Tarea 1 Entorno de desarrollo para JavaScript



2 NOVIEMBRE 2024

FP Virtual DAW - Desarrollo web en entorno cliente Creado por: Tamara Nerghes

Contenido

Γ	area: Entorno de desarrollo para JavaScript	3
	Actividad 1: Navegador	3
	Actividad 2: Entorno de desarrollo	4
	Instalar Visual Studio Code y la extensión Live Server para crear y visualizar un documento HTML. Se debe generar la estructura básica de un archivo HTML5 escribiendo html:5 y luego agregar una breve descripción en el cuerpo del documento.	4
	Figura 2: Captura de pantalla del documento HTML en Visual Studio Code, mostrando el encabezado con el nombre del usuario	4
	Actividad 3: Integración de código JavaScript	5
	Actividad 4: Script externo	7
	Crea el fichero script.js y mueve las dos líneas de código de la actividad anterior a este nuevo fichero haciendo que se ejecute de igual modo	
	Actividad 6: GitHub	. 9

Tarea: Entorno de desarrollo para JavaScript

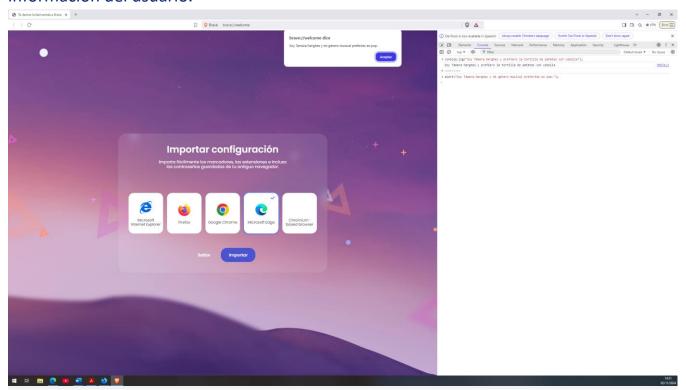
Actividad 1: Navegador

Instala el navegador web Firefox Developer Edition y Brave.

Accede a la herramienta de desarrollo de cada navegador (tecla F12) y ejecuta en la consola las siguientes líneas de código una a una:

```
console.log("Soy <tu usuario> y prefiero la tortilla de patatas <con o sin> cebolla");
alert("Soy <tu usuario> y mi genero musical preferido es <genero musical preferido>");
```

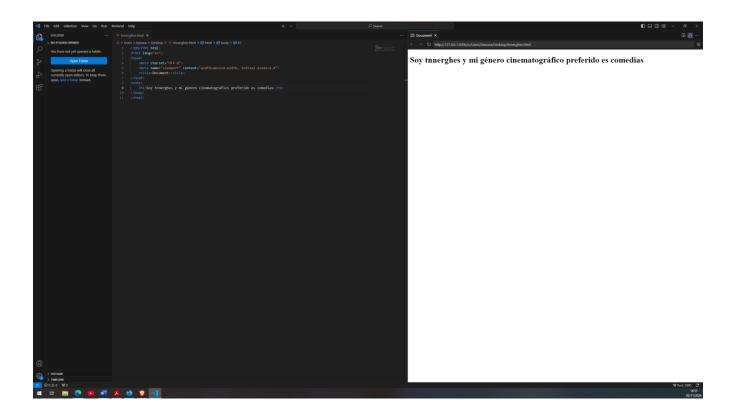
Figura 1: Captura de pantalla de la consola del navegador Brave mostrando la ejecución del código JavaScript que imprime un mensaje de bienvenida y muestra una alerta con información del usuario.



Actividad 2: Entorno de desarrollo

Instalar Visual Studio Code y la extensión Live Server para crear y visualizar un documento HTML. Se debe generar la estructura básica de un archivo HTML5 escribiendo html:5 y luego agregar una breve descripción en el cuerpo del documento.

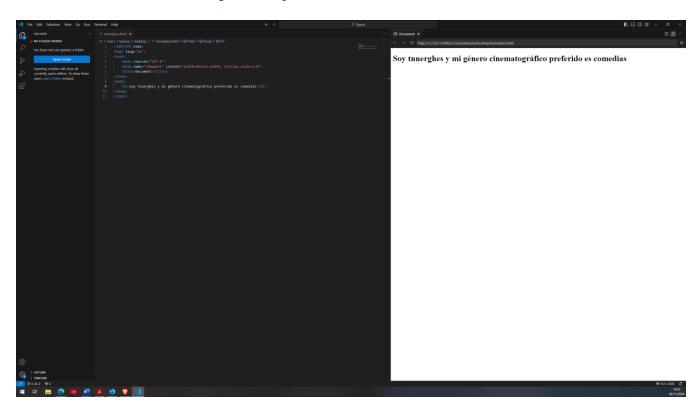
Figura 2: Captura de pantalla del documento HTML en Visual Studio Code, mostrando el encabezado con el nombre del usuario



Actividad 3: Integración de código JavaScript

Figura 3, 4: se integraron dos líneas de código JavaScript en un documento HTML usando los elementos

