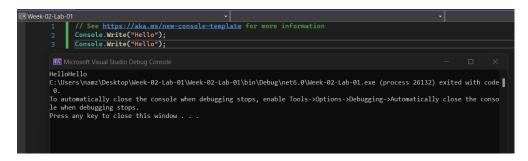
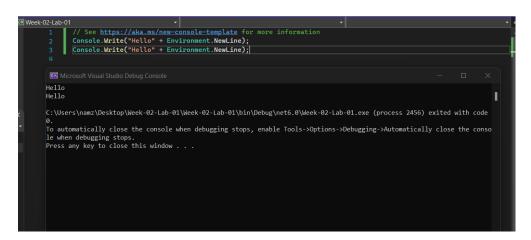
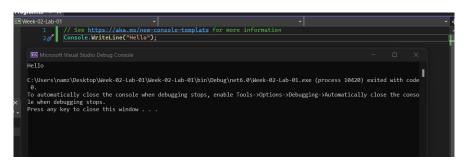
## 2.1การใช้เมดธอด Console.Write()



- 💡 ผลที่ได้จากการทดลอง เป็นอย่างที่นักศึกษาคิดหรือไม่ อย่างไร จงอธิบาย
- เป็นอย่างที่คิด โปรแกรมสามารถรันได้ และข้อความ HELLO ติดกัน
- 2.2 การใช้เมดธอด Console.Write() ร่วมกับ Environment.NewLine



- 🕝 ผลที่ได้จากการทดลอง เป็นอย่างที่นักศึกษาคิดหรือไม่ อย่างไร จงอธิบาย
- เป็นอย่างที่คิด โปรแกรมสามารถรันได้ และข้อความ HELLO เว้นบรรทัด
- 3. เมดธอด Console.WriteLine()



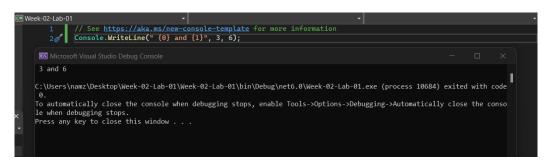
#### รันโปรแกรมและบันทึกผล

- 🧣 ผลที่ได้จากการทดลอง เป็นอย่างที่นักศึกษาคิดหรือไม่ อย่างไร จงอธิบาย
  - เป็นอย่างที่คิด Console.WriteLine() เป็นคำสั่งที่เทียบเท่ากับการ ใช้ Console.Write ร่วมกับ Environment.NewLine ทำให้ประหยัดเวลาในการเขียน โปรแกรม
- 💡 จงอธิบายความแตกต่างระหว่างคำสั่ง Console.Write() และ Console.WriteLine()
  - Console.Write ใช้สำหรับการแสดงผลข้อมูลออกสู่หน้าจอ
  - Console.WriteLine ใช้สำหรับการแสดงผลข้อมูลออกสู่หน้าจอแบบขึ้นบรรทัดใหม่

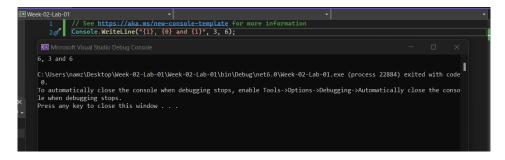
## Part 4 จำนวนของอาร์กิวเมนต์ในคำสั่ง Console.WriteLine()

```
| Console WriteLine("This is text 1.");
| Console WriteLine("This is text 2.");
| Console WriteLine("This is text 3.");
| Cons
```

## การนับลำดับ place holder จะเริ่มจากตัวแรกที่มีค่าเป็น 0



- 💡 ถ้ามีการใช้ตัวเลขใน { } ที่กระโดด เช่น {0} {2} {3} จะใช้งานได้หรือไม่ อย่างไร จงอธิบาย
  - ใช้งานได้บางค่า และไม่สามารถใช้ตัวเลขซ้ำได้ เช่น {3},{3}

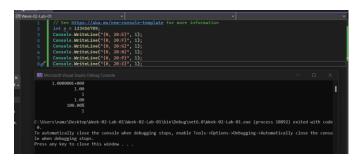


#### Part 5 การกำหนดความกว้างของอาร์กิวเมนต์

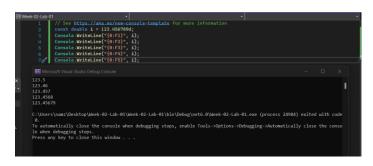
- ? การกำหนดความกว้างของอาร์กิวเมนต์ด้วยเครื่องหมาย { , } ใน คำสั่ง Console.WriteLine() มีรูปแบบการใช้งานอย่างไร
- เป็นตัวเว้นจำนวนช่องว่างที่ต้องการ
- 6. การกำหนดรูปแบบของอาร์กิวเมนต์

```
| Comparison | Com
```

