

<简阅 APP>

需求规格说明书

作者：人月神教

完成日期：2017.10.20

修订历史记录

日期	版本	说明	作者
2017. 10. 20	V1.0	第一个项目，根据主体框架构成	人月神教

目录

- 1.引言.....4
 - 1.1 目的.....4
 - 1.2 背景.....4
 - 1.3 定义.....4
 - 1.4 参考文献.....5
- 2.用户场景.....6
 - 2.1 用户场景.....6
 - 2.2 用户需求.....7
- 3.类图.....8
- 4. 界面原型.....9
- 5.功能描述.....10
 - 5.1 功能简介.....10
 - 5.2 具体功能.....10
 - 5.2.1 启动及引导界面..... 10
 - 5.2.2 阅读界面..... 11
 - 5.2.3 底部设置功能..... 15
- 6.验证验收标准.....18
 - 6.1 文档验收标准.....18
 - 6.2 软件验收标准.....18
 - 6.3 界面验收标准.....18
 - 6.3.1 用户界面..... 18
 - 6.4 功能验收标准.....19
 - 6.4.1 用户类..... 19
 - 6.4.2 管理员类..... 20

1. 引言

1.1 目的

该文档将从本项目的实际背景出发，提出总体的结构。同时将功能需求、性能需求进行详细的描述。方便用户和团队理解以及进行深入交流。

本文面向多种读者对象：

- （1）项目经理：项目经理可以了解本项目的背景功能以及一些细节上的信息，方便进行日程的管理。
- （2）设计员：对需求进行分析，设计框架、数据库等。。。
- （3）程序员：了解设计员以及项目经理提出来的需求以及本项目的功能，编写《用户手册》。
- （4）测试员：根据本文档编写测试用例，对项目进行方方面面的测试。
- （5）用户：了解本项目的出发点、功能，方便与设计员、程序员或者项目经理进行进一步的交流讨论。

1.2 背景

在当今社会，人们的节奏越来越快，这也使人们不知不觉中拥有了越来越多的碎片化时间，这些时间大多是来自繁琐任务的间隙、来自午休、来自等人等车时、来自回家时拥挤公交车地铁上。。。能够合理的利用这些碎片化的时间进行放松休闲，可以让我们元气饱满的迎接新的一天。用这些时间用来看看一些短篇的文章是一个很不错的选择。

1.3 定义

序号	缩写	定义
1	碎片化时间	碎片化时间指的是受众因为需求多元化以后，其工作生活所呈现出的零碎时间段
2	APP	手机软件：主要指安装在智能手机上的软件，完善原始系统的不足与个性化
3	兴趣标签	兴趣标签方便对用户兴趣进行分析
4	墨刀	原型设计与协同工具

1.4 参考文献

- [1]9787115369161 《构建之法》第二版 作者：邹欣 2015 年
- [2]978711548973 《软件工程》第八版 作者：罗杰 S. 普莱斯曼 2016 年

2. 用户场景

下面针对我们的系统主要面向的 4 类用户：

- (1) 希望能够扩大阅读量和知识面的用户
- (2) 有强迫症和选择困难症的用户
- (3) 不知道如何利用零碎时间的用户
- (4) 被传统的阅读器困扰的想要脱坑的用户

下面我们通过分析典型用户场景得出各位用户的需求：

2.1 用户场景

好奇的小徐

名字	小徐
性别	男
职业	某校大三学生
动机	我想扩大知识面
目的	为了了解更多科普知识
困难	网络上的科普文章鱼龙混杂，还有不少是谣言
用户偏好	简洁，正确
典型场景	浏览各种文章
典型描述	我想要一篇好看的科普文

选择困难症小玲

名字	小玲
性别	女
职业	某校大二学生
动机	克服选择困难症
目的	尽可能不浪费时间
困难	选择困难症
用户偏好	处女座，好看，好用，别乱七八糟
典型场景	浏览各种文章
典型描述	浏览各种文章

时间不知不觉过去小何

名字	小何
性别	男
职业	某校大二学生
动机	时间尽可能利用起来
目的	不浪费时间
困难	不知道从何下手，不知道怎么做
用户偏好	有用
典型场景	在一个闲暇的时光
典型描述	好无聊啊~~

