


Estimativa de Esforço e Custo do Projeto	
Nome do Projeto: Rootin	

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	12/06	Carlos Eduardo	Preenchimento completo do documento

## 1 Objetivos deste documento

O objetivo deste documento é apresentar a estimativa detalhada de esforço e custo necessária para a conclusão do projeto Rootin. Esta estimativa serve como base para o planejamento orçamentário e o controle financeiro do projeto, detalhando os custos associados a cada fase da Estrutura Analítica do Projeto (EAP). As projeções são fundamentadas no escopo de trabalho definido, nos recursos humanos e técnicos necessários, e nos riscos identificados.

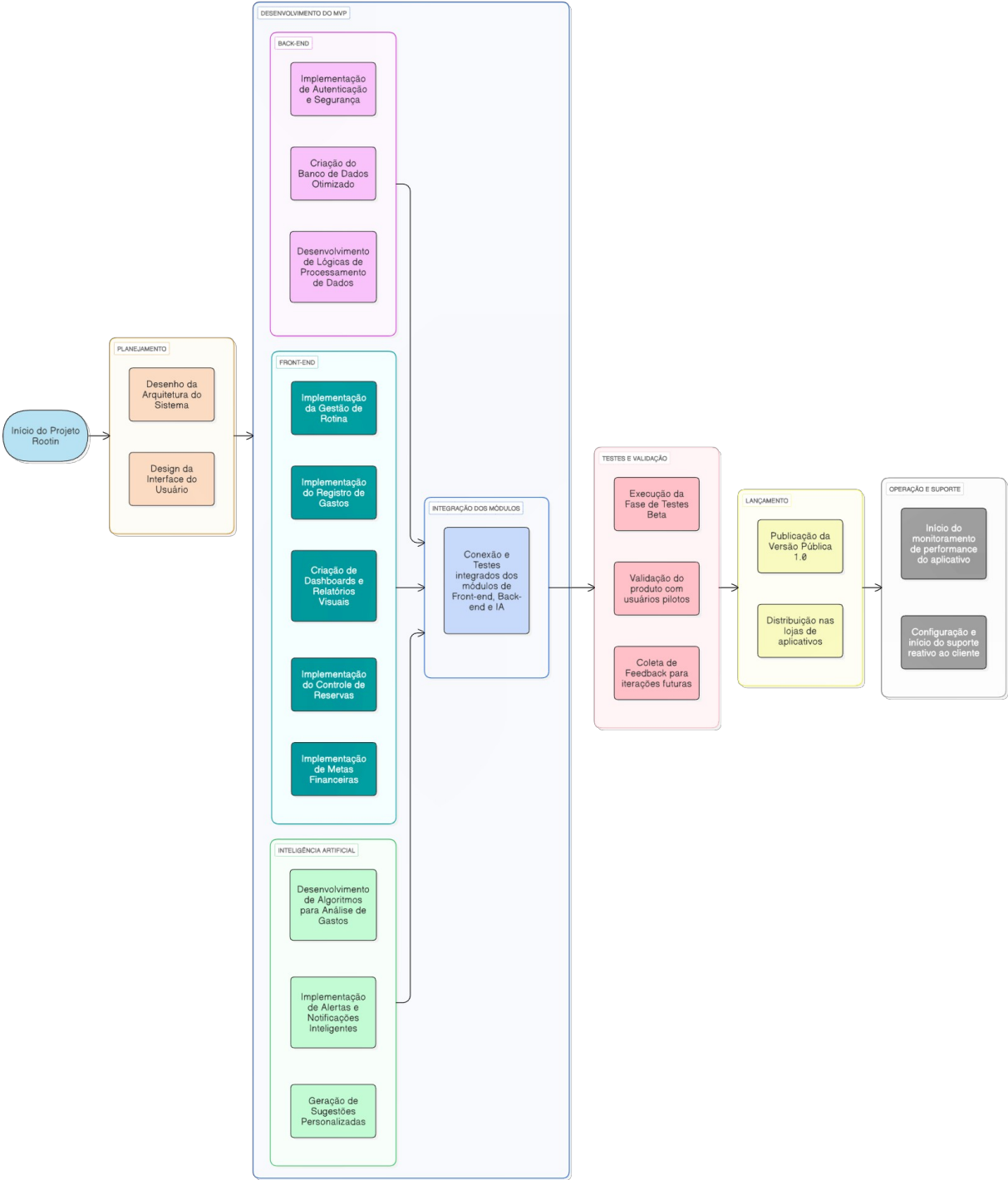
## 2 Fatores da Estimativa de Custo


A estimativa de custo e esforço para o projeto Rootin é determinada com base em um conjunto de parâmetros chave, detalhados nos documentos do projeto:

- **Riscos:** A análise deve provisionar custos para as estratégias de mitigação de riscos significativos, como o Risco de Atraso no Cronograma, Risco de Segurança de Dados, Risco de Estouro de Orçamento, e o Risco de Conformidade Regulatória com a LGPD.
- **Competências Críticas:** O custo principal é a mão de obra, composta por uma equipe multidisciplinar que inclui Gerente de Projeto, Designer UI/UX, Desenvolvedores de Front-end, Back-end e Inteligência Artificial (RAI), Analistas de Qualidade/Testadores e uma Equipe de Suporte ao Cliente.
- **Requisitos Alocados:** O escopo do trabalho está centrado no desenvolvimento de um aplicativo móvel (iOS e Android), um sistema de back-end e um módulo de IA. As funcionalidades a serem estimadas incluem Gestão de Rotina, Registro de Gastos Integrado, Dashboards, Metas Financeiras e um sistema de IA para análise e sugestões personalizadas.

Estimativa de Esforço e Custo do Projeto	
Nome do Projeto: Rootin	

• **EAP (Estrutura Analítica do Projeto):**



Estimativa de Esforço e Custo do Projeto	
Nome do Projeto: Rootin	

- **Custo de Produtos Externos:** Devem ser considerados custos de infraestrutura, como serviços de hospedagem em nuvem escaláveis, e as licenças para as contas de desenvolvedor da App Store (iOS) e Google Play Store (Android).
