

1. 概念

无需安装，用完即走

2. 时间

微信发布时间：2011-01-21(互联网井喷时代，当然也要靠手机硬件支持)

微信发展阶段：三个阶段

IM（通信）阶段：语音通信、摇一摇

浏览器阶段：公众号、订阅号

OS（操作系统）阶段：小程序

微信公共平台：2012-08-23

微信应用号：2016-01-11公开演讲（苹果禁止）

微信小程序：2016-09-22发布测试

3. 申请主体

包括个人（不现实）、企业、政府、媒体、或其他组织

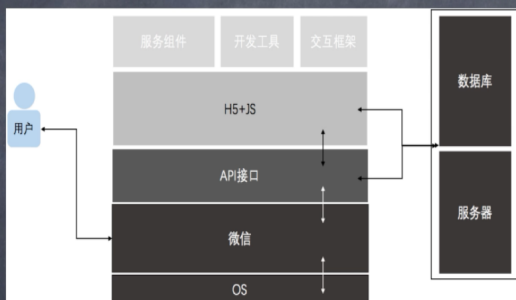
微信小程序不支持http协议，支持https协议（要收费）

4. 适用范围

适用于低频/中频且重要的服务，高频而且对于交互和界面体验要求很高的还是要用原生（Native APP）来做

5. 入口（最典型）：微信界面往下拉，就可以看到小程序

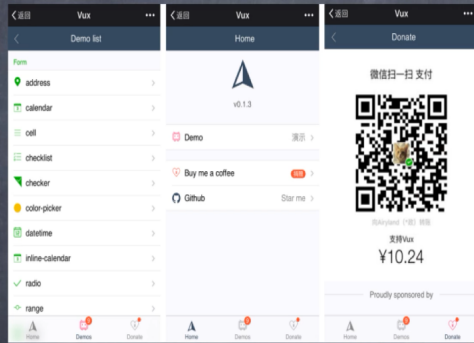
微信小程序都操作哪些个层次内容？



如果开发者接入应用号，产品的架构和逻辑是怎么样子的？

— 组件与前端控件：根据目前透露的情况来看，微信小程序提供了基础组件、前端原生控件和API，目的是让一个云端的H5产品具有原生应用的组件和扩展能力。

微信小程序都操作哪些个层次内容?



如果开发者接入应用号，产品的架构和逻辑是怎怎样的?

- 交互框架：早在上半年，微信就已经开始公布了一套UI和交互框架，用来统一UI规范和交互示例

6. 版本

线上版本、审核版本、开发版本

7. 成员管理

可以添加管理员、项目成员、配置权限

8. 开发>开发设置>开发者ID>服务器域名（配置https协议，相对复杂，一般由公司运维协助完成）

9. 文档

10. 设计：简单明了

11. 小程序开发（典型的单例模式）

起步

安装开发者工具>新建小程序，填入相关信息，就可以得到一个小程序项目了

（AppID在 首页>开发>开发设置 复制开发者ID即可）

代码构成

JSON配置（JSON文件一般分为数据交互文件、项目配置文件）

WXML模板（只要是变量，必须用双花括号，使用setData修改数据）

WXSS样式

JS逻辑交互

