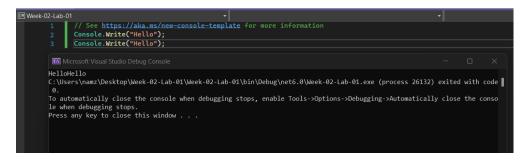
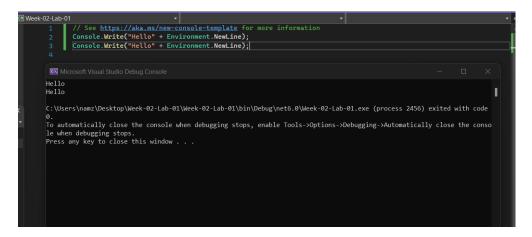
2.1การใช้เมดชอด Console.Write()



รันโปรแกรมและบันทึกผล

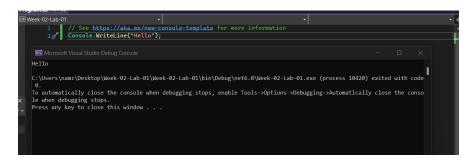
- 💡 ผลที่ได้จากการทดลอง เป็นอย่างที่นักศึกษาคิดหรือไม่ อย่างไร จงอธิบาย
- เป็นอย่างที่คิด โปรแกรมสามารถรันได้ และข้อความ HELLO ติดกัน
- 2.2 การใช้เมดธอด Console.Write() ร่วมกับ Environment.NewLine



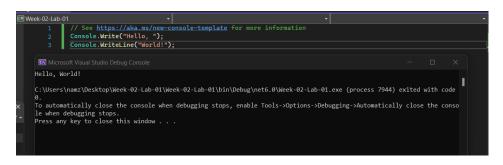
รันโปรแกรมและบันทึกผล

- 🥐 ผลที่ได้จากการทดลอง เป็นอย่างที่นักศึกษาคิดหรือไม่ อย่างไร จงอธิบาย
- เป็นอย่างที่กิด โปรแกรมสามารถรันได้ และข้อความ HELLO เว้นบรรทัด

3. เมดซอด Console.WriteLine()



รันโปรแกรมและบันทึกผล



รันโปรแกรมและบันทึกผล

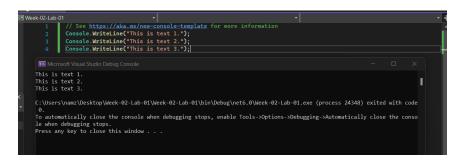
🧣 ผลที่ได้จากการทดลอง เป็นอย่างที่นักศึกษาคิดหรือไม่ อย่างไร จงอธิบาย

- เป็นอย่างที่คิด Console.WriteLine() เป็นคำสั่งที่เทียบเท่ากับการ ใช้ Console.Write ร่วมกับ Environment.NewLine ทำให้ประหยัดเวลาในการเขียนโปรแกรม

🗣 จงอธิบายความแตกต่างระหว่างคำสั่ง Console.Write() และ Console.WriteLine()

- Console.Write ใช้สำหรับการแสดงผลข้อมูลออกสู่หน้าจอ
- Console.WriteLine ใช้สำหรับการแสดงผลข้อมูลออกสู่หน้าจอแบบขึ้นบรรทัดใหม่

Part 4 จำนวนของอาร์กิวเมนต์ในคำสั่ง Console.WriteLine()



รันโปรแกรมและบันทึกผล

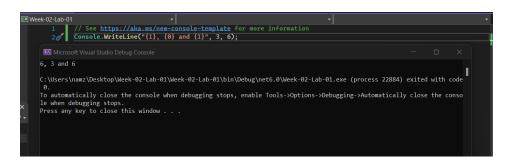
การนับลำดับ place holder จะเริ่มจากตัวแรกที่มีค่าเป็น 0



รันโปรแกรมและบันทึกผล

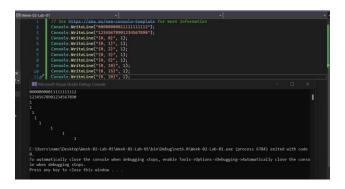
💡 ถ้ามีการใช้ตัวเลขใน { } ที่กระโดด เช่น {0} {2} {3} จะใช้งานได้หรือไม่ อย่างไร จงอธิบาย

