캡스톤디자인



전자점수판

2024 캡스톤디자인 C팀 양현민 202333108

캡스톤디자인

기성품





목적

- 시판되는 전자점수판의 단점을 보완하고자 함.
- 저가 제품의 경우 기능이 부족하며, 유·무선 단일 방식 리모콘 사용으로 불편함 발생.
- 고가 제품의 경우 영세 체육시설에서 사용하기에 접근성이 떨어짐.

목표

- 다양한 기능 구현 (time · shot-clock 표시, buzzer sound 등)
- 유·무선 동시 지원(IR 리모콘 등)
- 외장 화면 출력 지원

필요 역량

- 마이크로컨트롤러 구조 이해
- C 프로그래밍: LED, 7-segment decoder 및 스피커 제어 논리 아이디어
- PCB 아트웍: ATmega128, 입출력 인터페이스 단자 간 호환 보드 설계
- 3D 프린팅: Cura 등 설계 툴 활용 하우징 제작