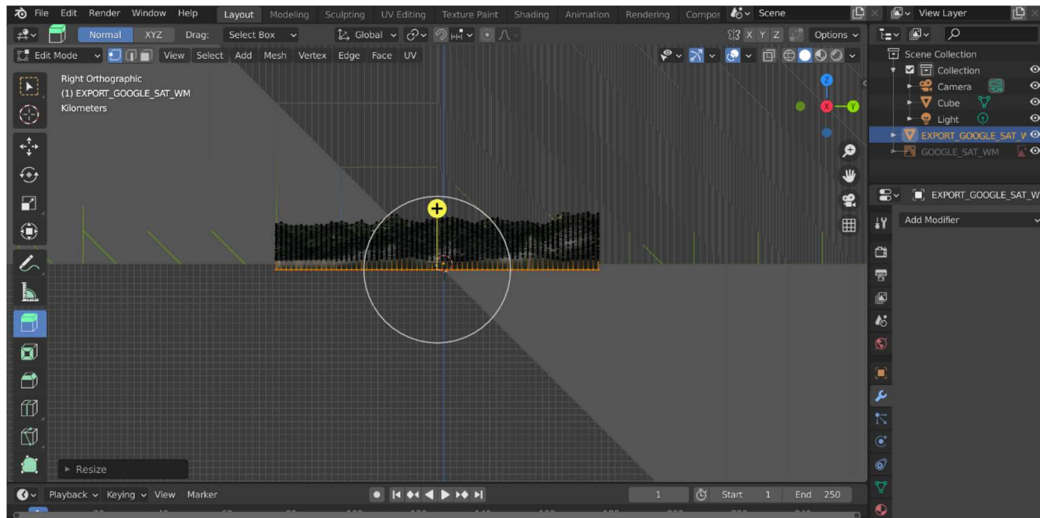
2. 選取想要輸出數值模型的區塊，本人提取了玉山國家公園的一部份



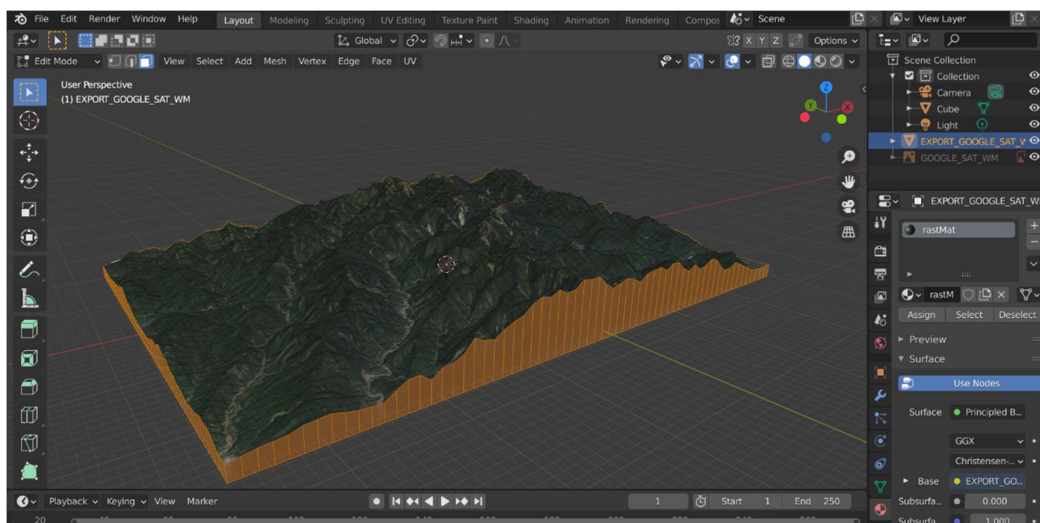
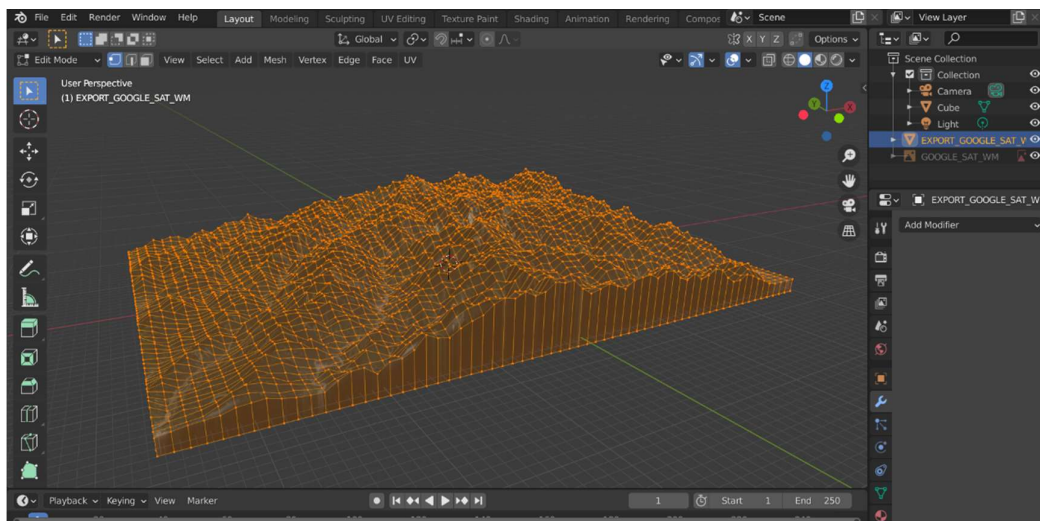
3. 進行 SRTM 高程數據比對，輸出地形 3D 模型



