LAPORAN PRAKTIKUM 5

Pemograman Berorientasi Objek



Disusun Oleh:

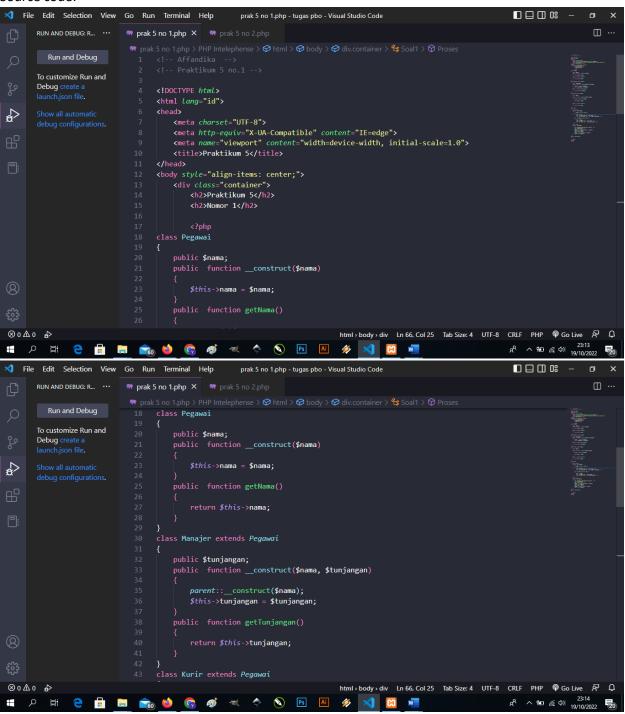
Affandika Febrian Putra Yunanto (21091397030)

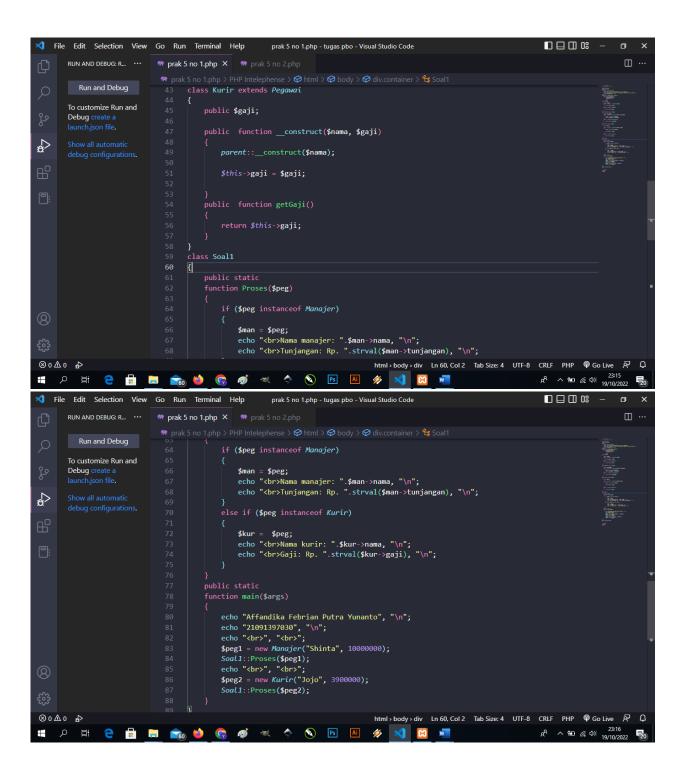
PROGRAM STUDI D4 MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS VOKASI