7. การกำหนดรูปแบบพร้อมความกว้างของอาร์กิวเมนต์



Part 8 การกำหนดรูปแบบพร้อมความกว้างของทศนิยมของอาร์กิวเมนต์



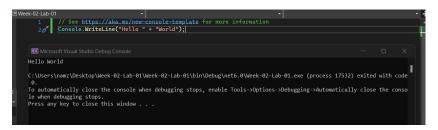
- 💡 แบบฝึกหัด จงรันโปรแกรมและบันทึกภาพ output ของบรรทัดคำสั่งต่อไปนี้
- 1.string name = "Hello";

Console.WriteLine(String.Format("{0} there. I said {0}! {0}???", name));

2. Console.WriteLine("{2:d} {0:d} {1:d}", 1, 2, 3);



3. Console.WriteLine("Hello " + "World");



4. Console.WriteLine("Here comes a slash \\");



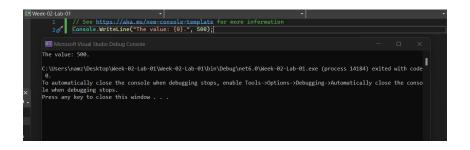
5. Console.WriteLine("|{0, 10}|", 999);



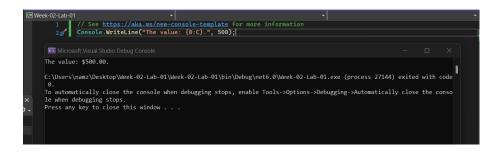
6. Console.WriteLine("|{0,-10}|", 000);



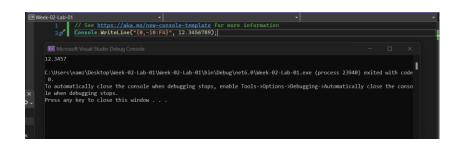
7. Console.WriteLine("The value: {0}.", 500);



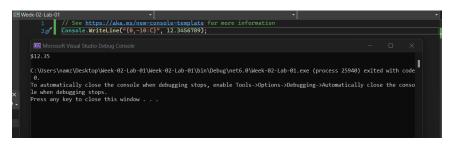
8. Console.WriteLine("The value: {0:C}.", 500);



9. Console.WriteLine("{0,-10:F4}", 12.3456789);



10.Console.WriteLine("{0,-10:C}", 12.3456789);



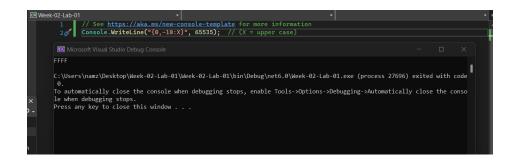
11. Console.WriteLine("{0,-10:E3}", 12.3456789);



12. Console.WriteLine(" $\{0,-10:x\}$ ", 65535); // (x = lower case)



13. Console.WriteLine(" $\{0,-10:X\}$ ", 65535); // (X = upper case)



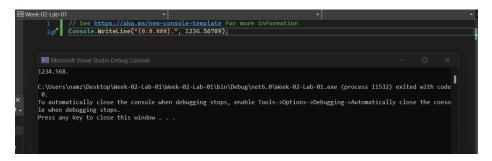
## 14. int i;

Console.WriteLine("Value\tSquared\tCubed");

for(
$$i = 1$$
;  $i < 10$ ;  $i++$ )

Console.WriteLine("{0}\t{1}\t{2}", i, i\*i, i\*i\*i);

15.Console.WriteLine("{0:#.###}.", 1234.56789);



การใช้งานคำสั่ง Console.Read() และ Console.ReadLine()

- 💡 ถ้าพิมพ์ตัวอักษรจำนวนหลาย ๆ ตัวแล้วกด Enter จะได้ผลอย่างไร ทำไมจึงเป็นเช่นนั้น
  - ถ้าพิมพ์ตัวอักษรหลายๆตัว โปรแกรมจะแสดงผลแค่ตัวอักษรตัวแรก
- ในบรรทัดซึ่งมีโปรแกรมเป็น ch = (char)Console.Read(); นั้น ถ้าตัด (char) ออกไป จะเกิดอะไรขึ้น ให้อธิบายประกอบ
  - โปรแกรมเกิดการ error และไม่สามารถนำ char ออกได้

