## Praktikum 5 – Datenbanken 2 (Vorbereitung)

1 . Ausgabe aller Spieler (Spielername), die in einem bestimmten Zeitraum gespielt hatten.

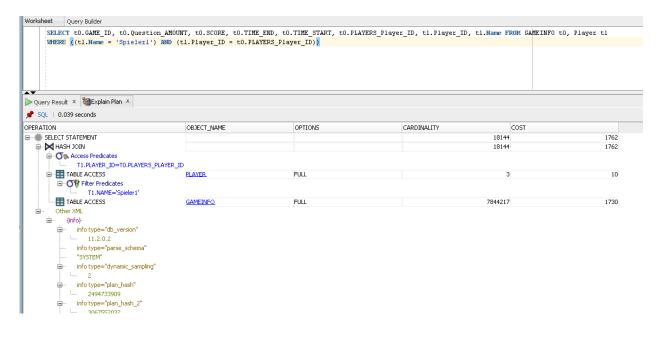
[EL Fine]: sql: Connection(1839337592)--SELECT t0.Player\_ID, t0.Name FROM GAMEINFO t1 LEFT OUTER JOIN Player t0 ON (t0.Player\_ID = t1.PLAYERS\_Player\_ID) WHERE (t1.TIME\_START BETWEEN 'AND ?)

bind => [2019-01-11 00:00:00.0, 2019-01-12 00:00:00.0]



2. Ausgabe zu einem bestimmten Spieler: Alle Spiele (Id, Datum), sowie die Anzahl der korrekten Antworten pro Spiel mit Angabe der Gesamtanzahl der Fragen pro Spiel bzw. alternativ den Prozentsatz der korrekt beantworteten Fragen

[EL Fine]: sql: Connection(1839337592)--SELECT t0.GAME\_ID, t0.Question\_AMOUNT, t0.SCORE, t0.TIME\_END, t0.TIME\_START, t0.PLAYERS\_Player\_ID, t1.Player\_ID, t1.Name FROM GAMEINFO t0, Player t1 WHERE ((t1.Name = ?) AND (t1.Player\_ID = t0.PLAYERS\_Player\_ID))

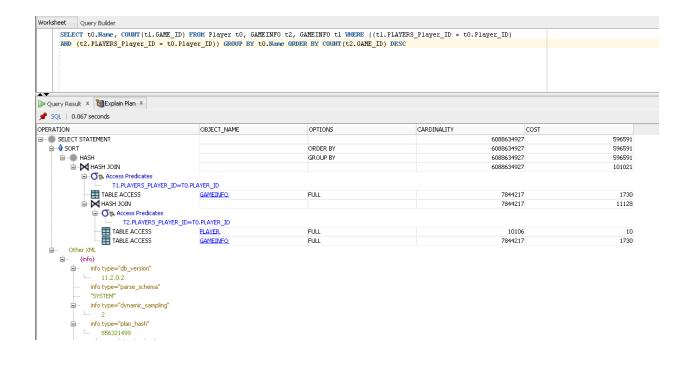


3. Ausgabe aller Spieler mit Anzahl der gespielten Spiele, nach Anzahl absteigend geordnet.

[EL Fine]: sql: Connection(1839337592)--SELECT t0.Name, COUNT(t1.GAME\_ID) FROM Player t0, GAMEINFO t2, GAMEINFO t1 WHERE ((t1.PLAYERS\_Player\_ID = t0.Player\_ID) AND (t2.PLAYERS\_Player\_ID = t0.Player\_ID)) GROUP BY t0.Name ORDER BY COUNT(t2.GAME\_ID) DESC

## **Ahmad Mustain Billah**

## Sascha Bauer



4. Ausgabe der am meisten gefragten Kategorie, oder alternativ, die Beliebtheit der Kategorien nach Anzahl der Auswahl absteigend sortiert.

## Sascha Bauer

[EL Fine]: sql: Connection(1839337592)--SELECT t0.Category\_Name, COUNT(t1.GAME\_ID) FROM GAMEINFO\_CATEGORY t4, GAMEINFO\_CATEGORY t3, GAMEINFO t2, GAMEINFO t1, CATEGORY t0 WHERE (((t3.categories\_ID = t0.ID) AND (t1.GAME\_ID = t3.gameInfo\_GAME\_ID)) AND ((t4.categories\_ID = t0.ID) AND (t2.GAME\_ID = t4.gameInfo\_GAME\_ID))) GROUP BY t0.Category\_Name ORDER BY COUNT(t2.GAME\_ID) DESC

