PROJECT AKHIR SEMESTER TEKNOLOGI WEB "I-TRAVEL"



OLEH:

David Mario Yohanes Samosir (2115101055) Ngakan Gede Satria Abirama (2115101056) Komang Wibisana (2115101063) Ni Kadek Aprianti (2115101070)

> Prodi Ilmu Komputer Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Kejuruan

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA SINGARAJA 2022

1. Latar Belakang

Di era perkembangan teknologi yang semakin pesat ini salah satunya yaitu teknologi pada bidang Komputer. Dimana Komputer adalah sarana penunjang untuk meringankan suatu kesulitan pada manusia salah satu contohnya yaitu mendapatkan ataupun mengirim suatu informasi.

Informasi adalah suatu keterangan, pernyataan, atau gagasan, dan tanda-tanda yang mengandung nilai, makna, dan pesan, baik data, fakta maupun penjelasannya yang dapat dilihat, didengar, dan dibaca yang disajikan dalam berbagai kemasan dan format sesuai dengan perkembangan teknologi. Sesuai dengan definisinya Informasi dapat di selesaikan dengan menggunakan sarana komputer yaitu Website.

Website adalah kumpulan dari beberapa halaman web yang berisikan suatu informasi seperti text,gambar,video,suara dan lain sebagainya yang nantinya di persentasikan dalam bentuk hypertext dan dapat di akses oleh perangkat lunak yang di sebut dengan browser.

Terdapat berbagai kasus atau permasalahan yang di rasakan manusia di karenakan kurangnya informasi yang di dapatkan, salah satunya dalam sektor Pariwisata. Dari hasil survei yang ada permasalahan utama jika ingin melakukan liburan ke tempat yang ingin di kunjungi adalah minimnya informasi terkait tempat wisata tersebut,mulai dari fasilitas yang ada,cara untuk pergi ke tempat tujuan dan besarnya biaya yang di perlukan.

Dalam Website I-Travel di buat menggunakan bantuan softwere seperti XAMPP dan Visual Studio Code dengan metode metode pengembangan website seperti pengimplementasian teknologi Laravel, Tailwind, AOS, Font Awesome dan lain sebagainya. I-Travel adalah sebuah layanan website yang ber isikan berbagai informasi wisata khususnya di bali dan memiliki fitur penjualan tiket yang bisa di akses oleh user.

Dengan pembuatan Website I-travel atau Information-Travel ini di harapkan dapat membantu permasalahan yang ada. Dengan ber isikan berbagai fitur dan informasi yang ada di harapkan menjadi solusi untuk permasalahan yang ada.

2. Tujuan

Tujuan dari pembuatan project akhir I-Travel ini adalah:

- a. Memenuhi salah satu persyaratan project akhir dalam mata kuliah Teknologi Web.
- b. Dapat merancang dan membuat website dengan menggunakan framework Laravel
- c. Dapat mengimplementasikan Teori dari mata kuliah Teknologi Web.

3. Gambaran Umum

I-Travel merupakan sebuah website yang dapat menjadi sarana informasi terkait pariwisata khususnya daerah bali. I-Travel memiliki berbagai fitur unggulan di dalamnya seperti Menampilkan Informasi terkait objek Wisata yang meliputi alamat dan kegiatan yang bisa di lakukan. Serta fitur Penjualan Tiket yang dapat di lakukan oleh user yang berisikan proses pembelian,harga tiket dan pembayaran.

4. Metode Pengembangan Sistem

4.1 Analisis Kebutuhan Pengguna

Kebutuhan Pengguna atau User Requirement untuk sistem dalam portofolio ini di jelaskan sebagai berikut :