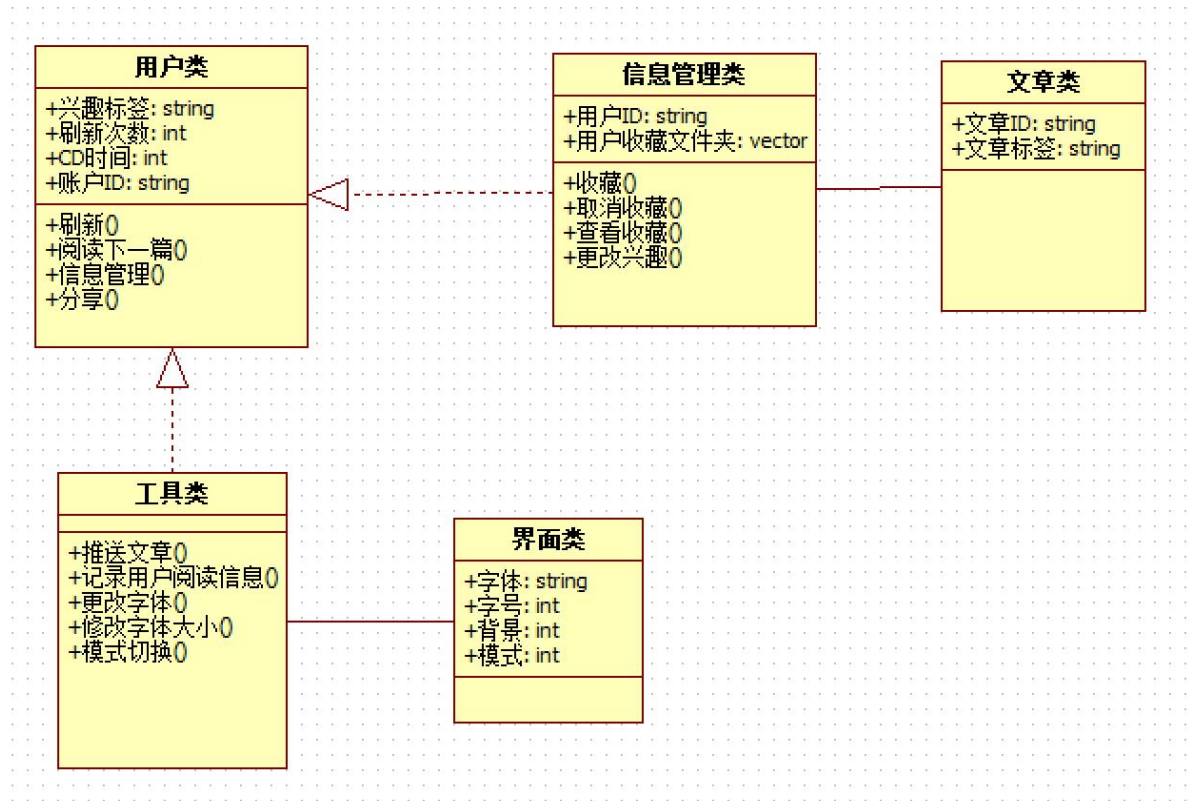
职场女性小王

名字	小王
性别	女
职业	职场白领
动机	要一款好的阅读器
目的	更换一款好的阅读软件
困难	市面上阅读软件体验差
用户偏好	无广告，操作简单
典型场景	打开阅读软件
典型描述	这个小广告令人心烦

