

HƯỚNG DẪN CHẠY ATLAS

Phase 1: Lấy 4 WS (Watchstone) đầu tiên.

- Bắt đầu chạy 4 map T1, đập lên magic để lấy bonus luôn. Mỗi map chạy vài lượt (nếu có map) để vừa farm lv vừa lấy thêm map T1, T2. Tiếp tục chạy T2, T3,
- Mỗi vùng nên farm để sẵn 5-7 map trong vùng đó.
- Cố gắng chạy thật nhanh ra 4 vùng ngoài. Ở đây sẽ lấy 4 WS đầu tiên.



- Khi ra tới vùng ngoài cùng, đi vài map (thường là tier 4 hoặc 5) ở vùng ngoài sẽ xuất hiện Watchtower để gắn WS, tiếp tục đi map để spawn ra conqueror, tiếp tục đi map để bắt và đập conqueror lấy WS. BƯỚC NÀY LẶP LẠI Ở 4 VÙNG 4 GÓC. MỖI LẦN LẤY ĐC WS, THÌ GẮN CỤC WS ĐÓ VÀO VÙNG TRONG.
- Sau khi lấy được 4 WS ở 4 góc và lắp vào trong thì bắt đầu chạy map ở vùng trong để tiếp tục lấy WS. Vì lúc này vùng trong sẽ yêu cầu ít nhất 1 WS để có thể spawn conqueror. Số lượng WS vùng yêu cầu để spawn conqueror sẽ thay đổi (tăng) sau mỗi lần mình lấy thành công WS.

*Ở đây e có 1 số lưu ý cực lớn:

+ Nếu tier trong vùng đó cao hơn cái tier map bác chạy thì nó sẽ không spawn được conqueror (trên map device nó sẽ có thông báo)! Nghĩa là nếu bác gắn 1 WS vào vùng trong, thì bác phải chạy map tier 4-6 ở vùng trong thì mới spawn được conqueror. Vậy thì lúc bác mới gắn WS vào, bác sẽ (có

thể) không có map đúng tier để chạy, nên bắt buộc bác phải chạy map ở vùng ngoài (chưa có WS) trước để drop được map tier cao hơn (ở vùng trong). Lúc này bác mới có map đúng tier ở vùng trong.

***** CHỐT PHASE 1: MUỐN SPAWN RA ĐƯỢC CONQUEROR ĐỂ LẤY WS THÌ VÙNG ĐÓ PHẢI CÓ ĐỦ SỐ LƯỢNG WS MÀ ATLAS YÊU CẦU!**



VD: Ở trường hợp này là WS RED đã lấy, muốn lấy GREEN thì không cần gắn WS vào vùng này vẫn có thể spawn được GREEN để lấy WS, muốn lấy BLUE/GOLD thì bắt buộc phải có 1 WS gắn vào vùng này thì mới spawn được BLUE/GOLD để lấy WS.

Phase 2 (16 WS): Lựa chọn conqueror để spawn! Phần này cực kỳ quan trọng để có thể lấy WS 1 cách nhanh nhất.

- Chiến thuật để lấy WS nhanh nhất là sẽ đập conqueror theo “lượt”. Mỗi “LƯỢT” sẽ spawn đủ 4 conqueror trên atlas rồi mới bắt đầu đánh để lấy WS.
- Mỗi “lượt” sẽ spawn 4 conqueror (không theo thứ tự)
- + Mỗi lần spawn sẽ là random 1 trong các conqueror chưa spawn. Nếu trong vùng đó có WS NOT OBTAINED thì nó sẽ ưu tiên spawn conqueror đó!



VD: ở đây có 2 trường hợp:

1 là vùng đó đã lấy được vài WS rồi. Lúc này nó sẽ ưu tiên spawn 1 trong 2 conqueror chưa lấy được WS là RED và BLUE.

2 là vùng đó chưa lấy được viên WS nào. Lúc này nó sẽ spawn random mà không ưu tiên cái nào cả. Tất nhiên vẫn theo quy tắc “LƯỢT”

- Vậy chiến thuật ở đây là???



- Giả sử trên atlas chưa có conqueror nào spawn (Bắt đầu “LƯỢT” mới).
- Mình sẽ chạy map (đúng tier, đủ ws yêu cầu) ở vùng trên (vùng đã lấy được 2 WS rồi), lúc này atlas sẽ ưu tiên spawn ra 1 trong 2 conqueror RED/BLUE.
- Giả sử nó ra RED?
- Lúc này spawn tiếp conqueror thứ 2 sẽ chắc chắn ko thể nào ra con RED được nữa, vì nó đã spawn trên atlas rồi!
- Vậy thì còn 3 con là BLUE/GOLD/GREEN!
- Mình sẽ tìm vùng nào đó tương tự ntn (bỏ qua số lượng WS yêu cầu nhé, vì mình không kiểm được hình phù hợp): **Vùng có ít nhất 1 trong 3 WS BLUE/GOLD/GREEN chưa lấy**



