客户端

Redis集群

Mysql

Mongodb

集群服

网关服1

网关服N

大厅服N

大厅服1

游戏服N

游戏服1

日志服

充值服

客户端流程：

1. 客户端首先用http向集群服获取一个可用的大厅服连接
2. 客户端获取IP，端口后连接大厅。大厅逻辑在大厅处理，子游戏逻辑转发给对应的子游戏服处理

服务器：

所有服务器之间通过tcp进行互联

1. 集群服：管理所有服务器的状态，监控等，所有其他服务器启动自动注册到该服务器
2. 大厅服：处理大厅逻辑，所有的共用逻辑（商城购买），和转发子游戏消息，同时配置多个
3. 游戏服：处理对应游戏逻辑，会同时创建多个会话连接大厅服
4. 日志服：所有游戏日志转发到该服务器进行存储
5. 充值服：进行充值，需要和大厅和游戏服连接
6. Mongodb集群：存储所有持久化数据
7. Redis集群：存储共享数据，订阅发布等
8. MySQL：存储日志

项目结构：