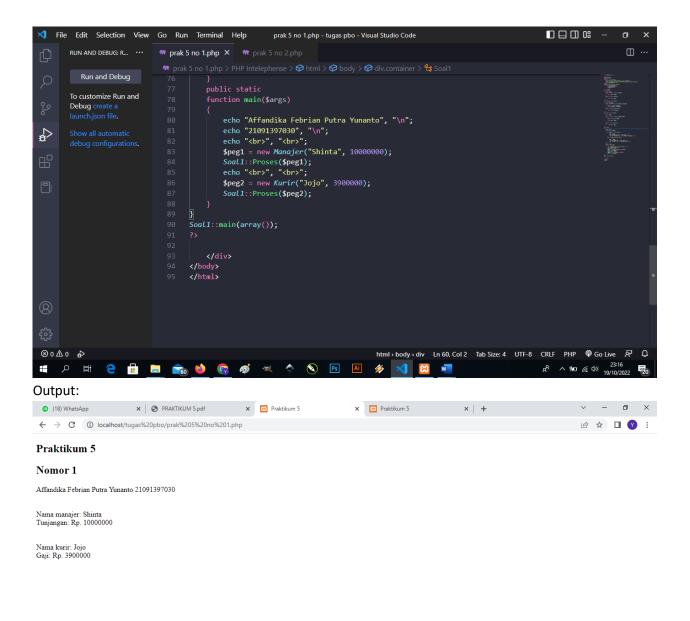
UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA

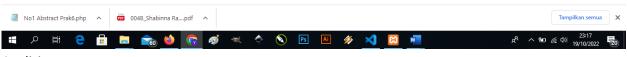
2022

 Suatu program terdiri dari class Pegawai sebagai parent class, class Manajer dan class Kurir sebagai subclass. Buatlah suatu program yang menerapkan konsep polymorphic argument (Polymorphic arguments adalah tipe suatu parameter yang menerima suatu nilai yang bertipe subclass-nya) Source code:





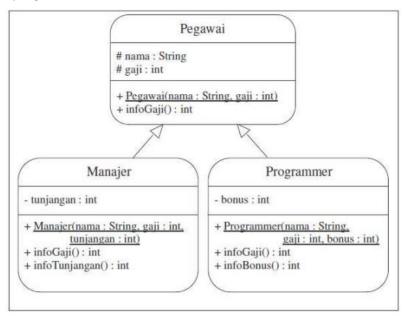




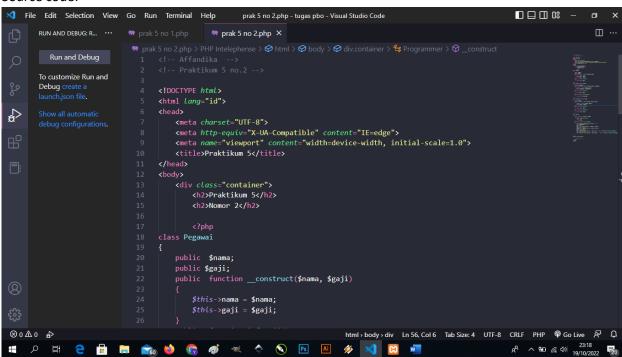
Analisis:

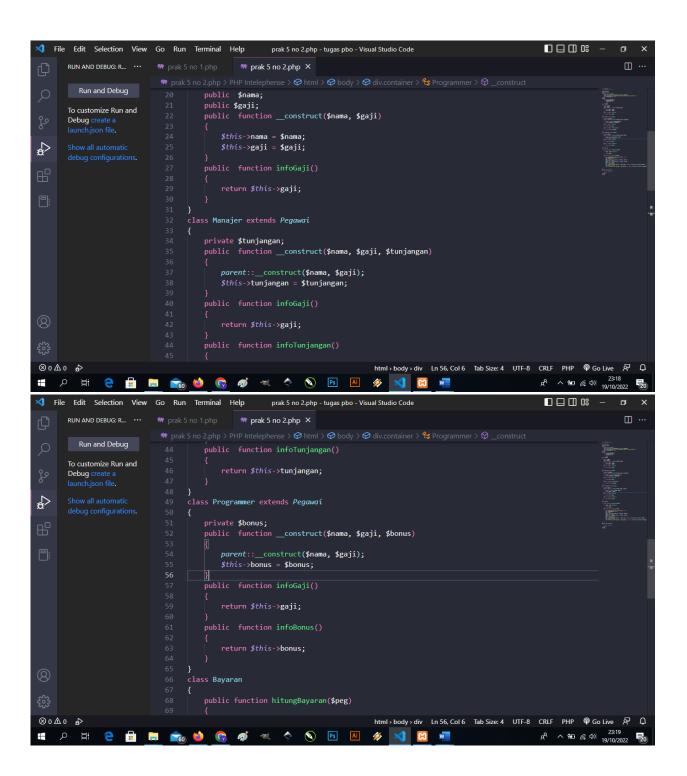
Pada kasus yang terdapat pada soal diatas implementasi dari polymorphic argument berada di class info dimana method info dibuat static agar pemanggilannya tidak memerlukan diinisiasi, sehingga bisa langsung dimasukkan menjadi parameter pada method info di class info