- ใช้งานได้บางค่า และไม่สามารถใช้ตัวเลขซ้ำได้ เช่น {3},{3}



รันโปรแกรมและบันทึกผล

Part 5 การกำหนดความกว้างของอาร์กิวเมนต์



รันโปรแกรมและบันทึกผล

- 💡 การกำหนดความกว้างของอาร์กิวเมนต์ด้วยเครื่องหมาย { , } ในคำสั่ง Console.WriteLine() มีรูปแบบการใช้งานอย่างไร
- เป็นตัวเว้นจำนวนช่องว่างที่ต้องการ

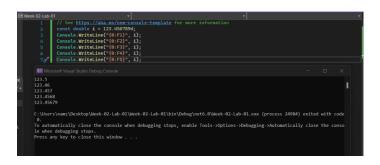
6. การกำหนดรูปแบบของอาร์กิวเมนต์

รันโปรแกรมและบันทึกผล

7. การกำหนดรูปแบบพร้อมความกว้างของอาร์กิวเมนต์

รันโปรแกรมและบันทึกผล

Part 8 การกำหนดรูปแบบพร้อมความกว้างของทศนิยมของอาร์กิวเมนต์



รันโปรแกรมและบันทึกผล

💡 แบบฝึกหัด จงรันโปรแกรมและบันทึกภาพ output ของบรรทัดคำสั่งต่อไปนี้

1.string name = "Hello";

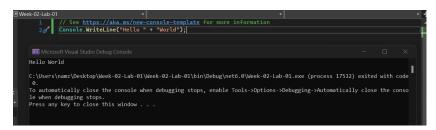
Console.WriteLine(String.Format("{0} there. I said {0}! {0}???", name));



2. Console.WriteLine("{2:d} {0:d} {1:d}", 1, 2, 3);



Console.WriteLine("Hello " + "World");



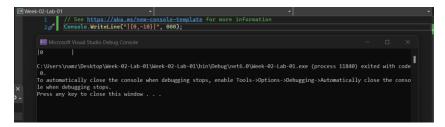
4. Console.WriteLine("Here comes a slash \\");



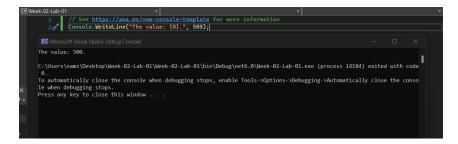
5. Console.WriteLine("|{0, 10}|", 999);



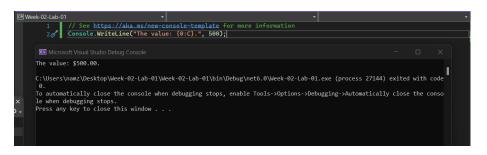
6. Console.WriteLine("|{0,-10}|", 000);



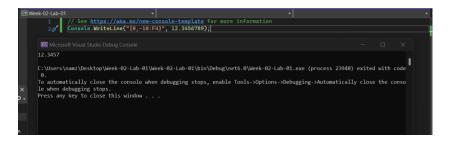
7. Console.WriteLine("The value: {0}.", 500);



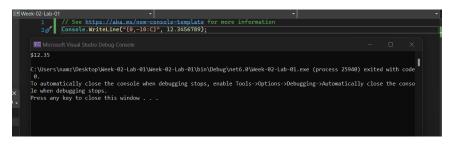
8. Console.WriteLine("The value: {0:C}.", 500);



9. Console.WriteLine("{0,-10:F4}", 12.3456789);



10.Console.WriteLine("{0,-10:C}", 12.3456789);



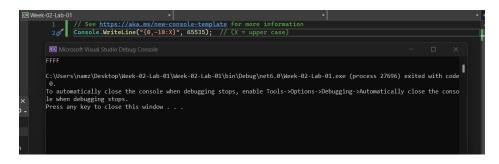
11. Console.WriteLine("{0,-10:E3}", 12.3456789);



