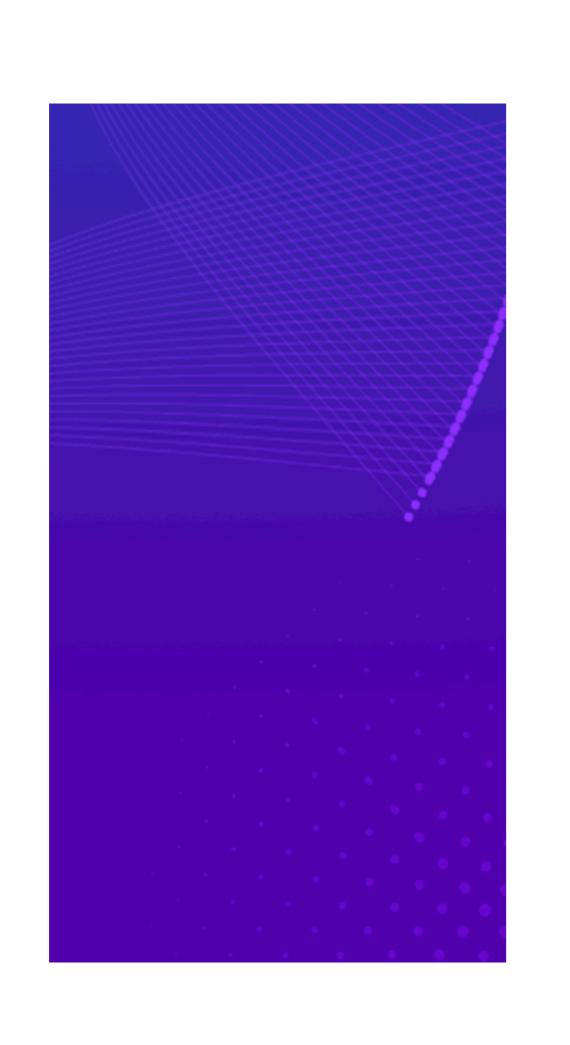


# 聊聊技术管理成长中的对与错

winter







01 我和我的管理工作

02 第一个故事: 性能优化

03 第二个故事: 前端与设计

04 第三个故事: 全栈

05 第四个故事: Weex



## 关于winter

- 。微软亚洲工程院
  - Windows CE / Internet Explorer
- 盛大创新院
  - 电子书 Bambook
  - Web OS
- 阿里巴巴
  - 手机淘宝前端 Leader
  - 淘宝终端架构 Leader

# Microsoft®

#### 50日日 盛大网络









2018







2018



•"侧翼出击"





2018



•"侧翼出击"







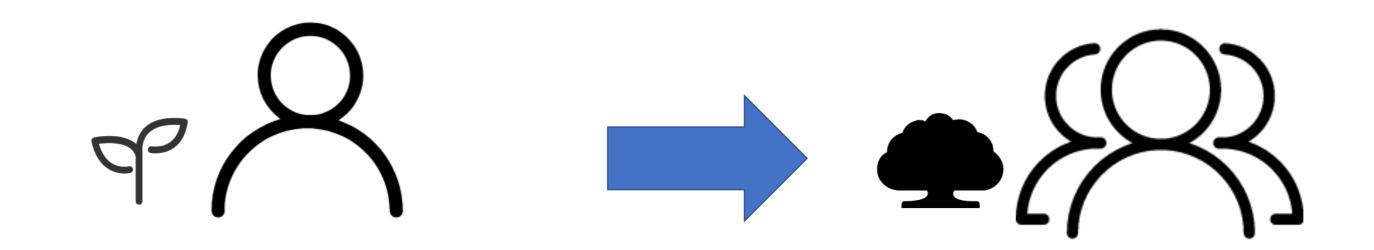
•"侧翼出击"





