

Olá, seja bem-vindo!

Portfólio

Desenvolvedor Fullstack

 www.github.com/07042006

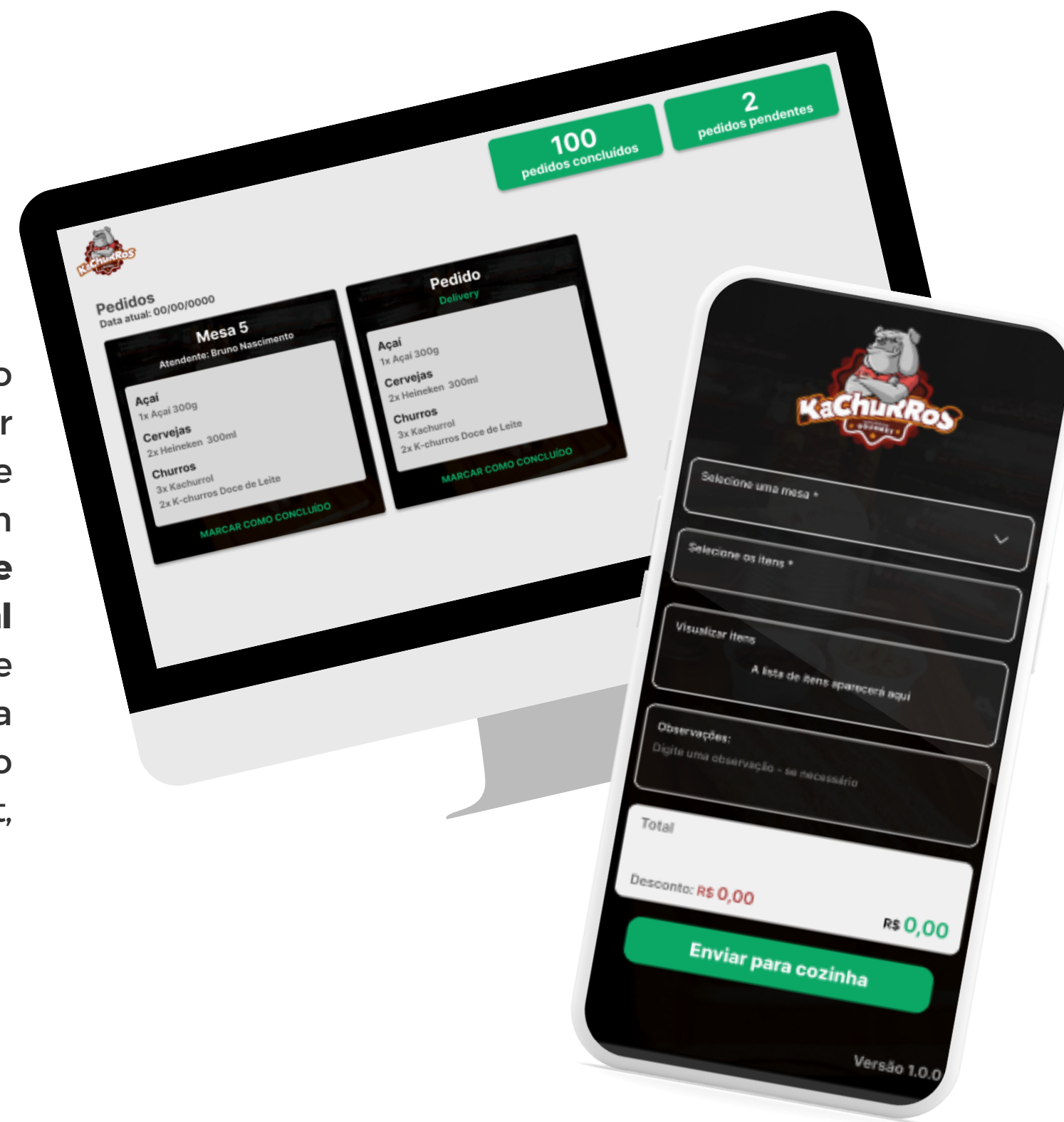


SOBRE MIM

Me chamo Bruno Nascimento e sou um desenvolvedor de software com mais de 6 anos de experiência, apaixonado por criar soluções inovadoras e versáteis para diversas plataformas e demandas. Ao longo da minha trajetória, desenvolvi habilidades como fullstack, com especialização em tecnologias Android e Mobile, além de experiência em web e aplicativos desktop, incluindo web scraping.

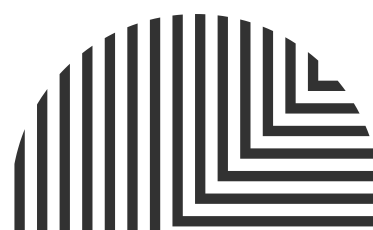
PROJETO KACHURROS

Kachurros é uma empresa de churros da minha cidade, foi aberta no mês de Agosto de 2023. Por se tratar de uma empresa nova, muitos problemas apareceram. Por exemplo, falta de controle Financeiro e Estoque, atraso nos atendimentos físicos e principalmente de delivery. Com esses problemas relatados, desenvolvemos um projeto que consiste em: - **Um sistema de Controle de Estoque** - **Um sistema de Controle Financeiro** - **Um sistema de Comandas** - **Um sistema de Menu Virtual** Esses 4 programas foram desenvolvidos para facilitar tanto o controle da empresa e seus gastos e melhora do atendimento físico e do delivery. Atualmente, a empresa está passando por testes utilizando o sistema e estamos aprimorando-o quando necessário. Para esse projeto foi utilizado tecnologias como HTML5, CSS3, JavaScript, PHP e PostgreSQL.



