

Proj 1: 带参数的系统调用, 子进程优先的fork, 命令解释器mysh

现场验收: 2025.5.11晚上18:00-21:00, 实验楼103

报告提交截止日期: 验收通过后、2025.5.13晚上22:00前

本项目你需要添加一个带参数的系统调用、子进程优先的fork以及命令解释器mysh。

1. 带参数的系统调用(30%)

proj0中添加的系统调用不带任何参数, 但是后续实验中需要实现大量带参数的系统调用。你需要修改proj0中的系统调用为:

```
1 | int shutdown(int a);
```

其中a为传入的参数。在执行此系统调用时, 操作系统需要在屏幕上打印一行字后退出QEMU。如果用户调用的是shutdown(20), 则打印的字符串为:

```
1 | Leaving with code 20.
```

注意, 字符串需要由内核利用cprintf打印, 不允许使用printf打印。

发布的源码中已包含 shutdown 的命令以及一个粗略的内核实现, 你只需要修改这个实现即可。

如果shutdown没有携带参数, 则默认传入参数-1。

验收要求

2个测试用例

```
1 | $ shutdown
2 | Leaving with code -1.
3 |
4 | $ shutdown 400
5 | Leaving with code 400.
```

实验报告要求

- 参考一个带参数的系统调用, 如 sleep。在该系统调用的内核实现中, 内核通过 argint 获取用户传递的参数, 请在实验报告中解释argint获取第n个参数 (n从0开始) 位置的方法。

实验提示

xv6用户库中有atoi函数。

需要寻找一个函数的具体实现在哪个文件中时, 可以使用 grep 命令。例如, 你不知道 argint 在哪个文件中, 可以在命令中输入 `grep argint *` (意思是: 从当前目录下的所有文件中查找字符串 argint)。输出类似如下:

```

1 | $ grep argint *
2 | defs.h:int             argint(int, int*);
3 | syscall.c:argint(int n, int *ip)
4 | syscall.c:  if(argint(n, &i) < 0)
5 | syscall.c:  if(argint(n, &addr) < 0)
6 | ...

```

经过简单的排除，会发现函数是在 `syscall.c` 中实现的。

`myproc()->tf` 中存储了用户进程在陷入内核前的状态，包括各个寄存器的值，这些值存储在内核空间中，即，`myproc()->tf` 指向了内核的一块空间，这块空间的组织方式是一个 `trapframe` 结构体（通过 `grep` 查找这个结构体的定义，了解有哪些域）。

你可以阅读[xv6-book](#)的Chapter 1和Chapter 3中关于系统调用的部分。

你可以阅读[这个材料](#)了解函数调用时用户的栈发生了哪些变化。

2. 子进程优先的fork (30%)

阅读`proc.c`中的`int fork(void)`函数。`fork`涉及到两个进程，新的进程称为子进程，原始的进程称为父进程。`xv6`执行完`fork`后，无形中让父进程先运行，然后才是子进程运行。你需要修改这个行为，允许子进程优先运行。

实现以下系统调用，以控制是否启用你的算法。此系统调用已经分配了系统调用号，你只需要在内核中实现即可。

```

1 | void fork_winner(int winner);

```

- 若`winner=1`，表示启用你的算法；若`winner=0`，表示不启用你的算法。
- 默认情况下不启用你的算法。
- 如果你的实现是正确的，运行`forktest`命令后你应当能观察到，设置`child`为`winner`时，大多数情况是先打印`child`后打印`parent`；设置`parent`为`winner`时，大多数情况是先打印`parent`后打印`child`。
- 不允许修改`forktest.c`文件。
- 进程在运行过程中不允许修改`pid`的值，例如，你不应该交换进程的父子关系。

验收要求

运行`forktest`，典型输出如下

```

1 | $ forktest
2 | Fork test
3 | Set child as winner
4 | Trial 0: child! parent!
5 | Trial 1: parent! child!
6 | Trial 2: child! parent!
7 | Trial 3: child! parent!
8 | Trial 4: child! parent!
9 | Trial 5: child! parent!
10 | Trial 6: child! parent!

