

T_1 и T_2 - триггеры, которые запоминать до прихода следующего входа t - синхронизационный, разрешающий переключать триггеры. Сигнал на нём должен появиться в момент наступления события получения и в момент отсроченного входа сигнала от окружения. Он же обеспечивает получение инициализированного выходного сигнала. (Рис. на обратной стороне)

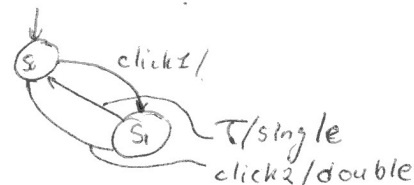
Расширение модели представления автомата.

Главная недостатком классического графического представления конечного автомата является отсутствие параметров в состоянии объясни. Расширением классич. модели автомата введём понятие „внешнее событие“ наступление которого можно считать условием перехода автомата из состояния в состояние. Таким событием может быть срабатывание таймера, с которым и связываем понятие времени.

Ограничение времени пребывания автомата в опред. состоянии задаётся таймером, срабатывание которого вызывает переход автомата в другое состояние.

В качестве примера рассмотрим задачу спецификации процесса определяющего однократный или двукратный импульс.

Двукратный импульс означает пара нажатий на клавишу, раздвоенный $T < 250 \text{ мс}$.

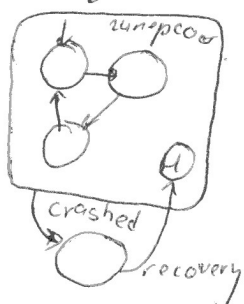


Проц. переходов автомата.

случае сигнала single.

Гиперсостояние объединяет несколько состояний, имеющих одинаковую реакцию на одно и то же событие.

Исходное первосостояние или в том, что управляет при возврате в исходное состояние переходом в то же состояние, в котором была система, из-за чего возникло данное гиперсостояние.



Специфицируется поведение прерывания системы в результате отказа из любого состояния, принадлежащего гиперсостоянию в состояние „crashed“, после восстановления системы продолжения работы из того состояния, в котором её прервал сигнал crash.