- a. Sistem berupa Single Page Application, antarmuka sistem memiliki tampilan yang menarik.
- b. Sistem dibangun dengan multiple-login yaitu untuk user dan admin.
- c. Sistem dapat memanage data sesuai dengan pembagian role. Pembagian role diantaranya:
 - 1. Admin : Digunakan untuk menambahkan,menampilkan,mengedit maupun menghapus suatu informasi yang ada pada website.
 - 2. User : Mendapatkan informasi yang terdapat pada website dan dapat melakukan pembelian suatu tiket wisata yang di sediakan dalam website
- d. Menggunakan icon-icon yang interaktif yang sesuai dengan fungsi tombol dan mudah di pahami dengan bantuan plugin website FontAwesome
- e. Menggunakan Animation scroll untuk membuat tampilan website lebih menarik menggunakan bantuan plugin AOS (Animate On Scroll)
- f. Fitur search dan filter yang memudahkan dalam pencarian data.
- g. Terdapat fitur shopcart atau keranjang belanja untuk me menegement pembeliat suatu tiket Wisata
- h. Terdapat Fitur sidebar information sebagai shortcut untuk mengakses informasi lebih lengkap
- i. Terdapat halaman Backpage Admin untuk operasi Create,Read,Update dan Delete suatu informasi yang ada di Frontpage.

4.2 Usecase dan Fitur Aplikasi

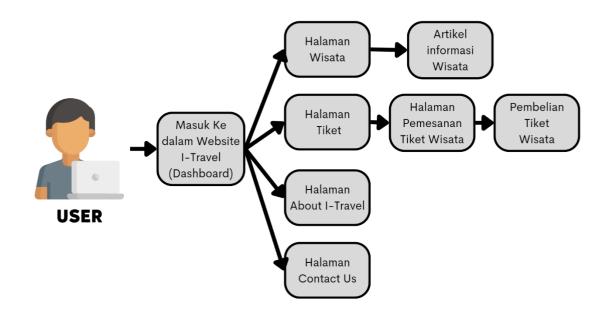
Pada sistem ini terdapat 2 user dimana setiap user bisa melakukan management data sesuai dengan role masing masing.Role admin mempunyai hak yang lebih special di bandingkan dengan User,dimana Role admin mempunyai hak akses terhadap basis data mulai dari menambahkan,melihat,mengedit dan menghapus informasi yang dimana informasi informasi tersebut akan di tamplikan pada frontpage pada website.Sedangkan untuk User dapat melihat dan mendapatkan informasi yang di bagikan oleh admin dan juga dapat melakukan pembelian sebuah tiket wisata yang dapat di gunakan sebagai sarana mengunjungi tempat wisata mulai dari tiket perjalanan baik menggunakan transfortasi pesawat,Bis,maupun kapal laut.

Fitur-Fitur yang terdapat pada website I-Travel ini diantaranya:

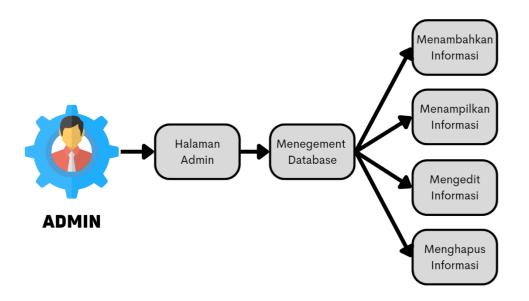
- 1. Fitur Autentikasi
 - Dimana dalam fitur ini berguna untuk menentukan role yang ingin mengakses website
- 2. Fitur pada halaman dengan Role Admin
- a. Fitur Search dan Filter pada Dashboard
 Fitur ini berfungsi untuk memudahkan pencarian data yang diperlukan berdasarkan kategori tertentu.
- b. Fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada halaman Dashboard, Wisata dan Tiket
 - Dengan fitur ini admin dapat menambahkan data, mengedit data, dan menghapus data informasi tentang Wisata sesuai dengan kebutuhan untuk bisa di akses oleh user.
- c. Fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada halaman Admin Page

- Dengan fitur ini admin dapat menambahkan data, mengedit data, dan menghapus data dengan mengakses halaman Admin yang nantinya bisa saling terhubung dengan data base.
- d. Fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada halaman Tiket Page
 Dengan fitur ini user dapat menambahkan data pemesanan tiket yang
 nantinya akan tampil pada laman keranjang untuk proses pembayaran dimana
 nantinya data tersebut akan masuk ke database transaksi.