```

```
11 Trial 7: child! parent!
12 Trial 8: child! parent!
13 Trial 9: child! parent!
14
15 Set parent as winner
16 Trial 0: parent! child!
17 Trial 1: parent! child!
18 Trial 2: parent! child!
19 Trial 3: parent! child!
20 Trial 4: parent! child!
21 Trial 5: parent! child!
22 Trial 6: parent! child!
23 Trial 7: parent! child!
24 Trial 8: parent! child!
25 Trial 9: parent! child!
```

特征：大部分情况下按照优先级输出，偶尔输出有交叉。

实验提示

xv6使用的调度算法类似于时间片轮转，每个进程执行一个时间片（1个时钟中断间隔）后放弃CPU。在trap函数中找到相关判断语句，逻辑是：如果当前是时钟中断，则代替用户进程放弃CPU，让用户进程进入就绪态，这里调用了哪个函数放弃的CPU？是否可以用类似的方法，让父进程在系统调用返回前放弃CPU？

实验报告要求

请在实验报告中回答以下问题：

- 在父进程优先的情况下，偶尔会有子进程先于父进程打印到屏幕的情况出现；在子进程优先的情况下，偶尔也会有父进程先于子进程打印到屏幕的情况。解释可能的原因。

3. 编写命令解释器mysh (20%)

编写一个shell，接受特定的用户命令。

shell的名字为mysh，其中为学号的最后两位，比如，041221135同学的shell的名字为mysh35，以下以mysh35举例说明。

用户执行 mysh35 后，屏幕打印提示符

```
1 | mysh35@
```

等待用户的输入。当用户输入命令，敲回车后，mysh35应当执行命令，结束后返回；如果用户输入了quit，则退出，返回原始的shell。

需要支持两类命令（类似于原始的shell），一类为“内置命令”，一类为“外部命令”。

内置命令：

- quit，退出shell，返回原始的shell。
- promise，屏幕打印“I am XXX. I will study OS hard.”，其中XXX为学生的姓名拼音。

- 如果输入为空，则换行，重新打印提示符。

外部命令：

- ls，已经实现的ls命令。
- sh，即原始的命令解释器。
- mysh35，即新的命令解释器。（是的，shell本来就可以一直嵌套执行。）

简化约定：

- 如果不是以上命令，则返回继续接受输入，屏幕打印提示“mysh35: command not found: XXX”，其中，XXX为用户刚才的输入。
- 约定所有命令不带参数。
- 为了避免同学直接复制粘贴sh.c文件，约定mysh35.c的实现中，不允许自定义子函数，即，全文件只有一个main函数，不需要考虑缓冲区溢出问题，可以使用库函数gets和strcmp。

验收要求

- 未知命令，空白命令返回，继续等待输入
- promise命令打印特定字符串，并换行
- 执行quit，退出mysh35
- 顺利执行外部命令ls、sh、mysh35

以下为一个典型的输出。

```
1  $ mysh35
2  mysh35@ hello
3  mysh35: command not found: hello
4  mysh35@
5  mysh35@ promise
6  I am Xiaojun. I will study OS hard.
7  mysh35@ quit
8  $ mysh35
9  mysh35@ ls
10 .                1 1 512
11 ..               1 1 512
12 cat              2 2 16288
13 echo             2 3 15140
14 grep             2 4 18508
15 init             2 5 15728
16 kill             2 6 15168
17 ln               2 7 15024
18 ls               2 8 17652
19 mkdir            2 9 15268
20 rm               2 10 15244
21 sh               2 11 27888
22 wc               2 12 17020
23 zombie          2 13 14836
24 shutdown        2 14 15092
```

```
25 forktest      2 15 16016
26 mysh35        2 16 15868
27 console       3 17 0
28 mysh35@ mysh35
29 mysh35@ quit
30 mysh35@ sh
31 $ mysh35
32 mysh35@ quit
33 $ shutdown
34 Leaving with code -1
```

实验提示

- 模仿sh.c, 灵活应用fork+exec, 目前sh.c只实现了一个内置命令, cd, 其他均为外部命令。
- 在最简单的实现中, 可以使用strcmp逐一比对5个命令, 分别处理; 整个代码应该100行以内, 或者50行
- 注意, exec的输入参数中, argv包含了命令行参数列表, 最后一个元素必须是0, 比如命令“exit”, 则argv应该长这样 (argv[0]可以指向任意字符串, 比如栈区的, 现在这个字符串常量在只读数据区):

```
1 char * argv[2];
2 argv[0]="exit";
3 argv[1]=0;
```

实验报告要求

请在实验报告中回答问题:

- 你能否将两个内置命令quit和promise实现为外部命令? 如果可以, 怎么实现? (不需要真实现)

4. 实验报告和代码 (20%)

在助教现场验收结束后, 需要准备两份文件:

- 源代码: zip压缩包
 - 进入proj1-revise目录, 执行make clean, 然后在proj1-revise的父目录下执行zip -r proj1-revise.zip proj1-revise, 此命令会创建一个源代码压缩文件proj1-revise.zip。提交此文件。
- 实验报告: pdf,
 - 在实验报告中回答上面提到的问题;
 - 给出参考资料(网址)和工具(哪个大模型);
 - 报告中需要添加姓名学号。不限定模板, 尽量整洁、美观。