

# 《面向算法设计的数据结构(C++语言版)》 勘误

谢勰

DSAD2015@163.com

August 23, 2016

## 1 第1章勘误

- p3. (作者发现)  
图1.1的右图中扑克牌4的位置放错了. :-)

## 2 第2章勘误

- p21. (提供者: 刘佩玥)  
线性查找(向量版本)中的

```
int LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

应改为:

```
size_t LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

## 3 第3章勘误

- p56. (作者发现)  
行主序讨论中的: “数组元素`a[i][j]`”应改为“数组元素`data[i][j]`”.
- p57. (作者发现)  
列主序讨论中的: “数组元素`a[i][j]`”应改为“数组元素`data[i][j]`”.

## 4 第4章勘误

- p71. (作者发现)  
自然次数幂程序中的

```
return 1;    // power(x, 0)值恒为1.
```

应改为:

```
return 1;    // power_uint(x, 0)值恒为1, 但注意x不要取0.
```

## 5 第10章勘误

- p196-p199. (提供者: 容文晓)  
优先级队列实现有较大改动, 详见: [https://github.com/xiexiexx/DSAD/blob/master/Ch10/xPriority\\_Queue.h](https://github.com/xiexiexx/DSAD/blob/master/Ch10/xPriority_Queue.h).

## 6 第11章勘误

- p234. (提供者: 谢佳林)  
“在其中依次加入 $v_2, v_2, \dots, v_V$ ”应改为“在其中依次加入 $v_2, \dots, v_V$ ”.