

MUH. ALFIKRI TRI ANGGORO PAMUNGKAS

082320781045 / alfikrialfikri.tap@gmail.com / <https://www.linkedin.com/in/muh-alfikri-tri-anggoro-pamungkas/>

INFORMASI PRIBADI

Lulusan baru di jurusan S1 Sistem Informasi dengan minat dalam desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) serta desain web. Memiliki semangat untuk terus belajar dan mengasah keahlian di bidang desain digital dan pengembangan produk. Dikenal sebagai individu yang kreatif, detail, dan adaptif dalam menghasilkan solusi desain yang inovatif dan berpusat pada pengguna. Berkomitmen untuk berkontribusi pada perusahaan yang memberikan ruang untuk berkembang menjadi seorang profesional unggul.

PENDIDIKAN

S1 Sistem Informasi (2020 – 2024)

IPK 3,46

PENGALAMAN MAGANG

PT Educa Sisfomedia Indonesia (Gamelab Indonesia)

Pengembangan Web, Juni – September 2023

- Merancang, mengembangkan, dan memodifikasi situs web.
- Memeriksa elemen-elemen situs web.
- Menguji situs web profil perusahaan yang sedang dikembangkan untuk menemukan dan memperbaiki masalah atau error.
- Mempresentasikan hasil situs web kepada pembimbing magang.

PENGALAMAN ORGANISASI

PKKMB Universitas Telkom

Sebagai LO / Liaison Officer (2021 dan 2022)

- Menjadi pemimpin dalam regu mahasiswa/i baru
- Mengarahkan mahasiswa/i baru untuk mengikuti seluruh rangkaian kegiatan PKKMB Universitas.
- Melakukan absensi dan memastikan kehadiran mahasiswa/i baru melebihi batas minimal yaitu 75%.
- Melakukan pengecekan tugas yang diberikan oleh panitia.
- Menjembatani antara mahasiswa/i baru dengan panitia ataupun sebaliknya.

PKKMB Fakultas Rekayasa Industri

Sebagai LO / Liaison Officer jurusan Sistem Informasi (2022)

- Menjadi pemimpin dalam regu mahasiswa/i baru.
- Mengarahkan mahasiswa/i baru untuk mengikuti seluruh rangkaian kegiatan PKKMB Fakultas Rekayasa Industri.
- Melakukan absensi dan memastikan kehadiran mahasiswa/i baru melebihi batas minimal yaitu 75%.
- Melakukan pengecekan tugas yang diberikan oleh panitia.

- Menjembatani antara mahasiswa/i baru dengan panitia ataupun sebaliknya.

KETERAMPILAN

- Penguasaan desain canva dan figma
- Penguasaan bahasa pemrograman JavaScript
- Kreativitas
- Perhatian terhadap detail
- Mampu beradaptasi dengan lingkungan baru
- Bekerja dengan baik dalam tim