

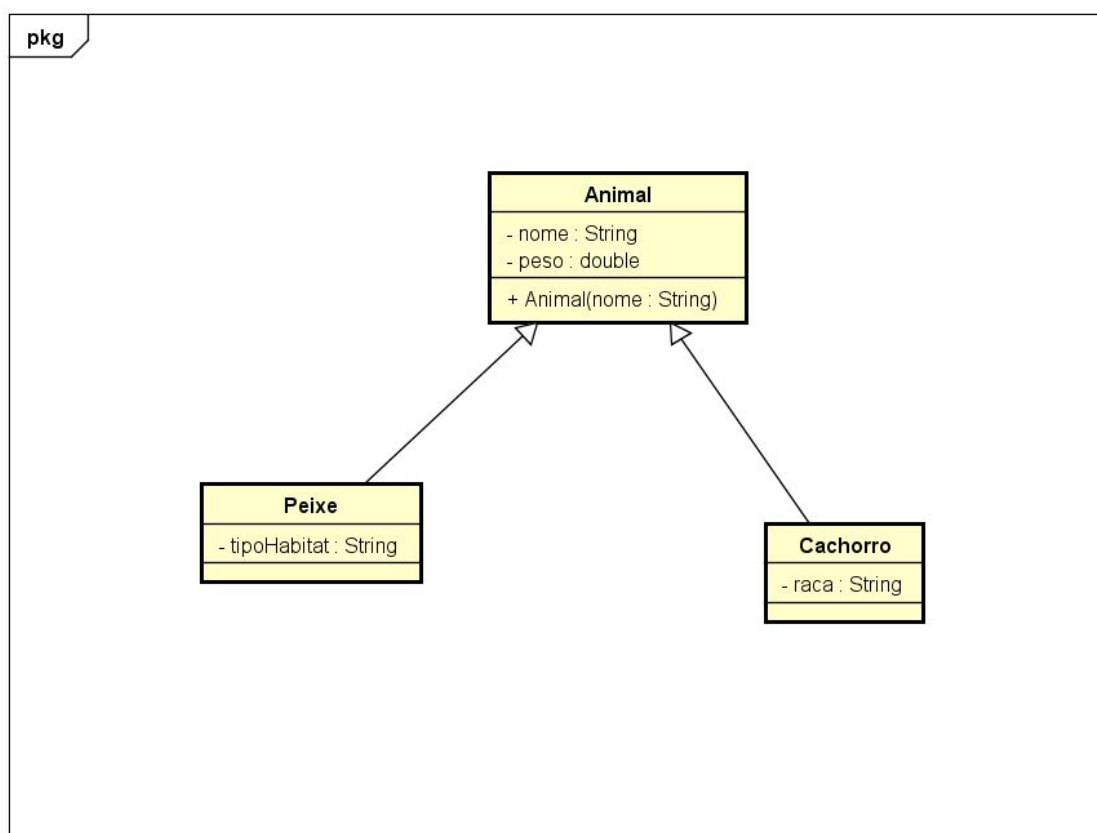


Lista de Exercícios Herança

Desenvolva em C++ usando herança, conforme diagrama de classes e instruções fornecidas abaixo:

Exercício 1

- Desenvolva as classes solicitadas
- Aplique o encapsulamento (get; set; is)
- Defina as saídas de todos os atributos das classes, utilizando um método chamado toString():void
- Desenvolva uma aplicação que pergunte ao usuário que tipo de animal ele deseja cadastrar, depois solicite as informações deste objeto e adicione em um vetor. Depois gere um relatório com todos os animais cadastrados no sistema.



powered by Astah

OBS: tipoHabitat = água doce, salgada, ornamental, etc



Exercício 2.

- Crie as classes solicitadas
- Aplique o encapsulamento (get; set; is)
- Codifique as classes e seus respectivos relacionamentos
- Implemente um construtor e um destrutor vazio em cada classe
- Defina a saída dos dados através do método toString():void nas classes abaixo
- O método valorInss() tem a seguinte fórmula(salário * 11%)
- Desenvolva uma aplicação que possibilite ao usuário cadastrar Pessoas, Empregado, Cliente, Gerente, Vendedor, crie um vetor específico para cada tipo de dados. Depois implemente uma opção de relatório que viabilize a impressão de todos os registros cadastrados, com todas as suas informações. Exemplo O Gerente deve imprimir todas as informações se suas respectivas superclasses.

