

## BAB III

### ANALISIS SISTEM

#### 3.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan pernyataan layanan sistem yang harus disediakan, bagaimana sistem harus bereaksi terhadap input tertentu dan bagaimana sistem harus berperilaku dalam situasi tertentu. Sebagai contoh adalah bagaimana sistem beroperasi terhadap input, informasi atau bentuk informasi yang harus ditampilkan dan sebagainya.

Berikut adalah beberapa kebutuhan fungsional dari sistem dalam analisis sistem aplikasi *purchase order* outsole:

NO	Kode Fungsional	Kebutuhan Fungsional
1	SRS-F-01	User dapat melakukan login
2	SRS-F-02	User dapat melakukan penambahan, hapus, dan edit data customer pada menu customer
3	SRS-F-03	User dapat melakukan penambahan, hapus, dan edit data outsole pada menu outsole
4	SRS-F-04	User dapat melakukan penambahan, hapus, dan edit data warna pada menu warna
5	SRS-F-05	User dapat melakukan penambahan, hapus, dan edit data ukuran pada menu ukuran
6	SRS-F-06	User dapat melakukan penambahan data <i>purchase order</i> pada menu input <i>purchase order</i>
7	SRS-F-07	User dapat melakukan penambahan data detail <i>purchase order</i> setelah input data <i>purchase order</i>
8	SRS-F-08	User dapat melakukan ubah status data kirim barang <i>purchase order</i>
9	SRS-F-09	User dapat melakukan cetak surat jalan barang yang akan dikirim
10	SRS-F-10	User dapat melihat data kiriman pesanan masuk

11	SRS-F-11	User dapat melihat data kiriman barang keluar
12	SRS-F-12	User dapat melihat laporan sisa <i>purchase order</i> yang belum terkirim
13	SRS-F-13	User dapat melihat data <i>purchase order</i> keseluruhan
14	SRS-F-14	User dapat melihat data <i>purchase order</i> per hari
15	SRS-F-15	User dapat melihat data <i>purchase order</i> per bulan

### 3.2 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan perangkat lunak (sistem) merupakan kondisi atau kemampuan yang harus dimiliki oleh perangkat lunak untuk memenuhi apa yang disyaratkan atau diinginkan pemakai.

Berikut adalah beberapa kebutuhan sistem dalam analisis sistem aplikasi *purchase order* outsole:

NO	Kode Fungsional	Kode Kebutuhan Sistem	Kebutuhan Sistem
1	SRS-F-01	F-01-FS-01	Sistem dapat menampilkan halaman login
		F-01-FS-02	Sistem dapat melakukan login
2	SRS-F-02	F-02-FS-01	Sistem dapat menambah data customer
		F-02-FS-02	Sistem dapat menampilkan data customer
		F-02-FS-03	Sistem dapat menghapus data customer

		F-02-FS-04	Sistem dapat merubah data customer
3	SRS-F-03	F-03-FS-01	Sistem dapat menambah data outsole
		F-03-FS-02	Sistem dapat menampilkan data outsole
		F-03-FS-03	Sistem dapat menghapus data outsole
		F-03-FS-04	Sistem dapat merubah data outsole
4	SRS-F-04	F-04-FS-01	Sistem dapat menambah data warna
		F-04-FS-02	Sistem dapat menampilkan data warna
		F-04-FS-03	Sistem dapat menghapus data warna
		F-04-FS-04	Sistem dapat merubah data warna
5	SRS-F-05	F-05-FS-01	Sistem dapat menambah data ukuran
		F-05-FS-02	Sistem dapat menampilkan data ukuran
		F-05-FS-03	Sistem dapat menghapus data ukuran
		F-05-FS-04	Sistem dapat merubah data ukuran
6	SRS-F-06	F-06-FS-01	Sistem dapat menambah data <i>purchase order</i>

7	SRS-F-07	F-07-FS-01	Sistem dapat menambah data detail <i>purchase order</i>
8	SRS-F-08	F-08-FS-01	Sistem dapat merubah status data kirim barang <i>purchase order</i>
9	SRS-F-09	F-09-FS-01	Sistem dapat melakukan cetak surat jalan barang yang akan dikirim
10	SRS-F-10	F-10-FS-01	Sistem dapat menampilkan data kiriman pesanan masuk
11	SRS-F-11	F-11-FS-01	Sistem dapat menampilkan data kiriman barang keluar
12	SRS-F-12	F-12-FS-01	Sistem dapat menampilkan laporan sisa <i>purchase order</i> yang belum terkirim
13	SRS-F-13	F-09-FS-13	Sistem dapat menampilkan data <i>purchase order</i> keseluruhan
14	SRS-F-14	F-09-FS-14	Sistem dapat menampilkan data <i>purchase order</i> per hari
15	SRS-F-15	F-09-FS-15	Sistem dapat menampilkan data <i>purchase order</i> per bulan

### 3.3 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional merupakan deskripsi mengenai fitur, karakteristik dan batasan lainnya yang menentukan apakah sistem memuaskan atau tidak. Kebutuhan non fungsional menentukan atribut atau kualitas secara keseluruhan dari suatu sistem. Kebutuhan non-fungsional menempatkan batasan pada produk yang sedang dikembangkan, proses pengembangannya, dan menentukan batasan-batasan eksternal yang harus dipenuhi oleh produk tersebut.

Berikut adalah beberapa kebutuhan non fungsional dari sistem dalam analisis sistem aplikasi *purchase order* outsole:

NO	Kode Non Fungsional	Kebutuhan Non Fungsional	Tipe Non Fungsional
1	SRS-NF-01	Sistem dapat diakses dengan cara login menggunakan username dan password yang telah dibuat	( <i>safety</i> )
2	SRS-NF-02	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
3	SRS-NF-03	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
4	SRS-NF-04	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
5	SRS-NF-05	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
6	SRS-NF-06	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
		Sistem akan menyimpan setiap transaksi <i>purchase order</i> dalam bentuk surat jalan	( <i>realibility</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )
7	SRS-NF-07	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )

		Sistem akan menyimpan setiap transaksi detail <i>purchase order</i> dalam bentuk surat jalan	( <i>realibility</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )
8	SRS-NF-08	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
		Sistem akan menyimpan setiap perubahan status <i>purchase order</i> ke dalam database	( <i>realibility</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )
9	SRS-NF-09	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )
10	SRS-NF-10	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )
11	SRS-NF-11	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )
12	SRS-NF-12	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )
13	SRS-NF-13	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )

14	SRS-NF-14	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )
15	SRS-NF-15	Sistem membutuhkan waktu sekitar 5 detik setiap berpindah halaman	( <i>performance</i> )
		Sistem mempunyai database penyimpanan	( <i>usability</i> )

### 3.4 Penyelesaian Masalah

Berdasarkan analisis kebutuhan sistem yang sudah disebutkan, maka penyelesaian masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Membangun dan merancang aplikasi *purchase order* outsole yang dapat digunakan oleh UD. Solindo.
2. Membangun dan merancang aplikasi *purchase order* outsole yang mempunyai fitur-fitur melihat input data pemesanan, mengetahui jumlah kiriman per hari, mengetahui jumlah pesanan yang masuk per hari hingga dalam bentuk laporan bulanan.