PROJETO ANIMAL GAME

Fui colaborador no desenvolvimento de um aplicativo Android chamado **Animal Game**. Trabalhando em uma startup chamada StartsCode. O projeto foi desenvolvido com Java, e eu estava no início da minha carreira (Júnior).



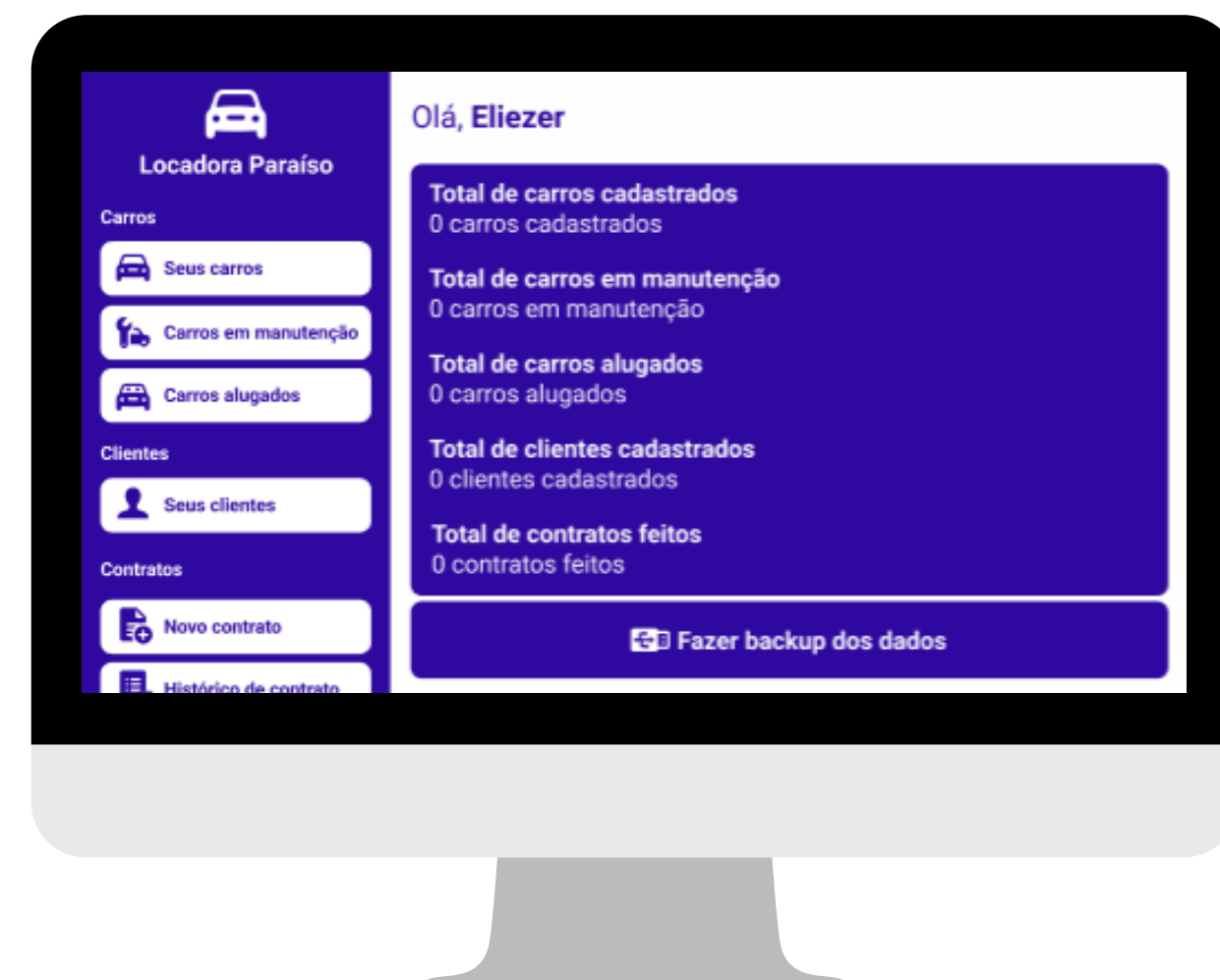
PROJETO FECHAKI

FechaKi é uma plataforma para dispositivos Android desenvolvida para contratações de serviços no formato de delivery. Fui um dos desenvolvedores do aplicativo e após alguns meses me tornei sócio da plataforma. A plataforma foi desenvolvida de forma nativa com Java e o banco de dados foi desenvolvido com PostgreSQL. Foram levados aproximadamente 6 meses para completar o desenvolvimento. As páginas de divulgação do programa foram desenvolvidas de forma web com as principais tecnologias (HTML, CSS e JS)



PROJETO LOCADORA PARAÍSO

O sistema "Locadora Paraíso" foi desenvolvido para uma pequena empresa de frota de veículos. Dentro do sistema é possível: - Cadastrar, Editar e Visualizar os veículos - Cadastrar, Editar e Visualizar os clientes - Gerar e Visualizar contratos de maneira rápida (preenchendo poucos campos) - Visualizar estados dos veículos (Carros em manutenção, alugados ou disponíveis) - Visualizar entrada de valores - ETC... Em resumo, o sistema foi desenvolvido para facilitar atividades repetitivas do cliente (dono da locadora). O sistema era pago em um valor mensal e junto com isso o cliente tirava suas dúvidas e buscava suporte quando necessário. O sistema foi desenvolvido para desktop (Windows, Linux e Mac) com a linguagem de programação Java.



