

2.7.1 算术运算

加、减、乘、除、求余

`add` 加

`sub` 减 `subtract`

`mul` 乘 `multiply`

`div` 除 `divide`、求余

2.7.2 逻辑运算

<code>&</code>	<code> </code>	<code>^</code>	<code>~</code>	<code><<</code>	<code>>></code>
<code>and</code>	<code>or</code>	<code>xor</code>	<code>not</code>	<code>shl</code>	<code>shr</code>

<code>_rotl()</code>	<code>_rotr()</code>
<code>rol</code>	<code>ror</code>

设 `AL=1011 0110`

`rol al, 1`; 表示把 `AL` 循环左移 1 位

`al = _rotl(al, 1)`; 表示把 `AL` 循环左移 1 位

结果 `AL=0110 1101`

以下代码用 `<< | >>` 实现了循环左移运算:

```
unsigned long rol(unsigned long x, int n)
{
    return x << n | x >> (sizeof(x)*8-n);
}
```

`shl: shift left`

shr: shift right
xor: exclusive or
rol: rotate left 循环左移
ror: rotate right 循环右移

```
mov ah, 9Dh; AH=1001 1101
rol ah, 1 ; AH=0011 1011
mov ah, 9Dh; AH=1001 1101
mov cl, 2
rol ah, cl ; AH=0111 0110
```

位运算的作用:

① 与运算可以使某些位变 0;

设 a 是一个 8 位数, 要使该数的最低位与最高位都变 0,
其它位不变:

?011 011?

0111 1110 and)

0011 0110

② 或运算可以使某些位变 1;

?011 011?

1000 0001 or)

1011 0111

③ 异或运算可以使某些位反转;

0011 0111

1000 0001 xor)

1011 0110

运用 `rol` 指令把 16 位整数转化成 16 进制格式输出：

<http://10.71.45.100/bhh/v2h.asm>

运用 `rol` 指令把 32 位整数转化成 16 进制格式输出：

<http://10.71.45.100/bhh/v2h32.asm>