

Name des Anwendungsfalls	Wissenstest spielen		
Primärer Akteur	Benutzer		
Stakeholder und ihre Interessen	Stakeholder	Interesse	
Vorbedingung	Die Daten wurden zuvor korrekt in die Datenbank eingelesen und der Spieler konnte das Programm erfolgreich starten.		
Minimale Nachbedingung			
Nachbedingung zum Hauptszenario	Die Daten des Spiels (Ergebnis) werden angezeigt und in die Datenbank abgespeichert.		
Auslöser	Spieler startet das Spiel		
Hauptszenario	Schritt	Aktion	
	1	Das Programm wird durch den Benutzer gestartet	
	2	Nach dem erfolgreichen Start wählt der Benutzer eine oder mehrere Kategorien aus	
	3	Das Programm wählt nun beliebige Fragen, die aus den gewählten Kategorien stammen	
	4	Der Benutzer beantwortet jede Frage	
	5	Nachdem alle Fragen beantwortet wurden, wird das ergebnis angezeigt und in der Datenbank abgespeichert.	
Erweiterungen	Schritt	Bedingung	Aktion