

第21章 事件

淘宝: fire-stm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn



扫描进入淘宝店铺



主讲内容

- 21.1 事件的基本概念
- 21.2 事件的应用场景
- 21.3 事件运作机制
- 21.4 事件控制块
- 21.5 事件函数接口
- 21.6 事件实验

参考资料:《μCOS-III内核实现与应用开发实战指南》



事件的基本概念

事件是一种实现任务间通信的机制,主要用于实现多任务间的同步,但事件通信只能是事件类型的通信,无数据传输。它可以实现一对多,多对多的同步。

µC/OS提供的事件具有如下特点:

- 事件只与任务相关联,事件相互独立,一个32位(数据宽度由用户定义)的事件集合用于标识该任务发生的事件类型,其中每一位表示一种事件类型(0表示该事件类型未发生、1表示该事件类型已经发生),一共32种事件类型。
- 事件仅用于同步,不提供数据传输功能。
- 事件无排队性,即多次向任务设置同一事件(如果任务还未来得及读走),等效于只设置一次。
- 允许多个任务对同一事件进行读写操作。
- 支持事件等待超时机制。
- 支持显式清除事件。



在μC/OS的等待事件中,用户可以选择感兴趣的事件,并且选择等待事件的选项,它有4个属性,分别是逻辑与、逻辑或、等待所有事件清除或者等待任意事件清除。 当任务等待事件同步时,可以通过任务感兴趣的事件位和事件选项来判断当前获 取的事件是否满足要求,如果满足则说明任务等待到对应的事件,系统将唤醒等 待的任务;否则,任务会根据用户指定的阻塞超时时间继续等待下去。



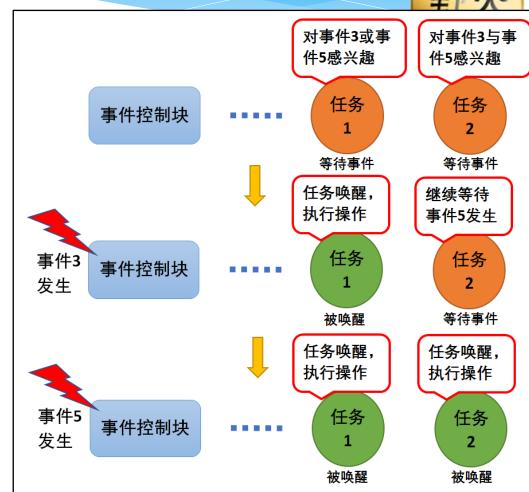
事件的应用场景

事件可使用于多种场合,它能够在一定程度上替代信号量,用于任务与任务间,中断与任务间的同步。一个任务或中断服务例程发送一个事件给事件对象,而后等待的任务被唤醒并对相应的事件进行处理。但是它与信号量不同的是,事件的发送操作是不可累计的,而信号量的释放动作是可累计的。事件另外一个特性是,接收任务可等待多种事件,即多个事件对应一个任务或多个任务。同时按照任务等待的参数,可选择是"逻辑或"触发还是"逻辑与"触发。这个特性也是信号量等所不具备的,信号量只能识别单一同步动作,而不能同时等待多个事件的同步。



事件运作机制

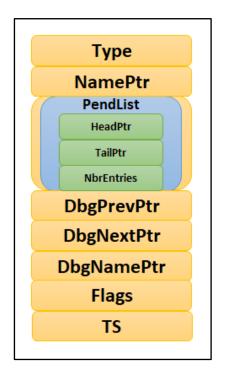
事件不与任务相关联,事件相互独立,一个32位的变量就是事件的集合,用于标识该任务发生的事件类型,其中每一位表示一种事件类型(0表示该事件类型未发生、1表示该事件类型已经发生)





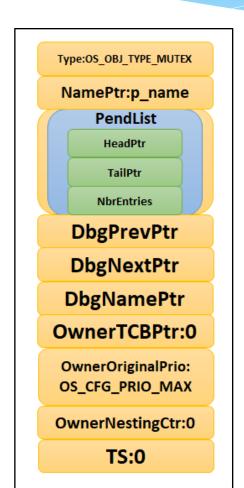
事件控制块

μC/OS的事件由多个元素组成,在事件被创建时,需要由我们自己定义事件(也可以称之为事件句柄)





事件创建函数OSFlagCreate()





事件删除函数OSFlagDel()

事件设置函数OSFlagPost()

OSFlagPost()用于设置事件组中指定的位,当事件发生后,对应的位被置1,那么此时系统就判断一下是否有任务在等待这个事件,如果有任务在等待这个事件并且满足唤醒任务的要求,那么这个任务将会被恢复运行。使用该函数接口时,用户可以通过传递进来的参数来设置事件对应的位,系统将遍历事件等待列表,并判断是否有任务在等待该事件,并且看看任务等待的事件是否满足唤醒的要求,如果满足,则唤醒该任务。简单来说,就是设置我们自己定义的事件标志位为1,并且看看行没有任务在等待这个事件,有的话就唤醒它



事件等待函数OSFlagPend()

通过这个函数,任务可以知道事件标志组中的哪些位,有什么事件发生了,然后通过"逻辑与"、"逻辑或"等操作对感兴趣的事件进行获取,并且这个函数实现了等待超时机制,当且仅当任务等待的事件发生时,任务才能获取到事件信息。在这段时间中,如果事件一直没发生,该任务将保持阻塞状态以等待事件发生。当其他任务或中断服务程序往其等待的事件设置对应的标志位,该任务将自动由阻塞态转为就绪态。当任务等待的时间超过了指定的阻塞时间,即使事件还未发生,任务也会自动从阻塞态转移为就绪态。



事件实验

事件标志组实验是在µC/OS中创建了两个任务,一个是设置事件任务,一个是等待事件任务,两个任务独立运行,设置事件任务通过检测按键的按下情况设置不同的事件标志位,等待事件任务则获取这两个事件标志位,并且判断两个事件是否都发生,如果是则输出相应信息,LED进行翻转。等待事件任务一直在等待事件的发生,等待到事件之后清除对应的事件标记位。



THANKS

淘宝: fire-stm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn



扫描进入淘宝店铺