電通二乙微處理器實驗 實驗結報

實驗名稱	LED Blink		
組別	04	組員	洪萬達

1. 實驗目的

使用 Tinkerccad 模擬 Arduino UNO 電路及程式

繪製電路圖

觀察 Arduino UNO 之輸出

學習將程式碼及實驗報告上傳至 Gtihub

2. 實驗步驟

- 1.填寫分組表單
- 2.啟動 ArduinoIDE, 載入 Blink 程式碼
- 3.至 www.tinkercad.com 註冊帳號, 啟動 Arduino 模擬器
- 4.接上 LED 電路
- 5.修改程式,將 LED 輸出改為 Pin9
- 6.觀察 LED 之閃爍間隔
- 7.修改程式,使 LED 閃爍間隔分別增加為 2 倍及 1/2 倍,重新量測並截圖
- 8.畫出電路圖

3. 程式碼

```
Text
                                                 1 (Arduino Uno R3)
                               ¥.
 1 int led = 13;
 4 void setup()
     pinMode(led, OUTPUT);
 7
9 void loop()
10 {
    digitalWrite(led, HIGH);
11
    delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
12
    digitalWrite(led, LOW);
13
14
    delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
15 }
```

(Pin 角為 13, Delay 1000)

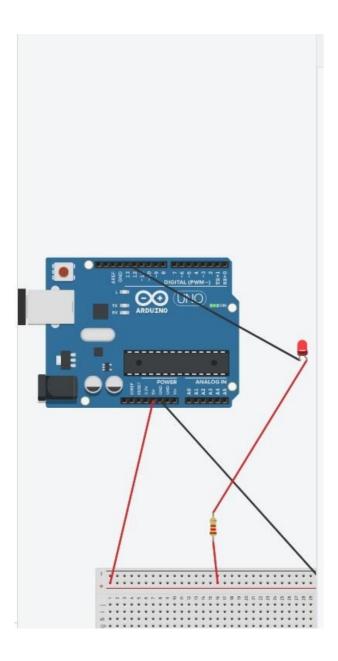
4. 實驗結果及分析

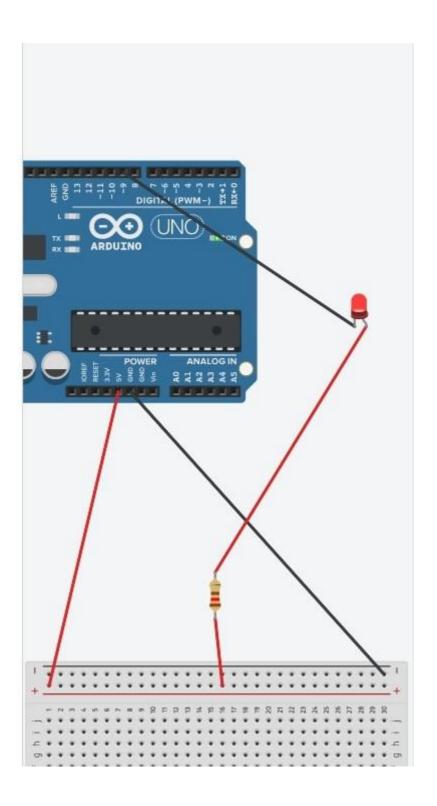
當電路圖的 Pin 角與程式碼一致,LED 正負極接對,程式碼編寫正確時,模擬電路會成功驅使 LED 閃爍,反之有任一部分錯誤時,LED 不閃爍,閃爍時間依據程式碼中 Delay 設定的值為依據,Delay 為 1000 時,每 2 秒完成一次亮暗閃爍,Delay 為 2000 時,每 4 秒完成一次亮暗閃爍,Delay 為 250 時,每 0.5 秒完成一次亮暗閃爍。

5. 心得討論

本次實驗為基礎的 Arduino 的 Blink 觀測,以基礎的 Arduino 程式碼學習並且觀察模擬狀況下是否成功執行,基本上本次實驗算順利成功了,未來應該會以此基礎增加更多進階的電路及程式碼,該注意的是當有狀況發生時,除了電路圖外,也要一併檢查程式碼是否跟電路圖符合且正確,才能完成預期的輸出結果。

6. 修正電路圖





7. 修正程式碼

```
int led = 9;

void setup()

pinMode(led, OUTPUT);

void loop()

digitalWrite(led, HIGH);
delay(2000); // Wait for 1000 millisecond(s)
digitalWrite(led, LOW);
delay(2000); // Wait for 1000 millisecond(s)
}

delay(2000); // Wait for 1000 millisecond(s)
}
```

(Pin 角為 09, Delay2000)

```
int led = 9;

void setup()

pinMode(led, OUTPUT);

void loop()

digitalWrite(led, HIGH);
delay(250); // Wait for 1000 millisecond(s)
digitalWrite(led, LOW);
delay(250); // Wait for 1000 millisecond(s)

digitalWrite(led, LOW);
delay(250); // Wait for 1000 millisecond(s)
}
```

(Pin 角為 09, Delay250)