PROJETO RANDOM KEY

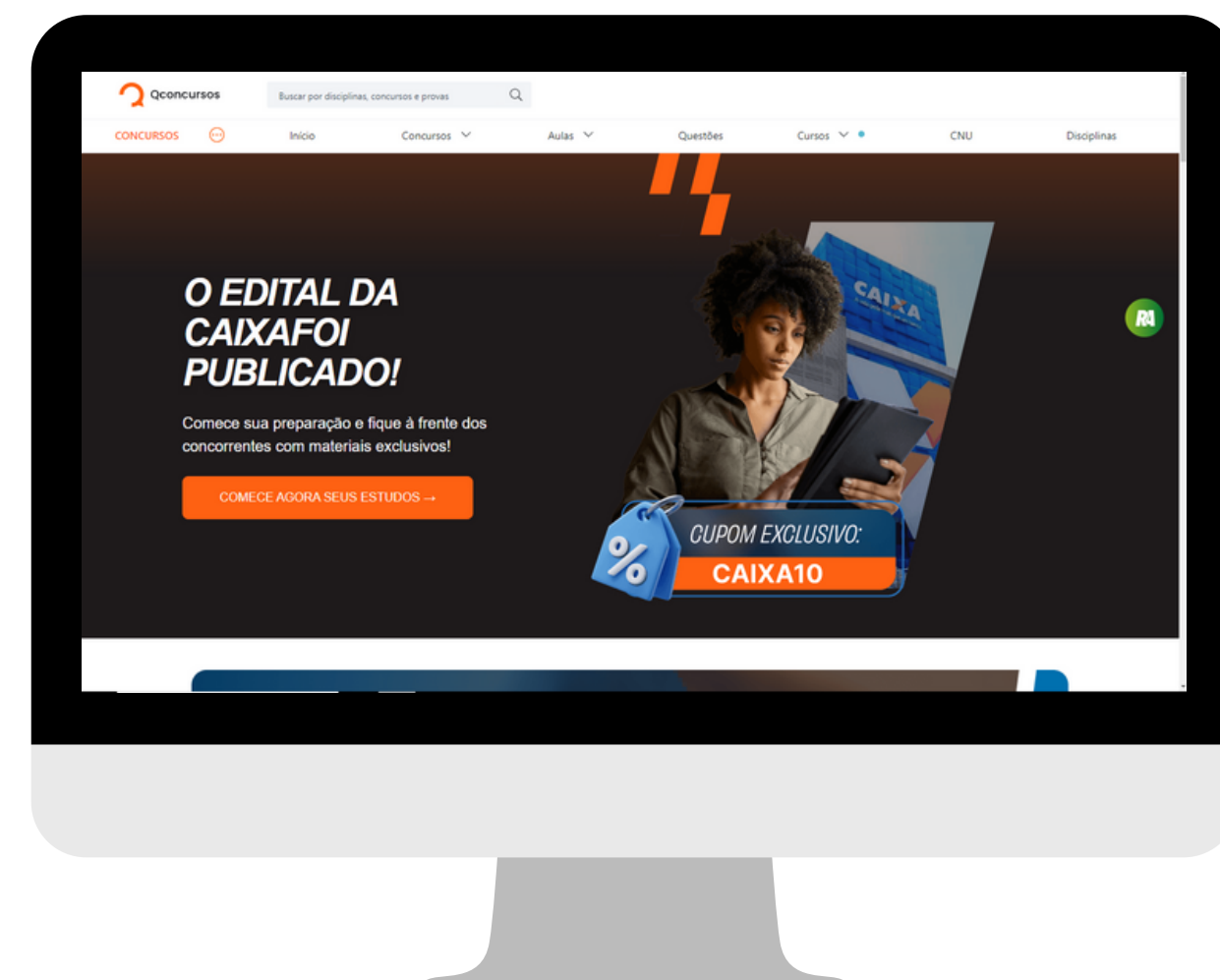
O **Random Key** foi desenvolvido inicialmente para fins de aprendizagem, porém, foi utilizado e é utilizado por mim para facilitar minhas criações de senhas para aplicativos, sites e diversos serviços. Como dito, ele foi desenvolvido com foco para Android. Por isso, optei por utilizar a linguagem Java e criar um aplicativo nativo.

O aplicativo ainda se encontra disponível na Google Play.