- Vậy lần spawn thứ 2 này nó sẽ có thể ra được 1 trong 3 conqueror là BLUE/GOLD/GREEN!
- Vùng này đã lấy 3WS ngoại trừ BLUE. Vậy thì lần spawn thứ 2 mình sẽ **CHẮC CHẮN** spawn được con BLUE ở vùng này (vì vùng này chỉ còn duy nhất BLUE là chưa lấy WS nên atlas sẽ ưu tiên ra BLUE).
- Xong! Mình đã spawn được 1 con RED và 1 con BLUE trên atlas?
- Vậy là còn GREEN và GOLD.
- **Tiếp tục lựa chọn những vùng mà GREEN VÀ GOLD chưa lấy WS!**
- **LƯU Ý PHẢI NÉ CHẠY MAP NHỮNG VÙNG NHƯ THỂ NÀY RA** (Vì cả 2 WS còn thiếu trong “LƯỢT” đã lấy rồi)



- Vùng này cả GREEN VÀ GOLD mình đã lấy WS rồi, nếu như mình đi map ở vùng này, nó vẫn sẽ spawn được conqueror, nhưng khi đánh xong nó sẽ **KHÔNG RÓT WS**! Nếu không rút WS thì mình sẽ bị lỡ “LƯỢT”, điều này sẽ làm cho tốc độ lấy WS chậm đi rất nhiều, và atlas của mình sẽ rất rối!
- Tiếp theo, sau khi spawn đủ 4 conqueror trên atlas rồi, mình mới bắt đầu chạy map để đuổi conqueror và thịt nó lấy WS :D

CHỐT PHASE 2:

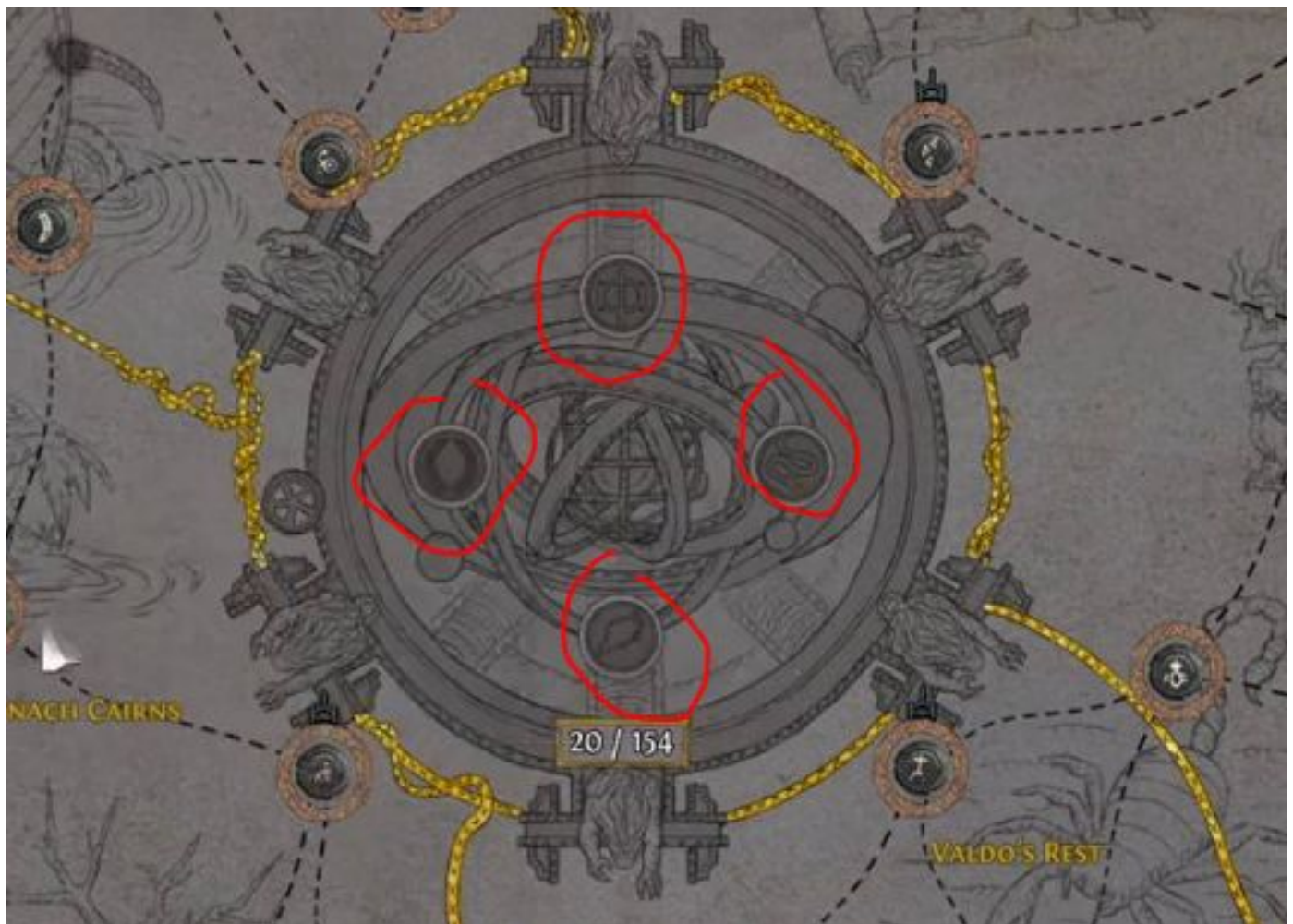
- Lý do tại sao lại phải spawn cho đủ 4 conqueror rồi mới bắt đầu đánh, là vì trước khi đủ 16WS (awaken 4) thì tụi conqueror nó sẽ không spawn theo “LƯỢT”, nên mình phải ép nó spawn theo