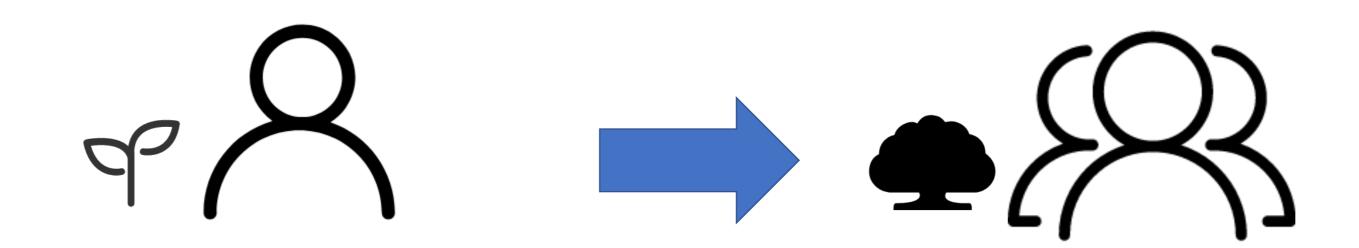
- •"集团航母"
- •"2亿日活"

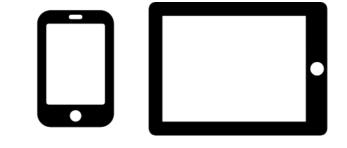






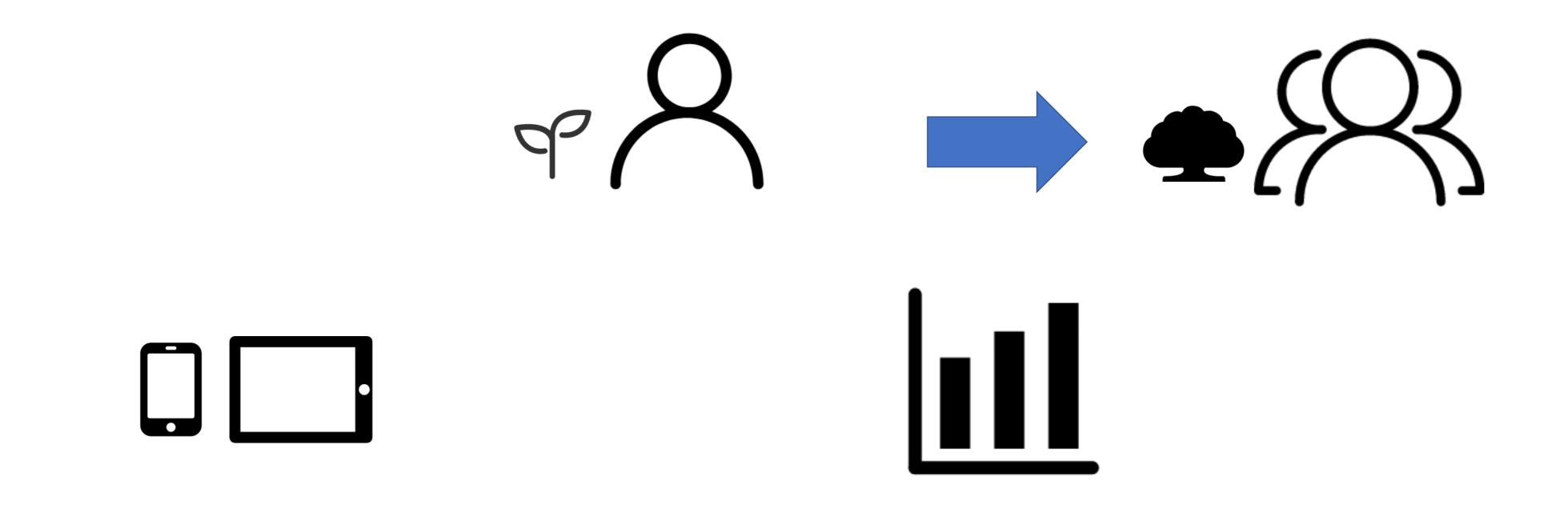






Flexible Design





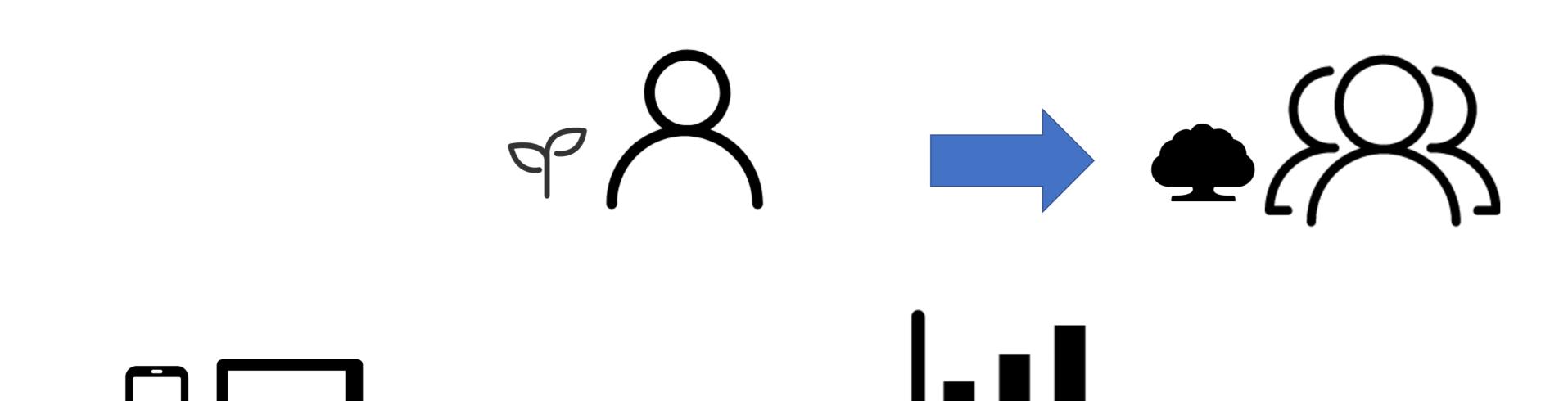
Flexible Design

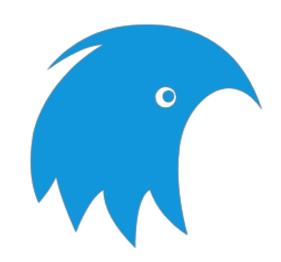
移动性能体系