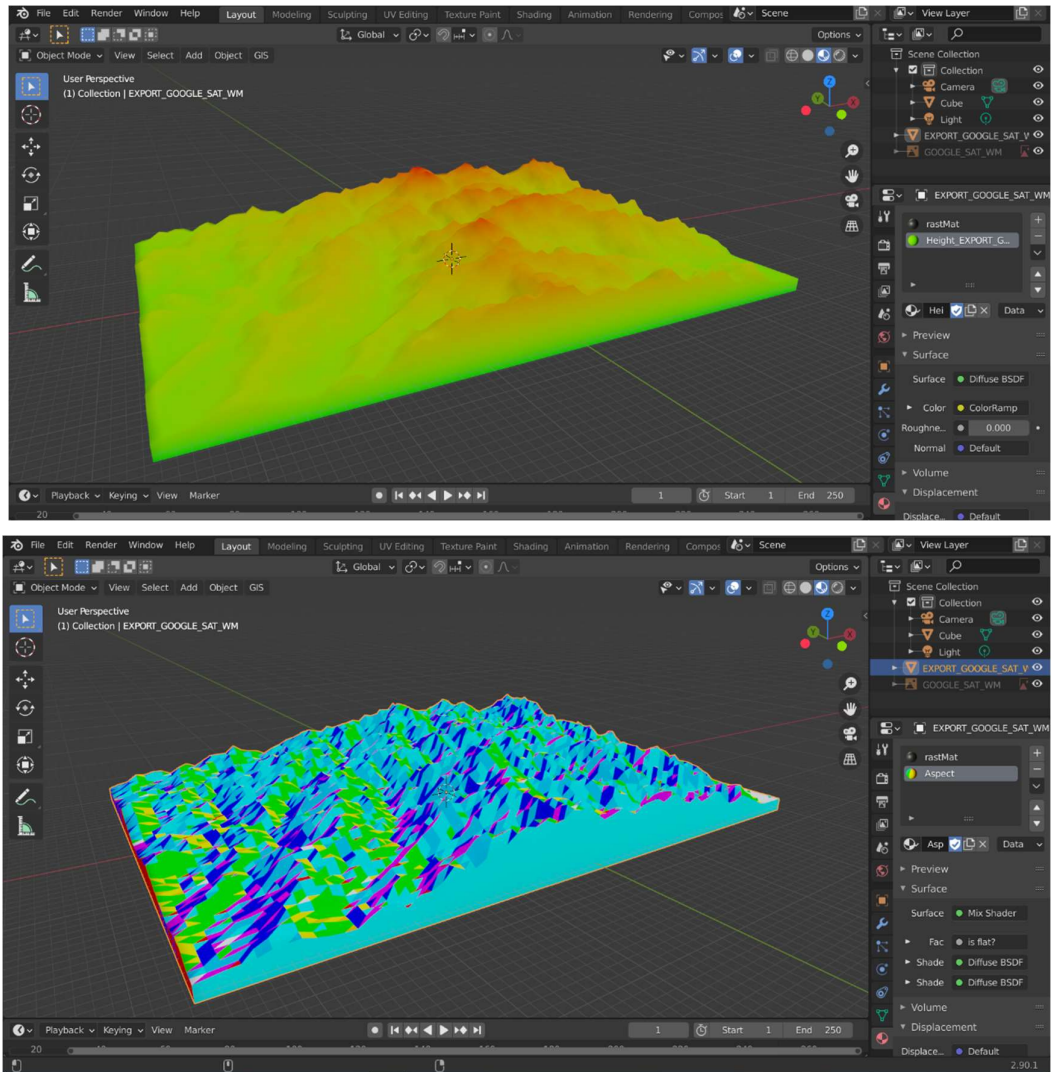
#### 4. 調成 X 軸方向視角，製作地層，做出完整的高程立體透視圖



#### 5. 確認做出的高程立體透視圖是否完整



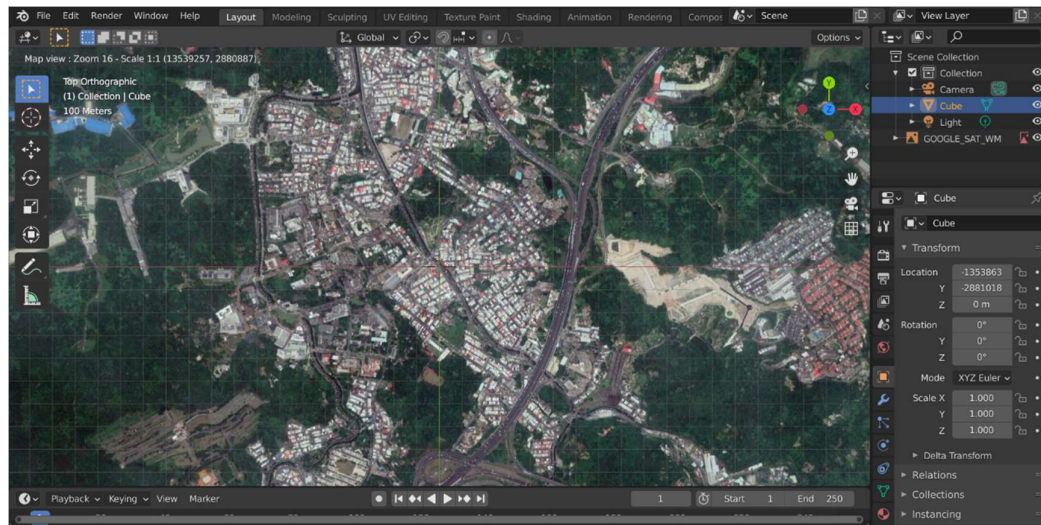
## 6. 針對高程立體透視圖做分析 (多色地圖 MCRIF & 坡向分析 Aspect)





## 三維空間與圖資整合

### 1. 選取想要整合的區域，本人選擇了南港地區



### 2. 進行 SRTM 高程數據比對後，將所有建築物的三維空間資料做整合輸出

