

10802-05202作業系統

開始於 2020年 05月 7日(四) 17:10

作答狀態 已經完成

完成於 2020年 05月 7日(四) 17:18

所用時間 7 分鐘 52 秒

分數 得分**6.00**/配分10.00(**60%**)

試題1

答對

得分 1.00/配
分1.00

CPU-bound行程大部份的時間在做I/O，只有少部份的時間在做計算。

選擇一個：

- ☐ 是
- ☒ 非

正確答案為"非"

試題2

答錯

得分 0.00/配
分1.00

對於單處理器系統，在ready狀態下的行程數量不會超過1。

選擇一個：

- ☒ 是
- ☐ 非

正確答案為"非"

試題3

答錯

得分 0.00/配
分1.00

行程控制區塊(Process Control Block)_____。

單選：

- ☒ a. 存儲一個不同行程的下一指令的地址
- ☐ b. 是一種行程佇列
- ☐ c. 確定接下來要執行哪個行程
- ☐ d. 包括關於行程狀態的資訊

你答錯了!

正確答案：包括關於行程狀態的資訊

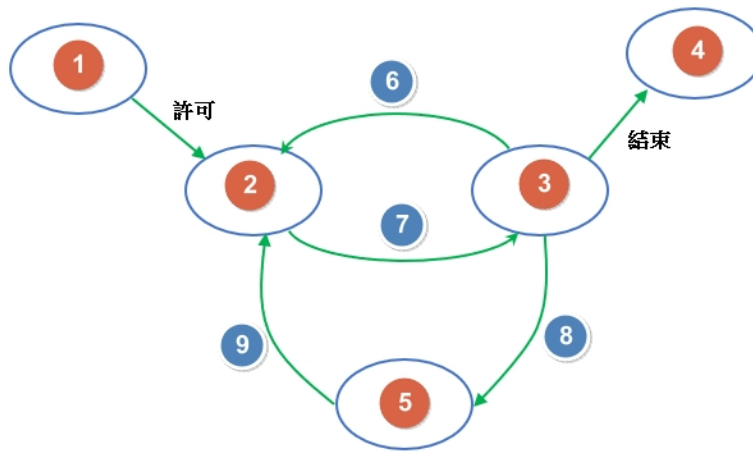
^

試題4

答對

得分 1.00/配
分1.00

在以下行程狀態圖中，編號7的轉換為何？



單選：

- ☒ a. CPU排班分派(scheduler dispatch)
- ☐ b. 中斷(Interrupt)發生
- ☐ c. IO或事件等待
- ☐ d. IO或事件完成

你答對了!

正確答案：CPU排班分派(scheduler dispatch)

試題5

答對

得分 1.00/配
分1.00

行程中的_____包含了執行期間動態配置的記憶體。

單選：

- ☐ a. 資料區(Data section)
- ☒ b. 堆積(Heap)
- ☐ c. 本文區(text section)
- ☐ d. 堆疊(stack)

你答對了!

正確答案：堆積(Heap)

試題6

答對

得分 1.00/配
分1.00

程式(program)和行程(process)之間的區別在於程式是動態實體(active entity)而行程是被動實體(passive entity)。

選擇一個：

- ☐ 是
- ☒ 非

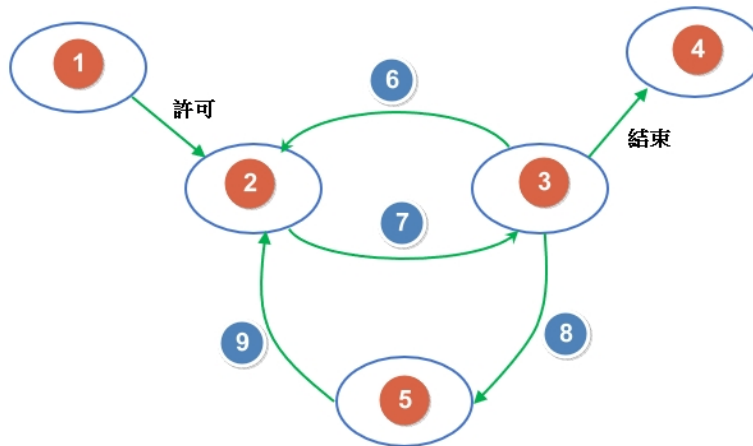
正確答案為"非"

試題7

答對

得分 1.00/配
分1.00

在以下行程狀態圖中，編號6的轉換為何？



單選：

- ☒ a. 中斷(Interrupt)發生
- ☐ b. CPU排班分派(scheduler dispatch)
- ☐ c. IO或事件等待
- ☐ d. IO或事件完成

你答對了!

正確答案：中斷(Interrupt)發生

試題8

答對

得分 1.00/配
分1.00

行程可以通過以下哪個動作轉換到Ready狀態？

單選：

- ☐ a. 完成I / O事件
- ☐ b. 在執行狀態被中斷
- ☐ c. 被新認可的行程(newly-admitted process)
- ☒ d. 以上皆是

你答對了！

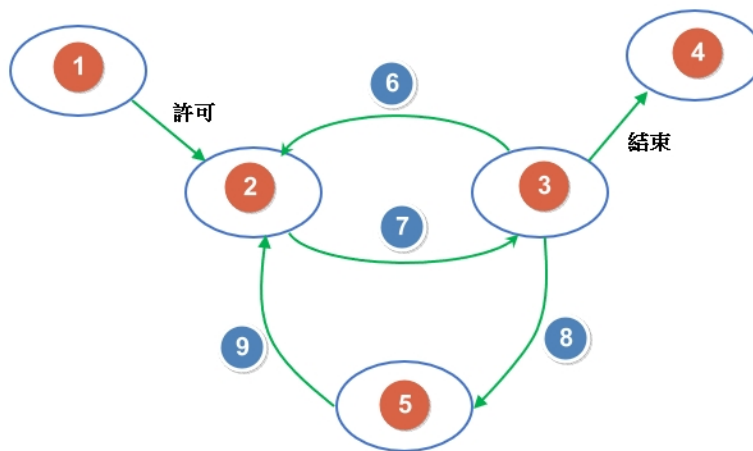
正確答案：以上皆是

試題9

答錯

得分 0.00/配
分1.00

在以下行程狀態圖中，編號2的狀態為何？



單選：

- ☐ a. 結束(terminated)
- ☐ b. 新建立 (New)
- ☐ c. 就緒(ready)
- ☒ d. 等待(waiting)
- ☐ e. 執行(running)

你答錯了！

正確答案：就緒(ready)

試題10

答錯

得分 0.00/配
分1.00

短程排班程式負責控制多元程式規劃的程度(Degree of Multiprogramming)

選擇一個：

- ☒ 是
- ☐ 非

正確答案為"非"

[◀ Lab3-Makefile編寫](#)[隨堂測驗2-補 ▶](#)[Return to: 05月 6日 - 05月 12... ➡](#)