## Class Diagram

### เรื่องที่จะศึกษา

- O Class
- Relationship
- o สัญลักษณ์ที่ใช้ใน class diagram
- o หลักการสร้าง class diagram

# จุดประสงค์

- o สามารถจำลองภาพของ Class ที่มีใน Problem Domain ในรูปของ Class Diagram ได้
- o สามารถแสดงความสัมพันธ์ หรือ Abstraction ระหว่าง Class ในProblem Domain ได้

### Class Diagram คืออะไร

- Class diagram คือ แผนภาพที่ใช้แสดง class และ ความสัมพันธ์ (relationship) ระหว่าง class
- ความสัมพันธ์ที่แสดงเป็นความสัมพันธ์เชิงสถิตย์
  (static) ไม่ใช่ความสัมพันธ์ที่เกิดขึ้นเนื่องจากกิจกรรม
  (dynamic)

## Relationship คืออะไร

Relationship คือความสัมพันธ์ระหว่าง Objects ต่างๆ แบ่งได้ 2 รูปแบบ

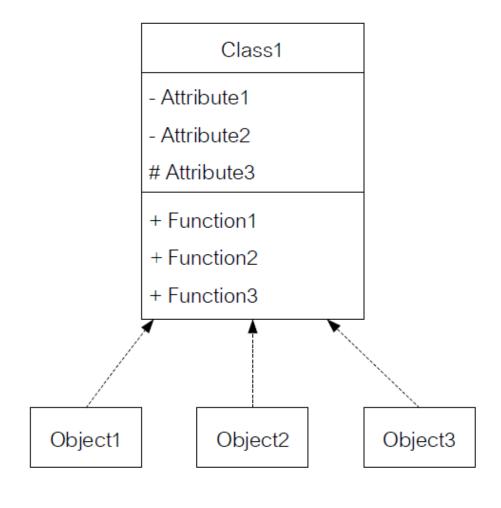
- O Static relationship ความสัมพันธ์เชิงสถิต เป็นความสัมพันธ์ที่ คงทน มักจะไม่แปรสภาพไปตามเวลา
  - o เจ้าของบัญช<u>ีเป็นเจ้าของ</u>บัญชีเงินฝาก
- O Dynamic relationship ความสัมพันธ์เชิงกิจกรรม เป็น ความสัมพันธ์ที่ไม่คงทน มักจะแปรสภาพไปตามเวลา
  - o เจ้าของบัญชี<u>ฝากเงินเข้า</u>บัญชีเงินฝาก
  - o เจ้าของบัญช<u>ีถอนเงินจาก</u>บัญชีเงินฝาก
  - o เจ้าของบัญช<u>ีปรับปรุงยอด</u>บัญชีเงินฝาก

# สัญลักษณ์ Class

#### Man

- Name
- # Surname
- Age
- + Tell\_Name
- + Tell\_Age

### สัญลักษณ์ที่ใช้แทน Class และ Relationship แบบต่างๆ



#### Visibility ของ Classes

- กำหนดระดับความเป็นส่วนตัวของ members ของ
  classes
  - o member function หรือ methods
  - o member variable หรือ attributes
- ใช้ควบคุมการมองเห็นหรือเรียกใช้ได้โดยตรงจาก
  ภายนอก

# สัญลักษณ์ Visibility

- Private แทนด้วย -
- Protected แทนด้วย #
- Public แทนด้วย +

### Visibility แบบ Public

- มองเห็นและเรียกใช้ได้โดยตรงจากภายนอก
- เข้าไปเปลี่ยนค่า อ่านค่า หรือเรียกใช้งานได้ทันทีโดย
  อิสระจากภายนอก
- o มักใช้กับ Functions มากกว่า Attributes
- จะใช้เครื่องหมาย (+) กำกับไว้ข้างหน้า

#### Visibility แบบ Private

- ไม่สามารถเห็นได้จากภายนอก จะเห็นได้ภายใน เฉพาะตัว class เองเท่านั้น
- หากภายนอกต้องการแก้ไข หรืออ่านค่า ทำได้วิธีเดียว
  คือ ทำผ่าน Function ที่เกี่ยวข้อง
- o โดยทั่วไปมักใช้กับ Attributes มากกว่า Functions
- จะใช้เครื่องหมาย (-) กำกับไว้ข้างหน้า