2.2 用户需求

- (1) 良好的文章来源和文章类型
- (2) 把控文章内容而不是文章标题
- (3) 利用零碎时间，能够有所收获
- (4) 简洁，简单，简约的阅读需求

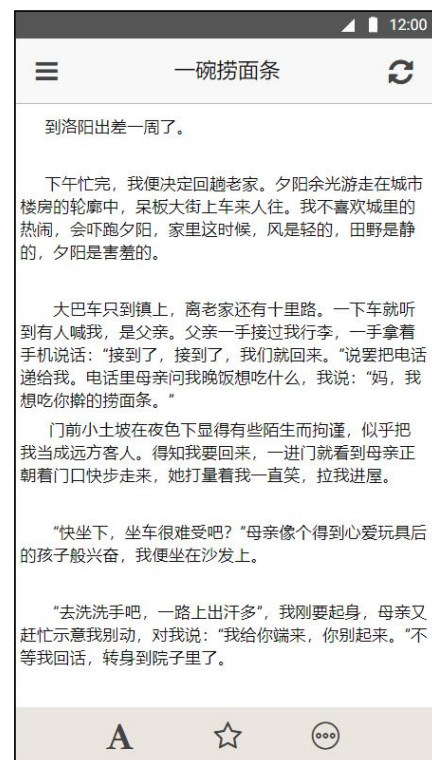
3. 类图



4. 界面原型

界面原型使用墨刀。

以下是一些界面原型的截图：



5. 功能描述

5.1 功能简介

现在是一个信息爆炸的时代，各种信息接踵而至，充斥着我们的分分秒秒，很少有机会能真正的阅读一些文字来充实心灵。我们的 App 可以满足人们阅读的需求。简阅 App 是一款基于安卓的专注于短篇阅读的 App。可以根据读者的喜好随机给读者推送文章，简单、美观、没有纷杂的信息，可以很好地满足使用者的阅读需求，可以随时随地地阅读，可以充分利用起来一些碎片化的时间，让这些时间不再没有意义。

5.2 具体功能

5.2.1 启动及引导界面

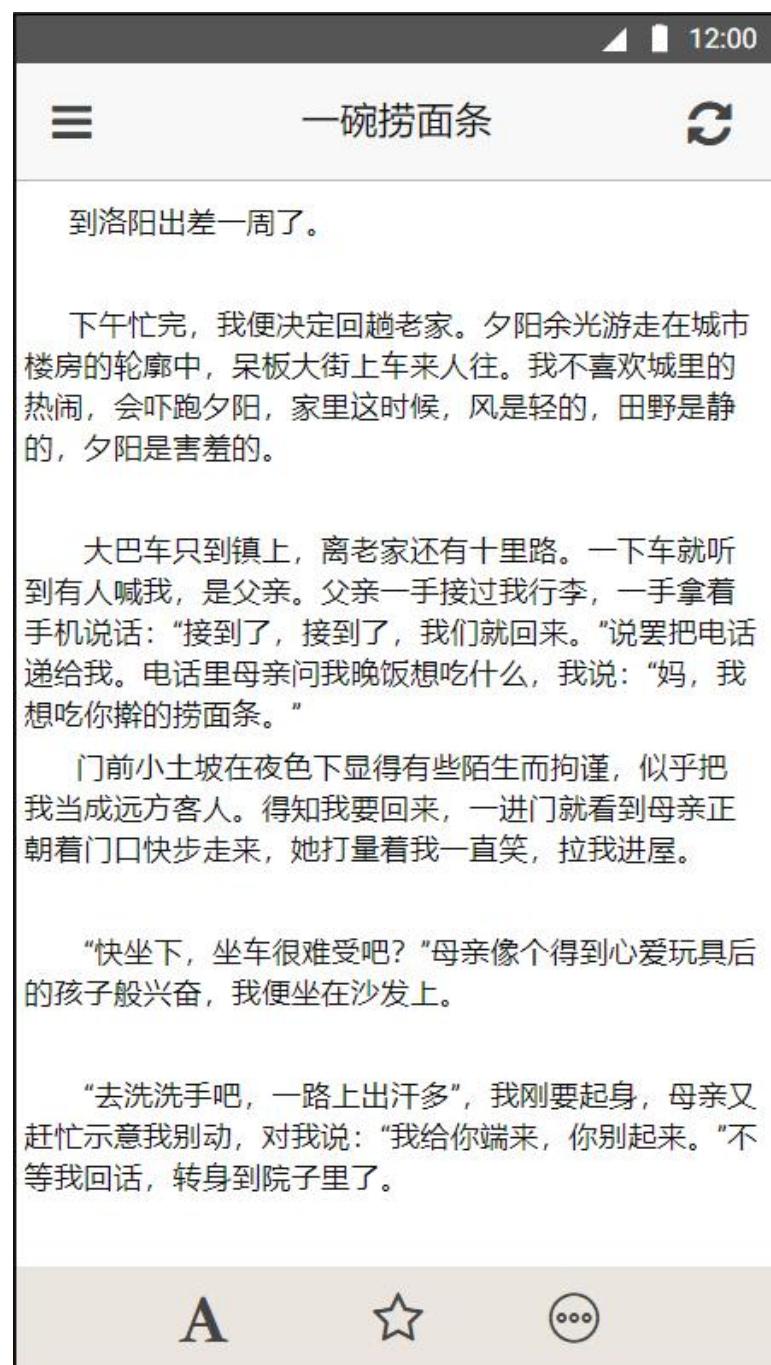
第一次打开应用时有一个引导界面，用户在这里可以选择自己的兴趣标签通过用户的第一次选择，我们就可以确定一开始应该以哪种类型作为主要，向用户提供文章，而不是到后期再慢慢去生成用户的兴趣标签。



