"数据结构基础"复习

主要内容: 三大类数据结构+两大类问题(排序与查找)

掌握层次:概念、方法、编程(下划线部分的程序需要熟练掌握)

一 基本概念

- 1. 时、空复杂性 (Ω θ O) 及等级、RUN TIME CALCULATION
- 2. 数据结构基本概念:
 - 数据类型、对象、操作、数据结构
 - 三大类数据结构:线性(堆栈、队列)、树、图
 - 数据结构的物理表示方式:数组、链表

二、 堆栈和队列(STACK AND QUEUE)

- 1. 堆栈 (STACK):
 - 概念:在同一端插入和删除,FILO
 - 表示:数组、链表
 - 操作: <u>入/出栈</u>,空/满判断
- 2. 队列(Queue)
 - 概念:在一端插入而在另一端删除,FIFO
 - 表示:数组、链表
 - 操作: <u>入/出队列</u>, 空/满判断
- 3. 应用----表达式求值, EVAL, POSTFIX

三、树(TREE)

1、二叉树的若干性质:

树节点数与层次的关系、完全二叉树数组表示中结点与父子节点的关系、n0/n1/n2 之间的关系。

- 2、二叉树的表示:数组、链表方式
- 3、树的基本操作:遍历(traversal)
 - 二叉数的先/中/后序/层次(preorder/inorder/postorder/level)以及非递归方法

森林的遍历(forest travel) 森林与树的二叉树表示

- 4. 堆 (HEAP):
 - 概念
 - 表示:数组(完全二叉树方式)(complete binary tree)
 - 操作: 插入 (any)、删除 (min/max), O(n)方式建堆
 - d-heap
- 5. 二分查找树(binary search tree)
 - 概念
 - 表示:链表
 - 操作: <u>查找(findMax/findMin)、插入(Insert)、删除(Delete)</u>

四、图(graph)

- 1. 基本概念: component, degree, connected, path,...
- 2. 表示:邻接矩阵(adjacency matrix)、邻接表 adjacency list (逆邻接表)、 邻接多重表(adjacency multi-list)、十字链表(orthotropic list)
- 3. 基本操作: <u>DFS (depth-first search)</u>、<u>BFS(bread-first search)</u>
- 4. 图上的典型算法:
 - 最小生成树(minimum spanning tree): Prim's algorithm and Kruskal's Algorithm
 - 最短路径(shortest-path): <u>Dijkstra Algorithm</u>, <u>unweighted shortest path</u>
 - 拓扑排序 (Topological Sort)
 - 网络流量问题(Network Flow Problems),
 - 关键路径(Critical Path)
 - 双连图/关节点(bi-connectivity/articulation points) (<u>DFS</u>, LOW), bi-connected components

五、排序(sorting)(算法、时间复杂性、空间复杂性、稳定性)

- 1. 插入排序:基本插入排序方法(insertion sort)、希尔排序(shell sort)
- 2. 交换排序:基本交换排序(冒泡 bubble sort)、快速排序(quick sort)
- 3. <u>归并排序(merge sort)</u>:
- 4. 选择排序: 基本选择排序(selection sort)、堆排序(heap sort)
- 5. 基数排序 (radix sorting)
- 6. 排序算法的时间、空间复杂性比较,稳定性

六 HASH

- 1. 基本思想: 解决动态查找问题
- 2. HASH 函数的构造方法(hash function construction):
- 3. 冲突处理方法(collision resolution):

开放地址(open addressing) (linear probing,quadratic probing)、链表(chaining)、double hashing,再 HASH(rehashing)

七、Disjoint Set

- 1. Disjoint Set→Find, union on sets.
- 2. Representation: tree, node with parent link
- 3. Find improvement: <u>path compression</u>
- 4. Union improvement: union-by-size, union-by-height