## 10. การรับ string จากคีย์บอร์ด

#### 11. การรับค่าตัวเลขจากคีย์บอร์ด

```
Weeke02-Lab-01

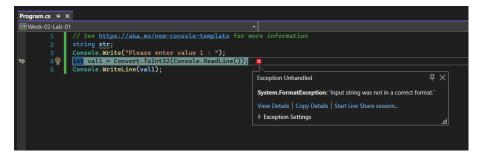
// See https://aka.ms/nerconsole-template for more information
string str;

Console Write("Please enter value 1 : ");
int vall = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(vall);

Console.WriteLine
```

💡 ถ้าเราป้อนตัวอักษรลงไปแทนที่ตัวเลข จะเกิดอะไรขึ้น มีวิธีการป้องกันหรือแก้ไขอย่างไร



- เมื่อป้อนตัวอักษรลงไปโปรแกรมจะ error เพราะค่าที่เราใส่ลงไปเป็น ค่าintใช้สำหรับป้อนตัวเลข

## 12. การรับค่าตัวเลขจากคีย์บอร์ด (ป้องกันโดยใช้ประโยค try{...} catch{...})

รันโปรแกรม โดยป้อนตัวเลขใดๆ และบันทึกผล

ถ้าเราป้อนตัวอักษรลงไปแทนที่ตัวเลข จะเกิดอะไรขึ้น เหมือนหรือต่างจากโปรแกรมก่อน หน้านี้อย่างไร

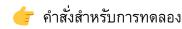
- เมื่อป้อนตัวอักษรลงไปแทนตัวเลข โปรแกรม error

# การตั้งชื่อตัวแปรและชนิดข้อมูลในภาษา **C**#

ให้นักศึกษาพิจารณาชื่อตัวแปรตามตารางต่อไปนี้ ว่าสามารถใช้ได้หรือไม่ พร้อมบอกเหตุผล

ชื่อตัวแปร	ใช้ได้/ไม่ได้	เหตุผล
XXX	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
null	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
_value	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
First-name	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
Hello!	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
w*h	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
time	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
do	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
Do	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
21November	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
ladkrabang	ใช้ได้	ไม่มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ
Student ID	ใช้ไม่ได้	มีตัวอักษรที่ละเมิดกฎการตั้งชื่อ

13. โปรแกรมแสดงคุณสมบัติ size, MinValue และ MaxValue ของชนิดข้อมูล



ให้นักศึกษา เขียนโปรแกรมคล้ายกับตัวอย่างในข้อ 13 โดยมีชนิดข้อมูล เป็น byte, char, bool, sbyte, short, ushort, uint, float, double, decimal, lon g และ ulong

#### ผลการทดลอง char

```
// See https://aka.ms/new-console-template for more information
Console.WriteLine("Data type : char");
Console.WriteLine("Minimum Value :" + int.MinValue);
Console.WriteLine("Minimum Value :" + int.MinValue);

Microsoft Visual Studio Debug Console

Data type : char
Size :2
Minimum Value :-2147483648
Maximum Value :2147483647

C:\Users\namz\Desktop\Week-02-Lab-01\Week-02-Lab-01\bin\Debug\net6.0\Week-02-Lab-01.exe (process 0.)
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automale when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

### ผลการทดลอง byte

#### ผลการทดลอง short

```
Week-02-lab-01

// See https://aka.ms/nem-console-temple for more information

console.WriteLine("Gata type: short");

Console.WriteLine("Size:" * sizeof(short));

Console.WriteLine("Size: * sizeof(short));

Console.WriteLine("Maximum Value: * int.MinValue);

EM Microsoft Vousi Studio Debug Console

Data type: short

Size: 2

Ninimum Value: :2147483648

Maximum Value: :2147483648

Maximum Value: :2147483648

C:\Users\namz\Destrup\Week-02-Lab-01\Week-02-Lab-01\bin\Debug\net6.0\Week-02-Lab-01.exe (process 17952) exited with code of automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops, when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Options->Opti
```

#### ผลการทดลอง ushort

#### ผลการทดลอง uint

## ผลการทดลอง float

#### ผลการทดลอง double

#### ผลการทดลอง decimal

## ผลการทดลอง long

## ผลการทดลอง ulong

#### ผลการทดลอง bool

#### ผลการทดลอง sbyte



## สนุกกับการสร้างตัวเลขสุ่ม

## ให้รัน 10 ครั้งแล้วบันทึกค่าที่ได้จากการรัน