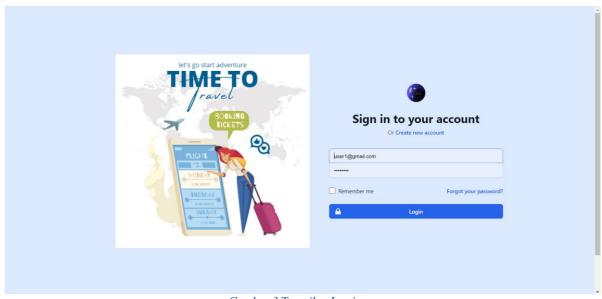
4.3 Rancangan UI



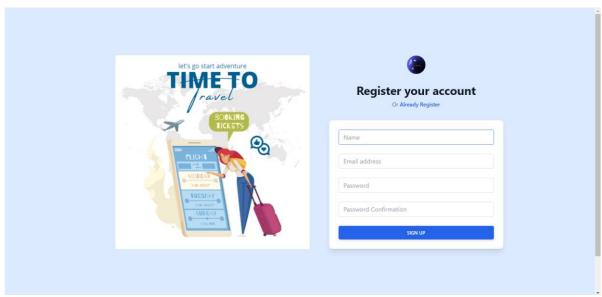
Gambar 1User Flow(Role User)



Gambar 2 User Flow (Role Admin)



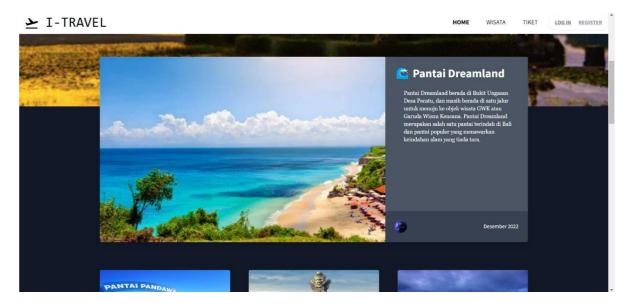
Gambar 3 Tampilan Log in



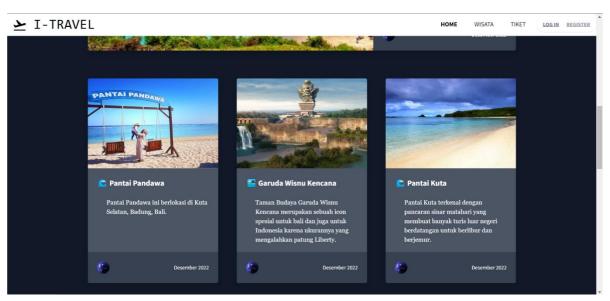
Gambar 4 Tampilan Register



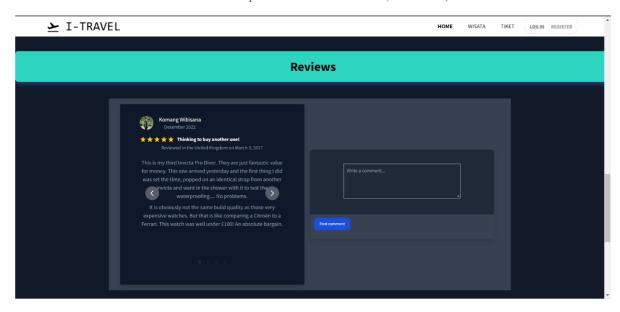
Gambar 5 Tampilan Landing Page (Dark Mode)



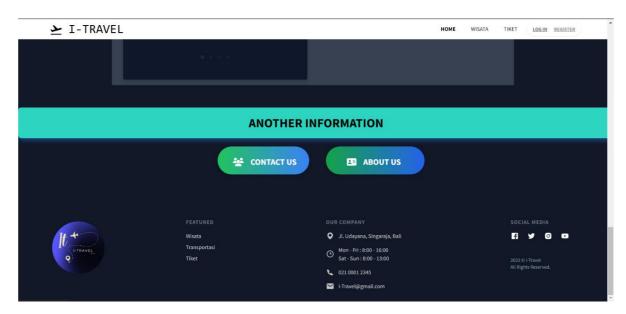
Gambar 6 Tampilan Product Rekomendasi (Dark Mode)



