操作系统原理网络课随堂练习答案

第一次作业

1-5 **CDDDB** 6-7 **CA**

8 (2) (4) 9 (1) (2) (5) (6)

10 略

第二次作业

1-5 ACCAA 6-10 ACBCB 11-13 DCC

14.

(1) .变迁 3: 进程提出 I/O 请求;

变迁 4: 时间片用完或被抢占;

变迁 6: I/O 操作结束;

(2) a 会发生: 变迁 3 为运行中的进程因 I/O 操作而进入等待队列,则低优先级就 绪队列会有一进程进入运行状态(高优先级队列为空时),变迁 5 发生;

b可能会发生:若调度算法是抢占式的,当变迁6发生,可能会有低优先级的进程被抢占,进入低优先级就绪状态;若非抢占,则不会造成变迁4发生;

c不会发生。

- (3) 多级队列调度策略,略。
- 15. 略
- 16. 略(与书上一道习题相似).
- 17. (1) 基于优先级调度算法将运行时间长短作为优先级,则可等价与 SIF;
 - (2) 多级反馈队列调度算法只有一个队列且调度策略为 FCFS,则等价于 FCFS:
 - (3) 基于优先级调度算法将到达时间先后作为优先级,则可等价于 FCFS;
 - (4) 无。

第三次作业

1-5 B C C B A 6-10 D C B C B

11. 作用略.

Wait(full)和 wait(mutex),或者 wait(empty)和 wait(mutext)互换可能引起死锁;

Signal 互换不会引起死锁;

12. 设置 8 个信号量 a,b,c,d,e,f,g,h,初值均为 o. 每个进程内的操作如下: **;仅表示若干过程.

```
P1(){**;signal(a);signal(b);**}
       P2(){wait(a);**;signal(c);signal(d)}
       P<sub>3</sub>(){wait(b);**;signal(e);signal(f)}
       P<sub>4</sub>(){wait(c);wait(e);**;signal(g)}
       P5(){wait(d);wait(f);**;signal(h);}
       P6(){wait(g);wait(h);**;}
   13. 不满足互斥:若 turn=o,当 Po 执行完 blocked[o]=true 后,P1 执行,当
P1 调出 while(blocked[o])时,进程切换至 Po,此时 turn 仍为 o, Po 进入临界区,
若此时 P1 继续, turn=1, P1 同样进入临界区, 故不互斥;
       满足空闲让进;
       不满足有限等待: 若 P1 执行完临界区后继续重复执行, Po 无机会进入,
   无限等待。
   14. 设置缓冲区互斥信号量为 mutex=1, empty=N 为缓冲区可用量, odd=o
奇数个数, even=o 偶数个数。
   P<sub>1</sub>(){
       While(true){
           num = produce();
           wait(empty);
           wait(mutex);
           put(num);
           signal(mutex);
          if(num\%2==o){}
              signal(even);
           }else{
              signal(odd);
       }
   }
   P<sub>2</sub>(){
       while(true){
           wait(odd);
           wait(mutex);
           getodd();
           signal(mutex);
           signal(empty);
          countodd();
       }
   }
   P<sub>3</sub>(){
       while(true){
           wait(even);
           wait(mutex);
           geteven();
           signal(mutex);
```

```
signal(empty);
counteven();
}
```

第四次作业

1-5 **CBBCB** 6-10 **CADDD** 11 .12. 略(见书上标准答案)

第五次作业

1-5 **AABDA** 6-9 **BACC**

10. 对. 11 略. 12-14 C A 15 对.

16. 13,15.

17. (1). 200ns * 2 = 400ns.

(2). (200+20) * 0.85 + (200+200+20) * 0.15 = 250ns.

18. oAC5H --> 12C5H: ooo 1010 1100 0101B 虚页号为 2(0010B), 对应物理块号为 4, 替换即得.

1AC5H --> 缺页.

19.

- (1) 略.
- (2) 5499 = 5*1024 + 379,页号为 5,对应物理块号为 o,物理地址为 o*1024 + 379 = 379;

2221 = 2*1024 + 173,页号为 2,对应物理块号为空,缺页。

20. 略.

第六次作业

- 1-4 **DCBD** 5. 时间局部性,空间局部性
- 6. 不正确.理由略.
- 7. 21.75ms = (10+10)*(1-5%)+(10+25+10+10)*5%.
- 8. (1). 略. (2). 缺页中断的实现是由软件和硬件共同完成。

9-10 DD

11. FIFO: 换出页面 3;

LRU: 换出页面 1;

NRU: 换出页面 1;

12. 略.

13. NRU: 换出页面 o;

FIFO: 换出页面 2;

LRU: 换出页面 1;

第二次机会: 换出页面 o。

第七次作业

1-5 **AAAAC** 6-10 **ADBBC** 11-15 **ACACB** 16-20 **DBAECECAB** 21-25 **ADAAB** 26-27 **BB**

33.

(1)

连续: 设起始块号为 P,逻辑地址除以 512, P+商为物理块号, 余 为块内偏移。

链接: 逻辑地址除以 511, x 为商, y 为余,则对应链表到第 x+1 块,y+1 为快内偏移。

索引: 逻辑地址除以 512, x 为商, y 为余, 将索引块读入内存块,则物理块地址存放在索引块在第 x 位置中, y 为块内偏移。

(2)

连续: 1次。可直接访问。

链接: 4次。从起始块开始访问。

索引: 2次。先读索引块再读逻辑块。

34.

(1)

连续: 理论上可使用整个磁盘空间。

链接: 16368GB。块地址为 4B,物理块数最多为 2^{32} 个,每个物理块可包含文件内容为 4092B,故 $2^{32}*_{4092B=16368GB}$ 。

链接索引: **16368GGB**。每块最多有 1023 个块地址,共有 4G 索引块,最大文件为 1023*4G&4KB-16GB=16368GGB。

二级索引: 4GB。

LINUX 分配方案: 12*4KB+4MB+4GB+4TB

(2)

连续: 无需专用块

链接: 无需专用块

链接索引: 大文件: 6个专用块。小文件: 1个专用块。

二级索引: 大文件: 6块。小文件: 2块。

LINUX 分配方案: 大文件: 6 块。小文件: 无需专用块。

(3)

连续: 1次。

链接: 5.5KB 需要 2 次 IO; (16M+5.5KB) 需要 4102 次 IO, (16MB + 5.5KB)/(4KB - 4B)+1=4102。

链接索引: 5.5KB 需要 2 次 IO; (16MB+5.5KB) 需要 6 次 IO。

二级索引: 3次 IO。

LINUX 分配方案: 5.5KB 需要 1 次 IO; (16MB+5.5KB)需要 3 次 IO。