**Indeling scriptie**

*“****Op wat voor wijze*** *kunnen* ***software tools*** *een* ***verbetering van projectmanagement*** *in een* ***groeiend online multimedia bedrijf*** *betekenen?”*

**Deelvragen**

* Wat verstaan we onder software tools en projectmanagement?
* Hoe is de situatie tot nu toe in software development?
* Wat zijn de wensen van een groeiend multimedia bedrijf?
* Hoe kan je de huidige projectmanagement technieken en tools toepassen bij de wensen van een groeiend multimedia bedrijf?

**Inhoudsopgave**

**Voorwoord**

1. Inleiding

Dit afstudeerproject gaat over werkmethodiek, en dan vooral wat de eigenschappen zijn van ‘goed werken’. Ik ben altijd al geïnteresseerd geweest in de wijze waarop software ontwikkeld wordt, omdat deze vaak andere type problemen met zich mee brengt die je als student nooit tegen komt. Bijvoorbeeld het bijhouden van oude code, het begrijpend lezen van code van anderen, of het werken met veranderende *requirements*. Daarom is het voor mij interessant om in aanraking met deze kant van het ontwikkelen te komen.

* 1. Onderwerp en aanleiding (achtergrondinformatie)

Het is geen geheim dat onderhand de hele wereld op computers draaien. Er zitten computers in je auto om onder andere het brandstoftoevoer te regelen, en zorgen dat je wielen niet blokkeren met heftig remmen. Ze helpen je om geen spelfouten te maken en ze stellen je in staat om je hele leven met willekeurige mensen op het internet te delen.

Al deze functionaliteiten zijn ooit eens door mensen bedacht, geschreven en herschreven. Zoals je kan voortellen is dit een .

* 1. Probleemstelling

Als een project gebaseerd multimedia bedrijf is het belangrijk om in de gaten houden

* 1. Kennisgebied

Op dit moment ben ik *Communication & Multimedia Design* student aan de *Hogeschool Rotterdam*. – ervaring aan projectmatige kennis opgedaan aan opleiding, technische kennis aan opleiding en werkervaring. Maar geen ervaring met software projecten ‘voor het eggie’.

Door mijn achtergrond zou het kunnen zijn dat sommige begrippen niet duidelijk zijn. Als sommige begrippen niet duidelijk zijn, is een begrippenlijst aan het einde van dit document toegevoegd met definities van gebruikte technische termen.

* 1. Onderzoeksvraag + deelvragen
  2. Doelstelling

Het onderzoek zal vanuit verschillende kennisgebieden worden benaderd. Het hoofdgebied is Communicatie en Multimedia Design, dit is de major van mijn opleiding. Binnen dit hoofdgebied richt het onderzoek zich op de [sociologische] en technologische invalshoek.

Via de technische invalshoek richt ik mijn onderzoek op het realiseren van zowel een technische als een methodieke oplossing voor de ondersteuning van projectmatig werken. Dit wil ik bereiken door middel van het concept wat valt binnen het kennisgebied van Software Ontwikkel Methodieken.

* 1. Verantwoording (relevantie)
  2. Methode
  3. Begripsbepaling (uitleg begrippen)

1. [--]

Steekwoorden:

1. [--]
2. [--]
3. Case Study
4. Conclusie
   1. Testresultaten
   2. Herhaling onderwerp, probleemstelling en aanpak
   3. Beantwoording probleemstelling (uitkomst)

**Aanbevelingen**

**Samenvatting**

**Bronnenlijst**

**Bijlagen**