	<p>1ª Avaliação de MTP C. Computação Prof. MSC: Marlus Dias Silva Valor: 40 pontos</p>	<p>Ser desenvolvedor é uma viagem onde a próxima parada é a solução de um problema (Thales Valentim)</p>
---	---	---

Aluno: _____ NOTA _____

OBS: Deve-se desenvolver um único arquivo chamado avaliacao.c que possua um menu com pelo menos 4 possibilidades EX **0 para SAIR, 1 QUESTÃO, 2 QUESTÃO e 3 QUESTÃO.**

Tempo de duração da avaliação até às **17:30** horas

1. A Companhia de Ônibus **Nacionalistas não aos Entreguistas** deseja automatizar a venda de suas passagens, para isto encomendou um software que deve ser desenvolvido em linguagem de programação C, utilizando alocação dinâmica, que possa representar um ônibus conforme figura abaixo.




O Veículo pode ser representado por uma matriz de 12 linhas por 5 colunas, sendo que a coluna 3 representa o corredor do ônibus. Cada poltrona possui 4 Status:

1. **Livre**
2. **Ocupado**
3. **Reservado**
4. **Corredor (não pode ser comercializado)**

Implemente uma opção que possibilite ao usuário comprar uma passagem desde que o acento que ele deseja comprar não esteja ocupado e nem reservado, caso não esteja livre, deve-se informar ao usuário, e posteriormente, possibilitar à ele escolher outra poltrona.

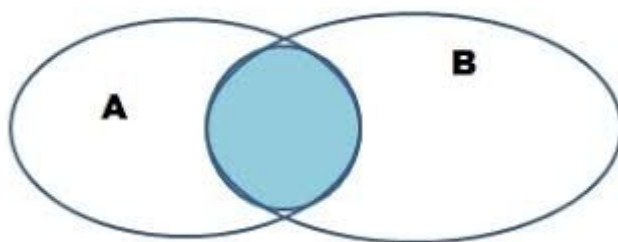
A aplicação deve imprimir, o veículo com todas as poltronas, sempre que o usuário desejar.

	<p>1ª Avaliação de MTP C. Computação Prof. MSC: Marlus Dias Silva Valor: 40 pontos</p>	<p>Ser desenvolvedor é uma viagem onde a próxima parada é a solução de um problema (Thales Valentim)</p>
---	---	---

Deve-se desenvolver uma opção que gere um mini relatório que informa, quantas poltronas estão ocupadas, quantas estão livres, quantas estão reservadas naquele momento.

Por fim, deve-se desalocar todo o recurso utilizado quando o usuário desejar sair da aplicação.

- Desenvolva uma funcionalidade utilizado como motivação a linguagem de programação C, que possibilite ao usuário informar **dinamicamente 2 vetores**. Exemplo **V1{1,2,3,4}** e **V2 {1,10,11,15,16,58,79,97,2}**. Após fazer a leitura de forma dinâmica dos dois vetores, o software em questão deve alocar dinamicamente um terceiro vetor, e fazer a interseção entre os dois vetores informados pelo usuário no terceiro vetor EX **V3{1,2}**




OBS: A quantidade de elementos dos vetores deve ser solicitado ao usuário. No final deve-se imprimir os elementos adicionados no 3 vetor, e desalocar todos os recursos utilizados.

- Desenvolva uma aplicação que **aloque dinamicamente** uma matriz de 5 linhas e 4 colunas contendo as seguintes informação sobre alunos da disciplina de música, sendo todas as informações do tipo inteiro:
 - Primeira coluna:** número de matrícula (use um inteiro EX: 2555)
 - Segunda coluna:** Média das provas
 - Terceira coluna:** Média dos trabalhos
 - Quarta coluna:** nota final

A aplicação tem que atender as seguintes prerrogativas:

- Solicite do usuário as três primeiras** informações de cada aluno
- Calcule a nota final** como sendo a soma da média das provas e da média dos trabalhos

 <p>INSTITUTO FEDERAL Goiano Campus Rio Verde</p>	<p>1ª Avaliação de MTP C. Computação Prof. MSC: Marlus Dias Silva Valor: 40 pontos</p>	<p>Ser desenvolvedor é uma viagem onde a próxima parada é a solução de um problema (Thales Valentim)</p>
---	---	---

3. **possibilite a impressão sempre que o usuário solicitar**, de todas as informações do **aluno(s)** que obtiverem a maior nota final.
4. possibilitar a impressão da média aritmética das notas finais de todos os alunos, sempre que o usuário solicitar.
5. **possibilitar a impressão de** todas as notas finais em ordem decrescente.
6. **desalocar todos os recursos** utilizados no final da execução da aplicação.