12. Console.WriteLine(" $\{0,-10:x\}$ ", 65535); // (x = lower case)



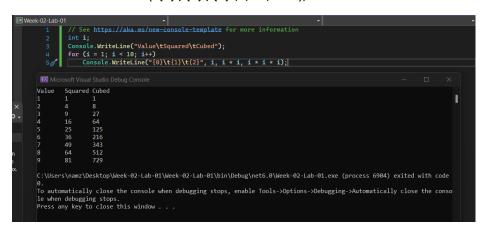
13. Console.WriteLine(" $\{0,-10:X\}$ ", 65535); // (X = upper case)



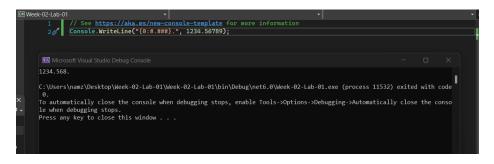
14. int i;

Console.WriteLine("Value\tSquared\tCubed");

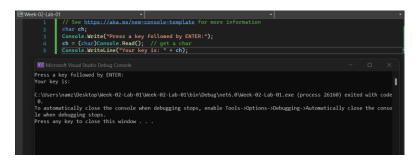
Console.WriteLine(" $\{0\}\t\{1\}\t\{2\}$ ", i, i*i, i*i*i);



15.Console.WriteLine("{0:#.###}.", 1234.56789);



การใช้งานคำสั่ง Console.Read() และ Console.ReadLine()



รันโปรแกรมและบันทึกผล

- 💡 ถ้าพิมพ์ตัวอักษรจำนวนหลายๆ ตัวแล้วกด Enter จะได้ผลอย่างไร ทำไมจึงเป็นเช่นนั้น
 - ถ้าพิมพ์ตัวอักษรหลายๆตัว โปรแกรมจะแสดงผลแก่ตัวอักษรตัวแรก
- ในบรรทัดซึ่งมีโปรแกรมเป็น ch = (char)Console.Read(); นั้น ถ้าตัด (char) ออกไป จะเกิดอะไรขึ้น ให้ อธิบายประกอบ
 - โปรแกรมเกิดการ error และ ไม่สามารถนำ char ออกได้

10. การรับ string จากคีย์บอร์ด

รันโปรแกรมและบันทึกผล

11. การรับค่าตัวเลขจากคีย์บอร์ด

```
Week-02-Lab-01

// See https://aka.ms/ner-console-template for more information
string str;

Console.Write("Please enter value 1 : ");
int vall = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(vall);

Microsoft Visual Studio Debug Console

Please enter value 1 : 2

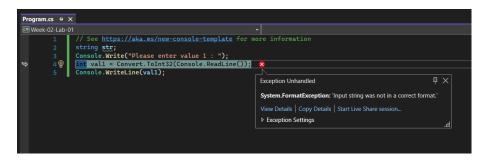
C:\Users\namz\Desktop\Week-02-Lab-01\Week-02-Lab-01\bin\Debug\net6.0\Week-02-Lab-01.exe (process 10732) exited with code 0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

รันโปรแกรม โดยป้อนตัวเลขใดๆ และบันทึกผลที่ได้

🕝 ถ้าเราป้อนตัวอักษรลงไปแทนที่ตัวเลข จะเกิดอะไรขึ้น มีวิธีการป้องกันหรือแก้ไขอย่างไร



- เมื่อป้อนตัวอักษรลงไปโปรแกรมจะ error เพราะค่าที่เราใส่ลงไปเป็น ค่าintใช้สำหรับป้อนตัวเลข

12. การรับค่าตัวเลขจากคีย์บอร์ด (ป้องกันโดยใช้ประโยค try{...} catch{...})

รันโปรแกรม โคยป้อนตัวเลขใคๆ และบันทึกผล

💡 ถ้าเราป้อนตัวอักษรลงไปแทนที่ตัวเลข จะเกิดอะไรขึ้น เหมือนหรือต่างจากโปรแกรมก่อนหน้านี้อย่างไร

