

个人信息

- 陶程/男/1995.4
 - 本科/中北大学/网络工程
 - 应届生 (2017.07毕业)
 - 手机: 18435113705
 - Email: geniusvjr@gmail.com
-

项目经历

2016.2 - 2016.4 NBAFans Android研发工程师

1. 一款给NBA爱好者提供NBA相关数据和信息的应用;
2. 使用清晰的框架, Retrofit2.0+RxJava+EventBus+GreenDao的使用;
3. 实现了RecyclerView不同的ItemType实现, 实现动态Blur效果;
4. 使用MaterialDesign, 熟悉了自定义View的实现。

2016.4 - 2016.6 密码助手 Android研发工程师

1. 一款密码管理客户端;
2. 采用MVP框架, 使用Realm+DataBinding+EventBus+RxBinding等框架;
3. 实现图形加锁, 对数据进行加密处理,实现加载网页等自定义控件;
4. 使用MaterialDesign, 实现沉浸式状态栏, 水波纹等效果。

其他项目

1. Http框架
 2. 灵境世界, 一款AR应用。主要负责UI设计及界面的编写及基本功能的实现。
 3. 新闻客户端, 核心功能的编写, 熟悉了图片缓存, 解决了View的事件冲突。
 4. 萌记, 一款具有Markdown语法的记事本应用, 实现了右滑返回等自定义效果。
-

技能总结

- Java
 - 熟练使用Java编程;
 - 熟练使用面向对象编程和Java常用的数据结构;
 - 熟悉工厂模式、策略模式、单例模式、代理模式、观察者模式等基本的设计模式及应用;
- Android

- 熟悉Android的四大组件及其用法;
 - 熟悉常用控件的使用以及View的事件分发机制;
 - 熟悉Handler消息机制和AsyncTask异步任务,有较深了解;
 - 熟悉Bitmap的缓存与内存回收;
 - 经常使用SQLiteOpenHelper和 SharedPreferences操作本地数据;
 - 熟悉TCP和UDP协议, 熟悉AIDL跨进程间通信, 熟悉Binder机制以及基本的系统机制;
 - Android性能提升有一定研究;
 - MVP架构有一定研究, 对Retrofit、EventBus、Glide等开源框架有一定研究;
 - 熟悉响应式编程(RxJava);
 - 对于插件化开发有一定研究;
 - 其他
 - 了解基本的React-Native开发;
 - 了解基本的Unity3D游戏引擎开发,有Unity游戏开发经验;
 - 英语通过四六级。
-

工作经历

2015.01 - 至今 镜子科技有限公司 创业

已获得天使融资, 参与虚拟现实技术开发,主要负责虚拟现实脚本的编写, 参与公司发展方向的研讨。

2015.09 - 至今 Android创新实验室 负责人

定期组织实验室成员进行技术交流,担任讲师为实验室成员传授安卓技术知识。

获奖情况

- 2015.12 全国高校移动互联网应用开发创新大赛全国52强,华北赛区第一名
 - 2015.11 华北五省及港澳台计算机应用大赛全国二等奖两次,刘鼎杯课外科技竞赛银奖两次
 - 2015.09 综合素质一、二等奖学金,单项奖学金,范瑞生二等奖学金
-

个人主页

- 技术博客: <http://blog.csdn.net/codeemperor?viewmode=contents> (CSDN博客准专家)
- Github: <https://github.com/GeniusVJR>