浙江大学 2004 — 2005 学年 冬 学期期终考试《操作系统分析与实验》课程试卷

老	試时间	·	120	分钟	开ì	课学院:_			_专业:		
姓名:				学号	:		任课教师:				
	题序 评分			_		三	Д		五	总分	
	评阅。										
一、						·个正确的智)				40分,每题)	2分)
)					
						()					
1.						ernel.org	C. RedHa	at D.	http:// <u>ww</u>	w.gnu.org	
2.						是 C. 2.4.18		2.6.1	0-rc3-bk	15	
3.	在bash shell提示符后,键入set并且按下 <enter>键。系统显示。 A. 一个帮助界面,列出了shell常用命令; B. set命令应该随带的参数名称及其意义; C. 环境变量和它们当前设置的列表; D. shell的出错提示信息,表示set命令不存在。</enter>										
4.	Linux继承了UNIX的传统,也提供在线帮助系统。当你使用man passwd时,系统不会显示———。 A. 与passwd命令相关的命令; B. passwd命令的格式;										
	C. passwd						D. passwd命令的历史。				
5.							说法中,是错误的 。 B. C shell是一种LINUX shell; D. Korn shell是一种LINUX shell。				

6.		。该目录下的文件。 B. 也是包含一串二进制数的通用文件; D. 以上全不对。
7.	Linux的一个目录项(directory entry)A. 描述了该目录下,一个文件的信息; C. 保存了某一子目录的全部信息;	
8.	使用,不能显示你的家目录的绝对 A. 显示/etc/passwd的内容; C. 查看环境变量\$PWD;	·路径。 B. cd D. echo \$HOME
9.	命令显示当前目录下文件名满足如始,后面跟着一个数字1、2、6、8或9,以. A. ls chapter[12689].eps C. file chapter[1,2,6,8,9].eps	
10.		果。 3. chmod 444 sample D. chmod 400 sample
11.		R略2号signal和15号signal。尽管如此,命令 B. kill-2%3 D. kill-2%10974
12.		中使用。 B. SJF D. priority
13.	命令编译power.c并把生成的可执行代A. gcc –c XpowerY power.c C. gcc –o XpowerY power.c	B. gcc –g XpowerY power.c
14.	SHELL终端中,输入"!vi",将。 A. 不带参数执行vi命令 C. 无条件执行vi命令	B. 执行以"vi"开头的一条命令 D. 执行最近刚执行过的以"vi"开头的命令
15.	在一个磁盘分区中创建一个与Windows兼容A. mknod C. mkfs	的文件系统,可以用。 B. mkdir D. mkfs.ext2
16.	Linux为每一个文件系统设置了magic number A. 描述文件系统的类型 C. 表达了共享该文件系统的进程数	r,其作用是。 B. 记录了该文件系统中文件、目录总数 D. 唯一表示该文件系统的id
17.	Linux的系统调用mount(),属于。 A. 设备管理的操作	B. 文件系统的操作

