การเขียนโปรแกรม ด้วยภาษา C# Interface

Interface

Interface

- □ มีลักษณะคล้าย class
- ต่างกันตรงที่ไม่มีส่วน implementation
- Class หรือ Struct ที่ inherit จาก interface ต้องเขียนส่วน implement เอง
- มีสมาชิกสี่ประเภท
 - Methods
 - Properties
 - O Events
 - O Indexers

ลักษณะของ Interface

- Interface มีลักษณะเป็น contract
- ในการสร้างระบบ ที่มี object จำนวนมากเชื่อมต่อเข้าด้วยกัน ต้องกำหนด interface ให้ ชัดเจน
- Interface จะบังคับให้ components มี member แบบ public
- โดยปกติ Interface method มีสภาพเป็น public และ abstract
 - ไม่สามารถใช้ keyword 'public' และ 'abstract' กับ interface method ได้
- สิ่งที่จะนำมา plug in จะมี interface เหมือนกันหมด
 - ไม่ต้องเขียนโปรแกรมใหม่เพื่อรองรับสิ่งที่มา plug in
 - เช่นเดียวกับเครื่องใช้ไฟฟ้า ที่มีแรงดันและหน้าตาของปลั๊กเหมือนกัน

ตัวอย่างของการ interface ในชีวิตประจำวัน

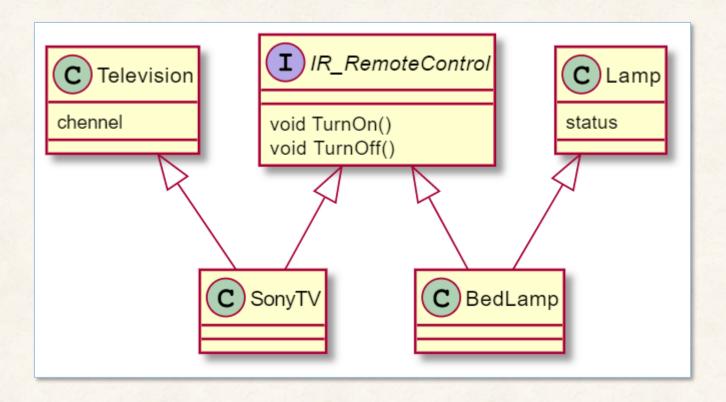
- โทรศัพท์ ∨ร แท่นชาร์จ
- คน vs เสื้อผ้า

Interface vs Class

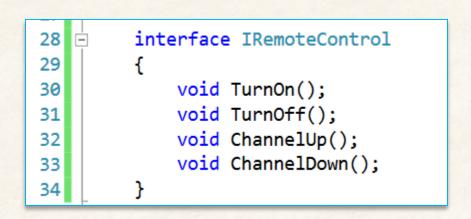
- Interface สามารถ inherit ได้จาก interface ได้ตั้งแต่ 1 ตัวขึ้นไป
- ในขณะที่ class สามารถมี base class ได้เพียง base เดียวเท่านั้น
- class หรือ struct สามารถ inherit จาก interface ได้ (และได้มากกว่า 1 ตัว)

Interface implementation

 ในกรณีที่มี base class ร่วมด้วยในการทำ inheritance จะต้องเขียน base class เป็น ลำดับแรก











```
36
         class SonyTV : Television, IRemoteControl
37
38
             public void TurnOn() { Console.WriteLine("TV Turned On"); }
             public void TurnOff() { Console.WriteLine("TV Turned Off"); }
39
             public void ChannelUp()
40
41
                 channel++;
42
                 Console.WriteLine("Channel up, current channel is {0}", channel);
43
44
             public void ChannelDown()
45
46
47
                 if (channel > 1) channel--;
                 else channel = 1;
48
49
                 Console.WriteLine("Channel up, current channel is {0}", channel);
50
51
52
```

```
class DesktopLamp : Lamp, IRemoteControl
54
55
             public void TurnOn()
56
57
                 Console.WriteLine("Lamp Turned On");
58
59
             public void TurnOff()
60
61
                 Console.WriteLine("Lamp Turned Off");
62
63
             public void ChannelUp()
64
65
                 Console.WriteLine("Lamp does not have channel");
66
67
68
             public void ChannelDown()
69
                 Console.WriteLine("Lamp does not have channel");
70
71
72
```

```
class Program
10
             static void Main(string[] args)
11
12
13
                 SonyTV refTV = new SonyTV();
14
                 IRemoteControl SonyRemote = refTV;
                 refTV.channel = 10;
15
                 SonyRemote.TurnOn();
16
                 SonyRemote.ChannelUp();
17
                 DesktopLamp reflamp = new DesktopLamp();
18
19
                 IRemoteControl LampRemote = reflamp;
20
                 reflamp.status = 0;
                 LampRemote.TurnOn();
21
22
                 LampRemote.ChannelUp();
23
24
```

