МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 2

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему «Математичні обчислення на мові С ++»

XAI.301. G3. 319a. номер 19 ЛР

Виконав студент гр319а	
	Харченко Софія Янівна
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив <u>Пявка</u>	ь Євгеній Валентинович
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретично базові типи даних мови C ++ i реалізувати консольний додаток лінійної структури для введення / виведення і обробки змінних базових типів з використанням вбудованих операцій та бібліотечних функцій на мові програмування C ++ .

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити задачу з цілочисельними змінними. Всі вхідні і вихідні дані в задачах цієї групи є цілими числами. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються додатними. Завдання представлено в таблиці 1. (Integer2). Завдання 2. Вирішити завдання з логічними змінними. У всіх завданнях даної групи потрібно вивести логічне значення true (1), якщо наведене висловлювання для запропонованих вхідних даних є істиним, і значення false (0) в іншому випадку. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються цілими додатними. Завдання представлено в таблиці 2. (Boolean28).

Завдання 3. Обчислити математичний вираз зі змінними дійсного типу, використовуючи стандартну бібліотеку cmath. Число π має бути визначено як константа дійсного типу. Вирази представлено в таблиці 3. (Math11). Завдання 4. Використовуючи ChatGpt, Gemini або інший засіб генеративного ШІ, провести самоаналіз отриманих знань і навичок за допомогою промптів.

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Integer, Integer2.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

Змінна типу int. Цей тип обслуговує тільки цілі числа.

т – маса вказана на початку;

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

Всі змінні типу int.

Мр – кількість повних тонн з вказаних на початку;

Mn – кількість надлишку з тонн вказаних на початку;

Алгоритм вирішення показано нижче/на рис. 1

```
#include <iostream>
   #include <cmath>//niдключення бібліотеки математичних функцій
  using namespace std;
234567890123456
   int main ()
        //Дана маса М в кілограмах. Використовуючи операцію цілочисельного
        //ділення, знайти кількість повних тон в ній і надлишок кілограмів (1
        //тонна = 1000 кг).
       cout << "Integer 2." << endl;
int m, Mp, Mn;//декларація цілих змінних
        //введення даних
        cout << "Enter m: ";
       cin >> m;
        //розрахунок та відповідь
       Mp = (m / 1000);

Mn = (m % 1000);
        cout << "Кількість повних тонн: " << Mp << endl;
        cout << "кількість надлишку: " << Mn << endl;
        cout << endl;</pre>
```

Рисунок 1 – Завдання Integer2

Лістинг коду вирішення задачі Integer, Integer2 наведено в дод. А (стор. 6).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.а та рис. Б.1.б

Завдання 2.

Вирішення задачі Boolean, Boolean28.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

Змінна типу int. Цей тип обслуговує тільки цілі числа.

Тх – координата точки х;

Ту – координата точки у;

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

Вихідних даних не має, тому що програма виводить повідомлення про те, чи точка належить до координатної чверті.

Алгоритм вирішення показано нижче/на рис. 2

```
//Дано числа x, y. Перевірити істинність висловлювання: «Точка з
//координатами (x, y) лежить в першій або третій координатній чверті».

cout << "Boolean 28." << endl;
int Tx, Ty;
//введення даних
cout << "Enter x: ";
cin >> Tx;

cout << "Enter y: ";
cin >> Ty;
//розв'язок та відповідь
if ((Tx > 0) && (Ty > 0))
{
    cout << "Точка з координатами (x, y) належить до першої координатної чверті." << endl;
}
else
{
    if ((Tx < 0) && (Ty < 0))
{
        cout << "Точка з координатами (x, y) належить до третьої координатної чверті." << endl;
}
else
{
    cout << "Точка з координатами (x, y) належить до третьої координатної чверті." << endl;
}
else
{
    cout << "Точка з координатами (x, y) не належить до жодної з даниих чверть." << endl;
}
cout << endl;
```

Рисунок 2 – Завдання Boolean 28

Лістинг коду вирішення задачі Boolean, Boolean28 наведено в дод. А (стор. 6-7).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.2.а та рис. Б.2.б

Завдання 3.

Вирішення задачі Math, Math11.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

Змінна типу int. Цей тип обслуговує тільки цілі числа.

х – певна вартість/число;

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

Змінна типу int.