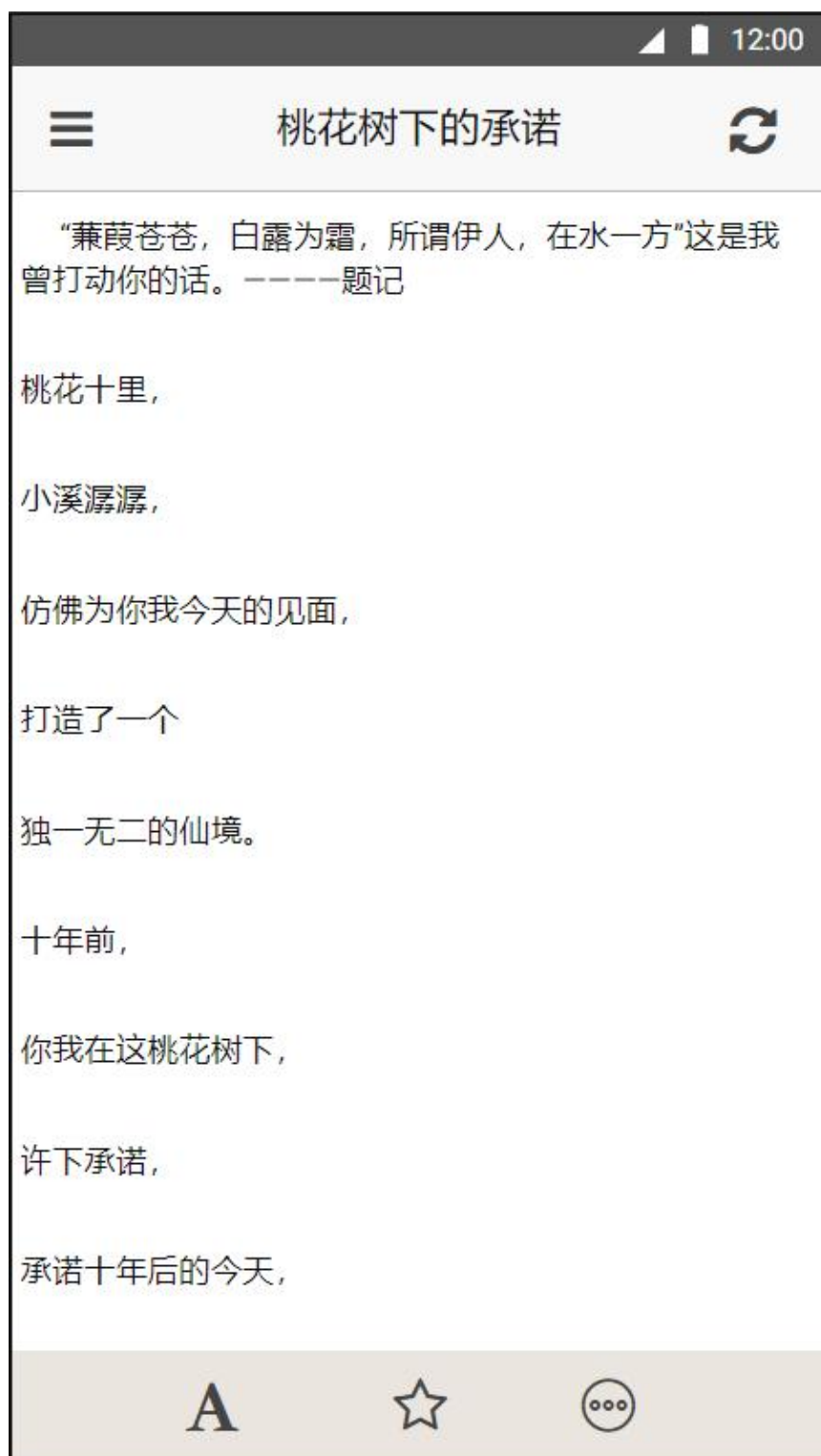
5.2.2 阅读界面

点击页面里的按钮就可以进入阅读的界面。在这个界面文章会呈现给读者。平时使用的时候打开 App 就会直接进入这个界面。

简单的阅读背景，不给人花里胡哨的感觉，就是为阅读而阅读。



看完这一篇后可以点击右上角的刷新来获取一篇新的文章,当然如果你不喜欢这篇文章可以直接刷新,跳到下一篇。

