|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Name des Anwendungsfalls*** | Wissenstest spielen | | | |
| ***Primärer Akteur*** | Benutzer | | | |
| ***Stakeholder und ihre Interessen*** | ***Stakeholder*** | | ***Interesse*** | |
|  | |  | |
|  | |  | |
|  | |  | |
| ***Vorbedingung*** | Die Daten wurden zuvor korrekt in die Datenbank eingelesen und der Spieler konnte das Programm erfolgreich starten. | | | |
| ***Minimale Nachbedingung*** |  | | | |
| ***Nachbedingung zum Hauptszenario*** | Die Daten des Spiels (Ergebnis) werden angezeigt und in die Datenbank abgespeichert. | | | |
| ***Auslöser*** | Spieler startet das Spiel | | | |
| ***Hauptszenario*** | ***Schritt*** | ***Aktion*** | | |
| 1 | Das Programm wird durch den Benutzer gestartet | | |
| 2 | Nach dem erfolgreichen Start wählt der Benutzer eine oder mehrere Kategorien aus | | |
| 3 | Das Programm wählt nun beliebige Fragen, die aus den gewählten Kategorien stammen | | |
| 4 | Der Benutzer beantwortet jede Frage | | |
| 5 | Nachdem alle Fragen beantwortet wurden, wird das ergebnis angezeigt und in der Datenbank abgespeichert. | | |
| ***Erweiterungen*** | ***Schritt*** | ***Bedingung*** | | ***Aktion*** |
|  |  | |  |
|  |  | |  |
|  |  | |  |
|  |  | |  |