# 数学建模 (Mathematic Modeling)

国防科技大学

# 第二讲



# 第二讲

▶ 主要内容: 介绍以下几个初等模型, 椅子问题、席位分配问题、行走步长问题、实物交换模型。

# 第二讲

- ▶ 主要内容: 介绍以下几个初等模型, 椅子问题、席位分配问题、行走步长问题、实物交换模型。
- ▶ 主要目的:体会数学建模的形式多样性与方法多样性,了解建模思想,着重理解由现实问题向数学问题的转化过程。

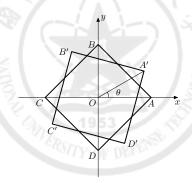
# 椅子问题



### 椅子问题

问题 四条腿长度相等的方椅子放在不平的地面上,四条腿能否同时着地?

设椅子中心不动,四条腿的下端用 A,B,C,D 表示,中心 点为 O。用对角线 AC 与 x 轴的夹角  $\theta$  来表示椅子的位置。 A,B,C,D 四点距地面的距离分别设为 a,b,c,d,它们都是旋转角  $\theta$  的函数。



假设: 地面的凹凸变化是连续的, 并且没有大的起伏。

假设: 地面的凹凸变化是连续的,并且没有大的起伏。 在此假设下, a,b,c,d 均为  $\theta$  的连续函数,且

$$(a+b)(c+d) = 0$$

假设: 地面的凹凸变化是连续的,并且没有大的起伏。 在此假设下, a,b,c,d 均为  $\theta$  的连续函数,且

$$(a+b)(c+d) = 0$$

令  $f(\theta)=a+b,\ g(\theta)=c+d,\$ 且  $\theta=0$  时,不妨设  $g(0)=0,\ f(0)>0,\$ 于是椅子问题抽象成了如下数学问题:



假设: 地面的凹凸变化是连续的,并且没有大的起伏。 在此假设下, a,b,c,d 均为 $\theta$  的连续函数,且

$$(a+b)(c+d) = 0$$

令  $f(\theta) = a + b$ ,  $g(\theta) = c + d$ , 且  $\theta = 0$  时, 不妨 设 g(0) = 0, f(0) > 0, 于是椅子问题抽象成了如下数学问题: 已知:  $f(\theta)$ ,  $g(\theta)$  连续, g(0) = 0, f(0) > 0,  $f(\theta)g(\theta) \equiv 0$ 

求证:  $\exists \ \theta_0 \in \ (0,2\pi)$ , s.t.  $g(\theta_0) = f(\theta_0) = 0$ 

假设: 地面的凹凸变化是连续的,并且没有大的起伏。 在此假设下, a,b,c,d 均为 $\theta$  的连续函数,且

$$(a+b)(c+d) = 0$$

令  $f(\theta) = a + b$ ,  $g(\theta) = c + d$ , 且  $\theta = 0$  时, 不妨设 g(0) = 0, f(0) > 0, 于是椅子问题抽象成了如下数学问题: 已知:  $f(\theta)$ ,  $g(\theta)$  连续, g(0) = 0, f(0) > 0,  $f(\theta)g(\theta) \equiv 0$  求证:  $\exists \ \theta_0 \in (0, 2\pi)$ , s.t.  $g(\theta_0) = f(\theta_0) = 0$ 

★ 完美的抽象!

结论 如果地面是连续变化的,则四条腿能够同时落地。

结论 如果地面是连续变化的,则四条腿能够同时落地。

思考:

1. 方椅子改为长方形椅子, 结论如何?

结论 如果地面是连续变化的,则四条腿能够同时落地。

#### 思考:

- 1. 方椅子改为长方形椅子, 结论如何?
- 2. 地面为球面一部分时,结论如何?

