## Sequence Diagram

## เรื่องที่จะศึกษา

- o การจำลองภาพในเชิงกิจกรรม (Dynamic view) ด้วย Sequence Diagram
- o เทคนิคในการสร้าง Sequence Diagram จาก Use Case และ Class Diagram

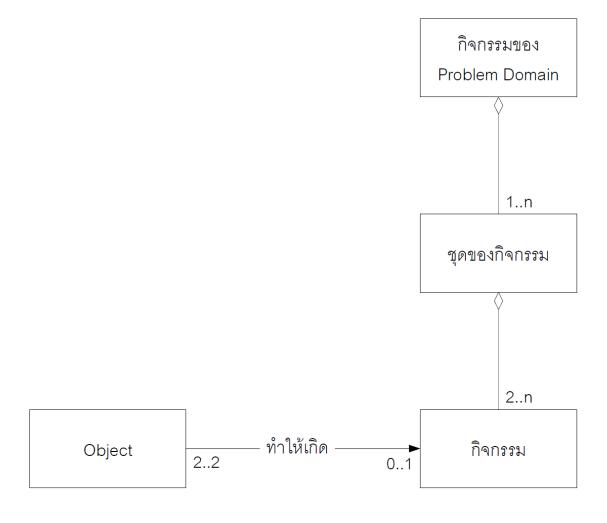
# จุดประสงค์

- เพื่อศึกษาโครงสร้างและหน้าที่ของ Sequence
  Diagram
- เพื่อให้สามารถจำลองกิจกรรมในภาพรวมของระบบ
  ด้วย Sequence Diagram ได้

## Sequence Diagram คืออะไร

- Sequence Diagram ใช้จำลองภาพเชิงกิจกรรม (Dynamic Model หรือ Behavioral Model)
  - การจำลองกระบวนการที่ทำให้เกิดกิจกรรมรวมของระบบ
  - กิจกรรมรวมของระบบ เกิดจาก ชุดของกิจกรรม (หลายๆ กิจกรรม)
  - o กิจกรรม เกิดจาก Object หนึ่งมีการโต้ตอบกับอีก Object หนึ่ง
- o ต่างจาก Class Diagram ซึ่งใช้จำลองภาพเชิงสถิตย์ (Static Model)

# Class Diagram แสดงกิจกรรมของ Problem Domain



#### การจำลองภาพในเชิงกิจกรรม ด้วย Sequence

#### Diagram

- o การจำลองกิจกรรมของ Problem Domain (เรียกว่า Dynamic Model)
  - o เป็นส่วนหนึ่งของ การทำ OOAD
- O Dynamic Model คือการจำลองกิจกรรมและลำดับของกิจกรรมที่ เกิดขึ้น (หรืออาจเกิดขึ้น) ใน Problem Domain
- Sequence Diagram คือ Dynamic Model ตามหลักการของ
  OOAD ประกอบด้วย
  - o Class หรือ Object
  - เส้นแสดงลำดับเวลา
  - เส้นแสดงกิจกรรม

## องค์ประกอบของ Sequence Diagram

- o Class หรือ Object
- เส้นแสดงลำดับเวลา
- เส้นแสดงกิจกรรม

## สัญลักษณ์ของ class/object

- แทนด้วย สี่เหลี่ยม
- ภายในกรอบมีชื่อของ object/class ในรูปแบบ {Object}:Class
- Object) หมายถึง การระบุหรือไม่ระบุ object ก็ได้

