

Necroblaster: Rhythm of the Dead



Peter Debnár
Sebastián Čambál
Kristián Jablonický

Čože to robíme?

- top-down
- rhythm based
- dungeon dweller
- rogue-lite
- shooting for high scores



Ovládanie hráča

- pohyb pomocou klávesov WASD
- pohnúť sa dá len na každý hudobný takt
- samočinné kúzlenie
 - privolávanie duchovných zvierat na začiatku hudobnej doby
 - oneskorený útok



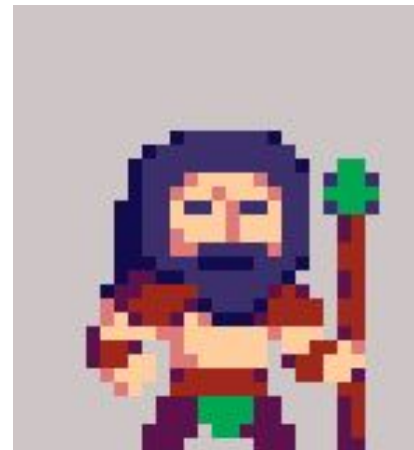
Nepriatelia

- viaceré typy
- rôzne životy, rôzne poškodenia
- elementálne zraniteľnosti a odolnosti
- preddefinovaný pohyb
- niektorí naháňajú hráča
- konečný šéf
 - kúzla na diaľku
 - vzkriesenie mŕtvych
 - veľký život
 - meniaci sa zraniteľnosť (RBG podsvietenie)



Úroveň hráča

- porážanie nepriateľov dáva zručnosti
- za zručnosť sa zvyšuje úroveň hráča
 - vyššie životy
 - karta zlepšenia navyše



Poschodie hrobky



Ďakujeme za pozornosť

