



PROJET: SYSCO (système de collecte des notes)

NOTE DE CADRAGE du Projet : SYSCO

Type de projet: Projet social (académique)

COLLECTE DES NOTES: AUTOMATISATION DU TRANSFERT DE NOTES ET DE PV

Maîtrise d'œuvre:

1. LAURENCE AUDREY TONG
2. TUEGUEM MELVIS

Sous traitance: Dr. ABOSSOLO
CHEF de projet: Dr. MESSI

Délais de livraison: 12/07/2022



1 Contexte

1.1 Origine du besoin

C'est dans le soucis de permettre une gestion efficace des notes à l'université de Yaoundé, plus précisément en faculté des sciences que nous est venue l'idée de mettre sur pied une application web de collecte de notes.

1.2 Situation actuellement de la FS

Décrire dans quel contexte se trouve votre établissement.

Le traitement des notes en lui-même est semi-automatisé, le plus difficile réside dans le fait que les enseignants ne communiquent pas directement avec la cellule informatique qui en est responsable:

- *Les enseignants doivent envoyer les notes à la cellule informatique;*
- *Pour ce faire, ils désignent un enseignant nommé: «point focal» à qui ils remettent leurs notes sous un format de fichier xls;*
- *Celui-ci une fois toutes les notes collectées, il va aller à la cellule informatique les importer dans le serveur avant de pouvoir être traitées*
- *Les PVs sont renvoyés aux enseignants toujours par le biais de cet intermédiaire et en cas de modifications, ceux-ci sont obligés de renseigner sur feuille les modifications à apporter aux notes qui ont des problèmes;*
- *Une fois que le point focal a de nouveau collecté les feuilles contenant les modifications à effectuer, celui-ci va de nouveau se rendre à la cellule informatique pour les transmettre.*

1.3 Projets / Actions existantes en place

Les membres de la cellule informatique utilisent l'application GICA pour le traitement des notes des étudiants ce qui représente un point fort dans le déroulement du projet.

Néanmoins l'une des choses qui pourraient nuire au déroulement de ce projet est l'absence de certains membres de l'équipe (MOE incomplète)

1.4 Problématiques identifiées

Contraintes (réglementaires, budgétaires, dates impératives), nouvelles orientations stratégiques.

Comment automatiser la collecte des notes et s'assurer de leur intégrité dans les délais fixés?

Comment assurer la traçabilité liée à la modification de certaines notes?



PROJET: SYSCO (système de collecte des notes)

2 Objectifs

2.1 Enjeux du projet

La réalisation de cette application va permettre:

- *Aux enseignants de communiquer directement avec la cellule informatique et le scolarité; De respecter les délais dans le transfert des notes; de mettre facilement à jour les notes qui doivent l'être; d'historiser le notes des étudiants pour une utilisation ultérieure.*
- *Aux membres de la cellule informatique d'effectuer le suivi des notes et envoyer directement les PVs aux enseignants concernés.*

2.2 Stratégiques et / ou opérationnels ?

Ce projet doit permettre aux personnel administratif de la faculté des sciences d'améliorer ses condition de travail.

2.3 Présentation de la cible

Les enseignants, membres de la cellule informatique et ceux de la scolarité n'auront qu'à se connecter à l'application(via internet) pour effectuer la part qui leur est propre dans le processus de gestion des notes

3 Le projet

3.1 Périmètre du projet

La faculté des sciences de l'université de Yaoundé I.

3.2 Description du projet

Il est question de réaliser une application web de collecte des notes à la faculté des sciences de l'université de Yaoundé I. Cette application devrait permettre d'automatiser et rendre sécurisé la collecte des notes. L'application à réaliser doit être interactive avec différentes sessions d'utilisateurs et des interfaces attrayantes.

3.3 Cartographie des acteurs

La réalisation d'un tel projet implique toujours la participation d'experts dans le domaine, raison pour laquelle nous aurons a consulter des spécialistes en programmation web qui nous aideront dans cette opération.



PROJET: SYSCO (système de collecte des notes)

3.4 Risques / contraintes / dépendances

Les risques susceptibles de perturber e projet sont:

- *Manque de personnel dans équipe de conception et de réalisation du projet (effectif de la MOE incomplet)*
- *Le Temps ou les délais fixes pour la réalisation dudit projet par rapport au personnel exécutant (3mois)*

3.5 Organisation du projet

3.5.1 Comité de Pilotage

Instance stratégique et décisionnelle:

- *Département informatique de la faculté des sciences de l'UYI.*

3.5.2 Comité de Projet

Instance de suivi opérationnelle des chantiers de déploiement:

- *Dr. Messi*
- *Dr. TAPAMO*

3.5.3 Équipe projet

celle-ci est constituée de la maîtrise d'œuvre, du comite de pilotage et du comite de projet

4 Éléments de planification

4.1 Organisation globale des phases du projet

Décrire les différents chantiers, lots, actions envisagées et l'enchaînement logique des ces phases

Le projet se déroulera en plusieurs phases (itérations) car il est question ici de livrer a la fin un produit logiciel qui fonctionne correctement suivant les spécifications qui ont été effectuées par le client:

- *Analyse des besoins du client*
- *Conception des maquettes*
- *Conception des interfaces*
- *Intégration des fonctionnalités aux différents modules*
- *Tests des modules*
- *Mise en service*

4.2 Jalons à respecter

Indiquer les jalons identifiés (technique, financiers, politiques...)

Pour accélérer le processus de réalisation du projet plusieurs outils sont mis a la disposition de la maîtrise d'œuvre:

- *Framework*



PROJET: SYSCO (système de collecte des notes)

- Plugin
- éditeurs de texte
- SGBD
- Serveur de test

Des ressources financières seront aussi disponibles à cet effet.

4.3 Planning global

Délais de réalisation du projet: Juillet 2022

5 Moyens mis à disposition

5.1 Humains

Dans le cadre de ce projet il est indispensable que la maîtrise d'œuvre soit constituée de 5 membres pour mener à bien sa réalisation.

5.2 Financiers

*Le budget nécessaire à la réalisation de ce projet s'élève à 5 867 000fcfa
(mais comme il s'agit d'un projet scolaire le financement ne sera pas versé)*

5.3 Techniques

Dans le cadre de ce projet, il est indispensable que le produit logiciel soit réalisé en PHP, AJAX.