**經濟部初級行動裝置程式設計師 評鑑主題與評鑑內容**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **科目** | **評鑑主題** | **評鑑內容** | **參考**  **百分比** |
| **行動裝置程式開發-Android程式設計** | 1.程式設計概論 | 1-1.程式語言基礎 | 10% |
| 1-2.物件導向程式語言 | 15% |
| 1-3.軟體測試與除錯 | 5% |
| 2.Android程式開發 | 2-1.Android–UI設計 | 20% |
| 2-2.Android–I/O輸出入串流 | 20% |
| 2-3.Android–內建裝置與系統服務 | 30% |

註：評鑑內容百分比可依實際出題些微調整

**行動裝置程式開發-Android**

一、程式設計概論

* 程式碼的解讀、執行結果判斷
* 物件導向的定義及特性，如繼承、多載、多型、封裝、介面等
* 何種狀況適用於何種測試方法

二、Android程式開發

2-1.Android–UI設計

* 各式Layout的特性、運用等
* UI基本元件運用：如Switch、SeekBar、layout、Dialog、Toast等
* Android程式碼的解讀、執行結果判斷
* 版面配置佈局
* 畫面設定方式、參數等
* XML文件解讀

2-2.Android–I/O輸出入串流

* 檔案存取空間、儲存方式、資料轉換、連結API等
* SharePreferences、LocationManager、Fragment相關
* SQLite相關
* SharedPreferences相關

2-3.Android–內建裝置與系統服務

* 各種應用技術：如資料存取、定位、感應器、震動、繪圖、多媒體等
* AsyncTask、AndroidManifest.xml、Permission、SensorManager等
* Android程式碼的解讀、執行結果判斷