“LƯỢT” để kiểm soát, làm quen với “lượt” đánh conqueror và giữ số lượng WS đồng đều. Tránh trường hợp lấy vẫn đủ 16WS nhưng lại có 1 số màu thì nhiều quá, 1 số màu lại ít hoặc không có! Sau này lấy lại sẽ rất cực.

- Vậy tóm cái vấy lại là ở phase 2 này mình sẽ “ĐIỀU KHIỂN” spawn conqueror vào đúng cái vùng mình muốn để tối ưu lượng WS mình có thể lấy khi đánh conqueror, tránh trường hợp đánh conqueror mà ko rút WS làm lãng phí tgian đi map spawn conqueror.
- Lặp lại phase 2 cho đến khi lấy đủ 16WS.

Phase 3 (>16WS): Ở phase này tương đối dễ vì conqueror lúc này nó đã spawn theo “LƯỢT”

- Bắt đầu từ lúc mình lấy đủ 16WS, là mình có thể đập được SIRUS cho mỗi “LƯỢT” đập conqueror. Nghĩa là cứ mỗi lần mình đập xong 4 conqueror là sẽ **được/phải** đập sirus 1 lần!
- Phase này dễ là vì nếu “LƯỢT” này mình đã đập conqueror RED rồi, thì mình có spawn đến cỡ nào đi chăng nữa nó cũng sẽ không thể spawn ra được nữa. Mà nó sẽ xuất hiện ở giữa atlas.



- Mỗi ô tròn tương ứng với 1 conqueror, ô tròn này sẽ sáng lên khi conqueror đó bị đánh bại. Khi đánh bại đủ 4 conqueror (LƯỢT) thì bắt buộc phải đánh SIRUS để reset LƯỢT.

- Vậy thì kể từ lúc này, cái LƯỢT nó đã được “mặc định” để mình phải theo (nhờ sirus). Nên không cần thiết phải spawn đủ 4 conqueror rồi mới bắt đầu đánh, mà có thể đánh bất cứ lúc nào mình thích!
- Bắt đầu từ đây mình quay lại cách spawn ở phase 2 để “ĐIỀU KHIỂN” cái spawn đó vào đúng vùng mình cần để tiếp tục lấy WS!

CHÓT PHASE 3:

- Đây là phase cuối để các bác có thể bước vào endgame.
- Nếu cẩn thận check kỹ WS để lấy thì chỉ cần đánh 32 conqueror là sẽ đủ 32WS.
- Nếu ở Phase 3 này mà các bác không check kỹ, spawn conqueror vào đúng cái vùng đã lấy WS, thì bắt buộc các bác phải hoàn thành cái LƯỢT (đánh sirus) để reset LƯỢT lại rồi mới spawn lại conqueror vào đúng vùng cần lấy WS được!
- Phase 3 tuy dễ nhưng phải cẩn thận, vì tốn khá nhiều tgian cho 1 LƯỢT, vậy nên nếu để MISS 1 phát là coi như MISS cả LƯỢT!

LƯU Ý:

- WS mình có thể di chuyển qua lại giữa các vùng để vùng đó đủ số lượng WS yêu cầu để spawn conqueror.
- Nếu không thích di chuyển WS đó thì có thể mua WS TRẮNG để nhét vào cho đủ!
- Lưu ý nếu đánh không được conqueror (mất cả 6 portal) thì phải đi map để spawn lại conqueror đó mới vào đánh lại được. Sirus nếu mất 6 portal thì phải đánh lại cả 4 conqueror!

TRÊN ĐÂY LÀ CÁCH SPAWN, CÁCH LỰA CHỌN SPAWN CONQUEROR ĐỂ TỐI ƯU HÓA TỐC ĐỘ LẤY WS, VẬY CÒN ĐẶT WS NTN THÌ SAO? TIẾP TỤC NHÉ ☺ ☺ ☺