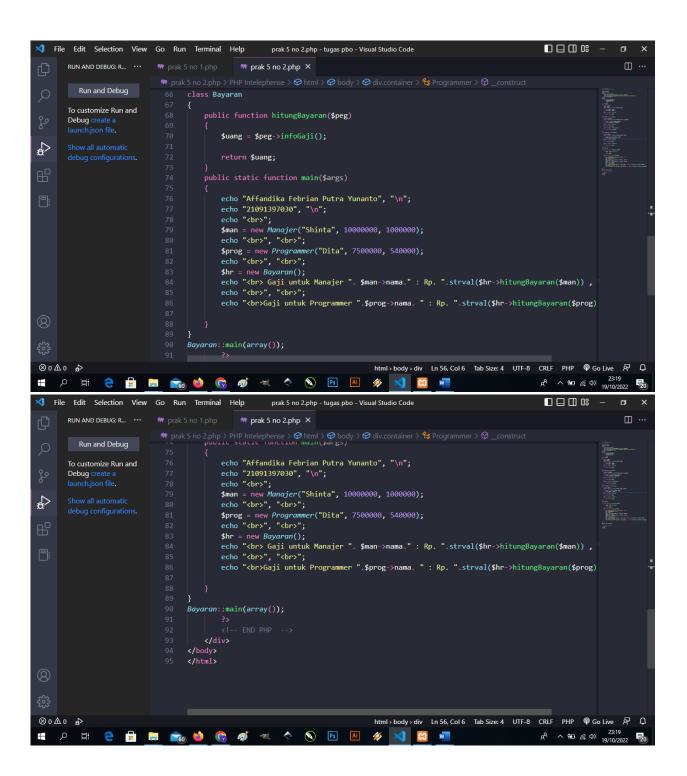
2. Buat program berdasarkan UML berikut!



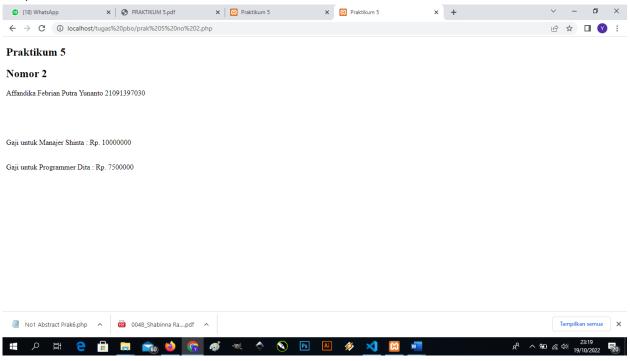
Source code:







Output:



Analisis:

Program diatas adalah penerapan inheritance dengan konsep overriding, dimana pemanggilan construct di masing-masing class turunan hanya akan menginisiasi properti yang dimiliki dengan visibilitas private dan properti lain yang diturunkan akan langsung diinisiasi dengan construct dari parentnya.