

HTML5新特性?

- 绘画 canvas
- 用于媒介回放的 video 和 audio 元素
- 本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；
- sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除
- 语义化更好的内容元素，比如 article、footer、header、nav、section
- 表单控件，calendar（日历）、date、time、email、url、search

CSS 新特性?

- CSS3实现圆角（border-radius:8px），阴影（box-shadow:10px），
- 对文字加特效（text-shadow）
- 线性渐变（gradient），
分为linear-gradient（线性渐变）和 radial-gradient（径向渐变）
- 旋转（transform）
transform:rotate(9deg) scale(0.85, 0.90) translate(0px, -30px)
skew(-9deg, 0deg);
//旋转, 缩放, 定位, 倾斜
- 增加了更多的CSS选择器，伪类
http://www.w3school.com.cn/cssref/css_selectors.asp
- 背景
background-origin
background-size
- Font-face
可以用来加载字体样式，而且它还能够加载服务器端的字体文件，让客户端显示客户端所没有安装的字体
- 动画@keyframes名称 {}

语法结构:

```
@keyframes animationname {keyframes-selector {css-styles;}}
```

参数解析:

1. animationname:声明动画的名称。

2. `keyframes-selector`: 用来划分动画的时长, 可以使用百分比形式, 也可以使用 "from" 和 "to" 的形式。

"from" 和 "to" 的形式等价于 0% 和 100%。

建议始终使用百分比形式。

- 过度效果 `transition`

帧动画 `animation` 是个复合属性。检索或设置对象所应用的动画特效。如果提供多组属性值, 以逗号进行分隔。

ES6

1. `const` `let`

2. 模板字符串

3. 箭头函数

4. 解构赋值

5. 展开式操作符

6. `class`、`extends`、`super`

7. `promise`

8. `set`

9. `import` 和 `export`