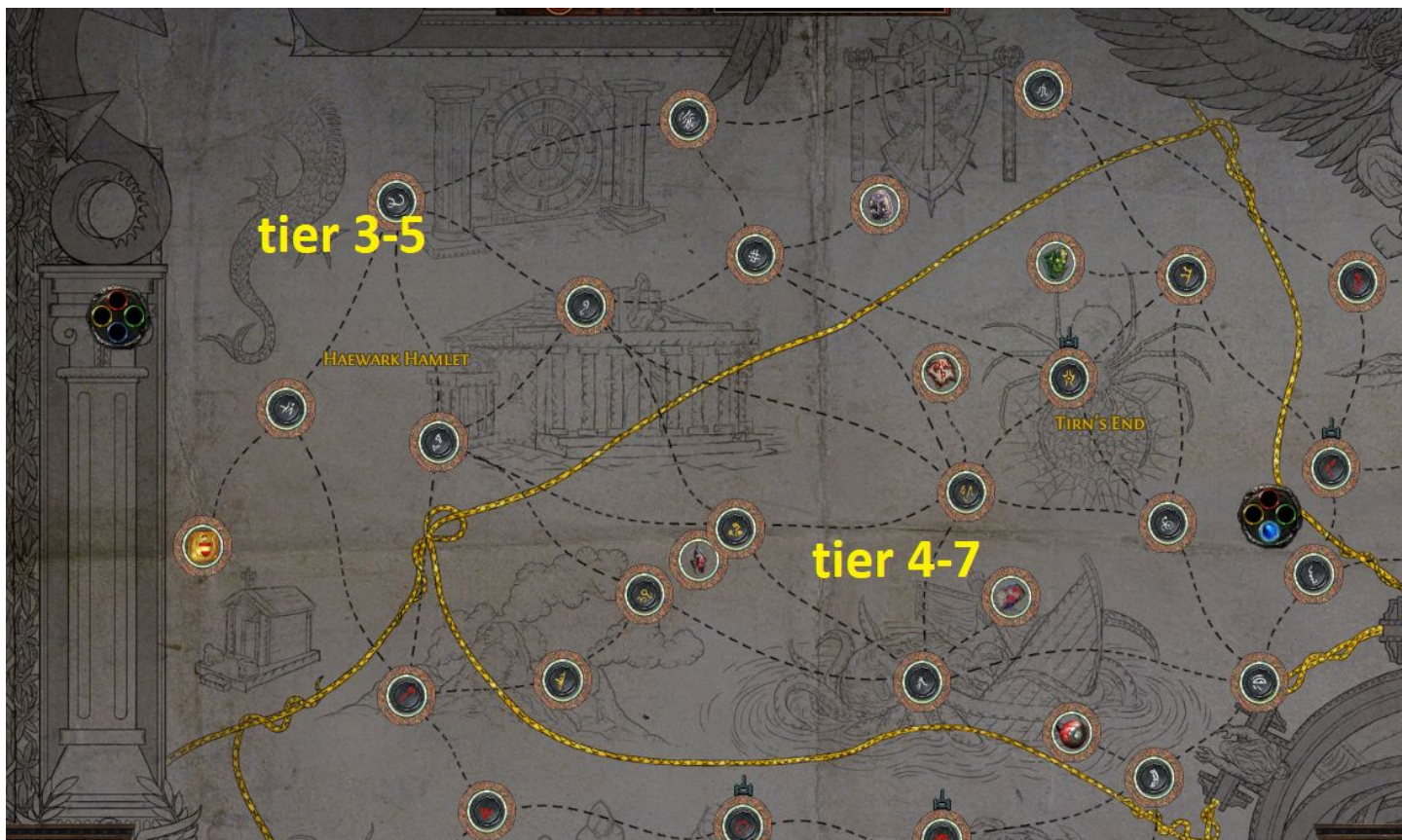
*** Map trên atlas có từ tier 1 đến tier 16, tổng cộng 154 maps tính cả các map đặc biệt (Unique). Ban đầu khi chưa lắp WS vào thì số lượng map trên atlas khá ít. Mỗi khi lắp WS vào 1 vùng, thì TIER map trong vùng đó sẽ tăng lên và có thể xuất hiện thêm map mới. Khi đủ 4 WS thì map trong vùng sẽ là từ tier 14 đến 16.

*** Map chỉ drop cao hơn tier của map mình đi từ 1-2 tier (và phụ thuộc vào bonus của atlas) và chỉ drop những map nào xuất hiện trên atlas!



- Ví dụ trên hình cả 2 vùng không có WS, vùng TIRN'S END chỉ có map từ tier 1 đến 3, vùng HAEWARK HAMLET chỉ có map từ tier 3 đến 5. Vậy khi mình đi map tier 3 ở TIRN'S END thì có thể rút được map tier 3 (ở TIRN'S END hoặc HAEWARK HAMLET hoặc bất cứ 1 vùng nào khác có map tier 3 đang hiện hữu) hoặc tier 4 (ở HAEWARK HAMLET hoặc bất cứ vùng nào khác có map tier 4 đang hiện hữu).