Gambar 7 Tampilan Product Rekomendasi (Dark Mode)



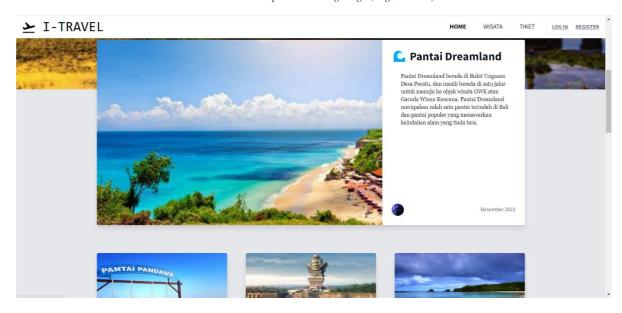
Gambar 8 Tampilan Review (Dark Mode)



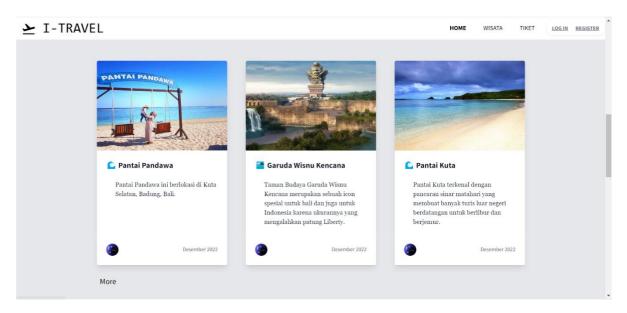
Gambar 9 Tampilan Footer (Dark Mode)



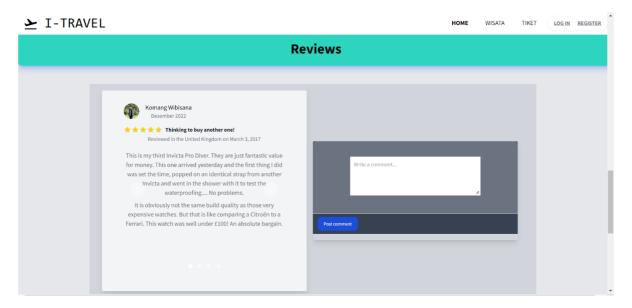
Gambar 10 Tampilan Landing Page (Light Mode)



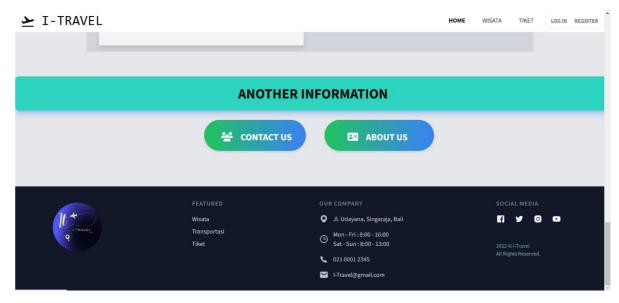
Gambar 11 Tampilan Product Rekomendasi (Light Mode)



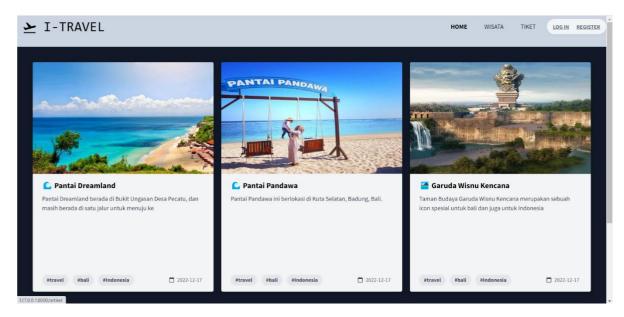
Gambar 12 Tampilan Product Rekomendasi (Light Mode)



