Abstract：

RL提供了一种规范性说明，但是agent在处理高维信息时遇到了问题。人和动物使用RL和多级感官系统来学习。RL只在低维状态空间中取得好效果。我们用Deep nn来创建一个新的模型，Deep Q-learning，它可以处理高维信息，并在多个游戏中取得很好的效果。

DQN部分和DQN2013内容基本一样，只做了一些优化，例如微调了模型架构，误差裁剪，预处理部分做了微调等。