Khi lắp WS vào:



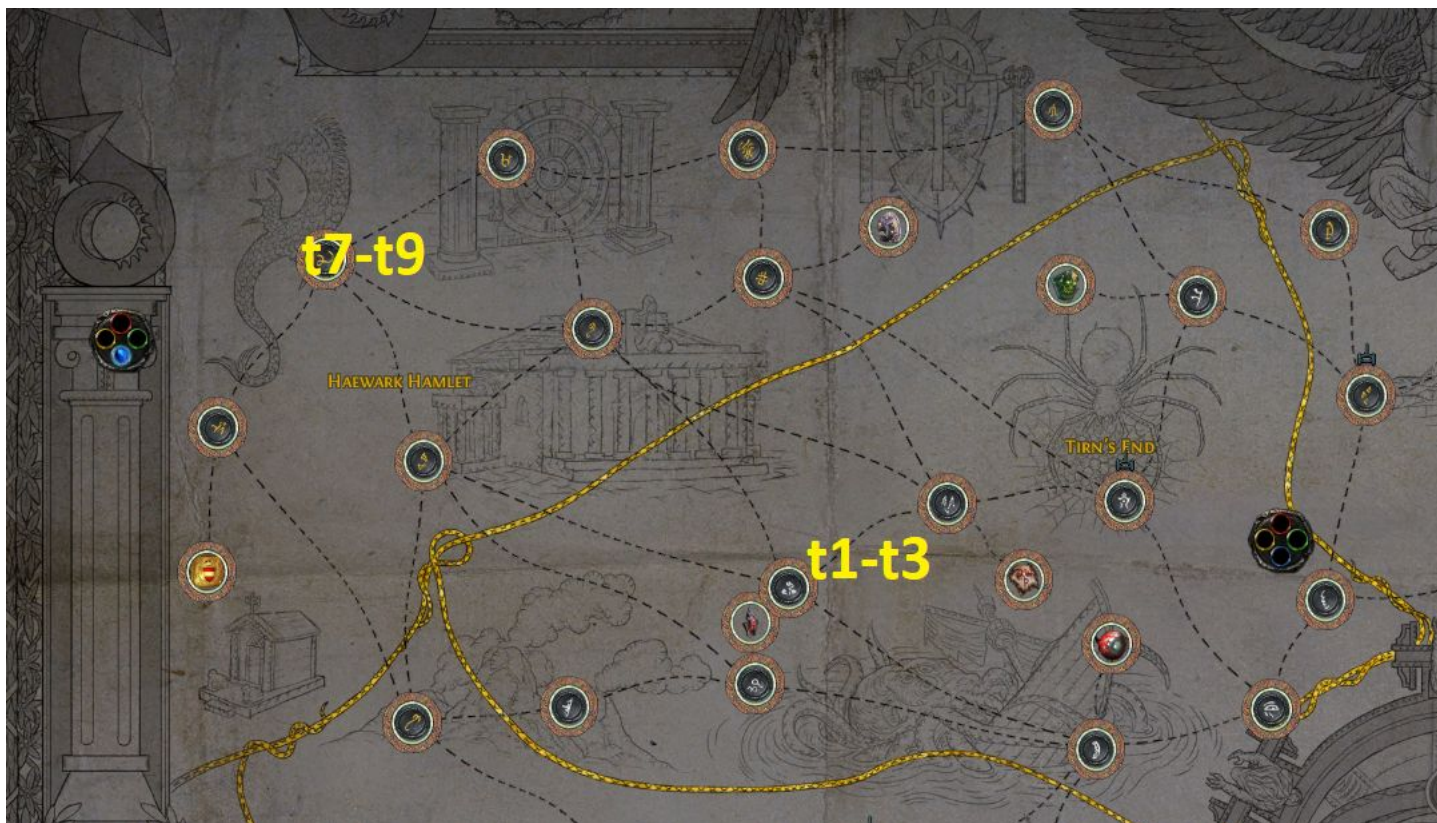
- Lúc này tier map ở vùng TIRN'S END đã thay đổi thành từ tier 4 đến tier 7. Lúc này nếu muốn spawn conqueror ở vùng này (conqueror yêu cầu 1 WS để spawn) thì bắt buộc phải đi map vùng TIRN'S END ở tier 4 đến 7 >>>> Map ở đâu ra?? Có thể đi mua, hoặc đi map sẽ drop.
- Nhưng có 1 vấn đề, đó là trước khi gắn WS vào, thì trên atlas chưa xuất hiện những map này (đúng tier đúng tên), nên lúc đó chưa thể drop những map này. Vậy việc cần làm trước khi spawn conqueror ở vùng TIRN'S END có 1 WS kia là phải có map đã :D

