超级马里奥项目需求规则说明书

该游戏的参与者为玩家

1. 玩家进入游戏之后，玩家将扮演马里奥这一角色
2. 玩家需要利用键盘上的键位控制马里奥抵达终点赢得游戏的胜利
3. 在玩家行进的过程之中，玩家需要控制马里奥躲过各种地形障碍和怪物
4. 地形的不同会让玩家做出不同的路线规划
5. 怪物将遵循一定的AI逻辑进行移动，并与地形形成一定的联动
6. 玩家可以在研究游戏AI之后找出不同或唯一的行进路线，完成游戏
7. 游戏将分为若干的关卡，不定数量的关卡间将会设置存档点
8. 游戏将会对玩家的操作行为进行一定的音效反馈，如操作马里奥进行跳跃之时，游戏的音效将会发生改变，使得游戏对玩家产生交互感

在第一次的迭代中，已经实现了游戏音效、界面的各项物体的定义和界面呈现，诸如马里奥、背景图、游戏中“实体路”的搭建等，玩家可操控马里奥实现移动、跳跃