#### TLC 2019 腾讯LIVE开发者大会

# 我的管理工作





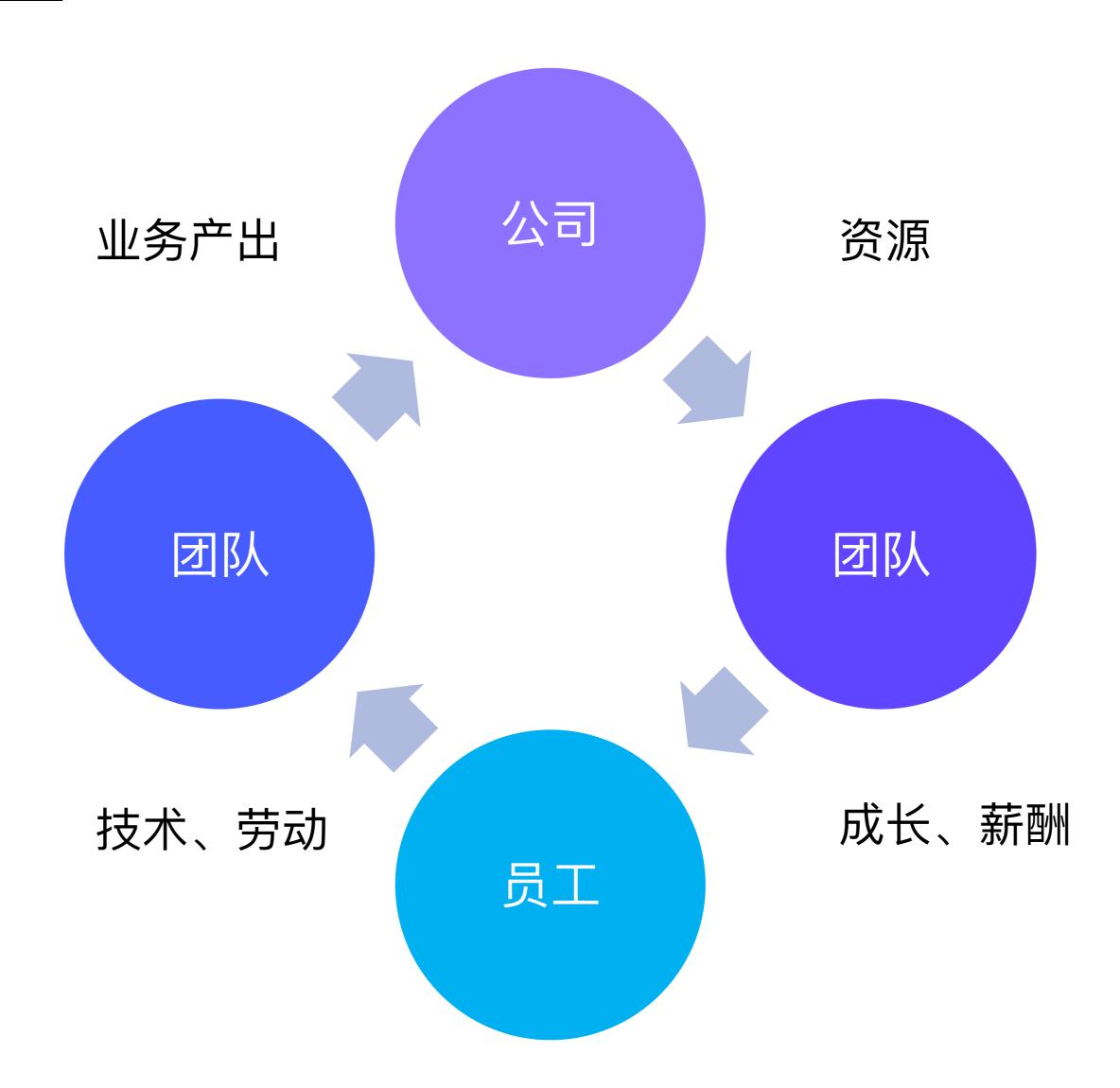
Flexible Design

移动性能体系

跨端解决方案

# 我眼中的前端管理







# 我眼中的前端管理

创新 业务价值 质量和效率



第一个故事:性能优化







2013:性能提升了一倍





2013:性能提升了一倍



2014:性能提升了一倍





2013:性能提升了一倍



2014:性能提升了一倍



2015:性能提升了一倍





