**Python程式設計**

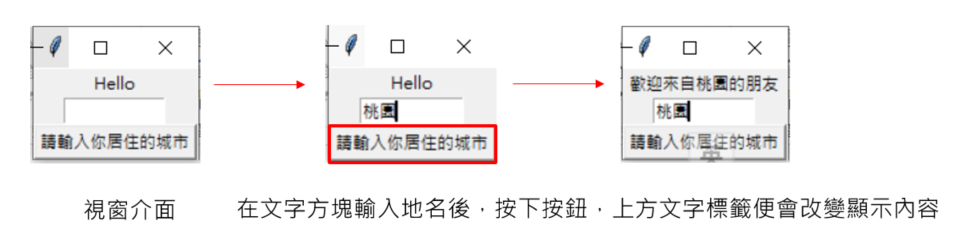
**範圍： GUI程式開發**

**銘傳大學電腦與通訊工程系**

|  |  |
| --- | --- |
| 班 級 | 電通四乙 |
| 姓 名 | 李易軒 |
| 學 號 | 05050084 |
| 成 績 | 應繳作業共 5 題，每題20分，滿分為100分  共完成 5 題，應得 100 分 |
| 授課教師 | 陳慶逸 |

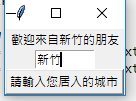
※請確實填寫自己寫完成題數，並且計算得分。填寫不實者(如上傳與作業明顯無關的答案，或是計算題數有誤者)，本次作業先扣50分。

EX 1: 請實現下面按鈕的功能。

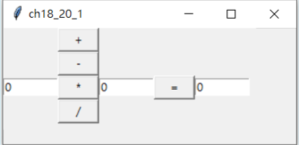


程式碼：

|  |
| --- |
| **from tkinter import \***  **def clicked():**  **label.configure(text= '歡迎來自'+e2.get()+'的朋友')**  **window = Tk()**  **window.title("EX1") # 視窗標題**  **label = Label(window,text="Hello")**  **label.pack() # 包裝與定位元件**  **e2 = Entry(window,width=8) # 文字方塊**  **e2.pack() # 定位文字方塊**  **btn = Button(window, text= '請輸入您居入的城市', command=clicked) #使用clicked函數**  **btn.pack()**  **window.mainloop()** |



EX 2: 請實現下面視窗之四則運算功能。

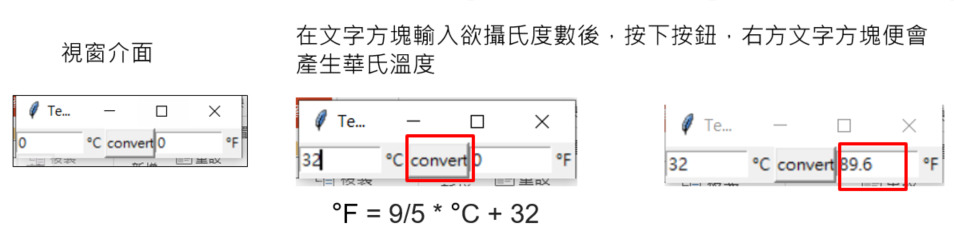


程式碼：

|  |
| --- |
| **from tkinter import \***  **def add(num): # 加法運算**  **if num==1:**  **n4.set(n1.get()+n2.get())**  **elif num==2:**  **n4.set(n1.get()-n2.get())**  **elif num==3:**  **n4.set(n1.get()\*n2.get())**  **elif num==4:**  **n4.set(n1.get()/n2.get())**  **elif num==5:**  **n3.set(n4.get())**    **window = Tk()**  **window.title("EX2") # 視窗標題**  **n1 = IntVar()**  **n2 = IntVar()**  **n3 = IntVar()**  **n4 = IntVar()**  **e1 = Entry(window,width=8,textvariable=n1) # 文字方塊1**  **e2 = Entry(window,width=8,textvariable=n2) # 文字方塊2**  **btn1 = Button(window,width=5,text='+',command=lambda:add(1)) # +按鈕**  **btn2 = Button(window,width=5,text='-',command=lambda:add(2)) # -按鈕**  **btn3 = Button(window,width=5,text='\*',command=lambda:add(3)) # \*按鈕**  **btn4 = Button(window,width=5,text='/',command=lambda:add(4)) # /按鈕**  **btn5 = Button(window,width=5,text='=',command=lambda:add(5)) # =按鈕**  **e3 = Entry(window,width=8,textvariable=n3) # 儲存結果文字方塊**  **e1.grid(row=2,column=0) # 定位文字方塊1**  **e2.grid(row=2,column=2) # 定位文字方塊2**  **btn1.grid(row=0,column=1) # 定位=按鈕**  **btn2.grid(row=1,column=1) # 定位=按鈕**  **btn3.grid(row=2,column=1) # 定位=按鈕**  **btn4.grid(row=3,column=1) # 定位=按鈕**  **btn5.grid(row=2,column=3) # 定位=按鈕**  **e3.grid(row=2,column=4) # 定位儲存結果**  **window.mainloop()** |



