


Plano de Gerenciamento de Projeto	
Nome do Projeto : Rootin	

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	15/06/25	Luís Gustavo Pereira de Sá	Preenchimento total do documento

1 Objetivos deste documento

Este documento tem por intuito mostrar como o projeto Rootin será executado, controlado, monitorado e encerrado; servindo como um guia para a equipe durante todo o projeto. Visando definir o escopo do projeto e orientar o desenvolvimento da plataforma. Ele servirá para definir claramente o trabalho a ser realizado, especificar as entregas do projeto e fornecer informações suficientes para a criação de propostas aderentes às necessidades do projeto.

2 Linha de base do Escopo do Projeto

A linha de base do escopo é composta pelos seguintes documentos:

- Declaração do escopo do projeto;
- Estrutura analítica do projeto (EAP);
- Dicionário da EAP.

A Declaração do escopo contém:


- Situação atual e justificativa do projeto;
- Objetivos critérios de sucesso do projeto;
- Premissas do projeto;
- Restrições do projeto.

O objetivo do trabalho do Rootin consiste em desenvolver e lançar de um plataforma que ajude na gestão de rotina e finanças pessoais para dispositivos móveis (iOS e Android), suportada por um sistema de back-end robusto e um módulo de inteligência artificial (IA).

As áreas principais do escopo abrangem:

Desenvolvimento do Aplicativo Móvel (Front-end):

- Gestão de Rotina: Criação de tarefas diárias, semanais e mensais, definição de datas e horários, lembretes personalizáveis, categorização de tarefas.
- Registro de Gastos Integrado à Rotina: Função que permite vincular um gasto diretamente a tarefas concluídas (ex: "Mercado" → "R\$X", com itens comprados).

Plano de Gerenciamento de Projeto	
Nome do Projeto : Rootin	


- Dashboard e Relatórios Visuais: Tela para visualização do saldo atual, gastos diários, semanais e mensais. Gráficos e infográficos que mostram padrões de consumo (ex: "gastos com comida aos finais de semana").
- Controle de Reservas: Permite ao usuário indicar se o gasto veio do saldo principal ou de uma reserva específica.
- Metas Financeiras: Criação e acompanhamento visual de metas de economia (ex: "Viagem", "Carro").
- Interface Amigável e Descontraída: Design UI/UX que facilite o uso, com linguagem acessível e elementos visuais atraentes. Desenvolvimento do Sistema de Back-end e Banco de Dados:
- Autenticação e Segurança: Sistema de login seguro, proteção de dados do usuário e conformidade com normas de privacidade (LGPD).
- Armazenamento de Dados: Banco de dados otimizado para armazenar tarefas, registros financeiros, categorias, metas e perfis de usuário de forma segura e escalável.
- Processamento de Dados: Lógica para agregação, categorização e análise de dados de rotina e financeiros, alimentando os relatórios e a IA.

Desenvolvimento do Módulo de Inteligência Artificial (RAI - Rootin Artificial Intelligence):

- Análise de Padrões de Gastos: Algoritmos para identificar tendências de consumo, picos de gastos e categorias de maior despesa (ex: "gastos maiores aos finais de semana com comida").
- Alertas e Notificações Inteligentes: Envio de alertas personalizados sobre desvios do orçamento, oportunidades de economia ou progresso em metas. Sugestões Personalizadas: Geração de recomendações acionáveis para otimização de gastos e rotinas (ex: "Que tal cozinhar mais em casa para economizar na categoria X?").
- Acompanhamento de Metas com IA: Feedback inteligente sobre o progresso das metas financeiras do usuário.
- Educação Financeira Contínua: Pequenas "pílulas" de conhecimento financeiro, entregues de forma contextualizada e descontraída pela IA.

3 Organização do Projeto e Matriz de Responsabilidade

Desenvolver documentos para registro das partes interessadas e o para o dicionário da EAP.