:Clients

## สัญลักษณ์ของกิจกรรม

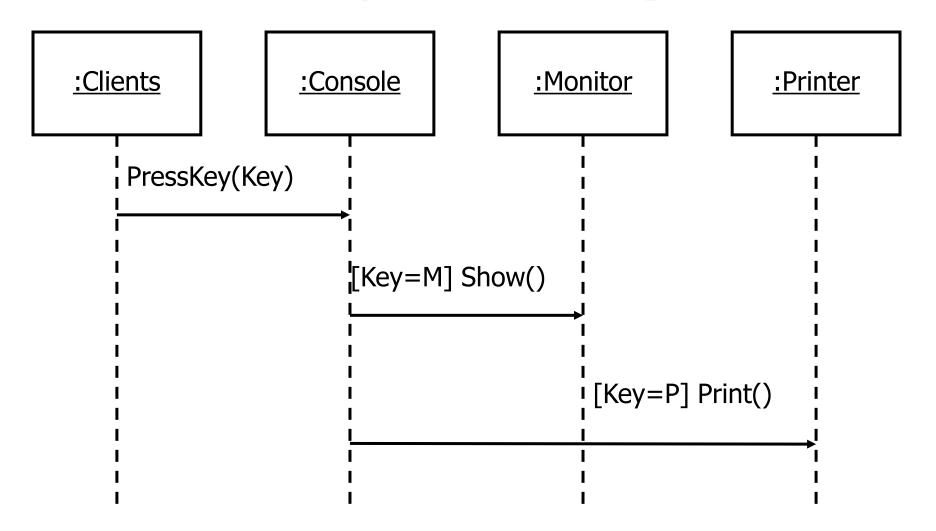
- แทนด้วย ลูกศรแนวนอน
- o ชี้จาก class/object หนึ่งไปยัง class/object ตัวต่อไป
- ชื่อของกิจกรรมจะต้องเป็น Function ที่มีอยู่ใน
  class/object ที่ลูกศรชี้ไป
- o ชื่อจะอยู่ในรูปแบบ {(Condition)}Function

PressKey(Key)

## สัญลักษณ์ของเวลา

- แทนด้วย เส้นตรงประแนวตั้ง
- เวลาจะเดินจากด้านบนมาสู่ด้านล่าง
- กิจกรรมบนสุดถือเป็นกิจกรรมแรก และกิจกรรมที่อยู่
  ต่ำลงมาจะเป็นกิจกรรมที่เกิดขึ้นต่อจากนั้น

# ตัวอย่าง Sequence Diagram



## ประโยชน์ของ Sequence Diagram

- ช่วยให้รู้ว่า มี Function ขาดหายไปจาก Class
  Diagram หรือไม่
- ช่วยให้พิจาณาได้ว่าควรเพิ่มเติม Function ใน Class
  Diagram อีกหรือไม่
- o ช่วยให้สามารถปรับปรุง Class Diagram ได้สมบูรณ์ ยิ่งขึ้น

#### เทคนิคการสร้าง Sequence Diagram

- o พิจารณาทีละ use case โดยยังไม่ต้องคำนึงถึง ความสัมพันธ์ที่แต่ละ use case มีต่อกัน
- พิจารณาแต่ละ use case ว่ามี class หรือ objects ใด ร่วมทำให้เกิดกิจกรรมใน use case นั้น ๆ บ้าง
- นำเอา class หรือ object ต่าง ๆ มาเรียงต่อกันในแนวนอน โดยให้นำ actor ไว้ที่ด้านซ้ายสุดเสมอ แล้วนำเอา class
   หรือ object ต่าง ๆ เรียงต่อกันจากซ้ายไปขวา

#### เทคนิคการสร้าง Sequence Diagram...

- o หาก use case นั้นมี actor
  - o กิจกรรมแรกที่ถูกเรียกมักจะเกิดจาก actor ก่อนเสมอ เมื่อ เกิดกิจกรรมไปที่ class หรือ object ใด ให้ย้าย class หรือ object นั้นมาทางซ้าย ทำเช่นนี้เรื่อย ๆ จนกระทั่ง กิจกรรมทั้งหมดครบถ้วน