椅子问题的解决关键是引入变量  $\theta$ , 一是可以用  $\theta$  表示椅子的位置, 二是椅子腿与地面的距离可以表示为  $\theta$  的连续函数, 再利用函数的介值定理使这一问题解决得非常巧妙而简单。

# 席位分配问题



# 席位分配问题

某学校有 200 名学生, 甲系 100 名, 乙系 60 名, 丙系 40 名, 若学生会设 20 个代表席位, 公平而又简单的分配方法是三个系分别为 10, 6, 4 名代表。但若三个系的人数分别为: 103 人, 63 人, 34 人, 仍按比例分配席位, 则出现小数。在整数部分 19 席分配完后, 剩下的一席按惯例分给余数最大的丙系,于是三个系仍分别有 10, 6, 4 个代表席位。

# 席位分配问题

某学校有 200 名学生, 甲系 100 名, 乙系 60 名, 丙系 40 名, 若学生会设 20 个代表席位, 公平而又简单的分配方法是三个系分别为 10, 6, 4 名代表。但若三个系的人数分别为: 103 人, 63 人, 34 人, 仍按比例分配席位, 则出现小数。在整数部分 19 席分配完后, 剩下的一席按惯例分给余数最大的丙系,于是三个系仍分别有 10, 6, 4 个代表席位。

#### 席位分配表 (20 个席位)

系	学生人数	所占比例 (%)	按比例应分配	按惯例分配
甲	103	51.5 1953	10.3	10
2	63	31.5	6.3	6
丙	34	17.0	3.4	4

为避免表决提案时出现 10:10 的情形,决定增加一个席位,于是按照惯例重新分配席位。

为避免表决提案时出现 10:10 的情形,决定增加一个席位,于是按照惯例重新分配席位。

席位分配表 (21 个席位)

系	学生人数	所占比例(%)	按比例应分配	按惯例分配
甲	103	51.5	10.815	11
乙	63	31.5	6.615	7
丙	34	17.0	3.570	3

为避免表决提案时出现 10:10 的情形,决定增加一个席位,于是按照惯例重新分配席位。

席位分配表 (21 个席位)

系	学生人数	所占比例 (%)	按比例应分配	按惯例分配
甲	103	51.5	10.815	11
乙	63	31.5	6.615	7
丙	34	17.0	3.570	3

令人吃惊的是增加了一个席位, 两系反而少了一席, 产生了矛盾, 因此两系提出异议, 认为按惯例方法分配席位不"公平", 应加以修改。

$$r_B(n_1+1, n_2) < r_A(n_1, n_2+1)$$
 (1)

$$r_B(n_1+1, n_2) < r_A(n_1, n_2+1)$$
 (1)

椅子问题 席位分配问题

上式等价于

$$\frac{p_2^2}{n_2(n_2+1)} < \frac{p_1^2}{n_1(n_1+1)} \tag{2}$$



$$r_B(n_1+1, n_2) < r_A(n_1, n_2+1)$$
 (1)

上式等价于

$$\frac{p_2^2}{n_2(n_2+1)} < \frac{p_1^2}{n_1(n_1+1)} \tag{2}$$

结论 当(2)式成立时,新增的1个席位应当分给A方;反之,应分配给B方。



将上述方法推广到 m 方分配席位的情况。记

$$Q_i = \frac{p_i^2}{n_i(n_i+1)}$$
  $(i=1,2,\ldots,m)$ 

当增加一个席位时,这一席位应分配给  $Q_i$  值最大的一方,然后 重新计算  $Q_i$   $(i=1,2,\ldots,m)$ , 直到所有席位分配完为止。此方 法称为 Q 值方法。

#### Q值方法

n	甲系	乙系	丙系	
1	5304.5 (4)	1984.5 (5)	578.0 (9)	
2	1768.2 (6)	661.5 (8)	192.7 (15)	
3	884.1 (7)	330.8 (12)	96.3	
4	530.5 (10)	198.5 (14)	262	
5	353.6 (11)	132.3 (18)		
6	252.6 (13)	94.5	1 5 1	
7	180.4 (16)	E><30	181	
8	147.3 (17)		/ Æ	
9	117.9 (19)	1953	400	
10	96.4 (20)	The same of the sa		
11	80.4	LOLDER DEL		
	共 11 席	共6席	共4席	

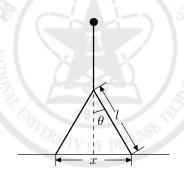
椅子问题 席位分配问题 **行走步长问题** 实物交换模型

行走步长问题



#### 行走步长问题

问题 人在匀速行走时步长多大最省劲? 设人的体重为 M, 腿重为 m, 腿长为 l, 速度为 v, 单位时间步数为 n, 步长为 x。 (v=nx)



人行走时所做的功<u>可以认为</u>转化成两部分:一部分抬高人体重心,转化为势能,另一部分转化为两腿运动的动能 (上身运动的动能是常数,与步长无关,故不考虑)。下面分别计算之。