### Visibility แบบ Protected

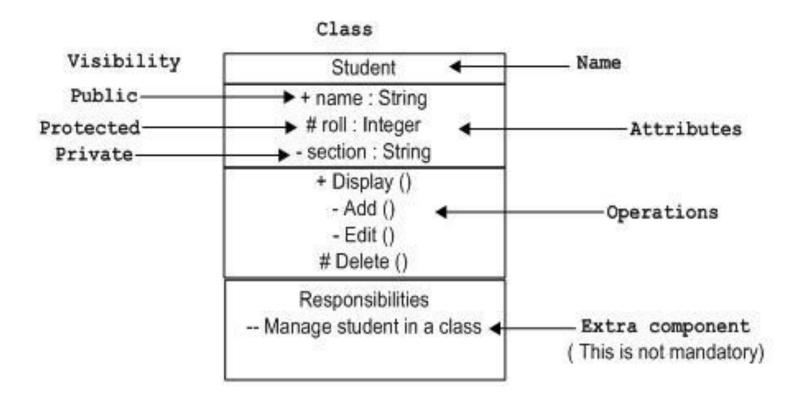
- o สงวนไว้สำหรับการทำ Inheritance โดยเฉพาะ
- o โดยปกติจะเป็นของ Superclass
- เมื่อทำ inheritance แล้ว Attributes และ Functions เหล่านี้จะเป็นได้ทั้ง Private หรือ Protect ซึ่งขึ้นอยู่กับ ภาษาที่ใช้
- จะใช้เครื่องหมาย (#) กำกับไว้หน้า

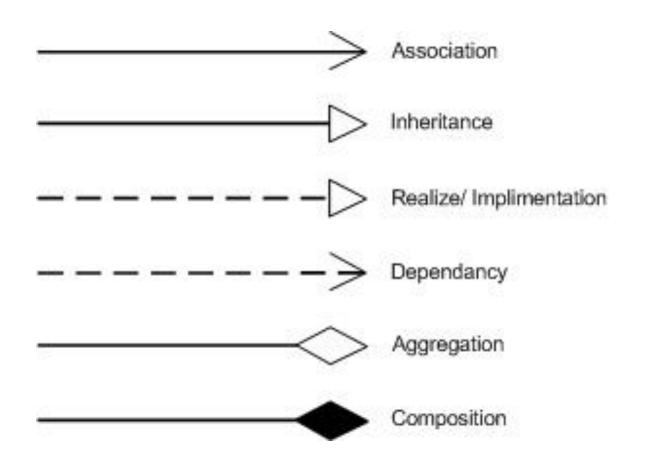
### ตัวอย่าง Class คน

#### คน

- เลขบัตรประจำตัวประชาชน
- ชื่อ
- # นามสกุล
- อายุ
- หมู่เลือด
- + สีผม
- + บอกเลขบัตรประชาชน
- + บอกชื่อ
- + บอกนามสกุล
- + บอกอายุ
- + บอกหมู่เลือด

### สัญลักษณ์ที่ใช้แทน Class และ Relationship





- การจำลอง Objects ในโลกแห่งความเป็นจริง มาเป็น คลาสและ relationship
  - ควรมีอยู่จริงในระบบ
  - ครบถ้วน ไม่ขาดหาย
  - ไม่มากเกินความจำเป็น

- o กำหนดกรอบของ Problem Domain ให้ชัดเจน
  - o เขียน use case diagram ของ problem domain ที่ กำหนดไว้
  - o พิจารณาว่าในแต่ละ use case มี object ใดอยู่บ้าง
  - o ทำให้ครบทุก use case

- o พิจารณาหา Tangible objects ให้ครบทุกตัว
  - o ในกรณีที่มีหลายตัวใน problem domain เดียวกัน ให้หา ตัวแทน object นั้น
- o พิจารณาหา Intangible objects ให้ครบทุกตัว
  - o ในกรณีที่มีหลายตัวใน problem domain เดียวกัน ให้หาตัวแทน object นั้น