****1** là đi mua, **2** là đi map để drop.

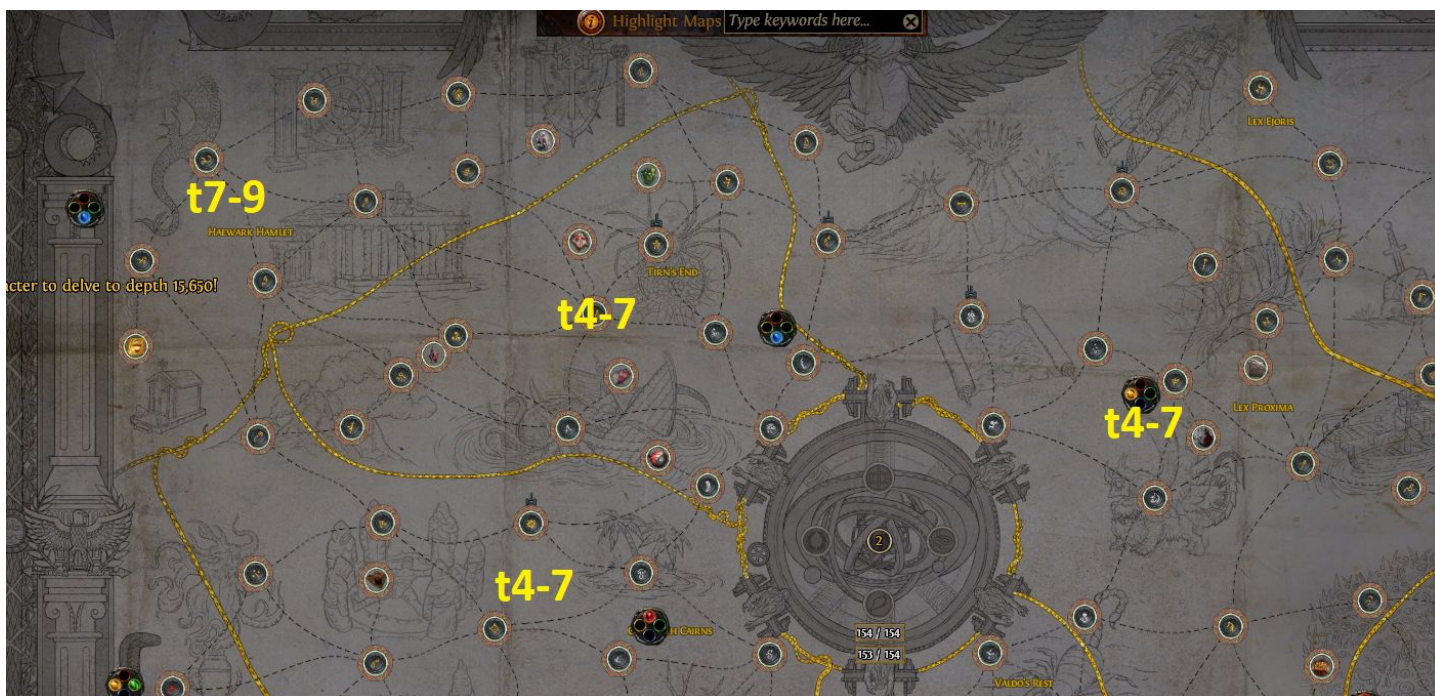
- Đi map thì mình sẽ đi những map (ưu tiên) ở những vùng cạnh vùng TIRN'S END, và có map ít nhất tier 4 (để có thể drop từ tier 4 trở lên). Và đó là vùng HAEWARK HAMLET hoặc là 2 vùng trong nằm kế TIRN'S END khi có 1 WS (Như hình dưới).



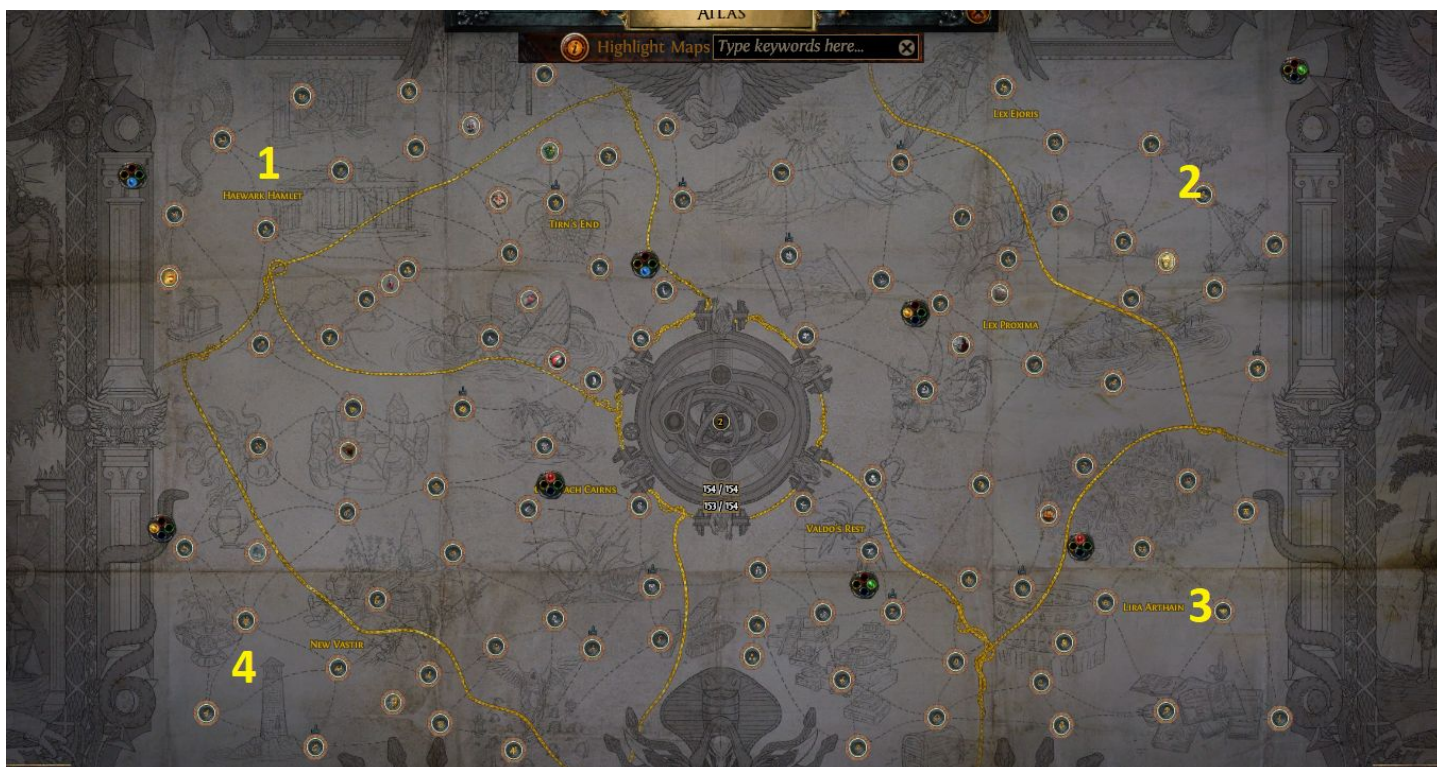
- Vậy thì quay lại PHASE 1, ban đầu mình phải chạy ra ngoài vùng ngoài để lấy WS để gắn vào vùng trong (Vì lúc này vùng trong yêu cầu ít nhất 1 WS để spawn được conqueror). Nhưng khi mới gắn vào thì chưa có map đúng tier, vậy nên bỏ qua 2 vùng trong nằm cạnh TIRN'S END -> chỉ còn mỗi vùng HAEWARK HAMLET là thỏa mãn đầy đủ điều kiện -> Tiếp tục chạy map vùng HAEWARK HAMLET để kiểm map vùng trong (hoặc đi mua :D).
- Lúc này, mình đã xong phase 1, nghĩa là đã lắp đủ 4 WS vào vùng trong, nên cứ tiếp tục chạy 4 VÙNG NGOÀI để kiểm map đúng tier cho VÙNG TRONG. Cùng lúc này thì 4 vùng ngoài đã yêu cầu ít nhất 1 WS để có thể spawn ra conqueror. Vậy tại sao mình ko gắn luôn viên WS đó vào vùng ngoài mà lại phải gắn vào vùng trong?? Lý do ở bên dưới!



