*Projet*

*Le projet aura un mode éditeur (à la Geometry Dash) des niveaux solos.*

*Le Gameplay est simple, c’est exactement comme un Angry Bird, sauf que tu tires pour traverser une « map » contenant des murs piège et effet.*

*1 : Le jeu aura une esthétique simple et moderne. Les graphismes varieront dans ce style.*

*2 : Le mode éditeur sera ergonomique et complet. Les blocs auront chacun leurs fonctionnalités et seront modifiable : Neutral/Collisioned/CollisionedDeath/Bounce/Ridable et autre plus tard. Des triggers seront mis en place pour faire changer de couleur l’arrière-plan ou les blocs. D’autre trigger serviront à faire bouger ou pivoter les blocs.*

*3 : La taille des niveaux s’adapte selon vos goûts, c’est-à-dire que la taille du level s’adapte automatiquement à vos choix instantanément.*

*4 : Pour plus tard, mode ou vous pourriez partager vos map crées et faire celles des autres seront disponible.*

*5 : Il y aura un multijoueur avec plusieurs modes de jeux pour vous amuser (Premièrement en LAN puis après en Multijoueur).*

*6 : Notre « Skin de personnage » ainsi que notre « tracé » et notre « couleur » seront personnalisable en complétant des succès ou des niveaux de certaines difficultés.*

*7 : La communauté serait très importante quand nous pourrions partager nos créations.*

*8 : Un gestionnaire d’amis via le compte Google et une sauvegarde pourront être fais et pour rejoindre vos amis facilement en jeu.*

*9 : Plusieurs thème « UI » de couleurs différentes seront proposés dans les paramètre du jeu (comme le thème foncé activé par défaut).*

*Le jeu sera crée grâce à Evan Galli sur Unity.*

*(Moi) Louis Dalmasso, je m’occuperais des tout ce qui est textures*

*et UI.*

*A oui j’allais oublier, le jeu s’appellera peut-être « Angry Dash »*