- oใช้ Classification Abstraction เพื่อแยกแยะและสร้าง class จาก object ที่มีอยู่
  - o หา attributes และ functions ที่มีอยู่ใน class นั้น ๆ
  - o วาด class ที่ได้ลงใน class diagram

- หา Aggregation Abstraction โดยพิจารณา class ที่
  มีความสัมพันธ์แบบเป็นส่วนหนึ่งหรือประกอบด้วยกับ
  class อื่น ๆ
  - o ระบุชนิด aggregation ได้แก่
    - One to One หรือ
    - Many to One
  - o ใส่ Cardinality ให้ถูกต้อง

- oใช้ Generalization มาพิจารณา class ต่าง ๆ ใน class diagram
  - o หากมีความสัมพันธ์แบบ generalization หรือ specialization ให้เพิ่มลงไปใน class diagram
  - o อาจมีการสร้าง class ใหม่เพื่อเป็น generalized class ได้

- oใช้ Association มาพิจารณา class ต่าง ๆ ใน class diagram
  - o เพิ่มเติมสัญลักษณ์ของ Association ลงใน Class Diagram
  - พิจารณาประเภทของความสัมพันธ์และ Cardinality ให้ ถูกต้อง

- พิจารณาว่าทุก class ควรมีความสัมพันธ์ แบบใดแบบ หนึ่งกับ class อื่น
- o หากพบ class ที่ยังไม่มีความสัมพันธ์กับ class อื่น อาจมีสาเหตุจาก
  - o class นั้นเป็น class ที่เกินความจำเป็น ซึ่งไม่จำเป็นต้องมี ในระบบได้
  - o หรือต้องเพิ่มเติม class อื่นที่มีความสัมพันธ์กับ class ดังกล่าวเข้าไป

### ตัวอย่างการสร้าง Class Diagram

#### Problem Domain ที่กำหนดคือ

"ในคณะวิชาวิทยาศาสตร์ของสถาบันการศึกษาแห่งหนึ่ง มีบุคลากรหลายประเภทด้วยกัน ได้แก่ อาจารย์ นักศึกษา และเจ้าหน้าที่ โดยที่อาจารย์แต่ละท่านมีหน้าที่ในการสอน วิชาใดวิชาหนึ่งหรือมากกว่า 1 วิชาก็ได้ และนักศึกษาก็มี หน้าที่ในการศึกษาวิชาวิชาหนึ่ง หรือมากกว่า 1 วิชาก็ได้ ใน เวลาเดียวกันเจ้าหน้าที่ของภาควิชา คือ เจ้าหน้าที่ประจำ ห้องทดลองต่าง ๆ โดยกำหนดว่าใน 1 ห้องทดลองจะต้องมี เจ้าหน้าที่ 1 คนเสมอ"

#### หา use case จาก problem domain

- o use case ของระบบคือ
  - การเรียนการสอน
  - การใช้ห้องทดลอง
  - การดูแลห้องทดลอง