Plano de Gerenciamento de Projeto	
Nome do Projeto : Rootin	

4 Cronograma de Execução e Orçamento do Projeto


Entrega	Critérios de aceitação	Previsão de Término
MVP (Produto Mínimo Viável) – Função central de gerir a rotina e registro manual de gastos	Aplicativo funcional com criação/gestão de atividades e registro manual de gastos associados. Dashboard simples com saldo atual e gastos diários. Autenticação de usuário e perfil básico. Aplicativo testado por 10 usuários pilotos.	20 de Setembro de 2025
Relatórios Visuais e Análise de Padrões (V1)	Incorporação de gráficos e infográficos que exibem os gastos mensais por categoria e por dia. Módulo inicial de IA para identificar padrões (ex: maior gasto em fins de semana). Inclusão dos relatórios diretamente no aplicativo.	20 de Novembro de 2025
Módulo de Metas Financeiras	Funcionalidade completa para criação e acompanhamento de metas financeiras. Notificações sobre o progresso nas metas. IA oferecendo feedback personalizado sobre as metas.	20 de Janeiro de 2026
Otimização da IA e Sugestões Personalizadas	Tornar a IA capaz de oferecer sugestões proativas para economia e otimização de rotina. Emissão de alertas inteligentes sobre desvios do orçamento. Melhoria das sugestões com base em feedback dos usuários.	20 de Março de 2026
Lançamento e Infraestrutura Escalável	Aplicativo publicado nas lojas (App Store e Google Play) sem bugs críticos. Back-end escalável para suportar até 100 mil usuários. Monitoramento de performance e segurança em tempo real. Suporte ao cliente inicial configurado.	20 de Maio de 2026

5 Como será medido o Progresso do Projeto

Através do Gerenciamento do valor agregado e de seus indicadores de prazo (IDP) e custo (IDC) e semáforos para indicar o progresso do projeto. Os critérios serão:

Indicador	Verde	Amarelo	Vermelho
IDP	≥ 1.0	$\geq 0.9 < 1.0$	< 0.9
IDC	≥ 1.0	$\geq 0.9 < 1.0$	< 0.9

IDP: Medida da eficiência do cronograma expressa como a proporção do valor de ganho para o valor planejado.
Equação: $IDP = VA / VP$.

Plano de Gerenciamento de Projeto	
Nome do Projeto : Rootin	

IDC: Medida da eficiência de custos dos recursos orçados, expresso como uma razão entre o valor agregado e o custo real. Equação: $IDC = VA / CR$.

Para isso, a linha base de tempo e custos é salva após a conclusão do planejamento.

Após isso, será feito o acompanhamento semanal entre o planejado (linha de base salva) com o realizado.

6 Gestão de Riscos e Problemas

Listar os riscos e estratégias associadas, considerando os itens Severidade, Probabilidade, Impacto, Ação. Listar os problemas considerando os itens Severidade, Urgência, Impacto, Ação. (Observação: Riscos e problemas específicos para o Rootin precisarão ser identificados e detalhados em um anexo ou seção separada, conforme a necessidade do projeto.)


7 Gestão da Comunicação

Desenvolva a estratégia de comunicação e detalhe em uma matriz de comunicação.

Legenda	Importância	Quando?	Onde?	Urgência	Impacto	Comentários
Descrição	Urgência x Impacto	Periodicidade	Onde serão armazenadas	Urgência da disponibilização da informação	Impacto da não entrega da informação	
Sprint	Média x Alto	1 vez a cada duas semanas	Meet	Média	Dificuldade no gerenciamento de entregas	
Daily	Baixo x Médio	Todos os dias	Faculdade	Baixa	Melhor sincronia da equipe	

8 Gestão de mudança de Escopo

Toda mudança deverá ser solicitada através do formulário e enviada ao Gerente de Projeto, este fará sua avaliação, incluirá no log de mudanças encaminhará para aprovação do patrocinador do projeto. O log de mudanças ficará na pasta do projeto e conterà todas as solicitações com seu status atualizado, mesmo que ela seja rejeitada.

Plano de Gerenciamento de Projeto	
Nome do Projeto : Rootin	

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto	Luís Gustavo Pereira de Sá	15/06/2025