#### เทคนิคการสร้าง Sequence Diagram

- o กรณีที่มีกิจกรรมเกิดขึ้นใหม่ แต่ function ที่เกิดขึ้นนั้น ไม่มีใน class หรือ object ที่ลูกศรชี้ไป ให้เข้าไปเพิ่ม function นั้น ๆ ลงไปที่ class นั้นใน class diagram
- o หากต้องมีการเพิ่ม class ใหม่เข้าไปใน sequence diagram ต้องเข้าไปเพิ่มเติม class นั้นและ relationship ที่มีทั้งหมดใน class diagram ด้วย
- o ทำจนครบทุก use case

#### Sequence Diagram จาก Use Case ที่มีการ Uses

- o นำ class และกิจกรรมที่เกิดขึ้นใน use case ที่ถูก use เข้ามาแทรกเข้าไปใน use case ที่เรียกใช้
- oใช้กิจกรรมเพื่อเชื่อมโยง sequence diagram ทั้งสอง

#### Sequence Diagram จาก Use Case ที่มีการ Extend

- o นำ class และกิจกรรมที่เกิดขึ้นใน use case ที่ extend มาแทรกเข้าไปใน use case ที่ถูก extend
- oใช้กิจกรรมเพื่อเชื่อมโยง sequence diagram ทั้งสอง