```
| Comparison | Com
```

## 14.การเขียนโปรแกรมด้วยตัวดำเนินการทางตรรกะ

```
// See https://aka.ms/new-console-template for more information bool A, B, Y;
Console.WriteLine(" Y = A AND B");
Console.WriteLine(" A B\t| Y");
Console.WriteLine(" "");
A = false; B = false; Y = A & B;
Console.WriteLine(" (8)\t(1)\t| {2}", A, B, Y);
A = false; B = true; Y = A & B;
Console.WriteLine(" (8)\t(1)\t| {2}", A, B, Y);
A = true; B = false; Y = A & B;
Console.WriteLine(" (8)\t(1)\t| {2}", A, B, Y);
True False
True True
True
True
True
True
True
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Microsoft Visual Studio Debug Consol
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              Y = A AND B
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | False
| False
| False
| True
       Console.WriteLine(" {6}\t{1}\t| {2}", A, B, Y);
A = true; B = true; Y = A & B;
Console.WriteLine(" {6}\t{1}\t| {2}", A, B, Y);
A = true; B = true; Y = A & B;
Console.WriteLine(" {6}\t{1}\t| {2}", A, B, Y);
Console.WriteLine(" {6}\t{1}\t| {2}", A, B, Y);
Console.WriteLine(" {6}\t| {6}\t| {2}", A, B, Y);
Console.WriteLine(" {6}\t| {6}\t| {2}", A, B, Y);
Console.WriteLine(" {6}\t| {6}\t|
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      0.
To automatically close the console when debugging land the debugging stops.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

## 🙎 จากจ้อ 14 ให้เขียนโปรแกรมเพื่อสร้างตารางความจริงของลอจิกดังต่อไปนี้

#### 1.AND

```
C# Week-02-Lab-01
                 // See https://aka.ms/new-console-template for more information bool A, B, Y;
Console.WriteLine(" Y = A AND B");
                 Console.WriteLine("--
                Console.WriteLine(" A B\t| Y");
Console.WriteLine("------
                                                                              Y = A AND B
                A = false; B = false; Y = A & B;
Console.WriteLine(" {0}\t{1}\t| {2}\", A, B, Y);
                A = false; B = true; Y = A & B;
Console.WriteLine(" {0}\t{1}\t| {2}", A, B, Y);
                                                                                             | False
| False
| True
                                                                            False True
True False
               Console.WriteLine("-
                                                                           To automatically close the console when debugging
                                                                           le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

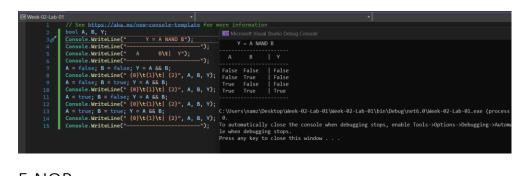
#### 2.OR

```
// See https://aka.ms/new-console-template for more information bool A, B, Y;
Console.Writeline(" Y = A OR B");
Console.Writeline(" Y = A OR B");
Console.Writeline(" A B\t| Y");
Console.Writeline(" A B\t| Y");
         False False | False
False True | True
True False | True
True True | True
```

#### 3.NOT

```
| Console.witcline(" | A | N | Ease | False |
```

#### 4.NAND



#### 5.NOR

#### 6.Exclusive OR

## ชนิดข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็ม (Integer Types)

15. การใช้เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์กับตัวแปรชนิดจำนวนเต็ม

```
👉 ให้เขียนโปรแกรมต่อไปนี้
```

```
int a, b, c, d, e, f;
a = 1;
b = a + 6;
c = b - 3;
d = c * 2;
e = d / 2;
f = e % 2;
Console.WriteLine("a={0}", a);
Console.WriteLine("b={0}", b);
Console.WriteLine("c={0}", c);
Console.WriteLine("d={0}", d);
Console.WriteLine("e={0}", d);
Console.WriteLine("e={0}", d);
```