```
| The state of the
```

- เมื่อป้อนตัวอักษรลงไปแทนตัวเลข โปรแกรม error

การตั้งชื่อตัวแปรและชนิดข้อมูลในภาษา **C**#

ให้นักศึกษาพิจารณาชื่อตัวแปรตามตารางต่อไปนี้ ว่าสามารถใช้ได้หรือไม่ พร้อมบอกเหตุผล

ชื่อตัวแปร	ใช้ได้/ไม่ได้	เหตุผล	
xxx	ใช้ใค้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
null	ใช้ใค้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
_value	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
First-name	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
Hello!	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
w*h	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
time	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	

ชื่อตัวแปร	ใช้ใด้/ไม่ได้	เหตุผล	
do	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
Do	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
21November	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
ladkrabang	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	
Student ID	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ	

13. โปรแกรมแสดงกุณสมบัติ size, MinValue และ MaxValue ของชนิดข้อมูล



👉 คำสั่งสำหรับการทคลอง

ให้นักศึกษา เขียนโปรแกรมคล้ายกับตัวอย่างในข้อ 13 โดยมีชนิดข้อมูล เป็น byte, char, bool, sbyte, short, ushort, uint, float, double, decimal, long และ ulong

ผลการทดลอง char

```
// See https://aka.ms/new-console-template for more information
Console.WriteLine("Data type : char");
Console.WriteLine("Size :" + sizeof(char));
Console.WriteLine("Minimum Value :" + int.MinValue);
Console.WriteLine("Maximum Value :" + int.MaxValue);
Data type : char
Size :2
Minimum Value :-2147483648
Maximum Value :2147483647
C:\Users\namz\Desktop\Week-02-Lab-01\Week-02-Lab-01\bin\Debug\net6.0\Week-02-Lab-01.exe (process
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Autor
le when debugging stops.
Press any key to close this window . .
```

ผลการทดลอง byte

ผลการทดลอง short

ผลการทดลอง ushort

ผลการทดลอง uint

```
Week-02-lab-01

// See https://aka.ms/new-console-template for more information

Console.writeLine("Data type: uint");

Console.writeLine("Hinimus Value:" + int.MinValue);

Console.writeLine("Minimus Value:" + int.MinValue);

Console.writeLine("Minimus Value:" + int.MinValue);

Console.writeLine("Maximus Value:" + int.MinValue);

Console.writeLine("Maximus Value:" + int.MinValue);

Console.writeLine("Maximus Value:" + int.MinValue);

Console.writeLine("Minimus Value:" + int.MinValue);

Console.writeLine("Maximus Value:" + int.MinValue);

Console.writeLine("Minimus Value:" + int.MinValue);

Console.writeLine(
```

ผลการทดลอง float

ผลการทดลอง double

ผลการทดลอง decimal

ผลการทดลอง long

ผลการทดลอง ulong

```
Week-02-tab-01

| Console.WriteLine("Data type: ulong");
| Console.WriteLine("Size:" + sizeof(ulong));
| Console.WriteLine("Maximum Value:" + int.MinValue);
| Console.WriteLine("Maximum Value:" + int.MaxValue);
```

ผลการทดลอง bool

ผลการทดลอง sbyte

สนุกกับการสร้างตัวเลขสุ่ม

ในภาษา C# มีวิธีการสร้างตัวเลขสุ่ม (random number) โดยใช้คลาส Random มาสร้างเป็นตัวแปร โดยมีรูปแบบดังนี้

Random random = new Random();

เมื่อสร้างแล้ว เราสามารถนำมาหาค่าตัวเลขสุ่มจากตัวแปรดังกล่าว ซึ่งมักจะกำหนดค่าสูงสุดและต่ำสุดในการสุ่มลงไปด้วย ดังนี้ int randomNumber = random.Next(0, 100);

โปรแกรมด้านล่างนี้เป็นตัวอย่างการสุ่มเลข 0 – 100

