

《面向算法设计的数据结构(C++语言版)》 勘误

谢勰

DSAD2015@163.com

July 10, 2016

1 第1章勘误

- p3. (作者发现)
图1.1的右图中扑克牌4的位置放错了. :-)

2 第2章勘误

- p21. (提供者: 刘佩玥)
线性查找(向量版本)中的

```
int LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

应改为:

```
size_t LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

3 第3章勘误

- p56. (作者发现)
行主序讨论中的: “数组元素`a[i][j]`”应改为“数组元素`data[i][j]`”.
- p57. (作者发现)
列主序讨论中的: “数组元素`a[i][j]`”应改为“数组元素`data[i][j]`”.

4 第4章勘误

- p71. (作者发现)
自然次数幂程序中的

```
return 1;          // power(x, 0)值恒为1.
```

应改为:

```
return 1;          // power_uint(x, 0)值恒为1, 但注意x不要取0.
```

5 第11章勘误

- p234. (提供者: 谢佳林)
“在其中依次加入 v_2, v_2, \dots, v_V ”应改为“在其中依次加入 v_2, \dots, v_V ”.