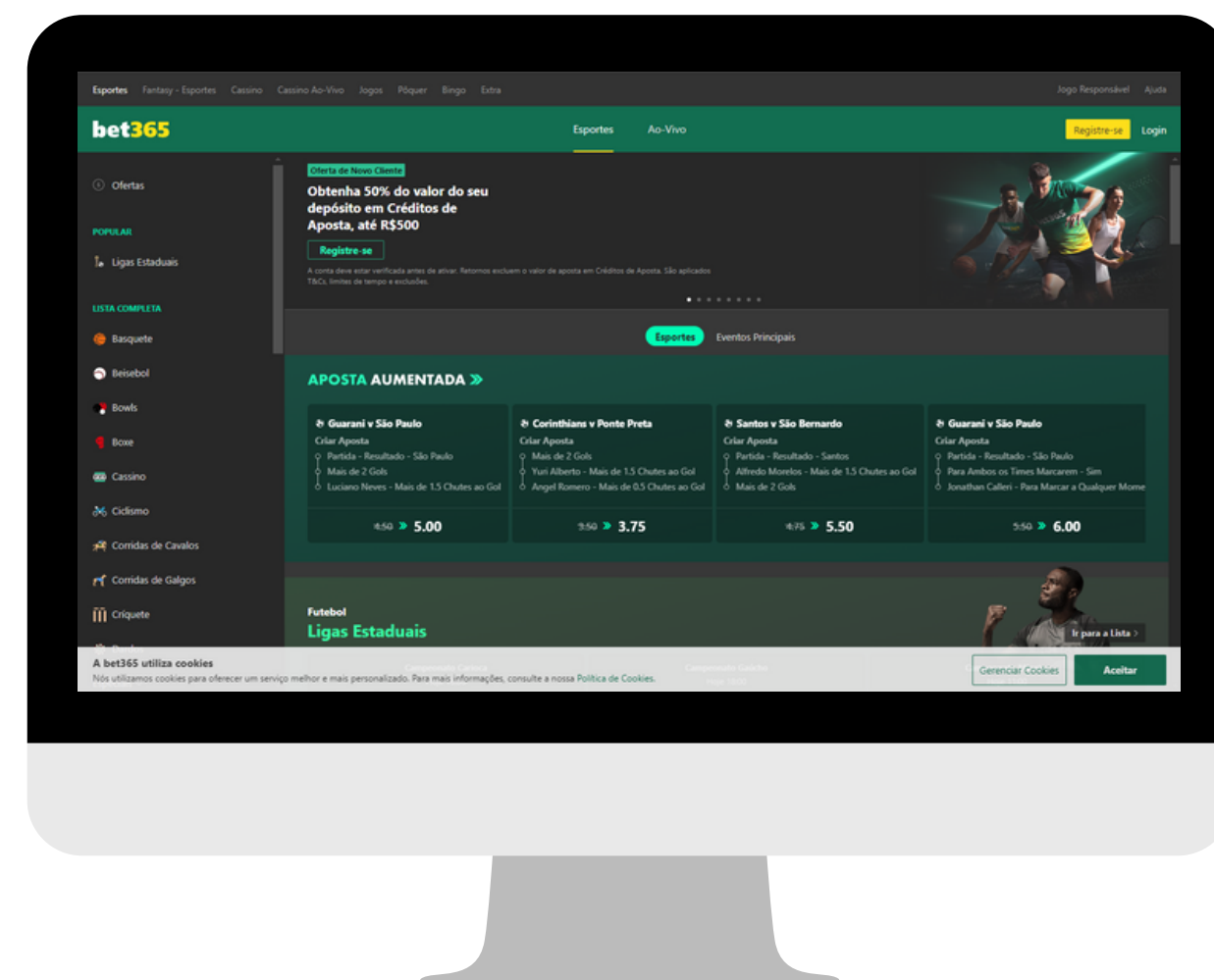
PROJETO WEB SCRAPING

Neste projeto, um cliente (Dalton) que foi incrivelmente honesto em relação ao que queria, pediu-me para desenvolver um robô que faz a raspagem da página web **QConcursos** (O QConcursos é uma plataforma online que oferece uma variedade de recursos relacionados a concursos públicos, provas e exames no Brasil. É uma ferramenta muito útil para quem está se preparando para concursos, vestibulares e avaliações em diversas áreas.). O objetivo do projeto é facilitar ainda mais o estudo de muitos estudantes de concursos. O robô gerava um .CSV no final para uma melhor análise. O robô completo foi desenvolvido com Python e algumas bibliotecas como BeautifulSoup, Matplotlib, Requests e etc...



PROJETO EXTENSÃO P/ GOOGLE

A extensão consiste em um robô que verifica as odd de duas casas de apostas (**bet365** e **Pinnacle**) e realiza um cálculo para saber o valor a ser apostado em cada casa e qual é a % de lucro de ambas casas. Tudo desenvolvido com as principais ferramentas de desenvolvimento web (HTML5, CSS3, JavaScript) e Python