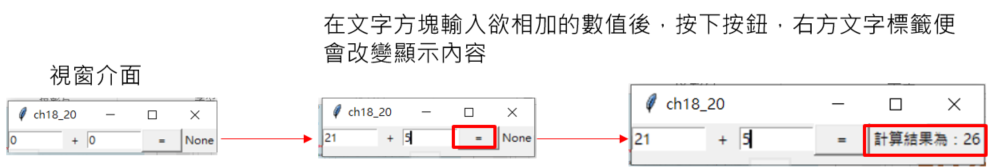
EX 3: 請實現下面攝氏對華氏轉換的視窗功能。



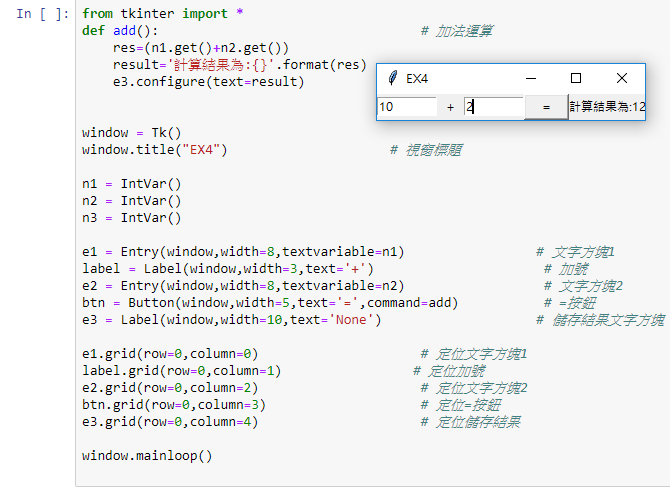
|  |
| --- |
| **from tkinter import \***  **def add():**  **n3.set(9/5\*n1.get()+32)**    **window = Tk()**  **window.title("EX3") # 視窗標題**  **n1 = IntVar()**  **n3 = IntVar()**  **e1 = Entry(window,width=8,textvariable=n1) # 文字方塊1**  **label = Label(window,width=3,text='℃') # ℃**  **label2 = Label(window,width=3,text='°F') # °F**  **btn = Button(window,width=5,text='convert',command=add) # =按鈕**  **e3 = Entry(window,width=8,textvariable=n3) # 儲存結果文字方塊**  **e1.grid(row=0,column=0) # 定位文字方塊1**  **label.grid(row=0,column=1) # 定位℃**  **btn.grid(row=0,column=3) # 定位=按鈕**  **e3.grid(row=0,column=4) # 定位儲存結果**  **label2.grid(row=0,column=5) # 定位°F**  **window.mainloop()** |



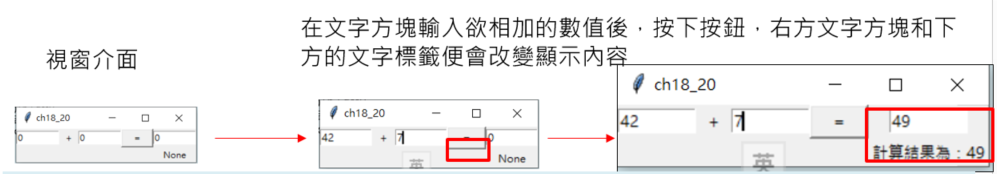
EX 4: 請實現下面加法運算的功能。



|  |
| --- |
| **from tkinter import \***  **def add(): # 加法運算**  **res=(n1.get()+n2.get())**  **result='計算結果為:{}'.format(res)**  **e3.configure(text=result)**      **window = Tk()**  **window.title("EX4") # 視窗標題**  **n1 = IntVar()**  **n2 = IntVar()**  **n3 = IntVar()**  **e1 = Entry(window,width=8,textvariable=n1) # 文字方塊1**  **label = Label(window,width=3,text='+') # 加號**  **e2 = Entry(window,width=8,textvariable=n2) # 文字方塊2**  **btn = Button(window,width=5,text='=',command=add) # =按鈕**  **e3 = Label(window,width=10,text='None') # 儲存結果文字方塊**  **e1.grid(row=0,column=0) # 定位文字方塊1**  **label.grid(row=0,column=1) # 定位加號**  **e2.grid(row=0,column=2) # 定位文字方塊2**  **btn.grid(row=0,column=3) # 定位=按鈕**  **e3.grid(row=0,column=4) # 定位儲存結果**  **window.mainloop()** |



EX 5: 請實現下面加法運算的功能。



|  |
| --- |
| **from tkinter import \***  **def add(): # 加法運算**  **res=(n1.get()+n2.get())**  **result='計算結果為:{}'.format(res)**  **e4.configure(text=result)**  **n3.set(n1.get()+n2.get())**    **window = Tk()**  **window.title("EX5") # 視窗標題**  **n1 = IntVar()**  **n2 = IntVar()**  **n3 = IntVar()**  **e1 = Entry(window,width=8,textvariable=n1) # 文字方塊1**  **label = Label(window,width=3,text='+') # 加號**  **e2 = Entry(window,width=8,textvariable=n2) # 文字方塊2**  **btn = Button(window,width=5,text='=',command=add) # =按鈕**  **e3 = Entry(window,width=8,textvariable=n3) # 儲存結果文字方塊**  **e4 = Label(window,width=10,text='None') # 儲存結果文字方塊**  **e1.grid(row=0,column=0) # 定位文字方塊1**  **label.grid(row=0,column=1) # 定位加號**  **e2.grid(row=0,column=2) # 定位文字方塊2**  **btn.grid(row=0,column=3) # 定位=按鈕**  **e3.grid(row=0,column=4) # 定位儲存結果**  **e4.grid(row=1,column=4) # 定位儲存結果**  **window.mainloop()** |