```
| Vertice | Vert
```

#### 16. หาค่าจากสมการทางคณิตศาสตร์

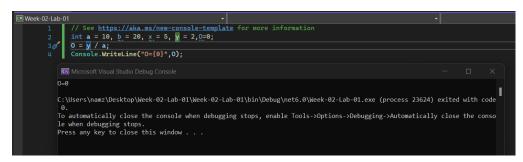
กำหนด ```a = 10, b = 20, x = 5, y = 2`` 👉 ให้เขียนโปรแกรมเพื่อหาผลลัพธ์ของสมการต่อไปนี้ 1.a+b

#### 2.x-b

#### 3.x\*b



## 4.y/a



## 5.b%y

```
| Comparison | Com
```

6.y+10%x

```
Week-02-lab-01

// See https://aka.ms/near-console-template for more information
int a = 10, b = 20, g = 5, y = 2,0=0;

0 = y + 10 % %;
Console.WriteLine("0=(0)",0);

Microsoft Visual Studio Debug Console

0-2

C:\Users\namz\Desktop\Week-02-Lab-01\Week-02-Lab-01\bin\Debug\net6.0\Week-02-Lab-01.exe (process 19472) exited with code
0.

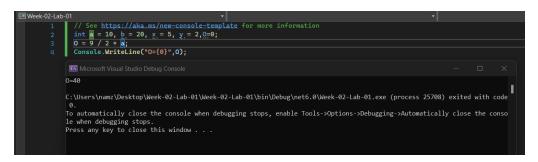
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

## 7.a/3\*5



## 8.9/2\*a



## 9.y%8

```
Week-02-lab-01

// See https://aka.ms/new-console-template for more information
int a = 10, b = 20, x = 5, y = 2,0=0;

0 = y % 8;
Console.WriteLine("0={0}",0);

KA Microsoft Visual Studio Debug Console

0=2

C:\Users\namz\Desktop\Week-02-Lab-01\Week-02-Lab-01\bin\Debug\net6.0\Week-02-Lab-01.exe (process 28932) exited with code 0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

## 10.100\*x+y%2-a

#### 17. โปรแกรมคำนวณระยะทางและเวลาของแสงจากดวงอาทิตย์ถึงโลก

## 👉 ให้เขียนโปรแกรมต่อไปนี้

```
const double lightSpeed = 186000d;  // miles per second
Console.WriteLine("Light speed = {0} Mile Per second", lightSpeed);
const double mileTokm = 1.609344;
Console.WriteLine("Light speed = {0} km Per second", lightSpeed*mileTokm);
const double SunToEarthDistance = 930000000d;  // miles
Console.WriteLine("SunToEarthDistance = {0} km", SunToEarthDistance * mileTokm);
double SunToEarthTimeOfLight = SunToEarthDistance / lightSpeed;  // miles
Console.WriteLine("SunToEarthTimeOfLight = {0} seconds", SunToEarthTimeOfLight);
Console.WriteLine("SunToEarthTimeOfLight = {0} minutes", SunToEarthTimeOfLight/60d);
```

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมคำนวณค่าเพื่อเติมลงในช่องว่างในตาราง ตารางที่ 1 ระยะทางจาก ดวงอาทิตย์ถึงดาวเคราะห์ต่าง ๆ

ดาว เคราะห์	ระยะทางจากดวง อาทิตย์	ระยะทางในหน่วย A.U.	เวลาของแสง (นาที)
Mercur	57,910,000	311.344086021505	5.18906810035842
y	km	4	4
Venus	108,200,000	581.720430107526	9.69534050179211
	km	9	5
Earth	149,600,000	804.301075268817	13.4050179211469
	km	2	53
Mars	227,940,000 km	1225.48387096774 2	20.4247311827957
Jupiter	778,330,000	4184.56989247311	69.7428315412186
	km	9	5
Uranus	2,873,550,0	15449.1935483870	257.486559139784
	00 km	97	96
Neptun	4,501,000,0	24198.9247311827	403.315412186379
e	00 km	97	94
Pluto	5,945,900,0 00 km	31967.204301075268	532.7867383512545

## 20. โปรแกรมพล็อตรูป sine wave บนหน้าจอ

## 👉 ให้เขียนโปรแกรมต่อไปนี้

```
for (float i = 0; i < Math.PI * 2.0F; i += 0.3F)
{
    Console.WriteLine("The sine of {0,10:F} = {1,-10:F6}" + spaces(Math.Sin(i)) + "*", i, Math.Sin(i));
}
string spaces(double val)
{
    string SpaceString = new String(' ', ((int)(val * 10.0)) + 10);
    return SpaceString;
}</pre>
```

#### > รันโปรแกรมและบันทึกผล