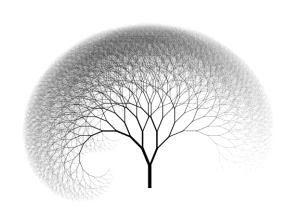
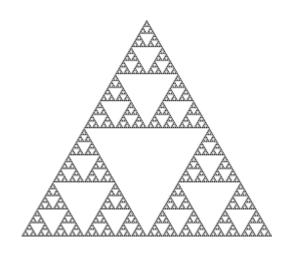
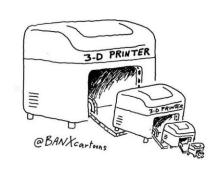
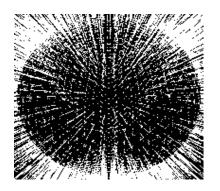


Recursividade

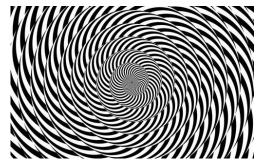


























Recursividade

 A recursividade é uma estratégia que pode ser utilizada sempre que o cálculo de uma função para o valor n, pode ser descrita a partir do cálculo desta mesma função para o termo anterior (n-1).

Exemplo – Função fatorial:

```
n! = n * (n-1) * (n-2) * (n-3) *....* 1

(n-1)! = (n-1) * (n-2) * (n-3) *....* 1

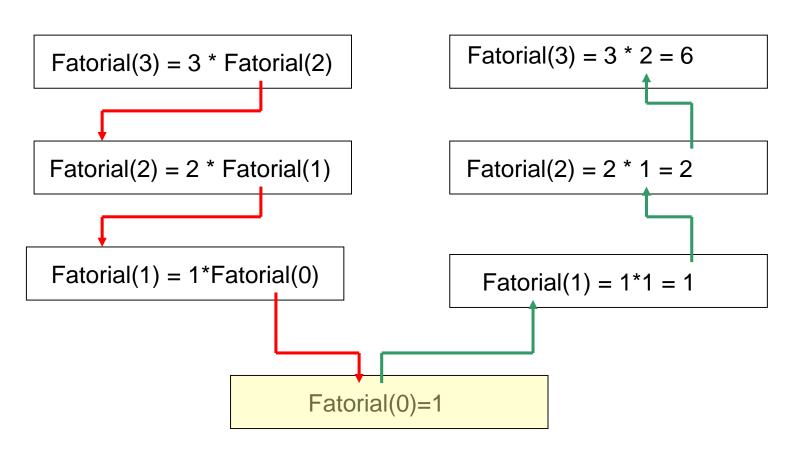
logo:

n! = n * (n-1)!
```

Definição de recursão

Note que a solução recursiva para um problema envolve um caminho de dois sentidos: primeiro o problema é decomposto no sentido top/down e depois resolvido no sentido bottom/up.

Decomposição do Fatorial(3)



Solução Iterativa

```
/* solução iterativa para o calculo do fatorial */
long Fatorial(int n)
// declarações locais
  long factN = 1;
   int i;
  for (i = 1; i \le n; i++)
     factN = factN * i;
  return factN;
} //fim fatorial
```

Solução recursiva

```
/* solução recursiva para o calculo do fatorial */
long Fatorial(int n)
// declarações locais
  if (n == 0)
      return 1;
  else
     return (n*Fatorial(n-1));
} //fim fatorial
```

Projeto para implementar funções recursivas

Toda função recursiva possui dois elementos:

- Resolver parte do problema (caso base) ou
- Reduzir o tamanho do problema (caso geral).

No caso do nosso exemplo, Fatorial(0) é o caso base

Regras para projetar uma função recursiva

- Determinar o caso base;
- Determinar o caso geral;
- Combinar o caso base e o caso geral na função.

Atenção: Cada chamada da função deve reduzir o tamanho do problema e movê-lo em direção do caso base. O caso base deve terminar sem chamar a função recursiva; isto é, executar um return.