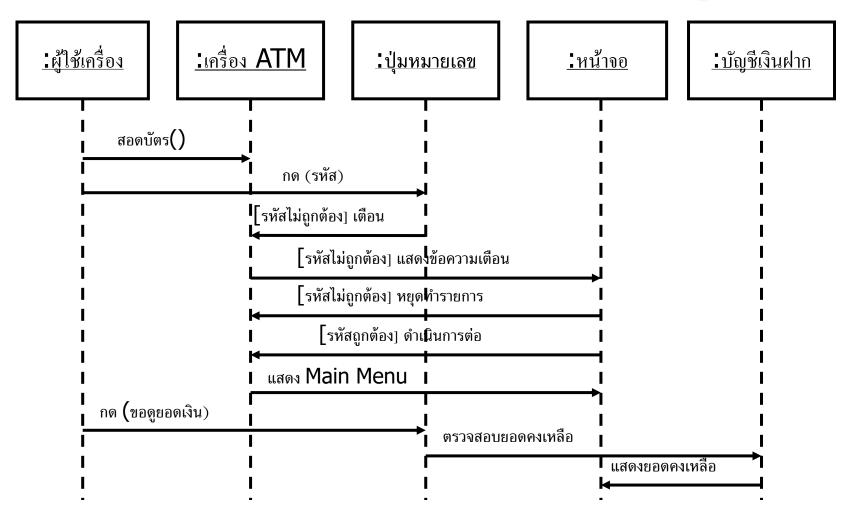
#### ตัวอย่าง ระบบ ATM

- Use Case ในระบบ ATM
  - การถอนเงิน
  - การดูยอดเงิน

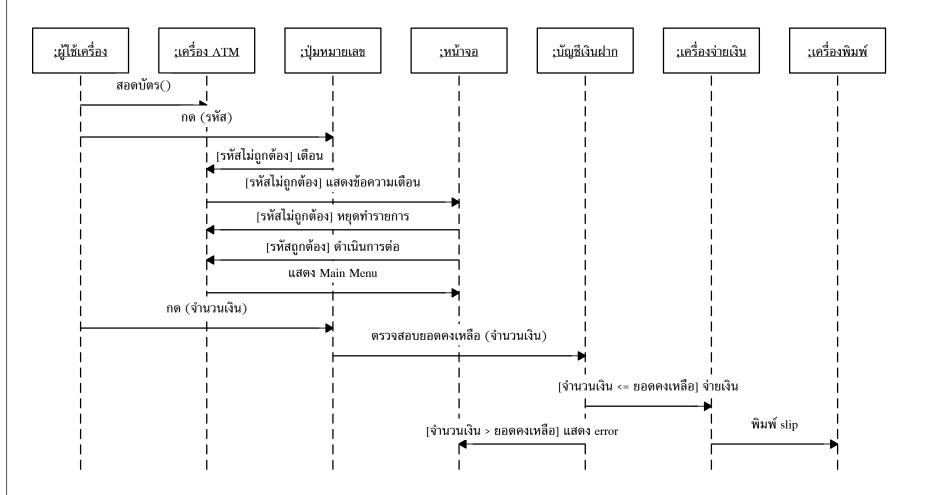
#### ตัวอย่าง ระบบ ATM

- Class ในระบบ ATM
  - o เครื่อง ATM
  - ปุ่มหมายเลขบนเครื่อง ATM
  - o หน้าจอบนเครื่อง ATM
  - เครื่องจ่ายเงิน
  - o เครื่องพิมพ์ Slip
  - ผู้ใช้เครื่อง
  - 0 เงินสด
  - บัญชีเงินฝาก

## Sequence Diagram : การขอดูยอดเงิน



#### Sequence Diagram : การถอนเงิน

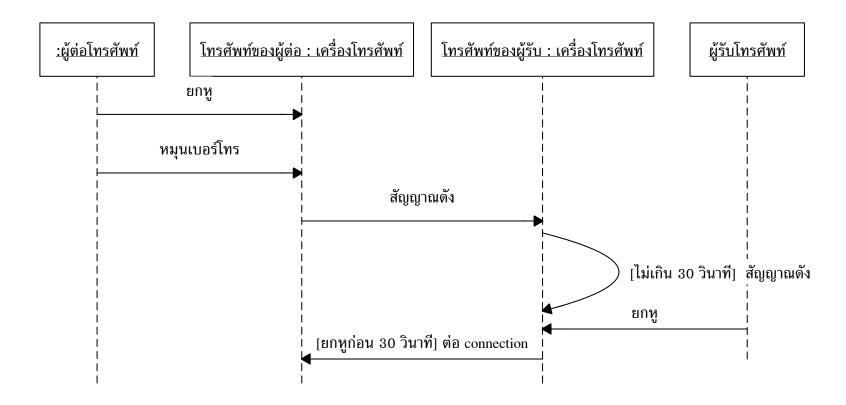


# Sequence Diagram การคุยโทรศัพท์

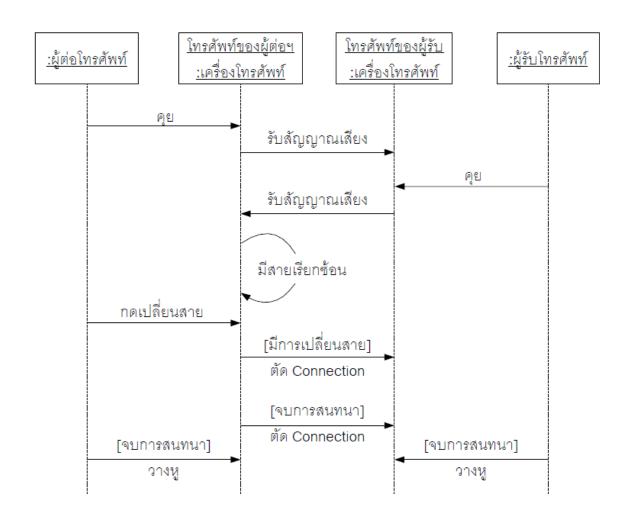
- O Use case ในการคุยโทรศัพท์
  - การต่อโทรศัพท์
  - การคุยโทรศัพท์
  - o การรับสายเรียกซ้อน (ถ้ามี ก็จะเป็น extend)
- O Class ในการคุยโทรศัพท์
  - o ผู้ต่อโทรศัพท์ (Actor)
  - o ผู้รับโทรศัพท์ (Actor)
  - เครื่องโทรศัพท์

#### Sequence diagram สำหรับ use case "การต่อ

#### โทรศัพท์"



#### Sequence diagram สำหรับ use case "การ ต่อโทรศัพท์ และมีสายเรียกซ้อน"



## "คำถาม..."