у – вартість формули після підставлення в неї х;

Алгоритм вирішення показано нижче/на рис. 3

```
//По наданій, в таблиці номер 3, в варіанті 11, формулі провести розрахунок.
cout << "Math 11." << endl;
int x, y;
//введення даних
cout << "Enter x: ";
cin >> x;
//розрахунок та відповідь
if ((sbrt(1 + ((x * x)/2)) + (log(abs(x)) / log(abs(3)))) == 0)

cout << "Не можна виконати завдання, оскільки знаменник дорівнюється в."

cout << "He можна виконати завдання, оскільки знаменник дорівнюється в."

cout << "He можна виконати завдання, оскільки знаменник дорівнюється в."

cout << "Biдповідь: " << y << endl;

return 0;
```

Рисунок 3 – Завдання Math11

Лістинг коду вирішення задачі Math, Math11 наведено в дод. А (стор. 7).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.З.а та рис.Б.З.б

ВИСНОВКИ

Було засвоєно базові типи даних. Також відбувалося використання бібліотеки cmath і в цьому процесі було вивчено комп'ютерні інтерпретації математичних кроків.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```
/****************************
Welcome to GDB Online.
GDB online is an online compiler and debugger tool for C, C++, Python, Java,
PHP, Ruby, Perl,
C#, OCaml, VB, Swift, Pascal, Fortran, Haskell, Objective-C, Assembly, HTML,
CSS, JS, SQLite, Prolog.
Code, Compile, Run and Debug online from anywhere in world.
*************************
#include <iostream>
#include <cmath>//підключення бібліотеки математичних функцій
using namespace std;
int main ()
    //Дана маса М в кілограмах. Використовуючи операцію цілочисельного
    //ділення, знайти кількість повних тон в ній і надлишок кілограмів (1
    //тонна = 1000 кг).
   cout << "Integer 2." << endl;</pre>
    int m, Mp, Mn;//декларація цілих змінних
    //введення даних
   cout << "Enter m: ";</pre>
   cin >> m;
    //розрахунок та відповідь
   Mp = (m / 1000);
   Mn = (m % 1000);
   cout << "Кількість повних тонн: " << Mp << endl;
   cout << "кількість надлишку: " << Mn << endl;
   cout << endl;
    //Дано числа x, y. Перевірити істинність висловлювання: «Точка з
    //координатами (x, y) лежить в першій або третій координатній чверті».
   cout << "Boolean 28." << endl;</pre>
   int Tx, Ty;
    //введення даних
   cout << "Enter x: ";</pre>
   cin >> Tx;
   cout << "Enter y: ";</pre>
   cin >> Ty;
    //розв'язок та відповідь
    if ((Tx > 0) \&\& (Ty > 0))
       cout << "Точка з координатами (х, у) належить до першої координатної
чверті." << endl;
   }
   else
       if ((Tx < 0) \&\& (Ty < 0))
           cout << "Точка з координатами (x, y) належить до третьої
координатної чверті." << endl;
```

