

```
document.getElementById("demo").innerHTML =  
var 変換名 = 値;  
ボタン  
document.getElementById('btn1').onclick =  
function(){};  
document.getElementById('btn1').addEventListener('click',function(){});  
<button type="button" id="btn">button</button>  
<p><img id="animal" src=""></p>  
var 配列名 = [要素 1,要素 2, …];  
for (実行前;実行中;実行後){実行中になされるべきこと}  
var person = {firstName:"Taro", lastName:"Yamada", age:25 };  
var d = new Date();  
乱数  
Math.random();  
Math.round();四捨五入  
Math.ceil();切り上げ
```

```
if (条件 1) {条件 1○のときに実行されるコード}  
else if (条件 2) {条件 1×、条件 2○の時に実行されるコード}  
else {条件 1×、条件 2×の時に実行されるコード}
```

```
switch(case の n の部分に入るものと比較される対象の入る場所) {  
case n:処理 break;  
case n:処理 break;  
default:他の条件に当てはまらなかつた時の処理}  
var x = document.getElementById("numb").value;
```

```
<select id="cities" size="6">  
<option value="…">…</option>  
</select>
```