```
Random random = new Random();
```

int randomNumber = random.Next(0, 100);

Console.WriteLine(randomNumber);

ให้รัน 10 ครั้งแล้วบันทึกค่าที่ได้จากการรัน

14.การเขียนโปรแกรมด้วยตัวดำเนินการทางตรรกะ

รันโปรแกรมและบันทึกผล



🧥 จากจ้อ 14 ให้เขียนโปรแกรมเพื่อสร้างตารางความจริงของลอจิกดังต่อไปนี้

1.AND

```
C# Week-02-Lab-01
              // See https://aka.ms/new-console-template for more information bool A, B, Y;
Console.WriteLine(" Y = A AND B");
              Console.WriteLine("--
             Console.WriteLine(" A B\t| Y");
Console.WriteLine("------
                                                               Y = A AND B
            Console.WriteLine("-
                                                              To automatically close the console when debugging
                                                              le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

2.OR

```
Console.WriteLine( {6}\t(1)\t(1)\t(1)\t(1), A, B, Y);

A = true; B = false; Y = A | B;

Console.WriteLine(" {6}\t(1)\t(1)\t(1)\t(1), A, B, Y);

A = true; B = true; Y = A | B;

Console.WriteLine(" {6}\t(1)\t(1)\t(1)\t(1), A, B, Y);

Console.WriteLine("------);
False False | False
False True | True
True False | True
True True | True
```

3.NOT

4.NAND

5.NOR

6.Exclusive OR

ชนิดข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็ม (Integer Types)

15. การใช้เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์กับตัวแปรชนิดจำนวนเต็ม



```
int a, b, c, d, e, f;
a = 1;
b = a + 6;
c = b - 3;
d = c * 2;
e = d / 2;
f = e % 2;
Console.WriteLine("a={0}", a);
Console.WriteLine("b={0}", b);
Console.WriteLine("c={0}", c);
Console.WriteLine("d={0}", d);
Console.WriteLine("e={0}", e);
Console.WriteLine("f={0}", e);
```

> รันโปรแกรมและบันทึกผล

16. หาค่าจากสมการทางคณิตศาสตร์

กำหนด ```a = 10, b = 20, x = 5, y = 2`` 👉 ให้เขียนโปรแกรมเพื่อหาผลลัพธ์ของสมการต่อไปนี้

1.a+b

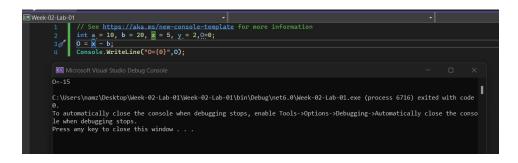
```
Week-02-lab-01

// See https://aka.ms/new-console-template for more information
int a = 10, b = 20, x = 5, y = 2,000;
0 = a + b;
Console.WriteLine("0={0}",0);

Microsoft Visual Studio Debug Console
0=30

C:\Users\namz\Desktop\Week-02-Lab-01\Week-02-Lab-01\bin\Debug\net6.0\Week-02-Lab-01.exe (process 24064) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

2.x-b



3.x*b

4.y/a

```
Week-02-Lab-01

// See https://aka.ms/new-console-template for more information
int a = 10, b = 20, x = 5, y = 2,0=0;
0 = y / a;
Console-WriteLine("0={0}",0);

Ci Microsoft Visual Studio Debug Console
0=0

C:\Users\namz\Desktop\Week-02-Lab-01\Week-02-Lab-01\bin\Debug\net6.0\Week-02-Lab-01.exe (process 23624) exited with code
0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console le when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

5.b%y

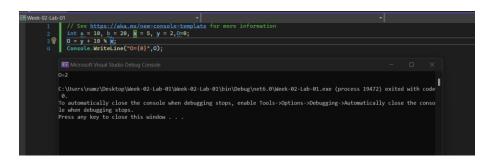
```
Week-02-Lab-01

/ See https://aka.ms/new-console-template for more information
int a = 10, b = 20, x = 5, y = 2,0:0;
0 = b % y;
Console.WriteLine("0=(0)",0);

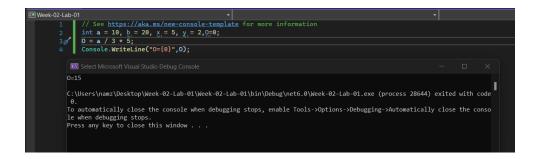
MA Select Microsoft Visual Studio Debug Console
0-0

C:\Users\namz\Desktop\Week-02-Lab-01\Week-02-Lab-01\bin\Debug\net6.0\Week-02-Lab-01.exe (process 28556) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

6.y+10%x



7.a/3*5



8.9/2*a

9.y%8