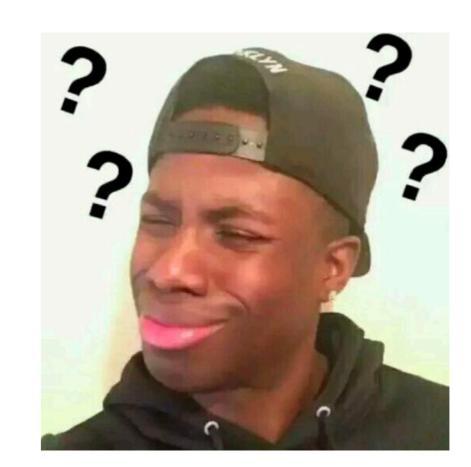
2013:性能提升了一倍



2014:性能提升了一倍

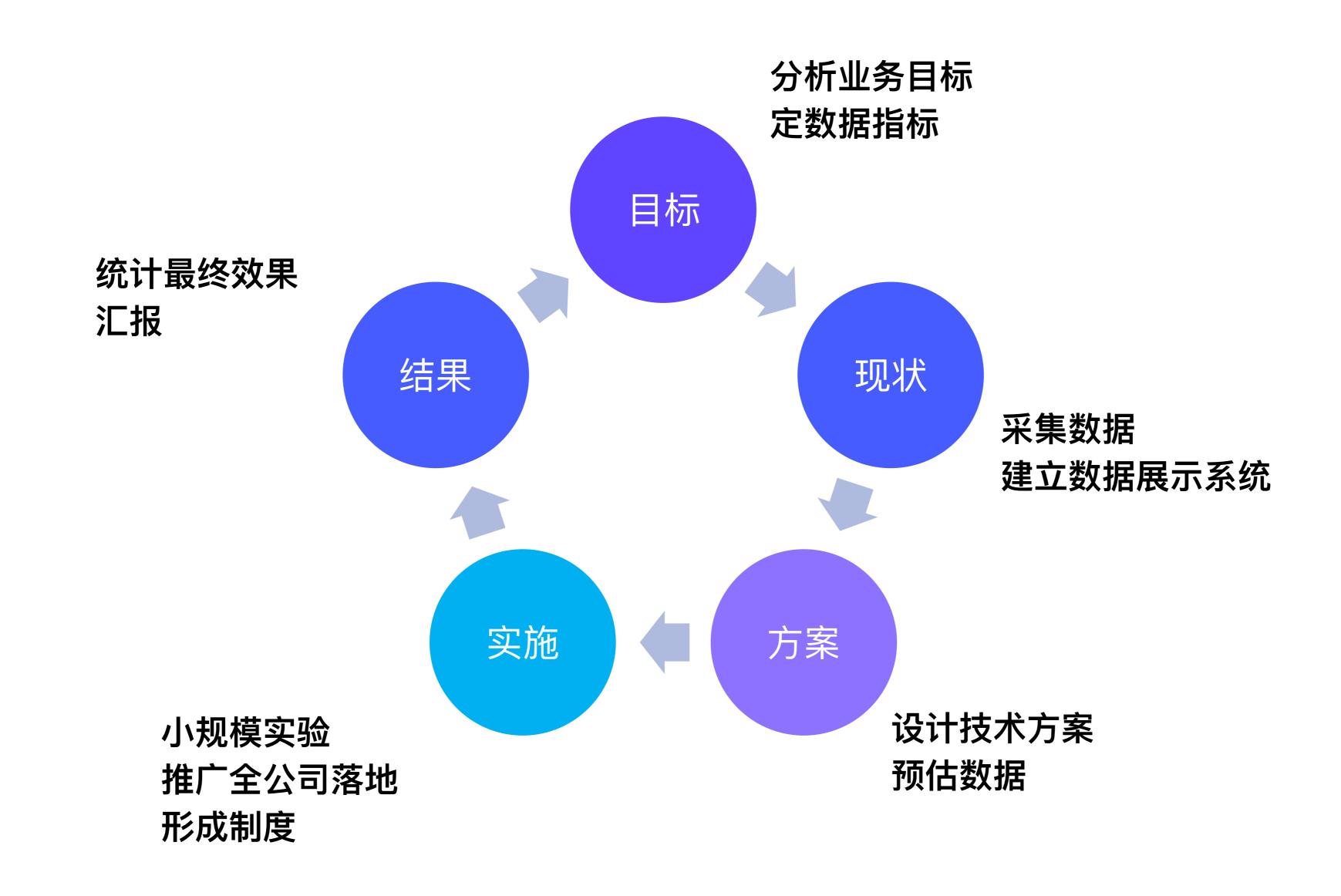


2015:性能提升了一倍



#### 性能优化:数据驱动的思考方式







第二个故事: 前端与设计



# 前端与设计:设计规范

设计规范

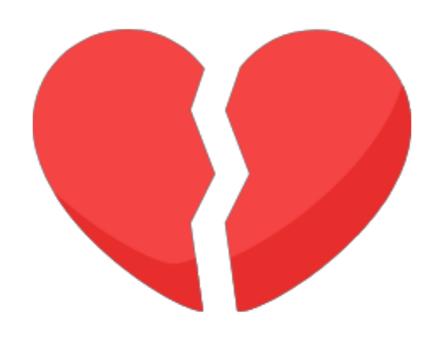


前端组件化



# 前端与设计:设计规范

设计规范

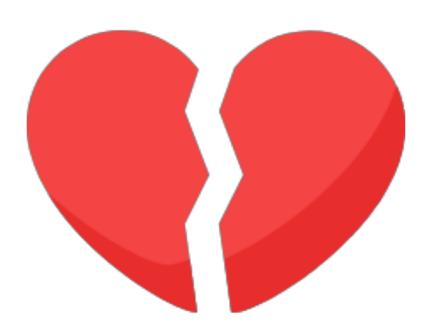


