

Lista de Exercícios dia 23/03/2018

1. Crie uma classe chamada Invoice que possa ser utilizado por uma loja de suprimentos de informática para representar uma fatura de um item vendido na loja. Uma fatura deve incluir as seguintes informações como atributos:

- o número do item faturado,
- a descrição do item,
- a quantidade comprada do item e
- o preço unitário do item.

Sua classe deve ter um construtor que inicialize os quatro atributos. Forneça um método set e um método get para cada atributo (fazendo o encapsulamento). Além disso, forneça um método chamado getInvoiceAmount que calcula o valor da fatura (isso é, multiplicar a quantidade pelo preço por item) e depois retorna o valor como um double. Escreva um aplicativo de teste que demonstra as capacidades da classe Invoice.

2. A fim de representar empregados em uma firma, crie uma classe chamada Empregado que inclui as três informações a seguir como atributos:

- um primeiro nome,
- um sobrenome, e
- um salário mensal.

Sua classe deve ter um construtor que inicializa os três atributos. Forneça um método set e get para cada atributo. Se o salário mensal não for positivo, configure-o como 0.0. Escreva um aplicativo de teste que demonstra as capacidades da classe. Crie duas instâncias da classe e exiba o salário anual de cada instância. Então dê a cada empregado um aumento de 10% e exiba novamente o salário anual de cada empregado.

3. Desenvolva uma classe Casa com as seguintes características, cor, endereço, preço de compra, preço de venda, proprietario, cidade, estado, comercial (se é comercial ou se não é comercial, tipo de dado bool) . Para testar solicite todas as informações de

casa para o usuário e imprima o lucro que o proprietário obteve com a venda do imóvel.

4. Uma loja de telefones deseja desenvolver uma aplicação para que possa ser cadastrado todo o seu estoque de aparelhos, com os devidos preços de compra e venda, para isto, solicitou que seja desenvolvido uma classe Phone com as seguintes características: marca, modelo, ano de fabricação, processador, capacidade de armazenamento, quantidade de memória ram, valor de compra, valor de venda. Para testar crie um vetor do tipo parametrizado de dados Phone, e cadastre 5 telefone diferentes, depois gere três opções, uma que imprime todos os telefones cadastrados, outra opção imprime somente os telefones acima de mil reais. e uma terceira opção que imprime todos os telefone abaixo de mil reais.
5. Desenvolva uma classe Jogador, para armazenar as informações dos jogadores de futebol da equipe IFGOIANO, os jogadores possuem as seguintes características importantes: nome, telefone, idade, lateralidade, massa corporal, tamanho do calçado, se atua profissionalmente, valor do passe. Desenvolva uma aplicação de teste para que possa cadastrar 20 jogadores, codifique uma opção para imprimir somente os jogadores com idade maior que 18 anos de idade, outra opção para imprimir somente jogadores profissionais. Outra opção que imprima somente jogadores amadores.