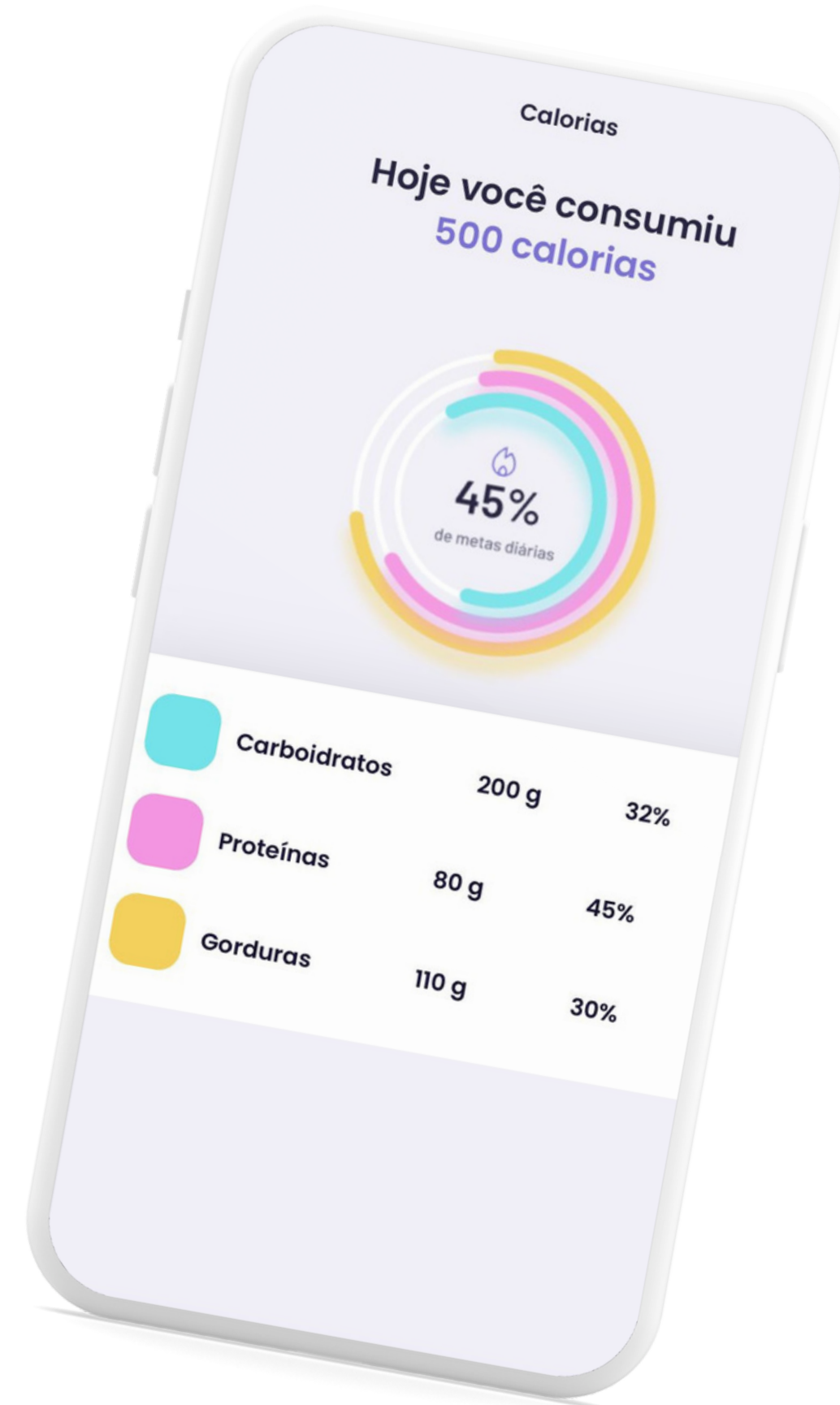
PROJETO EXTENSÃO P/ GOOGLE

O **CryptoTimer** foi uma extensão/bot desenvolvida para analisar o Lucro Estimado de uma página de Criptomoedas e acima de 0.37% ele faz uma entrada de x valor. O valor é definido pelo próprio usuário, nesse caso, o dono do projeto. O robô verifica o lucro estimado a cada 6 horas. Por isso o nome do projeto, Crypto de Criptomoedas e Timer referente ao tempo de 6 horas que é aguardado.