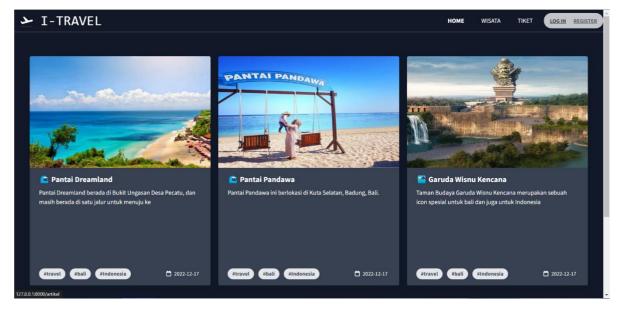
Gambar 13 Tampilan Review (Light Mode)



Gambar 14 Tampilan Footer (Light Mode)



Gambar 15 Tampilan Menu Wisata (Light Mode)



Gambar 16 Tampilan Menu Wisata (Dark Mode)



Gambar 17 Tampilan Detail Wisata (Dark Mode)

≥ I-TRAVEL

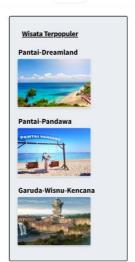
Keindahan Pantai Dreamland



Pantai Dreamland berada di Bukit Ungasan Desa Pecatu, dan masih berada di satu jalur untuk menuju ke objek wisata GWK atau Garuda Wisnu Kencana. Pantai Dreamland merupakan salah satu pantai terindah di Bali dan pantai populer yang menawarkan keindahan alam yang tiada tara. Pantai dengan hamparan pasir putih yang luas ini juga memiliki ombak besar yang akan menabrak bebatuan karang yang ada di tepian pantai. Tentunya fenomena ini akan sangat menarik, terutama untuk berfoto-foto dan juga melakukan olahraga selancar alias surfing.

Kegiatan di Pantai Dreamland

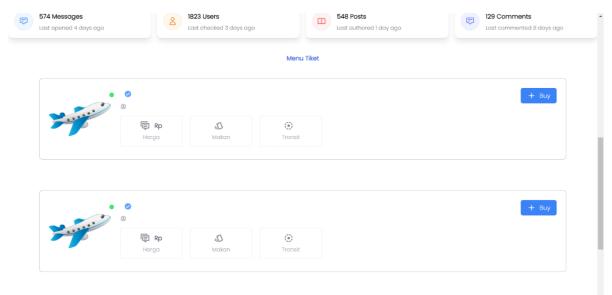
Berikut beberapa aktivitas seru yang bisa Anda lakukan saat berwisata ke Pantai Dreamland Bali.



Gambar 18 Tampilan Detail Wisata (Light Mode)

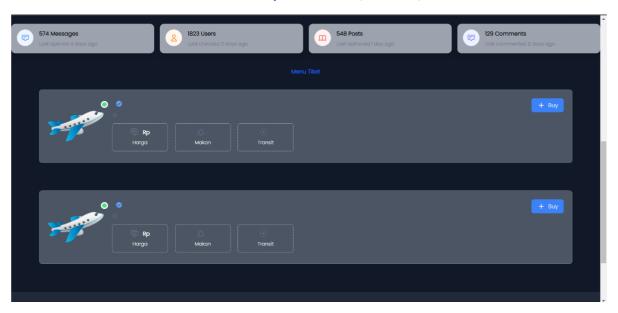


Gambar 19 Tampilan Menu Tiket (Light Mode)

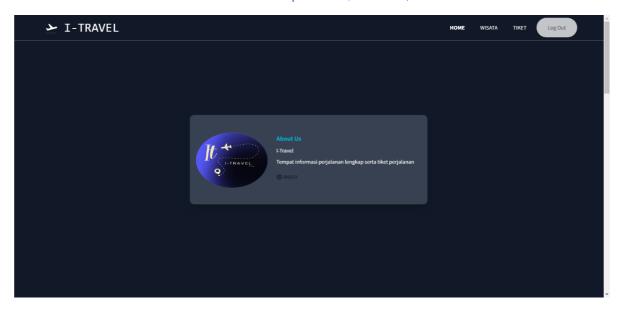




Gambar 21 Tampilan Menu Tiket (Dark Mode)