- **Capacidade das Ferramentas:** A estimativa deve levar em conta os custos de licenciamento, se houver, das ferramentas de gerenciamento (Jira, Trello ou Asana) e da plataforma de versionamento de código (Github ou GitLab).
- **Viagens Necessárias:** A definição de que o trabalho ocorrerá em "Home office" sugere que os custos com viagens serão mínimos ou inexistentes.
- **Nível de Segurança Exigido:** O projeto tem como requisito a conformidade com a LGPD e a norma NBR ISO/IEC 27001, o que implica custos para a implementação de práticas e ferramentas de segurança.

### 3 Abordagem e Gestão do Orçamento

O processo de orçamentação do projeto Rootin começa com uma avaliação de alto nível e evolui para um controle detalhado e contínuo.

Inicialmente, uma estimativa aproximada é criada com base no escopo geral do projeto e na sua duração total de 21 semanas. Este número serve como uma primeira avaliação de viabilidade, comparando o projeto a outros de porte semelhante no mercado, mas possui baixa confiança por não se basear em uma análise detalhada.

Em seguida, um orçamento detalhado é desenvolvido. Esta estimativa é realizada a partir da EAP, calculando-se os custos para cada atividade e pacote de trabalho. Após a sua conclusão, o orçamento detalhado deve ser submetido à aprovação formal do Patrocinador e do Gerente do Projeto.

Uma vez aprovado, o orçamento é um documento vivo. Ele será revisado à medida que os profissionais específicos forem alocados para a equipe. Qualquer alteração necessária ao orçamento, seja por riscos ou mudanças de escopo, deve passar por um processo formal de aprovação. O monitoramento contínuo do orçamento em relação ao progresso das tarefas será realizado com o auxílio das ferramentas de gerenciamento de projeto e das reuniões de acompanhamento da equipe, como os daily scrums.

Estimativa de Esforço e Custo do Projeto	
Nome do Projeto: Rootin	

Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto	Luís Gustavo Pereira de Sá	13/06/2025