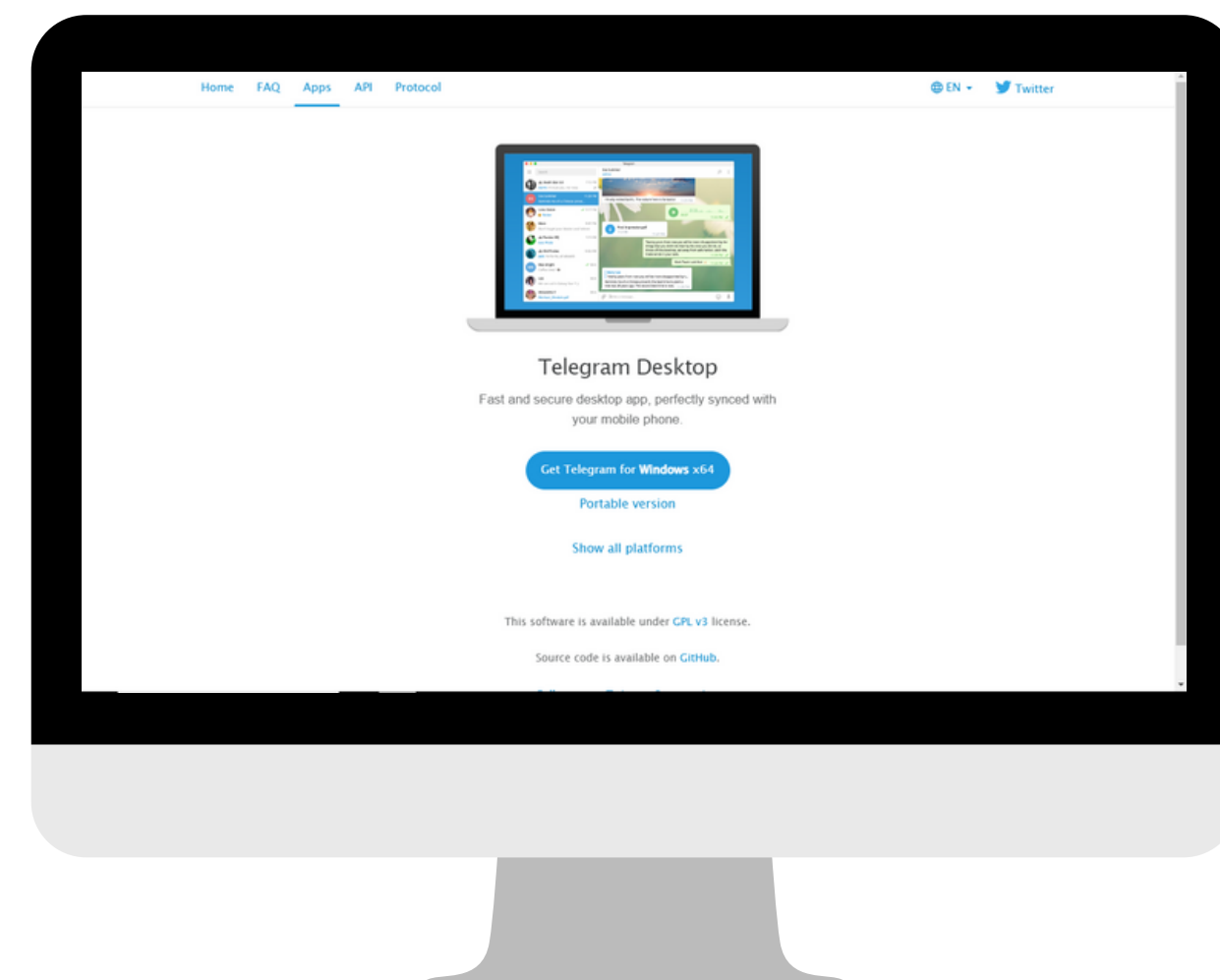
PROJETO FIT100 - NOCODE

Neste projeto, projetei um aplicativo fitness (Macros e Exercícios) para um cliente da própria plataforma Workana. O projeto foi 35% concluído, porém, por motivos de mal comprometimento por parte do cliente, o melhor foi cancelar o projeto. Portanto, o projeto não foi concluído. Como o título diz, o aplicativo mobile (Android e iOS) foi desenvolvido com programação NoCode e foi utilizado alguns scrips em JavaScript.



