document.getElementById("demo").innerHTML =

var 変換名= 値;

ボタン

document.getElementById(‘btn1’).onclick =

function(){};

document.getElementById(‘btn1’).addEventListener(‘click’,function(){});

<button type="button" id="btn">button</butto>

<p><img id="animal" src=""></p>

var 配列名 = [要素１,要素２, …];

for (実行前;実行中;実行後){実行中になされるべきこと}

var person = {firstName:"Taro", lastName:"Yamada", age:25 };

var d = new Date();

乱数

Math.random();

Math.round();四捨五入

Math.ceil();切り上げ

if (条件 1) {条件1○のときに実行されるコード}

else if (条件 2) {条件1×、条件2○の時に実行されるコード}

else {条件1×、条件2×の時に実行されるコード}

switch(case の n の部分に入るものと比較される対象の入る場所) {

case n:処理break;

case n:処理break;

default:他の条件に当てはまらななかった時の処理}

var x = document.getElementById("numb").value;

<select id="cities" size="6">

<option value="…">…</option>

</select>