

《面向算法设计的数据结构(C++语言版)》 勘误

谢勰

DSAD2015@163.com

March 24, 2016

1 第1章勘误

- p3. (作者发现)
图1.1的右图中扑克牌4的位置放错了. :-)

2 第2章勘误

- p21. (提供者: 刘佩玥)
线性查找(向量版本)中的

```
int LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

应改为:

```
size_t LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

3 第3章勘误

4 第4章勘误

- p71. (作者发现)
自然次数幂程序中的

```
return 1;          // power(x, 0)值恒为1.
```

应改为:

```
return 1;          // power_uint(x, 0)值恒为1, 但注意x不要取0.
```