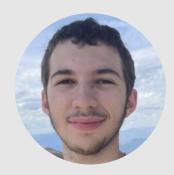
Evan Galli

Recherche d'un stage de 4 mois à l'étranger pour l'été 2025



À propos

Etudiant ingénieur en sciences informatiques passionné par ce domaine depuis tout petit

Contacts -

- 20 ans
- **J** +33 6 87 39 07 87
- 163 Route d'Auribeau 06130 Grasse, France
- in evan-galli
- **O** 06Games
- Permis B

– Langues -

- Français Langue maternelle (C2)
- Anglais Compétence professionnelle (B2)
- Allemand Notions (A1)

- Centres d'intérêt -

- Généalogie 👺
- Randonnée 🕏
- Histoire
- Natation

Langages

C# | C | ASM | Java | HTML | CSS | JavaScript Python Go SQL

- Points forts -

Créativité | Flexibilité | Autonomie | Patience Souci du détail | Travail d'équipe | Diplomacie Curieux

- CV numérique -

Téléchargez mon CV grâce au QR code ci-dessous.



FORMATIONS

2023 -

Aujourd'hui



Ingénieur en Sciences Informatiques

 ■ Campus SophiaTech, Biot, Alpes-Maritimes Polytech Nice-Sophia

2021 - 2023



Cycle préparatoire intégré (PeiP)

Site des Lucioles, Biot, Alpes-Maritimes Polytech Nice-Sophia

PeiP A

Classé 214e sur 1742 (réseau Polytech)

2018 - 2021



Baccalauréat général

■ Lycée Fenelon, Grasse, Alpes-Maritimes Institut Fénelon

Spécialités Mathématiques et Physique-Chimie

Mention très bien

CERTIFICATIONS

2020



First Certificate in English (FCE)

 ■ Cambridge School, Valbonne, Alpes-Maritimes **Cambridge International Education**

Niveau B2 Score: 172

I EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

27/06/2022

Immersion en entreprise

■ Mandelieu-la-Napoule, Alpes-Maritimes

Espace Pro G 22/07/2022

Accueil clientèle, préparation des commandes, réception des

livraisons, mise en rayon et inventaire des stocks

19/02/2018

23/02/2018

Comité d'Entreprise

• Cannes, Alpes-Maritimes

Thales Alenia Space

Gestion des activités sociales et culturelles

PROJETS

déc. 2023

P-ARM

fév. 2024

Création d'un processeur ARMv7-M simplifié sur Logisim-

Au cours de ce projet, j'ai eu l'occasion de découvrir le langage assembleur et le fonctionnement d'un processeur.

Other-Project/SI3-PARM

déc. 2022

Distribuino

Conception et fabrication d'un distributeur automatique en

mars 2023

Ce projet m'a permis de découvrir Arduino, les bases du C++ et l'utilisation de découpeuses laser et d'imprimantes 3D.

Other-Project/PeiP2-Distribuino

déc. 2017

mai 2019

Conception et réalisation d'un jeu 2D avec Unity.

Grâce à ce projet, j'ai pu approfondir mes connaissances du langage C# et apprendre de nouveaux concepts.

O6Games/Angry_Dash