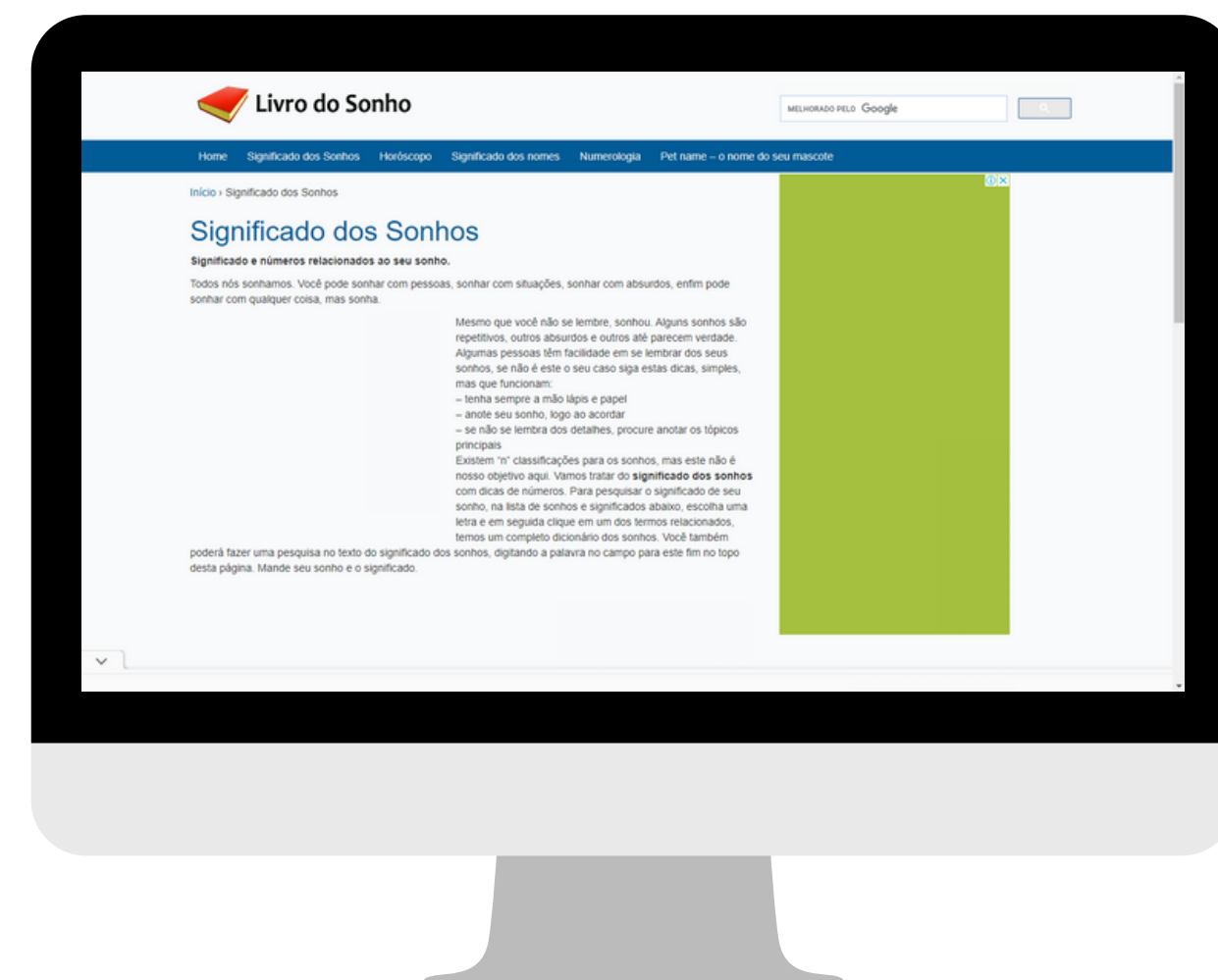
PROJETO CHATBOT TELEGRAM

Um chatbot para Telegram, com foco em vendas de infoprodutos. O cliente que requisitou necessitava automatizar suas vendas de infoprodutos (PLRs e Suplementos). Projeto completamente desenvolvido em Python.



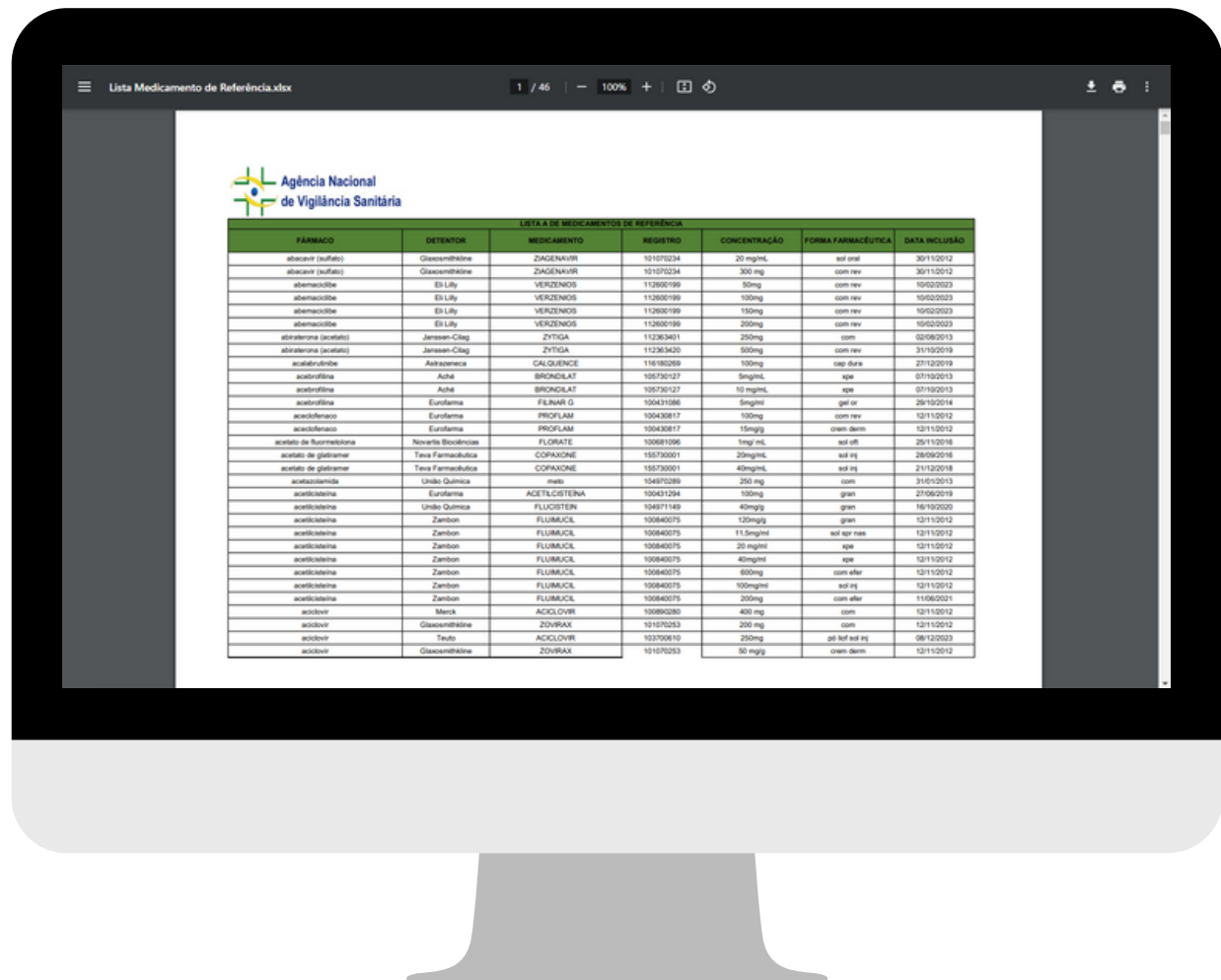
PROJETO API DOS SONHOS

A API dos Sonhos foi desenvolvida para uma equipe de desenvolvimento de um aplicativo mobile. Me foi requisitado a criação de uma API chamada "API dos Sonhos". A mesma, retorna o significado de determinados sonhos com base no request. Os dados foram extraídos do site: www.livrodosonho.com. Para a realização do projeto foi preciso de um Web Scraping realizado com JavaScript. E após a extração foi convertido para JSON.