 <script>



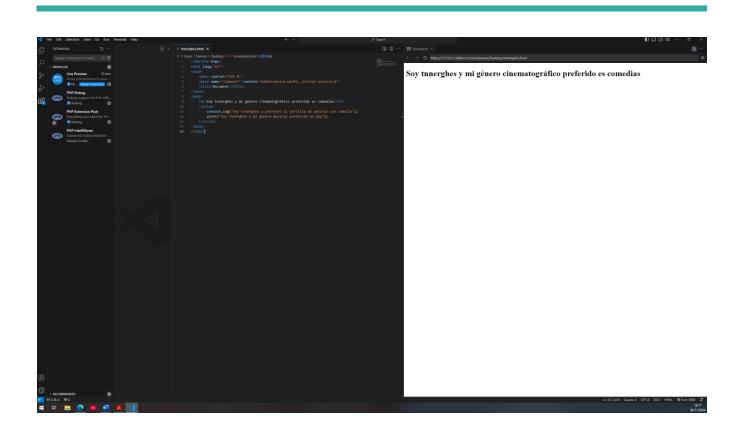
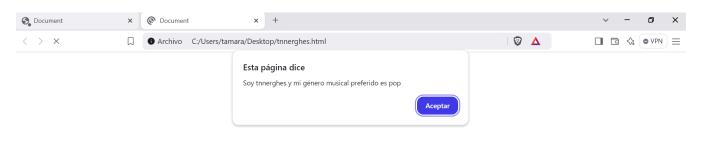
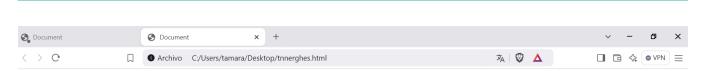


Figura 5, 6: El resultado del console.log() y del alert()







Soy tnnerghes y mi género cinematográfico preferido es comedias



Actividad 4: Script externo

Crea el fichero script.js y mueve las dos líneas de código de la actividad anterior a este nuevo fichero haciendo que se ejecute de igual modo.

Figura 7: Imagen del código HTML actualizado <script src="script.js"></script> en la derecha y en la izq el archivo script.js donde he colocado el código console.log() y alert() de la actividad anterior.

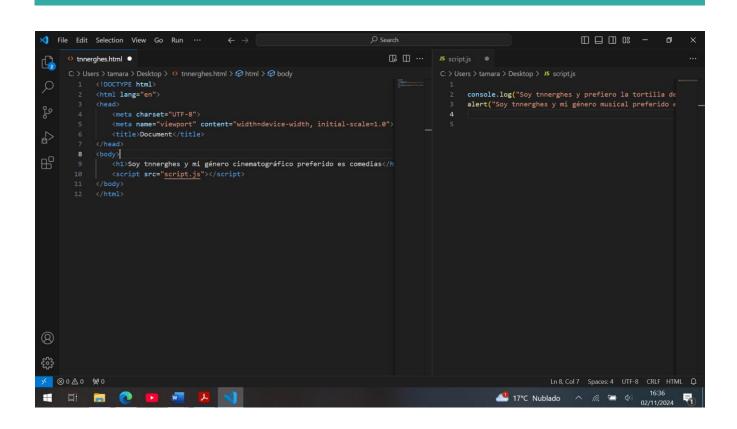
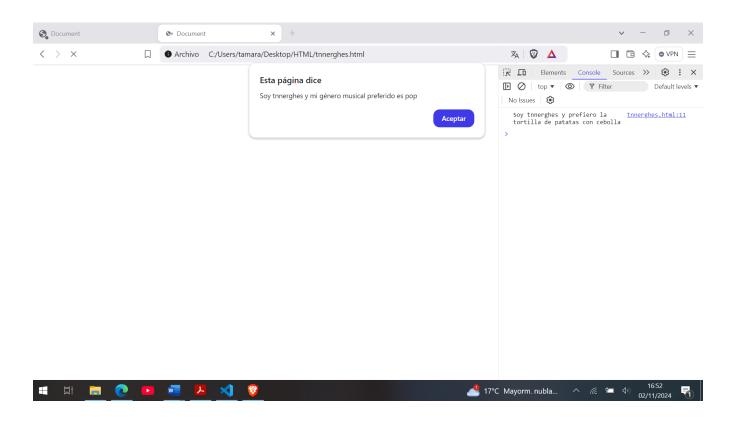
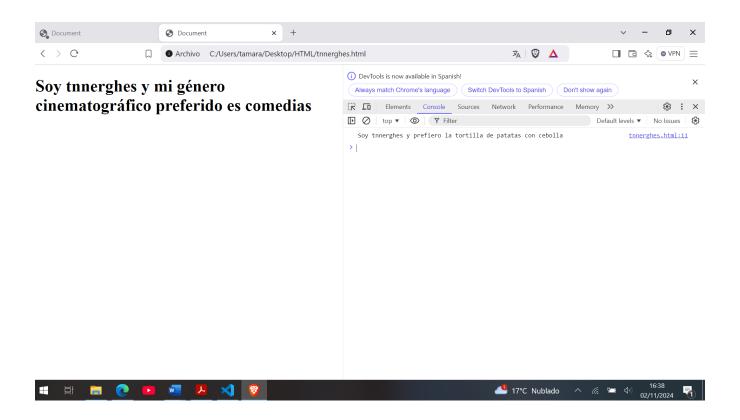


Figura 8, 9 : Estas imagenes demuestra que al abrir el archivo HTML con Live Server, el mensaje de console.log() aparece correctamente en la consola, y el alert() en la pantalla.





Actividad 6: GitHub

El repositorio para este módulo profesional. https://github.com/0350tnerghes/DAW---Desarrollo-web-en-entornocliente/upload/main