

상위 개념 설계

기능

1. 표시 및 출력

1. 팀명
2. score
3. quarter & game-clock
4. shot-clock
5. team-foul
6. buzzer-sound

2. 조작

1. 유선 조작부

1. 정지
2. score
: -1, +1, +2, +3pt 및 reset버튼 (Max 199점 표시)
3. quarter & game-clock
: quarter-change, start/stop, -1sec, +1sec, -1min, +1min (Max 5쿼터 · 99분 표시)
4. shot-clock
: start/stop, -1초, +1초, 14sec, 24sec, reset버튼, dead-time 시 자동 정지
5. time-out
: game-clock 일시정지, 60초 카운트 후 부저 연동
6. team-foul
: +1 버튼 : 0~5개 카운트, 이후 0으로 순환
7. court-change
: 1개의 change 단추, 2쿼터 종료 시 연동
8. buzzer
: shot-clock, game-clock 소진 시 부저음 연동

2. 무선 조작부 : 리모콘/App

1. 정지
: whistle-sound 연동
 2. score
: -1, +1점
 3. shot-clock
: 14sec, 24sec, reset
 4. court-change
-

개념도



부품(초안)

항목	수량	단가	비용
DC 어댑터	1		₩0
PCB 제어부	1	₩40,000	₩40,000
PCB 조작부	1	₩40,000	₩40,000
ATmega128	1	₩4,000	₩4,000
FND 모듈 - 0.56inch	1	₩16,000	₩16,000
FND - 24*34mm	20	₩1,000	₩20,000
FND 제어 IC			₩0
Dot Matrix Display-8*8	6	₩4,000	₩24,000
스피커 유닛	2	₩9,000	₩18,000
IR 수신 모듈	2	₩2,000	₩4,000
Bluetooth 슬레이브 모듈	1	₩20,000	₩20,000
리모콘	1	₩5,000	₩5,000
기타(점퍼 와이어, 스위치, 커넥터, 저항)			₩0
			₩0
			₩0
전체			₩191,000

역할 배정(임시)

C-Programming

- 이정모
- 양현민

PCB Artwork

- 정재명
- 양현민

3D Printing

- 방성박
- 양현민

팀장

- 양현민
-