

# 《面向算法设计的数据结构(C++语言版)》 勘误

谢勰

DSAD2015@163.com

April 6, 2016

## 1 第1章勘误

- p3. (作者发现)  
图1.1的右图中扑克牌4的位置放错了. :-)

## 2 第2章勘误

- p21. (提供者: 刘佩玥)  
线性查找(向量版本)中的

```
int LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

应改为:

```
size_t LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

## 3 第3章勘误

- p56. (作者发现)  
行主序讨论中的: “数组元素a[i][j]”应改为“数组元素data[i][j]”.
- p57. (作者发现)  
列主序讨论中的: “数组元素a[i][j]”应改为“数组元素data[i][j]”.

## 4 第4章勘误

- p71. (作者发现)  
自然次数幂程序中的

```
return 1;          // power(x, 0)值恒为1.
```

应改为:

```
return 1;          // power_uint(x, 0)值恒为1, 但注意x不要取0.
```