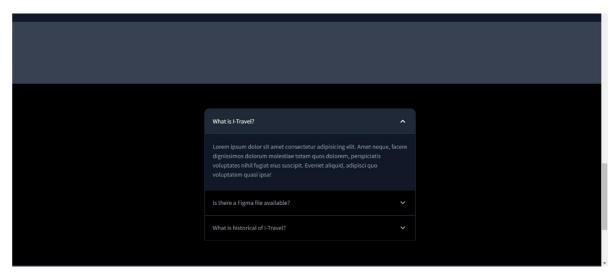
Gambar 22 Tampilan Tiket (Dark Mode)



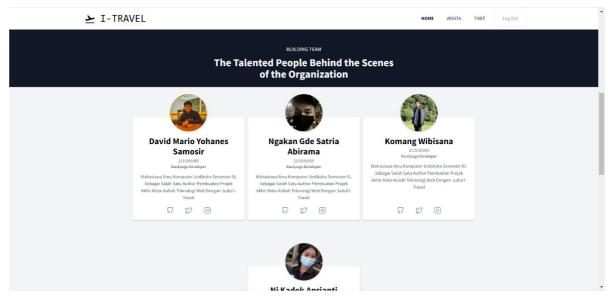
Gambar 23 Tampilan About Us(Dark Mode)



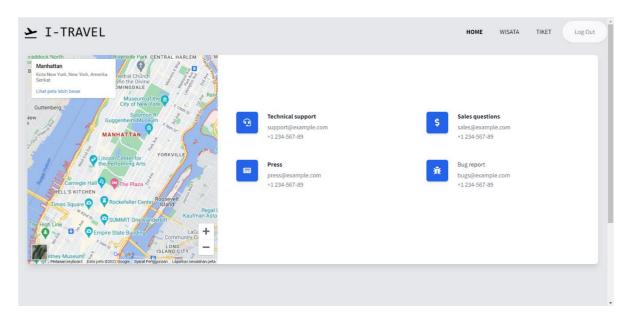
Gambar 24 Tampilan Profil (Dark Mode)



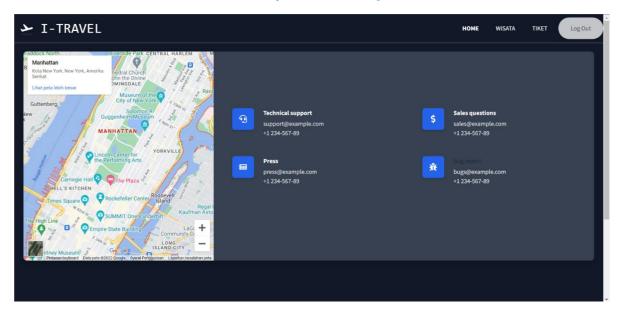
Gambar 25 Tampilan Pertanyaan (Dark Mode)



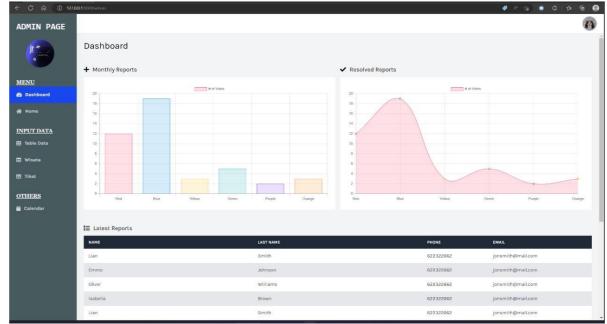
Gambar 26 Tampilan Profil (Light Mode)



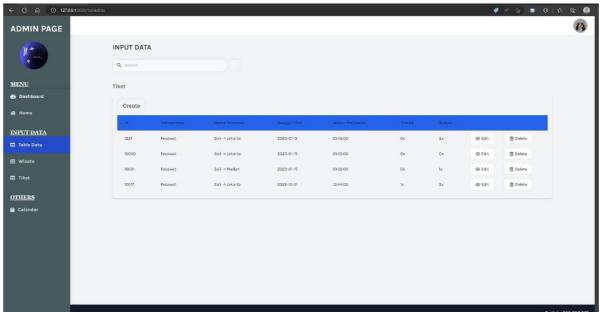
Gambar 27 Tampilan Contact Us (Light Mode)