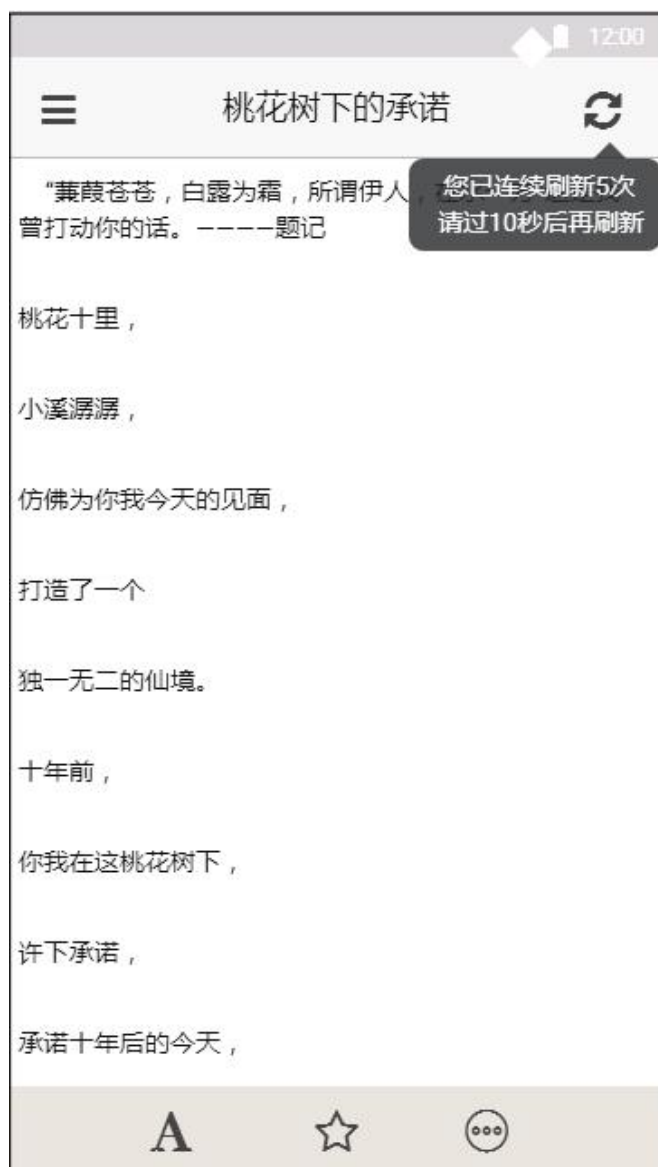


点击左上角的按钮可以更改兴趣标签来根据喜好阅读不同类型的文章。



当用户连续刷新 5 次后，会有一个 CD 时间，来防止用户不停点击刷新。

这样可以适当的改善用户因为标题就否定一篇文章好坏的不良习惯，无形之中渐渐让用户能够慢下来，以文章的内容来审视一篇文章的好坏。当然，我们的设定极大地避免了给用户阅读造成限制。