```
Week-02-Lab-01

1
2
3
5
4

| The sent point in the second in the second information in the second in
```

10.100*x+y%2-a

17. โปรแกรมคำนวณระยะทางและเวลาของแสงจากดวงอาทิตย์ถึงโลก

👉 ให้เขียนโปรแกรมต่อไปนี้

```
const double lightSpeed = 186000d;  // miles per second
Console.WriteLine("Light speed = {0} Mile Per second", lightSpeed);
const double mileTokm = 1.609344;
Console.WriteLine("Light speed = {0} km Per second", lightSpeed*mileTokm);
const double SunToEarthDistance = 930000000d;  // miles
Console.WriteLine("SunToEarthDistance = {0} km", SunToEarthDistance * mileTokm);
double SunToEarthTimeOfLight = SunToEarthDistance / lightSpeed;  // miles
Console.WriteLine("SunToEarthTimeOfLight = {0} seconds", SunToEarthTimeOfLight);
Console.WriteLine("SunToEarthTimeOfLight = {0} minutes", SunToEarthTimeOfLight/60d);
```

> รันโปรแกรมและบันทึกผล

```
ENwex.Orlab-01

| // see https://aka.ms/new-console-template for more information
| const double lightspeed = 186690d; // miles per second
| const double lightspeed = 186690d; // miles per second
| const double lightspeed = 00 hile Per second, lightspeed);
| const double sunfactarthicture = 90 miles per second, lightspeed; |
| const double sunfactarthicture = 90 miles per second, lightspeed = miles(miles);
| const double sunfactarthicture = 90 miles per second, lightspeed; // miles
| const double sunfactarthicture = 90 miles per second, light = 180 miles per second | miles | |
| console writetine('sunfactarthicture | 0) minutes', sunfactarthicture | 0 minutes', sunfactarthicture |
| console writetine('sunfactarthicture | 0) minutes', sunfactarthicture | 0 minutes', sunfactarthicture |
| console writetine('sunfactarthicture | 0) minutes', sunfactarthicture | 0 minutes', sunfactarthicture |
| console writetine('sunfactarthicture | 0) minutes', sunfactarthicture | 0 minutes', sunf
```



🧥 คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมคำนวณค่าเพื่อเติมลงในช่องว่างในตาราง ตารางที่ 1 ระยะทางจากดวงอาทิตย์ถึงดาวเคราะห์ต่างๆ

ดาว เคราะห์	ระยะทางจากควง อาทิตย์	ระยะทางในหน่วย A.U.	เวลาของแสง (นาที)
Mercury	57,910,000 km	311.3440860215054	5.189068100358424
Venus	108,200,000 km	581.7204301075269	9.695340501792115
Earth	149,600,000 km	804.3010752688172	13.405017921146953
Mars	227,940,000 km	1225.483870967742	20.4247311827957
Jupiter	778,330,000 km	4184.569892473119	69.74283154121865
Uranus	2,873,550,000 km	15449.193548387097	257.48655913978496
Neptune	4,501,000,000 km	24198.924731182797	403.31541218637994
Pluto	5,945,900,000 km	31967.204301075268	532.7867383512545

20. โปรแกรมพล็อตรูป sine wave บนหน้าจอ

👉 ให้เขียนโปรแกรมต่อไปนี้

```
for (float i = 0; i < Math.PI * 2.0F; i += 0.3F)
{
    Console.WriteLine("The sine of {0,10:F} = {1,-10:F6}" + spaces(Math.Sin(i)) + "*", i, Math.Sin(i));
}
string spaces(double val)
{
    string SpaceString = new String(' ', ((int)(val * 10.0)) + 10);
    return SpaceString;
}</pre>
```

> รันโปรแกรมและบันทึกผล