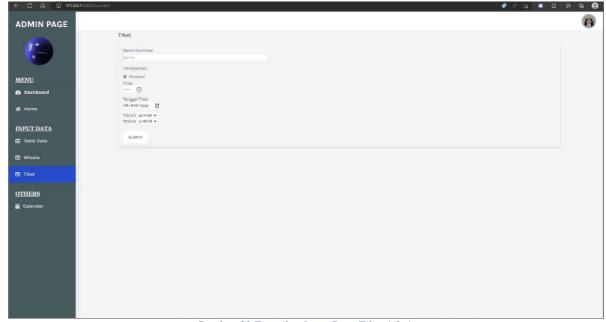
Gambar 28 Tampilan Contact Us (Dark Mode)



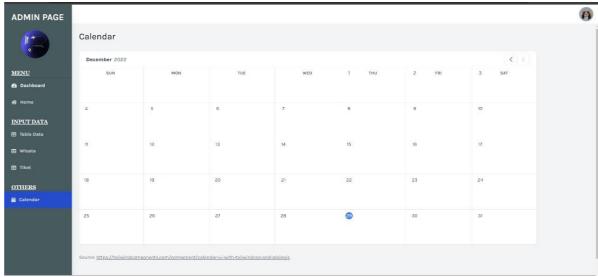
Gambar 29 Tampilan Dashboard Admin



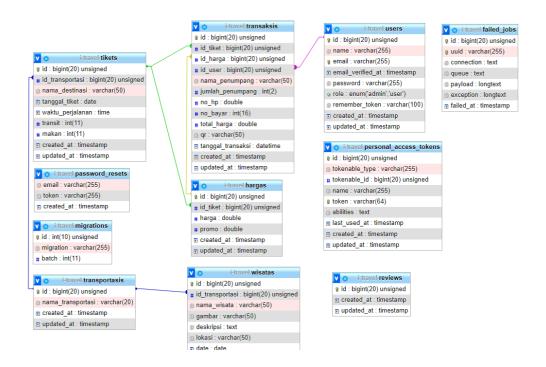
Gambar 30 Tampilan Table Data Admin



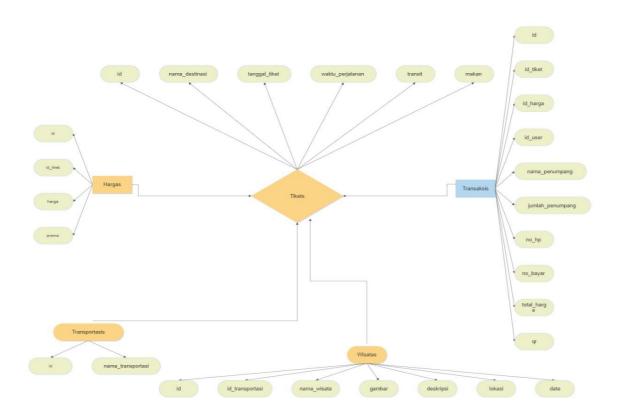
Gambar 31 Tampilan Input Data Tiket Admin



Gambar 32 Tampilan Calender Admin



Gambar 33 Tampilan Rancangan Database



Gambar 34 Tampilan ERD

5. PENUTUP

KESIMPULAN

Dalam pembuatan Website ini,Kami berusaha untuk membuat sebisa dan semampu kami dengan kemampuan yang kami dapat dari matakuliah Teknologi Website ini.Namun masih banyak kekurangan dan kendala yang kami hadapi untuk membuat website I-Travel ini.Banyak hal yang pastinya belum sesuai dengan keinginan dan harapan kami untuk mengembangkan website ini.

Berikut beberapa hal yang belum tercapai yaitu:

- a) CRUD pada Website masih Belum bisa berjalan dengan optimal
- b) Fitur Filtering Cart dan Summary yang belom berfunngsi dengan baik
- c) Database yang masih banyak kekurangan
- d) Memperbaiki dan memperbagus halaman frontpage yang belum maksimal
- e) Belum Menerapkan Single Page Application

Link Github:

https://github.com/Wibisana2911/Projek-I-Travel.git