

## 電通二乙微處理器實驗 實驗結報

實驗名稱	LCD 顯示器		
組別		組員	朱勤文

### 1. 實驗目的

瞭解 LCD 之原理

### 2. 實驗步驟

1. 接好 LCD 顯示器安裝 LCD 程式庫
2. LCD 顯示自己的學號與姓名
3. LCD 顯示 PC 所有串列輸入的文字

### 3. 程式碼

```
#include <LiquidCrystal.h>
int i;
// initialize the library by associating any needed LCD interface pin
// with the arduino pin number it is connected to
const int rs = 17, en = 16, d4 = 15, d5 = 14, d6 = 13, d7 = 12;
LiquidCrystal lcd(rs, en, d4, d5, d6, d7);

void setup() {
  // set up the LCD's number of columns and rows:
  Serial.begin(9600);
  lcd.begin(16, 2);
  // Print a message to the LCD.
  lcd.print("05053016 joe");
}

void loop() {
  if (Serial.available()) {
    // wait a bit for the entire message to arrive
    delay(100);
    // clear the screen
    lcd.clear();
    lcd.print("05053016 joe");
    lcd.setCursor(0, 1);
    while (Serial.available() > 0) {
      // display each character to the LCD
      lcd.write(Serial.read());
    }
  }
}
```

### 4. 實驗結果及分析

## 5. 心得討論

## 6. 修正電路圖

## 7. 修正程式碼