# World Flipper Game Wiki

劉昕雨 徐易中

## 分工

劉昕雨:遊戲拆包 / CSS / UI

徐易中:Javascript / CSS

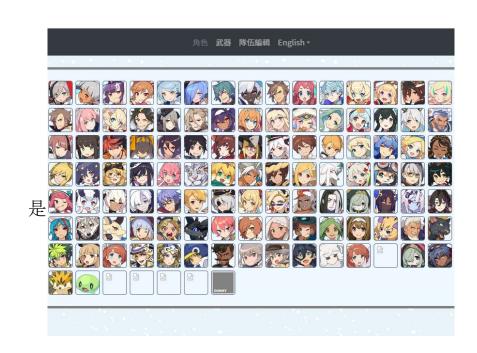
## Start.html (HomePage)

- 1. Bootstrap佈局
- 2. 使用簡易Google API擷取Google Sheet的自建資料庫



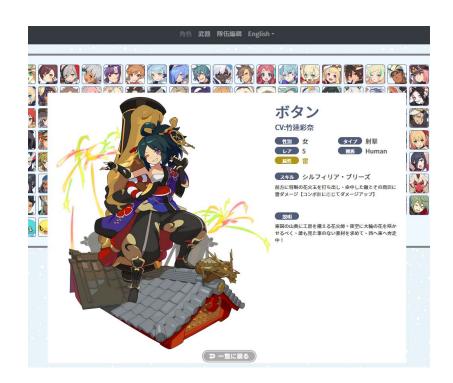
#### Character Data

- 1. Bootstrap NaviBar
- 2. 使用CSS Flex Box排版
- 3. 線上讀取資料庫後直接產生列表
- 4. Hover小動畫
- 5. 註記:死圖不是Bug 遊戲公司還沒實裝角色的預留欄位



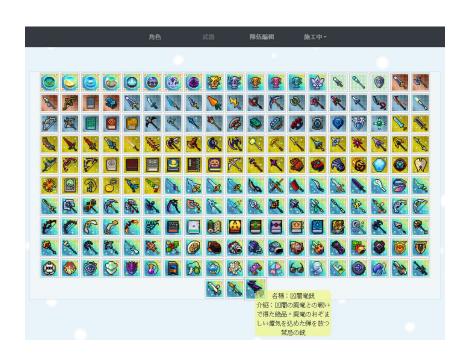
#### Character Data

- 1. 點擊角色顯示資訊小視窗
- 2. 使用CSS Flex Box排版
- 3. 屬性欄會根據角色屬性變換顏色
- 4. 最下方按鈕關閉小視窗



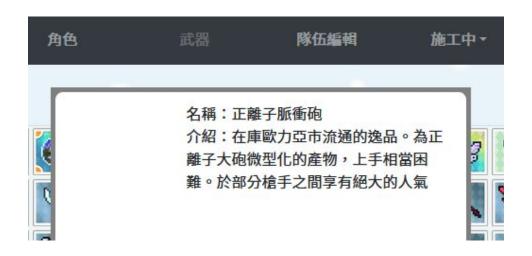
## **Equipment Data**

- 1. 使用CSS Flex Box進行排版
- 2. Hover小動畫
- 3. Hover顯示裝備名稱及小故事
- 4. 及時讀取資料產生列表



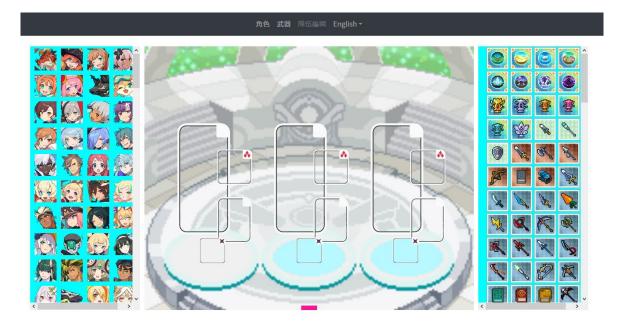
## **Equipment Data**

- 1. 點擊裝備顯示資訊小視窗
- 2. 使用CSS Flex Box排版

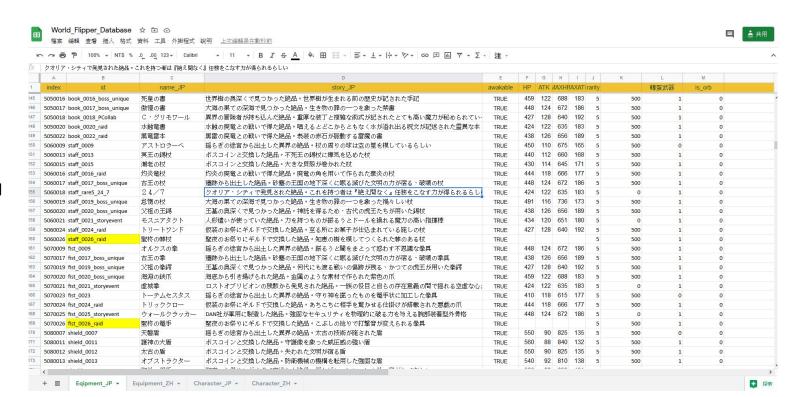


#### Team Editer

- 1. 技術力集大成之展現
- 2. 線上產生角色/裝備表
- 3. 拖曳與中央編輯產生互動
- 4. 點擊將隊伍欄內物件放回



### Bonus



#### 資料庫的一角