C. 存储管理的操作 D. 进程管理的操作 18. Linux的系统调用fork()创建一个子进程。在所创建的子进程里, fork()。。 A. 返回父进程的pid B. 返回值大于0 C. 返回值为0 D. 不返回任何值 19. Linux内核的全程变量 的初值决定于计算机硬件。 A. iiffies B. kstat C. ROOT DEV D. high memory 20. Linux内核的全程变量jiffies A. 用于记录定时器初始时间 B. 是CPU调度算法用来记录轮转时间片的 D. 是Linux内核的基准时间 C. 是Linux所管理的计算机的基准时间 二、判断题。对于每一个小题,各选择一个正确的答案,填入"()"中(共20分,每题2分) 4. (1. () 2. () 3. () 5. (6. () 7. () 8. () 9. () 10. (1. 尽管Linux的distributor很多,但它们使用的Linux内核是一样的,最多只有内核版本的区别。 2. Linux没有版权,可以免费使用。 3. 使用whoami命令可以让系统显示你的用户名。 4. 利用/etc/passwd文件,可以判断你的系统允许哪些用户登录。 5. LINUX系统中有一文件 "entry.S"。其扩展名 ".S" 表示特殊文件类型,即汇编语言源程序。 6. 事实上, shell命令全部由对应的文件来执行。例如, "ls" 命令就是通过执行"/bin/ls"文件 实现的。 7. bg %1命令把后台的1号作业转为前台作业。 8. 对于所有的LINUX进程,只要它运行在前台,都可以用<Ctrl-C>终止它。 9. 创建新进程运行可执行文件 "/tmp/a.out", 可以用execv("/tmp/a.out")。 10. Hard link虽然与symbolic link不同,但都可以实现跨文件系统的连接。 三、(20分)Linux文件系统管理中,引入了虚拟文件系统VFS。在VFS层,根据路径查找对应inode 时,往往调用path_init()和path_walk()。其中,用到了函数follow_dotdot(),如下所示。 (1) 请说明函数 follow dotdot()的作用。 (2) 阅读 Linux 内核第 2.4.18 版的函数 follow_dotdot(),逐行解释其含义和作用。必要的数据结 构见如下描述。 static inline void follow_dotdot(struct nameidata *nd) { while(1) { struct vfsmount *parent; struct dentry *dentry; read lock(¤t->fs->lock); if (nd->dentry == current->fs->root &&

nd->mnt == current->fs->rootmnt){

```
read unlock(&current->fs->lock); break;
       }
       read_unlock(&current->fs->lock);
       spin_lock(&dcache_lock);
       if (nd->dentry != nd->mnt->mnt_root) {
          dentry = dget(nd->dentry->d_parent);
          spin_unlock(&dcache_lock);
          dput(nd->dentry);
          nd->dentry = dentry;
          break;
       }
       parent=nd->mnt->mnt parent;
       if (parent == nd->mnt) {
          spin_unlock(&dcache_lock);
          break:
       }
       mntget(parent);
       dentry=dget(nd->mnt->mnt_mountpoint);
       spin_unlock(&dcache_lock);
       dput(nd->dentry);
       nd->dentry = dentry;
       mntput(nd->mnt);
       nd->mnt = parent;
}
struct nameidata {
   struct dentry *dentry; struct vfsmount *mnt; struct qstr last;
   unsigned int flags; int last_type;
};
struct vfsmount
   struct list_head mnt_hash;
   struct vfsmount *mnt_parent; /* fs we are mounted on */
   struct dentry *mnt_mountpoint; /* dentry of mountpoint */
   struct dentry *mnt_root;
                          /* root of the mounted tree */
   struct super_block *mnt_sb; /* pointer to superblock */
   struct list_head mnt_mounts;
                              /* list of children, anchored here */
   struct list_head mnt_child; /* and going through their mnt_child */
```

```
atomic_t mnt_count; int mnt_flags;
   char *mnt devname; /* Name of device e.g. /dev/dsk/hda1 */
   struct list head mnt list;
};
struct dentry {
   atomic t d count; unsigned int d flags;
   struct inode * d_inode; /* Where the name belongs to - NULL is negative */
   struct dentry * d parent; /* parent directory */
   struct list_head d_hash; /* lookup hash list */
   struct list_head d_lru;
                            /* d_count = 0 LRU list */
   struct list head d child; /* child of parent list */
   struct list head d subdirs; /* our children */
   struct list_head d_alias; /* inode alias list */
    int d_mounted; struct qstr d_name;
   unsigned long d time;
                            /* used by d revalidate */
   struct dentry_operations *d_op;
   struct super_block * d_sb; /* The root of the dentry tree */
   unsigned long d_vfs_flags;
                          /* fs-specific data */
   void * d_fsdata;
   unsigned char d iname[DNAME INLINE LEN]; /* small names */
};
struct fs_struct {
   atomic_t count; rwlock_t lock; int umask;
   struct dentry * root, * pwd, * altroot;
   struct vfsmount * rootmnt, * pwdmnt, * altrootmnt;
};
四、编程序,显示系统的缺页中断次数(20分)
```

- (1) 请叙述Linux的缺页中断调用机理。
- (2) 请给出你的显示方案。