实验五 - 嵌入式 SQL

张海 3130000923

1. 实验目的

1. 熟悉通过嵌入式 SQL (主语言为 C/C++) 访问数据库。

2. 实验要求

- 1. 熟悉数据库的预编译器。
- 2. 编写一个嵌入式 SQL 程序实现对数据库中数据的插入 / 修改 / 查询 (多记录)。
- 3. 完成实验报告。

3. 实验平台

- 1. 操作系统平台: Arch Linux
- 2. 数据库管理系统: MySQL
- 3. 预编译连接器: MySQL C++ Connector

4. 实验过程

- 1. 使用 pacman 安装 mysql , mysql-connector-c++ , boost 软件包。
- 2. 找到 MySQL C++ Connector 的官方入门文档,下载为 pdf 文件,其中有相当详尽的解释。
- 3. 下载 mysql-connector-c++ 包的源文件,找到 examples 目录

并对其中的示例代码进行学习,重点在于其对象使用与函数调用, 以及正确的错误处理方法。

4. 运行结果:

```
24
                                                                                                    – 🗆 x
[jonathan@Pitaya-VM MySQL]$ ./test
         Test table created
         Test table populated
         Running 'SELECT id, label FROM test ORDER BY id ASC'
                  Number of rows res->rowsCount() = 4
                  Fetching row 0 id = 0, label = 'a'
                  Fetching row 1 id = 1, label = 'b'
                  Fetching row 2 id = 2, label = 'c'
Fetching row 3 id = 3, label = 'd'
         Fetching 'SELECT id FROM test ORDER BY id DESC' using type conversion
                  Fetching row 0#
                                                             id (boolean) = 1#
                                                                                        id (long) = 3
                                            id (int) = 2# id (boolean) = 1#
                                                                                        id (long) = 2
                  Fetching row 1#
                                                                                       id (long) = 1
id (long) = 0
                  Fetching row 2#
                                                             id (boolean) = 1#
                                           id (int) = 0#
                  Fetching row 3#
         UPDATE indicates 1 affected rows

Expecting id = 100, label = 'y' and got id = 100, label = 'y'
         Table 'test' dropped!
[jonathan@Pitaya-VM MySQL]$
```

实验心得

1. 环境比较难配置,其中出过大量的问题。包括无法正确地安装软件包,未知的编译选项,运行时错误等。但是环境配置完成后使用上还是十分灵活的,可以通过对 API 的使用,以及对相应函数的调用来做到安全地进行数据库调用。相应地,如果通过 execute 函数来进行操作,虽然会方便不少,但是可能会导致出现注入漏洞。