- Như hình trên, nếu gần như vậy thì trên atlas của mình sẽ không xuất hiện các map từ tier 4-tier 6, dẫn đến việc khi mình chạy map tier 3 ở vùng TIRN'S END sẽ (gần như) không thể rút được map từ tier 4-tier 6 vì những map này không xuất hiện trên atlas. Và mình sẽ bị kẹt ở map tier 3 mãi :D. Vậy nên quay lại bước trên.
- Mình sẽ gắn 4 WS lấy được ở ngoài (những WS đầu tiên) vào vùng trong. Và tiếp tục chạy map ở vùng ngoài (không WS) để có thể rút được map ở vùng trong (có 1 WS).
- Khi đã có map đúng tier ở vùng trong, thì bắt đầu chạy vùng trong để kiếm WS. Lúc này vùng ngoài vẫn chỉ yêu cầu 1 WS để có thể spawn conqueror. Do đó khi lấy được viên WS thứ 5 (từ vùng trong) thì mình gắn luôn nó vào vùng ngoài. Để khi mình tiếp tục lấy WS ở 3 vùng trong còn lại, thì atlas sẽ drop cho mình map ở cái vùng ngoài mà mình đã gắn 1 WS. Lý do drop ở hình dưới.



- Khi mình đi spawn conqueror ở vùng trong, mình sẽ chạy những map từ t4-t7 (vì vùng trong nó có). Khi mình chạy map từ t6, mình sẽ có cơ hội drop map t7. Lúc này cái vùng ngoài có 1 WS có xuất hiện map T7, nên mình sẽ có thể drop được map ở vùng đó.
- Tương tự với viên WS thứ 6, mình cũng lắp nó ra vùng ngoài (những vùng chưa có WS). Lắp lại cho đến khi lấy xong 4 WS ở 4 vùng trong.
- Lúc này mình đã có 8 WS chia đều cho 4 vùng. Và có map đúng tier ở 3/4 vùng ngoài (cái vùng cuối cùng mình lắp nó chưa có drop map đúng tier).
- Bước tiếp theo là mình phải spawn conqueror ở 4 vùng ngoài (lúc này vùng ngoài đang yêu cầu 1 WS để spawn được conqueror). Cùng lúc thì 4 vùng trong đã yêu cầu ít nhất 2 WS để spawn được conqueror.
- Vậy nên để tối ưu hóa nhất có thể. Mình sẽ tháo 1 WS ở vùng ngoài để gắn vào trong. Lúc này mình có tới 4 vùng ngoài. Vậy thì mình nên lấy WS ở vùng nào? Và gắn WS vào vùng nào?