前端组件化



# 前端与设计:设计规范

设计规范



前端组件化

- 约束设计
- 范例、指导

















• 一次设计,多处使用





- 一次设计, 多处使用
- 只有解放设计才能解放前端





- 一次设计, 多处使用
- 只有解放设计才能解放前端



· 对1px的追求



- 一次设计, 多处使用
- 只有解放设计才能解放前端



- · 对1px的追求
- ·动画与BindingX



- 一次设计,多处使用
- 只有解放设计才能解放前端



- · 对1px的追求
- ·动画与BindingX
- Generated Art



- 一次设计,多处使用
- 只有解放设计才能解放前端



- · 对1px的追求
- ·动画与BindingX
- Generated Art



- 一次设计,多处使用
- 只有解放设计才能解放前端









老板

# 你们前端就是

故步自载!

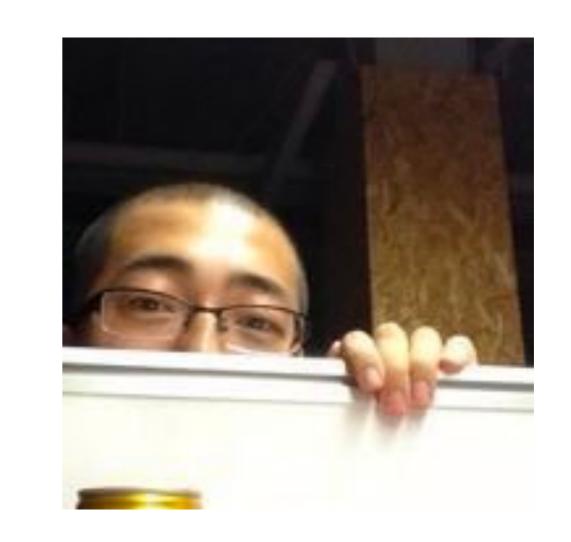




老板

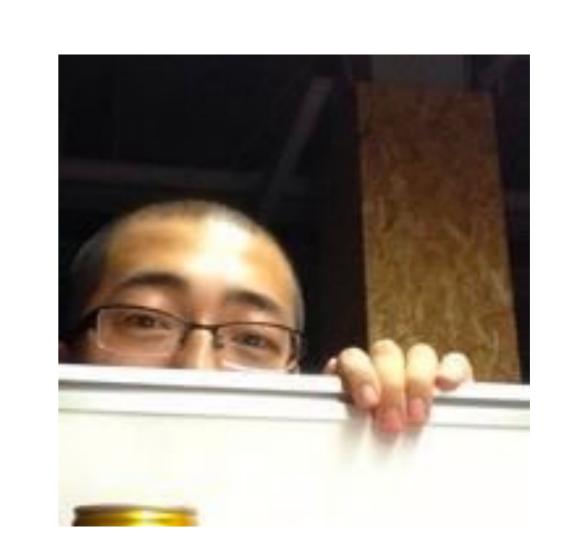
# 你们前端就是故少的封!!

那我要不搞搞NodeJS?





我们去搞后端,那岂不是更缺前端了?