1. 重心升高所需的能量 记一步中重心升高为 $\delta$ ,则

$$\delta = l - l \cos \theta$$

$$= l - l(1 - \sin^2 \theta)^{1/2}$$

$$= l - l(1 - \frac{x^2}{4l^2})^{1/2}$$

$$\approx l - l(1 - \frac{x^2}{8l^2})$$

$$= \frac{x^2}{8l}$$

于是,单位时间重心升高所需做功为

$$W_{\slashed{S}} = nMg\delta = \frac{nMgx^2}{8l} = \frac{Mgv}{8l}x$$

2. 腿运动所需的能量

将人行走视为均匀直杆 (腿) 绕腰部的转动,则在单位时间 内所需动能为

$$W_{\Rightarrow j} = \frac{1}{2}I\omega^2 \cdot n$$

其中转动惯量  $I = \frac{1}{3}ml^2$ ,  $\omega = \frac{v}{I}$ ,

$$W_{\vec{=}\!\!\!\!/} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} m l^2 \left(\frac{v}{l}\right)^2 n = \frac{n}{6} m v^2 = \frac{m v^2}{6x}$$



#### :. 单位时间所做的功为

$$W = W_{-} + W_{-} = \frac{mgv}{8l}x + \frac{mv^3}{6x}$$

$$x = \sqrt{\frac{4}{3} \frac{mlv^2}{Mg}} \qquad n = \sqrt{\frac{3}{4} \frac{Mg}{ml}}$$

:. 单位时间所做的功为

$$W = W_{-} + W_{-} = \frac{mgv}{8l}x + \frac{mv^3}{6x}$$

$$x = \sqrt{\frac{4 \, mlv^2}{3 \, Mg}} \qquad n = \sqrt{\frac{3 \, Mg}{4 \, ml}}$$

最佳步长与v有关,最佳步数与v无关。(如何解释?)

# 实物交换模型



### 实物交换模型

实物交换的原则是: 互通有无, <u>等价</u>交换。根据双方的需要的迫切程度, "等价"的概念可以不同。

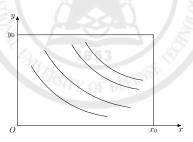
设交换前甲有物品 X 的数量为  $x_0$ ,乙有物品 Y 的数量为  $y_0$ ,交换后甲有物品 X 和 Y 的数量分别为 x 和 y。于是矩形  $0 \le x \le x_0$ , $0 \le y \le y_0$  内任一点的坐标 (x,y) 都代表了一种交换方案。

## 实物交换模型

实物交换的原则是: 互通有无,等价交换。根据双方的需要的迫切程度, "等价"的概念可以不同。

设交换前甲有物品 X 的数量为  $x_0$ ,乙有物品 Y 的数量为  $y_0$ ,交换后甲有物品 X 和 Y 的数量分别为 x 和 y。于是矩 形  $0 \le x \le x_0$ , $0 \le y \le y_0$  内任一点的坐标 (x,y) 都代表了一种交换方案。

用无差别曲线描述甲对 X、Y 的偏爱程度



甲有无数条无差别曲线, 记作

$$f(x,y) = C_1$$

 $C_1$  称为满意度,该曲线应满足(按常识)

- 1. 单调减的
- 2. 下凸的
- 3. 互不相交的

甲有无数条无差别曲线, 记作

$$f(x,y) = C_1$$

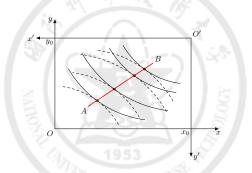
 $C_1$  称为满意度,该曲线应满足(按常识)

- 1. 单调减的
- 2. 下凸的
- 3. 互不相交的

同样,乙的无差别曲线记作

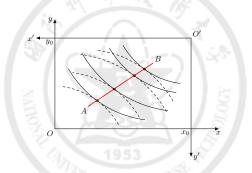
$$g(x,y) = C_2$$

为了得到双方满意的交换方案,将双方的无差别曲线画在一起。



AB 表示两族无差别曲线的切点连成的曲线。

为了得到双方满意的交换方案,将双方的无差别曲线画在一起。



(AB) 表示两族无差别曲线的切点连成的曲线。 结论 双方满意的交换方案在曲线 AB 上。