Composição da Equipe de Trabalho	
Nome do Projeto: Rootin	(ES)

Controle de Versões					
Versã o	Data	Autor	Notas da Revisão		
1.0	12/06	Carlos Eduardo	Preenchimento completo do documento		

1 Objetivos deste documento

O objetivo deste documento é definir a estrutura da equipe e detalhar as responsabilidades de cada um dos papéis envolvidos no desenvolvimento do projeto Rootin. Ao **definir** as atribuições específicas para as áreas de Gestão, Desenvolvimento de Produto, Qualidade e Suporte, este documento serve como um guia para garantir que todas as atividades do projeto sejam cobertas por profissionais com as habilidades necessárias, promovendo o alinhamento e a clareza sobre quem é responsável por cada entrega.

2. Estrutura da Equipe e Responsabilidades

A seguir, a visão geral das responsabilidades e habilidades necessárias para a equipe do projeto Rootin.

2.1. Gestão

- Gerente de Projeto
- Atribuições: Responsável por guiar todas as partes interessadas, definir o escopo, orientar o desenvolvimento, e garantir que o projeto seja executado com eficiência para atender aos objetivos de negócio.

2.2. Desenvolvimento de Produto

- Designer UI/UX
 - Atribuições: Desenvolver um design de interface que facilite o uso, com linguagem acessível e elementos visuais atraentes. Garantir que a arquitetura principal da plataforma e as interações sejam intuitivas.

• Desenvolvedores de Front-end (iOS & Android)

• Atribuições: Implementar todas as funcionalidades do aplicativo móvel, como Gestão de Rotina, Registro de Gastos, Dashboard, Relatórios Visuais, Controle de Reservas e Metas Financeiras.

Composição da Equipe de Trabalho	
Nome do Projeto: Rootin	(ES)

Desenvolvedores de Back-end

• Atribuições: Construir e manter o sistema de Autenticação e Segurança, o Armazenamento de Dados otimizado, e o Processamento de Dados que alimenta os relatórios e a IA.

• Desenvolvedores de Inteligência Artificial (RAI)

• Atribuições: Desenvolver os algoritmos responsáveis pela Análise de Padrões de Gastos, envio de Alertas e Notificações Inteligentes, e a geração de Sugestões Personalizadas.

2.3. Qualidade e Suporte

• Analistas de Oualidade / Testadores

• Atribuições: Validar o produto e coletar feedback durante a Fase Beta, que envolverá testes com usuários pilotos. Garantir que o aplicativo seja lançado "sem bugs críticos", seguindo os procedimentos internos de qualidade.

• Equipe de Suporte ao Cliente

• Atribuições: Configurar e operar o sistema de suporte reativo para os usuários finais e realizar o monitoramento de performance e segurança para identificar e resolver problemas proativamente.

Aprovações						
Participante	Assinatura	Data				
Patrocinador do Projeto						
Gerente do Projeto	Luís Gustavo Pereira de Sá	13/06/2025				