PROJETO API MEDICAMENTOS

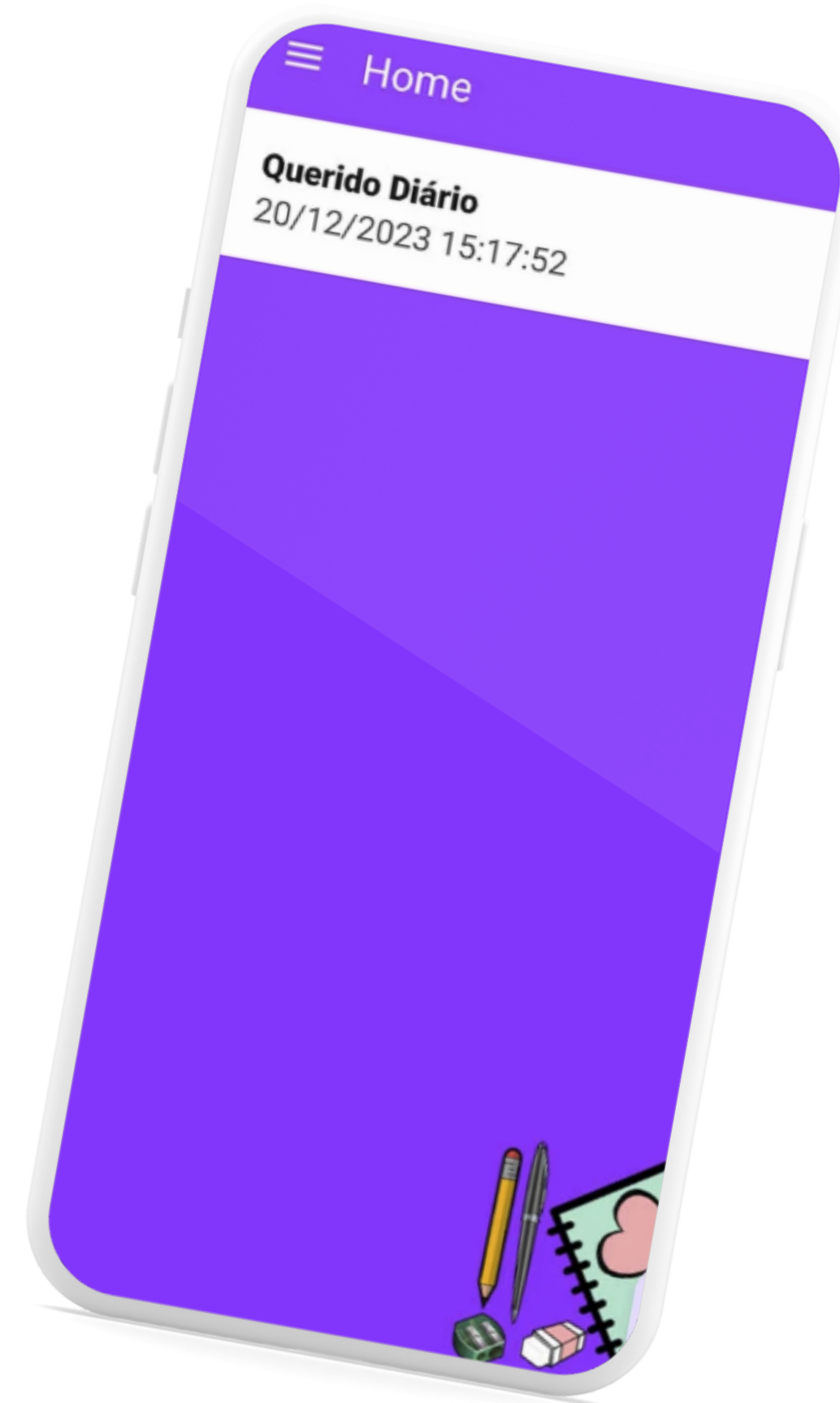
A API Medicamentos foi desenvolvida para um projeto mobile chamado Hora do Remédio, desenvolvida por autoria de **Guilherme Pinheiro** juntamente a mim. Desenvolvemos um json com base nas informações coletados por um bot de web scraping na página e por fim, utilizando JavaScript, desenvolvemos uma API super utilitária e com grande quantidade de dados.



PROJETO QUERIDO DIÁRIO

O aplicativo **Querido Diário** foi desenvolvido para dois clientes da plataforma **Workana**. Neste projeto, utilizei Java como linguagem central para o desenvolvimento, pois foi o requisito proposto pelos clientes.

O aplicativo permanece disponível na Google Play e todo o design, marketing e gestão foi organizado e proposto pelos clientes.



Deseja saber mais?

Entre em contato pela plataforma que fez o download desse portfólio.

