

## [PIN DE 7 SEGMENTOS] – ENCENDER EL PIN CON NUMEROS DEL 0 AL 9

```
int latchPin = 8;
int clockPin = 13;
int dataPin = 12;
int dt = 1000;
byte numbers[] = { . //Cracion de un arreglo para encender los numeros de acuerdo al numero de bytes que deben encender.
0b11111100, //0
0b01100000, //1
0b11011010, //2
0b11110010, //3
0b01100110, //4
0b10110110, //5
0b10111110, //6
0b11100000, //7
0b11111110, //8
0b11110110 //9
};

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(latchPin, OUTPUT);
  pinMode(clockPin, OUTPUT);
  pinMode(dataPin, OUTPUT);
}

void loop() {
  digitalWrite(latchPin, LOW);
  shiftOut(dataPin,clockPin,LSBFIRST, numbers[9]); //Se pone entre [] el numero deseado
  digitalWrite(latchPin, HIGH);

}
```

## [PIN DE 7 SEGMENTOS] - CONTADOR DE 0 A 9 AUTOMATICO

```
int latchPin = 8;
int clockPin = 13;
int dataPin = 12;
int dt = 1000;
int i = 9;
byte numbers[] = { //Creacion de un arreglo para encender los numeros
0b11111100, //0
0b01100000, //1
0b11011010, //2
0b11110010, //3
0b01100110, //4
0b10110110, //5
0b10111110, //6
0b11100000, //7
0b11111110, //8
0b11110110 //9
};
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(latchPin, OUTPUT);
  pinMode(clockPin, OUTPUT);
  pinMode(dataPin, OUTPUT);
}
void loop() {
  digitalWrite(latchPin, LOW);    //ABCDEFGX
  shiftOut(dataPin,clockPin,LSBFIRST, numbers[i]);
  digitalWrite(latchPin, HIGH);
  i--; //Creamos un contador que va disminuyendo de 9 a 0, colocar i++ para que vaya subiendo de 0 a 9
  delay(dt);
  if (i < 0){ //Colocamos una regla para que cuando llegue 0 regrese a contar de 9
    i = 9;
  }
}
```

