Методы решений систем линейных уравнений

1. Метод Крамера

Теорема: Если в СЛУ число уравнений m и число неизвестных n совпадает и определитель матрицы A не равен 0, то система совместна и имеет единственное решение, которое может быть найдено по формуле

$$Xi = \frac{\Delta i}{\Lambda}$$
, ($i = 1,2,...,n$) -формулы Крамера

 Γ де Δ - определитель матрицы A, Δi — определитель, полученный из определителя заменой его i-ого столбца на столбец свободных членов.

2. Матричный метод (метод обратной матрицы)

Нахождение реш. по формуле X=A⁻¹*В назыв. матричным методом реш. сист.

3. Метод Гаусса(метод исключения переменных)

Этот метод заключается в том, что с помощью элементарных преобразований сист. уравн. приводится к ступенчатой сист., из которой последовательно, начиная с последних (по номеру переменных) находятся все остальные переменные.

Пример: Решить СЛУ 3-мя методами:

$$\begin{cases} 2x1 - x2 + x3 = 6\\ -x1 + 2x2 - x3 = -2\\ x1 + x2 - 2x3 = 2 \end{cases}$$

1. Исследуем на совместность

$$A^* = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 6 \\ -1 & 2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -2 & 2 \end{pmatrix} + 2I \sim \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 3 & -1 & 2 \\ 0 & 3 & -5 & -2 \end{pmatrix} - II \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 3 & -1 & 6 \\ 0 & 0 & -4 & -4 \end{pmatrix}$$

 $r(A^*) = 3$ $r(A^*) = r(A) \Rightarrow$ по т. Кронекера-Капелли сист. совместна r(A) = 3

 $n(кол-во неизвестных)=3=rang \implies$ сист.имеет единственное решение по правилу Крамера:

$$Xi = \frac{\Delta i}{\Delta}, i = 1, 2, 3$$

$$\Delta = |A| = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} = -6$$

$$\Delta 1 = \begin{pmatrix} 6 & -1 & 1 \\ -2 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \end{pmatrix} = -18 \quad X_I = 3$$

$$\Delta 2 = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 1 \\ -1 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} = -6 \quad X_2 = I$$

$$\Delta 3 = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 6 \\ -1 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = -6 \quad X_3 = I$$

2. Метод Гаусса

1)прямой ход метода гаусса(сист. →матрица)

2) из матрица сост. Систему(обратный ход метода Гаусса)

$$\begin{cases} 2x1 - x2 + x3 = 6 \\ 3x2 - x3 = 2 \\ -4x3 = -4 \end{cases}; \begin{cases} x = 1 \\ 3x - 1 = 2 \\ 2x1 - x2 + 1 = 6 \end{cases}; \begin{cases} x3 = 1 \\ x2 = 1 \\ x1 = 3 \end{cases}$$

Ответ:(3;1;1)

3. Метод обратной матрицы

$$X=A^{-1}*B$$

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} * B$$

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{|A|} * \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$A_{11} = (-1)^{1+1} * \begin{vmatrix} 13 & 23 \\ 2 & -1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -3$$

$$A_{12}=(-1)^{1+2}*\begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix}=-3$$

$$A_{13} = (-1)^{1+3} * \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -3$$

$$A_{21} = (-1)^{2+1} * \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -1$$

$$A_{22} = (-1)^{2+2} * \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -5$$

$$A_{23} = (-1)^{2+3} * \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -3$$

$$A_{31} = (-1)^{3+1} * \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = -1$$

$$A_{32} = (-1)^{3+2} * \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} = 1$$

$$A_{33} = (-1)^{3+3} * \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = 3$$

$$A^{-1} = \frac{1}{-6} * \begin{pmatrix} -3 & -1 & -1 \\ -3 & -5 & 1 \\ -3 & -3 & 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} * \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 3 & 5 & -1 \\ 3 & 3 & -3 \end{pmatrix}$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} * \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 3 & 5 & -1 \\ 3 & 3 & -3 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} * \begin{pmatrix} 18 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$