```
else
        {
            cout << "Точка з координатами (x, y) не належить до жодної з даниих
чверть." << endl;
        }
    }
    cout << endl;</pre>
    //По наданій, в таблиці номер 3, в варіанті 11, формулі провести розрахунок.
    cout << "Math 11." << endl;</pre>
    int x, y;
    //введення даних
    cout << "Enter x: ";</pre>
    cin >> x;
    //розрахунок та відповідь
    if ((cbrt(1 + ((x * x)/2)) + (log(abs(x)) / log(abs(3)))) == 0)
       cout << "Не можна виконати завдання, оскільки знаменник дорівнюється 0."
<< endl;
    }
    else
       y = (((2 * tan(x) * sin(x)) + (0.25 * sqrt(abs(1 - ((sin(x) * sin(x))) *
tan(x)))))) / (cbrt(1 + ((x * x)/2)) + (log(abs(x)) / log(abs(3)))));
       cout << "Відповідь: " << y << endl;
   return 0;
}
```

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

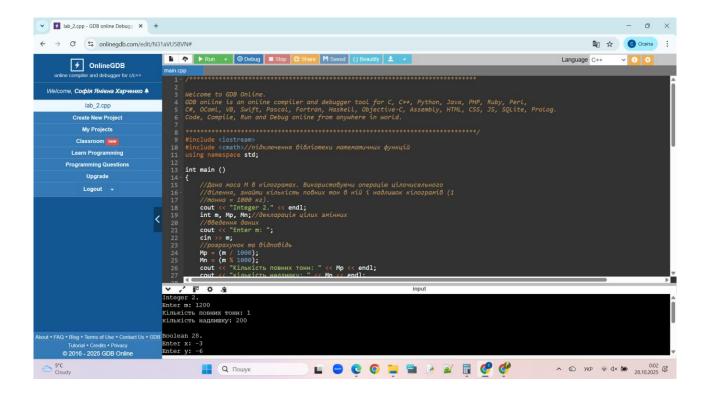


Рисунок Б.1.а — Екран виконання програми для вирішення завдання Integer, Integer2

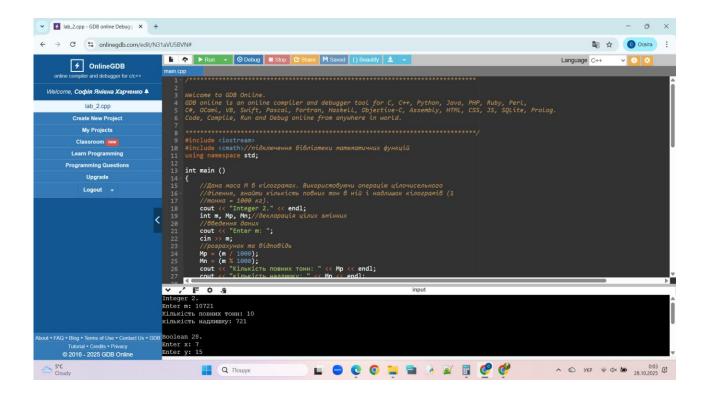


Рисунок Б.1.б – Екран виконання програми для вирішення завдання Integer, Integer2

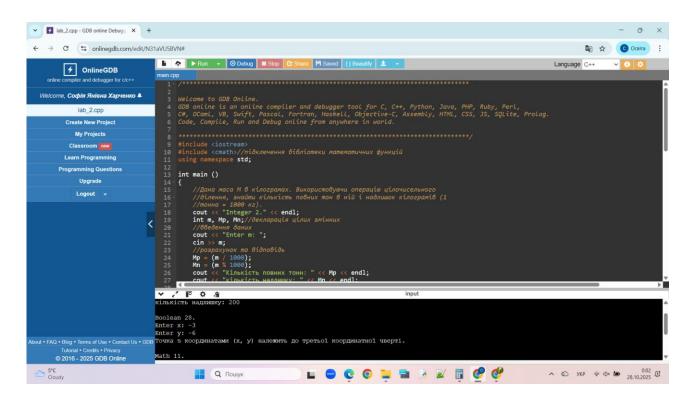


Рисунок Б.2.а – Екран виконання програми для вирішення завдання Boolean, Boolean28

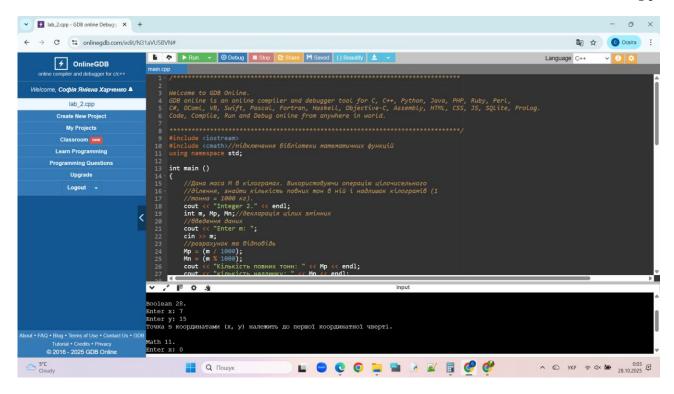


Рисунок Б.2.6 – Екран виконання програми для вирішення завдання Boolean, Boolean28

```
| Committee Complete Complete
```

Рисунок Б.3.а – Екран виконання програми для вирішення завдання Math, Math11

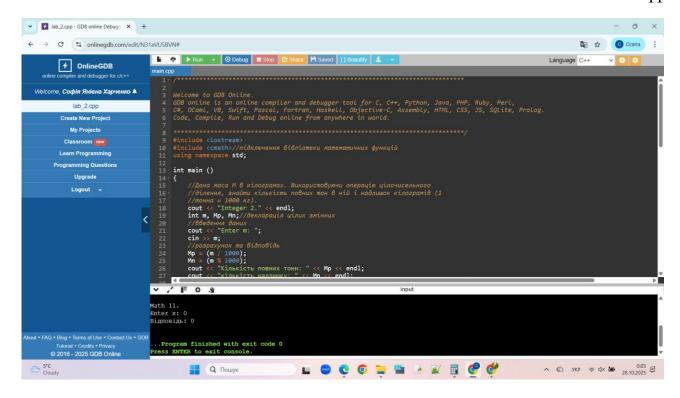


Рисунок Б.3.б – Екран виконання програми для вирішення завдання Math, Math11

ДОДАТОК В Діалог з ШІ для самоаналізу