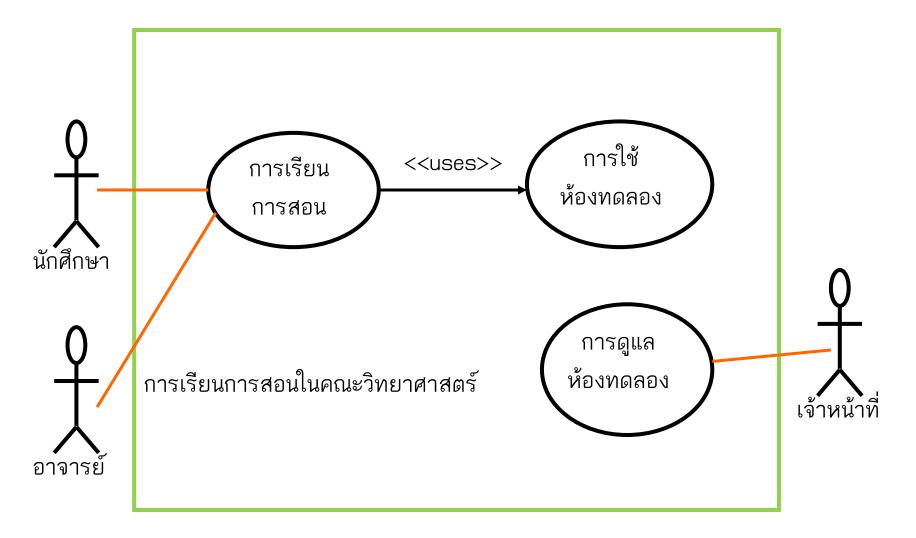
#### หา object/class จาก use case

- o use case การเรียนการสอน
  - นักเรียน อาจารย์
  - ห้องเรียน วิชาเรียน ชั่วโมงเรียน
- o use case การใช้ห้องทดลอง
  - นักเรียน อาจารย์
  - ห้องทดลอง
- o use case การดูแลห้องทดลอง
  - o เจ้าหน้าที่
  - ห้องทดลอง

#### หา actor จาก use case

- o สรุป actors ที่มีจาก use case คือ
  - 0 นักเรียน
  - อาจารย์
  - เจ้าหน้าที่

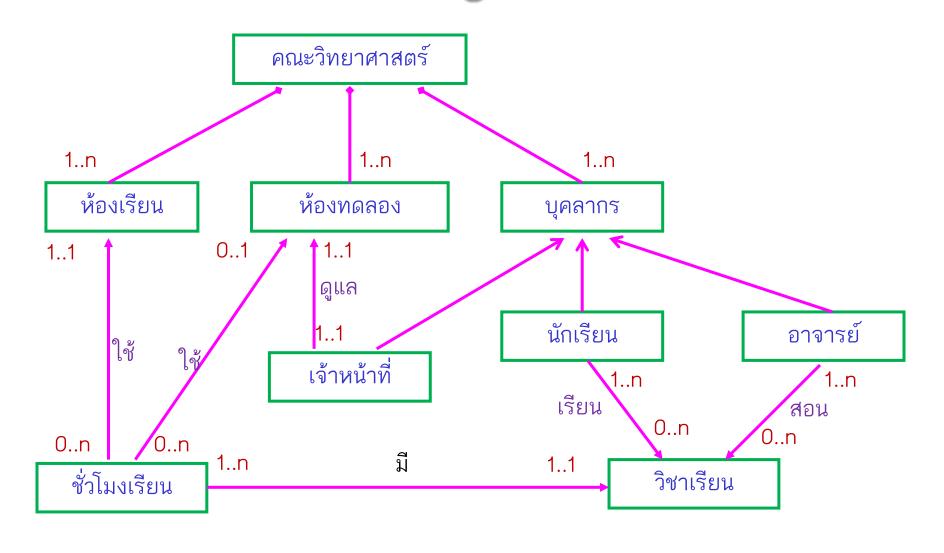
### เขียน Use Case Diagram



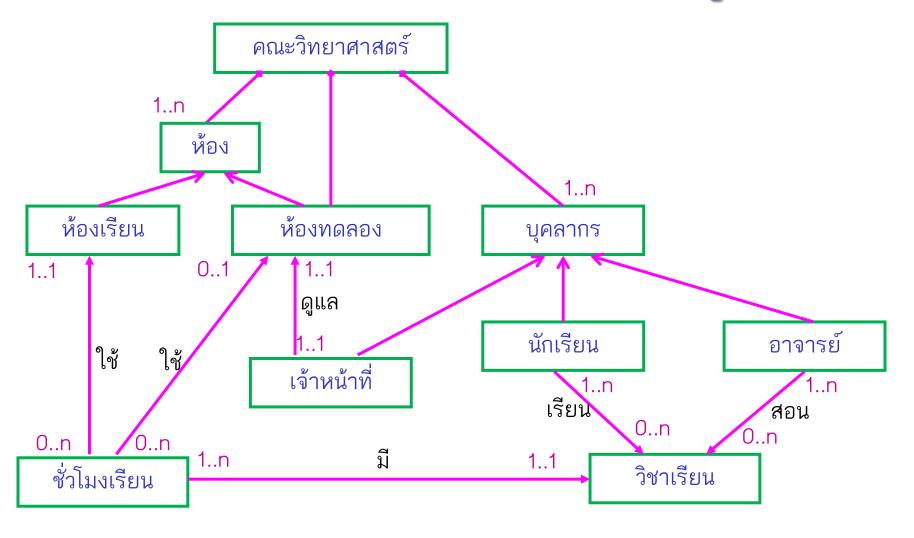
# object/class ทั้งระบบ

- นักเรียน
- อาจารย์
- เจ้าหน้าที่
- ห้องเรียน
- วิชาเรียน
- ชั่วโมงเรียน
- ห้องทดลอง

