

# 《面向算法设计的数据结构(C++语言版)》 勘误

谢勰

DSAD2015@163.com

June 7, 2018

## 1 第1章勘误

- p3. (作者发现)  
图1.1的右图中扑克牌4的位置放错了. :-)

- p7. (作者发现)

```
for (int k = 0; k < N; k++)
```

应改为:

```
for (int k = 0; k < n; k++)
```

## 2 第2章勘误

- p21. (提供者: 刘佩玥)  
线性查找(向量版本)中的

```
int LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

应改为:

```
size_t LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

### 3 第3章勘误

- p56. (作者发现)  
行主序讨论中的: “数组元素`a[i][j]`”应改为“数组元素`data[i][j]`”.
- p57. (作者发现)  
列主序讨论中的: “数组元素`a[i][j]`”应改为“数组元素`data[i][j]`”.

### 4 第4章勘误

- p71. (作者发现)  
自然次数幂程序中的

```
return 1;    // power(x, 0)值恒为1.
```

应改为:

```
return 1;    // power_uint(x, 0)值恒为1, 但注意x不要取0.
```

### 5 第6章勘误

- p113. (提供者: 庞大为)  
“应令`front`和`rear`初始均为 $N - 1$ , 并且 $N$ 必须保证为正整数.”  
应改为:  
“应令`front`和`rear`初始均为0.”

### 6 第7章勘误

- p129. (作者发现)  
遍历程序中的

```
for (c_iter = L.cbegin(); c_iter != L.cend(); ++iter)
```

应改为:

```
for (c_iter = L.cbegin(); c_iter != L.cend(); ++c_iter)
```

共有两处!

- p141. (提供者: 胡晓伟)

```
xList_const_iterator(const xList_iterator& obj)
```

应改为:

```
xList_const_iterator(const xList_iterator<T>& obj)
```

- xList.h有一些变动, 详见: <https://github.com/xiexiexx/DSAD/blob/master/Ch07/xList.h>.

## 7 第10章勘误

- p196-p199. (提供者: 容文晓)  
优先级队列实现有较大改动, 详见: [https://github.com/xiexiexx/DSAD/blob/master/Ch10/xPriority\\_Queue.h](https://github.com/xiexiexx/DSAD/blob/master/Ch10/xPriority_Queue.h).

## 8 第11章勘误

- p232. (提供者: 谢佳林)  
“在其中依次加入 $v_2, v_2, \dots, v_V$ ”应改为“在其中依次加入 $v_2, \dots, v_V$ ”.