福克科技-UNITY程式實做測試

使用Unity製作2D俯瞰視角(如下圖)

**皆使用我們所提供的2D素材**

1. 製作人物**8方位移動**(包含動畫)
2. 有背景地圖(靜止即可，請使用素材中的兩種地板來混搭)
3. 固定時間有怪物會進來(隨機多方向：垂直 平行 交叉 三選二)同一波怪物非同步進入，要有先後次序
4. 波數訂為5波
5. 要有碰撞偵測，人物不能碰到，碰到即死，可以有三次復活機會(起身動畫即可，不須特效之類)起身動畫播完前無敵
6. UI簡單文字即可(開始 遊戲結束 死亡 之類)
7. 遊戲需要有以下流程 – **標題畫面（簡單文字即可）> 遊戲關卡開始（5波）> 過關或GAME OVER > 回到標題（循環）**

以上請嘗試看看。