Exemplo

Apresente um esquema recursivo para inverter uma linha de texto.

```
Por exemplo, inverter a linha: TudoBem
```

```
Condição de parada: exibir o 1o. caractere - T posição 0

Parte recursiva:
exibir <u>m</u> e inverter texto
exibir <u>e</u> e inverter texto
exibir <u>o</u> e inverter texto
exibir <u>o</u> e inverter texto
exibir <u>d</u> e inverter texto
exibir <u>u</u> e inverter texto
Exibir <u>T</u> e parar
```

Solução

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void Exibe invertido(char mensagem[], int tamanho) {
   if (tamanho >= 0) {
       printf("%c ", mensagem[tamanho]);
       Exibe invertido(mensagem, tamanho-1);
  return;
int main(){
  char mensagem[10];
   int tamanho;
  printf("forneca a mensagem: ");
   scanf("%s", mensagem);
  tamanho=strlen(mensagem)-1;
  Exibe invertido(mensagem, tamanho);
  return 0;
```

Exemplo

Apresente um esquema recursivo para somar os elementos de um vetor.

Por exemplo, seja V=[11, 2, 3, 14,15] e N=5 Parte recursiva:

```
Soma= 15 + Soma (V[1, 2, 3, 4]) \rightarrow N=4

14 + Soma (V[1, 2, 3]) \rightarrow N=3

3 + Soma(V[1,2]) \rightarrow N=2

2 + Soma(V[1]) \rightarrow N=1 \rightarrow Condição de parada

retorna 11

retorna 16

retorna 30
```

Exemplo

```
#include <stdio.h>
int Soma elementos (int V[], int N) {
  if (N == 0) return V[N];
  else return (V[N] + Soma elementos(V, N-1));
int main() {
        int i, N;
        int *V;
        printf("entre com a quantidade de numeros--> ");
        scanf("%d", &N);
        V = (int *) malloc(N*sizeof(int));
        if (!V) {
                printf("Memoria insuficiente.\n");
                exit(1);
        printf("entre com os numeros--> ");
        for (i=0; i<N;i++) scanf("%d", &V[i]);
        printf("resultado=%d\n", Soma elementos(V,N-1));
        return 0;
```

Números de Fibonacci

Números de Fibonacci são uma série na qual cada número é a soma dos dois números anteriores:

0, 1, 1, 2, 3, 5,

Para iniciar a série é preciso conhecer os dois primeiros números.

Generalização da série de Fibonacci

```
Dados (caso base):
```

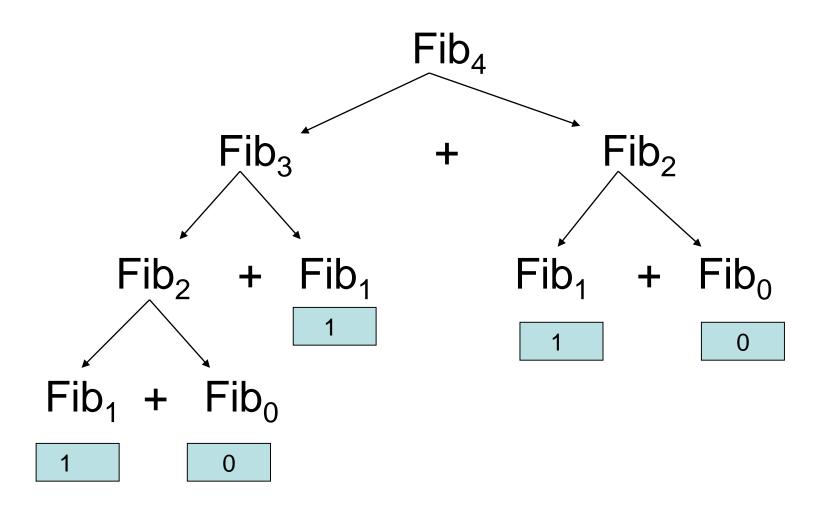
Fibonacci₀ = 0;

Fibonacci₁ = 1;

Então (caso geral):

Fibonacci_n = Fibonacci_{n-1} + Fibonacci_{n-2}

Generalização de Fibonacci₄



Exercício

1) Escreva uma função que determine a serie de Fibbonacci com n termos.

```
Long fib(int n)
    if (n == 0 || n == 1) // caso base
       return n;
    return (fib(n-1) + fib(n-2)); // caso geral
```

Limitações da recursão

- Soluções recursivas podem envolver alto overhead devido à chamada de funções;
- A cada chamada da função recursiva, espaço de memória (na pilha) é alocada.
 Se o número de chamada recursiva é muito grande, pode não ter espaço suficiente na pilha para executar o programa (segment fault)