- Giả sử mình lắp WS vào vùng ngoài theo thứ tự như trên hình. Thì vùng số 4 sẽ chưa có map (vì mình lắp sau cùng, chưa đi map tiếp nên chưa drop). Vậy thì mình sẽ chọn 1 trong 3 vùng còn lại. Vùng 1 sẽ có nhiều map nhất vì mình lắp nó vào đầu tiên, vùng 2 và 3 sẽ ít hơn chút vì mình lắp vào sau. Vậy nên mình sẽ tháo WS ở vùng 2 (có số lượng map vừa đủ). Và chạy map ở vùng 1 để spawn conqueror lấy ws và lấy map ở vùng trong (có 2 WS lấy từ vùng ngoài gắn vào, và nên gắn vào vùng cạnh vùng 1), lý do là vì vùng 3 cũng không có quá nhiều map (mình cũng mới lắp chưa lâu), mình cần drop thêm map ở vùng này nên mình sẽ giữ WS lại. Khi mình lấy được WS ở vùng 1 rồi, mình sẽ lắp trả lại vào vùng 2 và chạy map ở vùng 2 (có số lượng map vừa đủ để spawn conqueror) tiện thể sẽ drop map thêm ở vùng 3 và 4. Khi lấy được WS ở vùng 2 mình sẽ lắp nó vào vùng trong nằm cạnh vùng 3 (vùng mình sắp chạy để lấy WS).

Tiếp tục cho đến khi lấy xong WS ở vùng 4. Lúc này atlas sẽ thế này.



- Lúc này, ở 4 vùng trong, mình đã có map đúng tier vì trước đó mình đã lắp WS rồi, và tier trên atlas cũng phù hợp để drop. Tiếp tục spawn conqueror ở vùng trong thôi!

LÚC NÀY SẼ CÓ 1 VÀI CHIẾN THUẬT KHÁC NHAU ĐỂ LẤY TIẾP WS.

Mình sẽ tạm thời đánh số cho các vùng như hình cho tiện.



Khi mình lấy được WS ở vùng 1, thì mình sẽ có 2 lựa chọn, 1 là sẽ gắn vào 1 trong 4 vùng ngoài (vùng 6 7 8) để có thể drop map đúng tier khi chạy tiếp các vùng 2 3 4. Và chạy lần lượt NGOÀI -> TRONG -> NGOÀI -> TRONG như phần trước.

Hoặc mình có thể gắn luôn nó vào cái vùng mình vừa lấy WS xong (vùng 1) để khi mình chạy vùng 2 nó sẽ drop map ở vùng 1 (lúc này là 3WS). Và cứ tiếp tục chạy vòng vòng ở 4 vùng trong (vùng 1 2 3 4) để lấy hết 4 WS ở mỗi vùng.

Cùng lúc ấy, khi mình chạy 4 vùng trong, mình sẽ phải đẩy tier ở 4 vùng ngoài (vùng 5 6 7 8) lên tier cao hơn (nhiều WS hơn, 2 WS, đúng với số lượng atlas yêu cầu để có thể spawn conqueror) để gọi là bước chuẩn bị map cho lượt lấy WS ở vùng ngoài.

Nghĩa là khi mình chạy vùng 1, mình sẽ lấy WS ở vùng 6 hoặc 7 hoặc 8 lắp vào vùng 5. Tương tự thế, khi chạy vùng 2 thì lại dồn WS qua vùng 6 cho đủ và đúng số lượng WS atlas yêu cầu.

Cứ làm vậy đến khi mình lấy đủ 16 WS ở 4 vùng trong, thì mình cũng lấy luôn được số lượng map khá khá ở 4 vùng ngoài (đúng tier để spawn conqueror).

Và tiếp tục chương trình là bay ra vùng ngoài lấy WS thôi :D Lúc này atlas có thể sẽ trông ntn:



Bây giờ thì mình chạy map ở vùng 5, lấy WS và gắn luôn vào vùng 5, rồi chạy map vùng 6->7->8. Xoay vòng như chạy 4 vùng trong cho đến khi lấy đủ 32WS và hoàn thành 90% atlas :D Chính thức bước vào ENDGAME.

*** Chú ý ở giai đoạn này rất có thể sẽ bị thọt map thiếu map, hoặc map rớt không đúng vùng. Khắc phục tạm thời bằng cách dùng ORB OF HORIZONS để đổi map, hoặc dùng <https://poemap.live/> để trade map mình có lấy map mình cần.

TẠM THỜI KẾT THÚC BÀI HƯỚNG DẪN Ở ĐÂY!

Bài viết này do mình tự viết bằng kinh nghiệm cá nhân và tham khảo thông tin từ nhiều nguồn (reddit, 4rum, youtube,...). Hình ảnh trong bài viết mình lượm trên google và tự chụp) từ mùa 3.9 và mang ra thực hành ở 3.9, 3.10 và 3.11 này. Cả 3 mùa mình gần như không phải đi mua bất cứ 1 map để hoàn thành atlas (trừ map unique). Ngày đầu tiên start league, mình cần khoảng 6-7 tiếng để lvling, và chỉ trong ngày đầu tiên đó mình đã có thể đi được đến map đỏ (league 3.11). Việc đi được map tier cao từ sớm cực kỳ nhiều lợi ích.

- Mọi thắc mắc các bác có thể join discord <https://discord.gg/kJNg69H> để tham khảo, góp ý thêm!