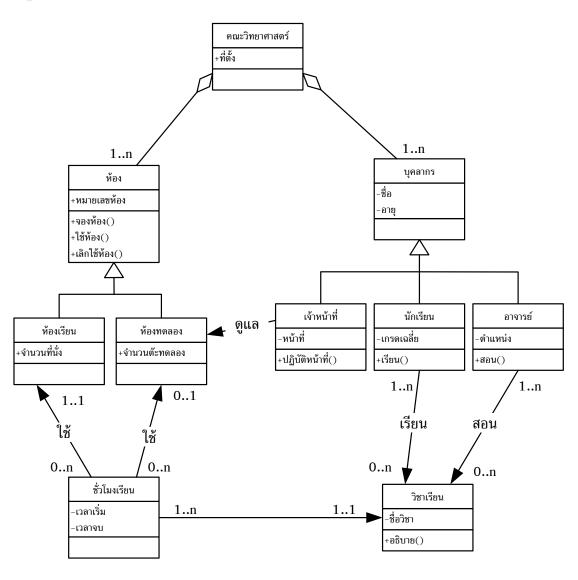
# เขียน Class Diagram เบื้องต้น



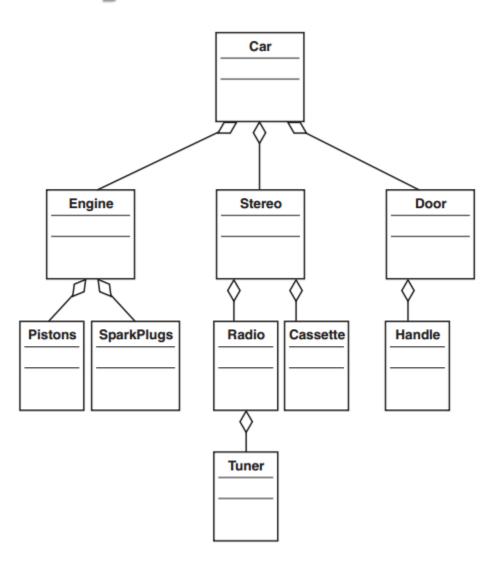
### ปรับเปลี่ยน Class Diagram ให้สมบูรณ์ขึ้น



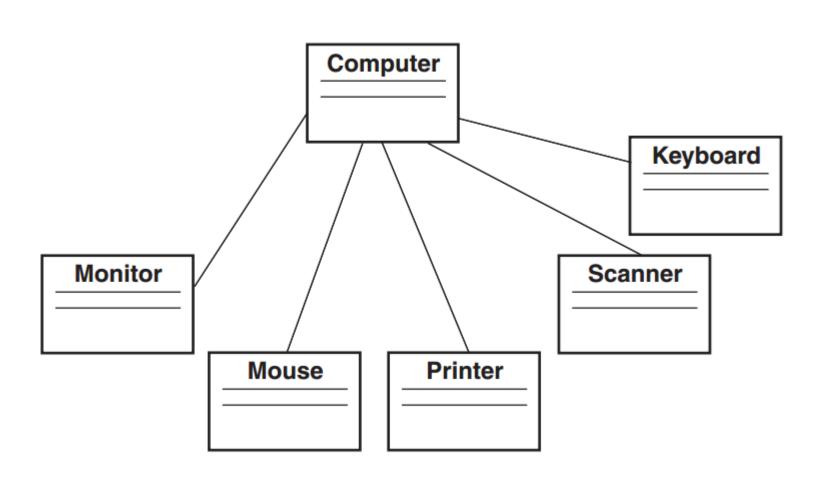
## ปรับปรุง Class Diagram ให้สมบูรณ์



# จงทำให้สมบูรณ์



# จงทำให้สมบูรณ์



# ตัวอย่าง class diagram

### "คำถาม..."