



PROJET: SYSCO (système de collecte des notes)

# CAHIER DE CHARGES du Projet : SYSCO

Type de projet: Projet social (académique)

## COLLECTE DES NOTES: AUTOMATISATION DU TRANSFERT DE NOTES ET DE PV

### **Maîtrise d'œuvre:**

1. LAURENCE AUDREY TONG
2. TUEGUEM MELVIS

**Sous traitance: Dr. ABOSSOLO**  
**CHEF de projet: Dr. MESSI**

**Délais de livraison: 12/07/2022**



PROJET: SYSCO (système de collecte des notes)

## **1.Expression des besoins**

### **a.Présentation de l'entreprise**

Créer par décret N° 93/036 du 29 janvier 1993, l'université de Yaoundé I est un établissement public, scientifique et culturel doté de la personnalité morale et l'autonomie financière. Elle est située dans la ville de Yaoundé, la capitale politique du Cameroun.

### **b.étude de l'existant**

De quel(s) système(s) de gestion logicielle dispose(nt) actuellement votre entreprise ?

*GICA: application de gestion semi-automatique des notes des étudiants.*

Quels sont les problèmes rencontrés actuellement ?

*-L'envoi des notes a la cellule informatique se fait manuellement;  
-Les délais d'envoi des notes ne sont pas respectés;  
-Certaines notes disparaissent entre les enseignants et la cellule informatique.*

Détaillez le ou les objectifs attendus avec ce nouveau produit logiciel.

- Dans un premier temps, le nouveau produit devra permettre d'automatiser la collecte des notes au sein de la faculté des sciences de l'UYI;
- Deuxièmement, il devra permettre aux enseignants de communiquer directement avec les membres de la cellule informatique

## **2.Fonctionnalités a couvrir**

Quel type de logiciel souhaitez-vous développer ?

*Une application Web.*

Précisez le nombre d'utilisateurs de votre logiciel.

*Entre 70 et 100 utilisateurs.*

Définissez les fonctionnalités/modules attendus pour votre logiciel.

- Importer des notes
- Envoyer des notes
- Recevoir de notes
- Télécharger des notes
- Créer un compte
- Éditer ou modifier des notes



## PROJET: SYSCO (système de collecte des notes)

- *Ouvrir une session de jury*

**Définissez les contraintes éventuelles de votre logiciel.**

L'utilisateur doit disposer de droits d'accès, doit pouvoir s'authentifier et l'application doit être multilingue

**Définissez les différentes rubriques et sous-rubriques de votre logiciel qui constitueront le menu et le sous-menu.**

- Gestion des notes:
  - Notes reçues
  - Notes envoyées
- Gestion des PVs
  - PV reçus
  - PV envoyés
- Gestion des anonymats
  - Notes anonymées reçues
  - Notes anonymées envoyées
- Édition des notes:
  - Modifier des notes
- Gestion de compte utilisateurs:
  - Paramètres

### **3. Identification de utilisateurs concernés**

**Décrivez le profil des futurs utilisateurs de votre logiciel. Ces derniers peuvent être internes et/ou externes à votre entreprise.**

Les enseignants, membres de la scolarité et ceux de la cellule informatique.

### **4. Définition des objectifs**

L'application doit permettre aux enseignants, aux membres de la cellule informatique et ceux de la scolarité de communiquer directement et de manière très sécurisée tout en permettant une traçabilité des activités de tout un chacun en temps réel.