


Cronograma Das Tarefas Do Projeto	
Nome do Projeto: Rootin	

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	14/06	Carlos Eduardo	Preenchimento completo do documento

1 Objetivos deste documento

Descrever, junto com seus planos auxiliares, como o projeto será executado, controlado, monitorado e encerrado. Além de servir como guia para a equipe durante todo o projeto.

2 Visão Geral e Escopo do Projeto

O projeto Rootin visa desenvolver uma solução para a crescente demanda de mercado por ferramentas que integrem a gestão da vida pessoal com a saúde financeira. A necessidade principal surge da dissociação que as pessoas fazem entre suas rotinas diárias e o impacto financeiro de suas atividades.

O escopo do projeto abrange o desenvolvimento de três componentes principais:

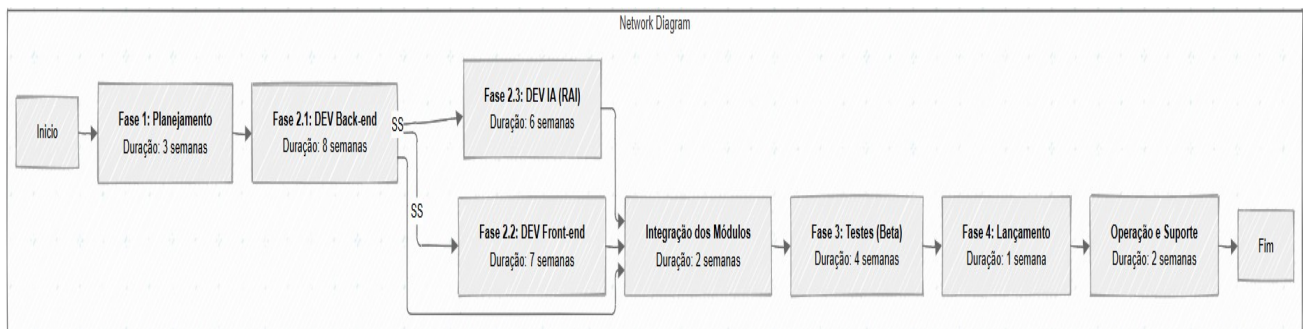
- Um aplicativo móvel (Front-end) para iOS e Android.
- Um sistema de Back-end robusto e um banco de dados.
- Um módulo de Inteligência Artificial (RAI - Rootin Artificial Intelligence).

A plataforma conectará o "o quê" (a rotina do usuário) ao "quanto" (seus gastos), fornecendo uma visão integrada e inteligência acionável através da IA para promover a autonomia financeira.

Cronograma Das Tarefas Do Projeto	
Nome do Projeto: Rootin	


3 Fases e Cronograma do Projeto

O cronograma do projeto foi planejado para ocorrer entre agosto e dezembro, com uma duração total estimada de 21 semanas. O fluxo de trabalho, dependências e durações estão representados no Network Diagram abaixo.



Detalhamento das Atividades


- **Fase 1: Planejamento (3 semanas):** Fase inicial para desenho da arquitetura e design da interface do usuário (UI/UX).
- **Fase 2.1: DEV Back-end (8 semanas):** Criação do sistema de autenticação e segurança , armazenamento otimizado de dados e lógicas para processamento de dados.
- **Fase 2.2: DEV Front-end (7 semanas):** Implementação das funcionalidades do aplicativo, como gestão de rotina , registro de gastos , dashboards visuais e metas financeiras.
- **Fase 2.3: DEV IA (RAI) (6 semanas):** Desenvolvimento dos algoritmos para análise de padrões de gastos , envio de alertas inteligentes e geração de sugestões personalizadas.
- **Integração dos Módulos (2 semanas):** Fase crítica onde os módulos de Front-end, Back-end e IA são conectados e testados em conjunto.
- **Fase 3: Testes (Beta) (4 semanas):** Validação do produto e coleta de feedback com usuários pilotos.

Cronograma Das Tarefas Do Projeto	
Nome do Projeto: Rootin	

- **Fase 4: Lançamento (1 semana):** Publicação da Versão Pública 1.0 "sem bugs críticos" nas lojas de aplicativos.
- **Operação e Suporte (2 semanas):** Início do monitoramento de performance e configuração do suporte reativo ao cliente.

4 Riscos e Estratégias de Mitigação

- **Risco de Atraso no Cronograma:** Possibilidade de o desenvolvimento exceder o prazo devido a complexidades técnicas inesperadas.
 - **Mitigação:** Quebrar o projeto em fases menores e gerenciáveis, utilizando metodologias ágeis com sprints curtos para monitorar o progresso.
- **Risco de Segurança de Dados:** Vulnerabilidades que podem levar a vazamentos de informações financeiras e pessoais dos usuários.
 - **Mitigação:** Implementar criptografia de ponta a ponta, realizar auditorias de segurança regulares e seguir as melhores práticas de conformidade com a LGPD.
- **Risco de Baixa Aceitação do Usuário:** O aplicativo pode não ser bem aceito por dificuldades de uso ou falta de funcionalidades desejadas
 - **Mitigação:** Realizar pesquisas de mercado e testes de usabilidade com usuários-alvo, coletar feedback contínuo e iterar no design e funcionalidades do aplicativo.

Cronograma Das Tarefas Do Projeto	
Nome do Projeto: Rootin	

5 Estratégias de Controle e Encerramento

Controle: O projeto será controlado através de um sistema de controle de versão (Git) com o fluxo de trabalho Gitflow. Para o gerenciamento de tarefas e progresso, será utilizada uma ferramenta como Jira, Trello ou Asana. Reuniões regulares, como daily scrums e reuniões de planejamento de sprint, garantirão o alinhamento da equipe.

Encerramento: O projeto será considerado encerrado quando a Versão 1.0 do aplicativo estiver publicada e funcional nas lojas , a documentação do usuário estiver disponível e o sistema de suporte reativo inicial estiver configurado e operacional.

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto	Luís Gustavo Pereira de Sá	14/06/2025