ตัวอย่าง การแก้ปัญหาด้วย Interface

- สำนักงานแห่งหนึ่ง ได้เก็บข้อมูลส่วนบุคคลในฐานข้อมูล ซึ่งแต่ละบุคคลมีข้อมูล 2
 อย่าง ประกอบด้วย
 - ชื่อ-นามสกุล เก็บเป็นข้อความเดียวกัน
 - อายุ เก็บเป็นตัวเลข
- ต่อมา หน่วยงานได้รับข้อมูลจากฐานข้อมูลกลาง โดยมีชื่อและนามสกุลแยกกันเป็น ข้อความ 2 ชุด
 - ชื่อ เก็บเป็นข้อความ
 - นามสกุล เก็บเป็นข้อความ
 - อายุ เก็บเป็นตัวเลข

โปรแกรมเดิมที่ programmer ได้ทำไว้

```
class Person
{
    public string Name;
    public int Age;
}
```

```
internal class Program
    static void PrintInfo(Person item)
       Console.WriteLine($"Name: {item.Name}, Age: {item.Age}");
    static void Main(string[] args)
        Person person = new Person() { Name = "Suriya Arthit", Age = 22 };
        PrintInfo(person);
```

โปรแกรมที่ programmer ปัจจุบันพยายามเขียน

```
class PersonB
{
    public string FirstName;
    public string LastName;
    public int PersonAge;
}
```

```
static void PrintInfo(Person item)
   Console.WriteLine($"Name: {item.Name}, Age: {item.Age}");
static void Main(string[] args)
    Person person = new Person() { Name = "Suriya", Age = 22 };
    PrintInfo(person);
    PersonB person1 = new PersonB()
    { FirstName = "Suriya", LastName = "Arthit", PersonAge = 24 };
    PrintInfo(person1);
```

พบปัญหา

Error CS1503 Argument 1: cannot convert from 'ConsoleApp1.PersonB' to 'ConsoleApp1.Person'

Senior programmer พิจารณาแล้ว บันทึกความเห็นว่า
"ในอนาคตอาจจะเกิดปัญหาทำนองเดียวกันนี้ จึงให้ นักศึกษาฝึกงาน แก้โปรแกรม
โดยใช้ interface เข้ามาช่วย"

โปรแกรมที่แก้ไขโดยการเพิ่ม interface

1. สร้าง Interface ขึ้นมา 1 ตัว

```
interface IInfo
{
    string GetName();
    int GetAge();
}
```

2. แก้ไขคลาส Person

```
class Person : IInfo
{
    public string Name;
    public int Age;
    public string GetName() { return Name; }
    public int GetAge() { return Age; }
}
```

โปรแกรมที่แก้ไขโดยการเพิ่ม interface

3. แก้ไขคลาส PersonB

```
class PersonB (: IInfo)
{
    public string FirstName;
    public string LastName;
    public int PersonAge;

    public int GetAge() { return PersonAge; }
    public string GetName() { return FirstName + " " + LastName; }
}
```

โปรแกรมที่แก้ไขโดยการเพิ่ม interface

4. แก้ไข PrintInfo()

```
internal class Program
    static void PrintInfo(IInfo item)
       Console.WriteLine($"Name: {item.GetName()}, Age: {item.GetAge()}");
    static void Main(string[] args)
        Person person = new Person() { Name = "Suriya Arthit", Age = 22 };
        PrintInfo(person);
        PersonB person1 = new PersonB()
            { FirstName = "Suriya", LastName = "Arthit", PersonAge = 22 };
        PrintInfo(person1);
```

ผลการแก้ไขโปรแกรม (ด้วยวิธีการเพิ่ม interface)

Microsoft Visual Studio Debug Console

Name: Suriya Arthit, Age: 22 Name: Suriya Arthit, Age: 22