5.2.3 底部设置功能

在页面的底边栏有三个按钮，分别是：字体背景、收藏和更多选项。



字体背景：可以更改背景颜色，包括夜间模式、可以切换字体和更改字号大小。



收藏：点击来选择收藏当前文章，星号填充时表示已收藏当前文章，星号镂空时表示当前文章未收藏，方便我们后期推荐更符合你兴趣的文章。



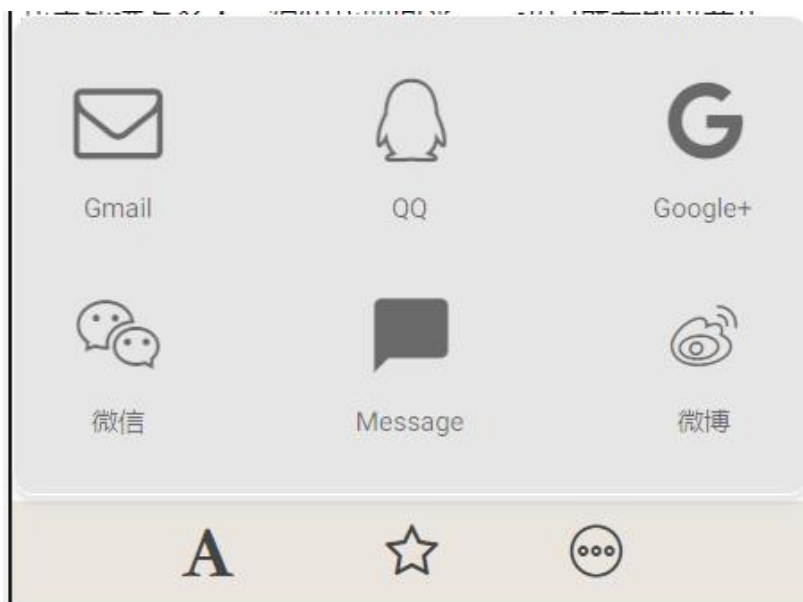
更多：点击可以显示收藏夹选项、分享按钮和意见反馈。



收藏夹里可以看到过去收藏过的文章。



分享可以选择不同的方式来分享.



意见反馈里用户可以将一些意见反馈给我们，让我们为你提供更好的服务。

[< Back](#) 意见反馈

请输入您的意见

提交

6. 验证验收标准

6.1 文档验收标准

- (1) 项目开发计划
- (2) 软件需求说明书
- (3) 项目总结报告

6.2 软件验收标准

- (1) App 安装包
- (2) 后台管理程序 (PC 端)

6.3 界面验收标准

6.3.1 用户界面

序号	界面名称	界面详述	备注
1	欢迎动画	欢迎使用简阅；下一步	
2	兴趣标签添加	点击左上角按钮切换	
3	阅读界面	标题附近刷新键；左上角继续添加兴趣标签；见面下方三个按钮分别可以改变字体、收藏、分享和打开收藏夹	
4	收藏夹	收藏夹累计曾收藏的文章，可以查看收藏的文章	
5	字体设置	切换背景颜色；改变字体及其大小步	
6	分享	可以选择分享至 qq、微信、微博、邮箱等	
7	用户反馈	用户可以将自己对于本软件的意见反馈给开发人员	

6.4 功能验收标准

6.4.1 用户类

序号	功能名称	操作界面	详细操作	备注
1	添加兴趣标签	欢迎之后	在初次进入欢迎见面之后添加	
2	切换兴趣标签	阅读界面	直接勾选喜欢的类型	
3	切换字体和背景颜色	阅读界面	“A”按钮，滑出可以在此见面选择背景颜色、字体及其大小	
4	更多	阅读界面	“...”按钮，滑出“分享”，“收藏夹”	
5	分享	阅读界面	滑出可以选择分享至 qq、微信、微博、邮箱等	
6	收藏	阅读界面	“☆”按钮，阅读时收藏的文章可以在收藏夹中	
7	用户反馈	阅读界面	可以进入用户反馈界面	
8	刷新文章	阅读界面	在文章标题右侧有刷新图标，点击后会随机刷新文章	刷新有冷却时间,防止用户疯狂刷新文章
9	进入收藏夹	阅读界面	可以进入收藏夹界面面	
10	管理收藏文章	收藏夹	可以删除收藏文章，可以阅读已收藏的文章	
11	用户反馈	用户反馈界面	用户可以将自己对于本软件的意见反馈给开发人员	

6.4.2 管理员类

序号	功能名称	操作界面	详细操作	备注
1	添加文章	数据库		
2	删除文章	数据库		