#### 全栈: 赋能

• 前端应该做的全栈是让服务端能写前端





• 前端应该做的全栈是让服务端能写前端



https://
ice.work/









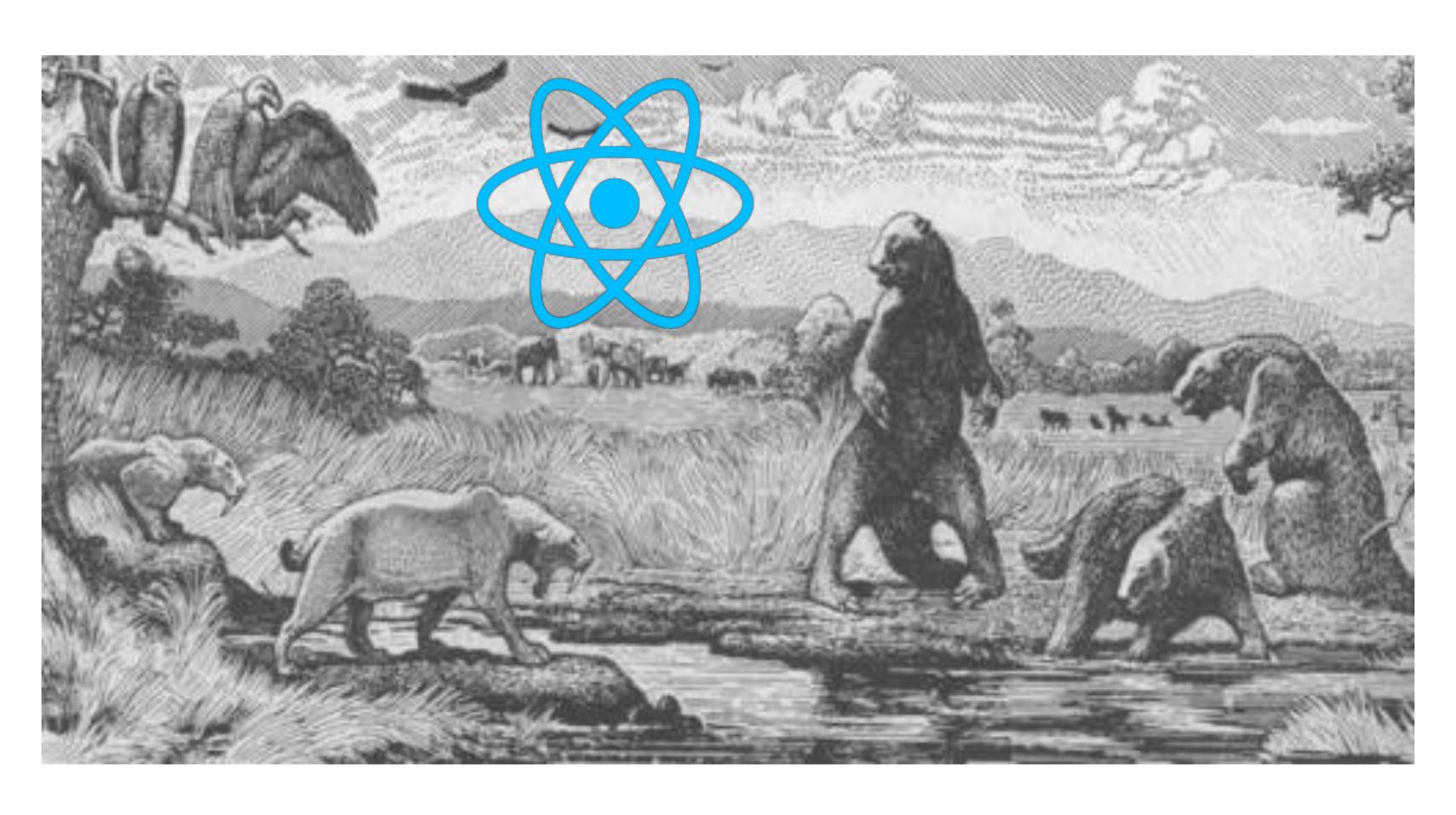
# WEEX:前世今生



WeApp项目



# WEEX:前世今生

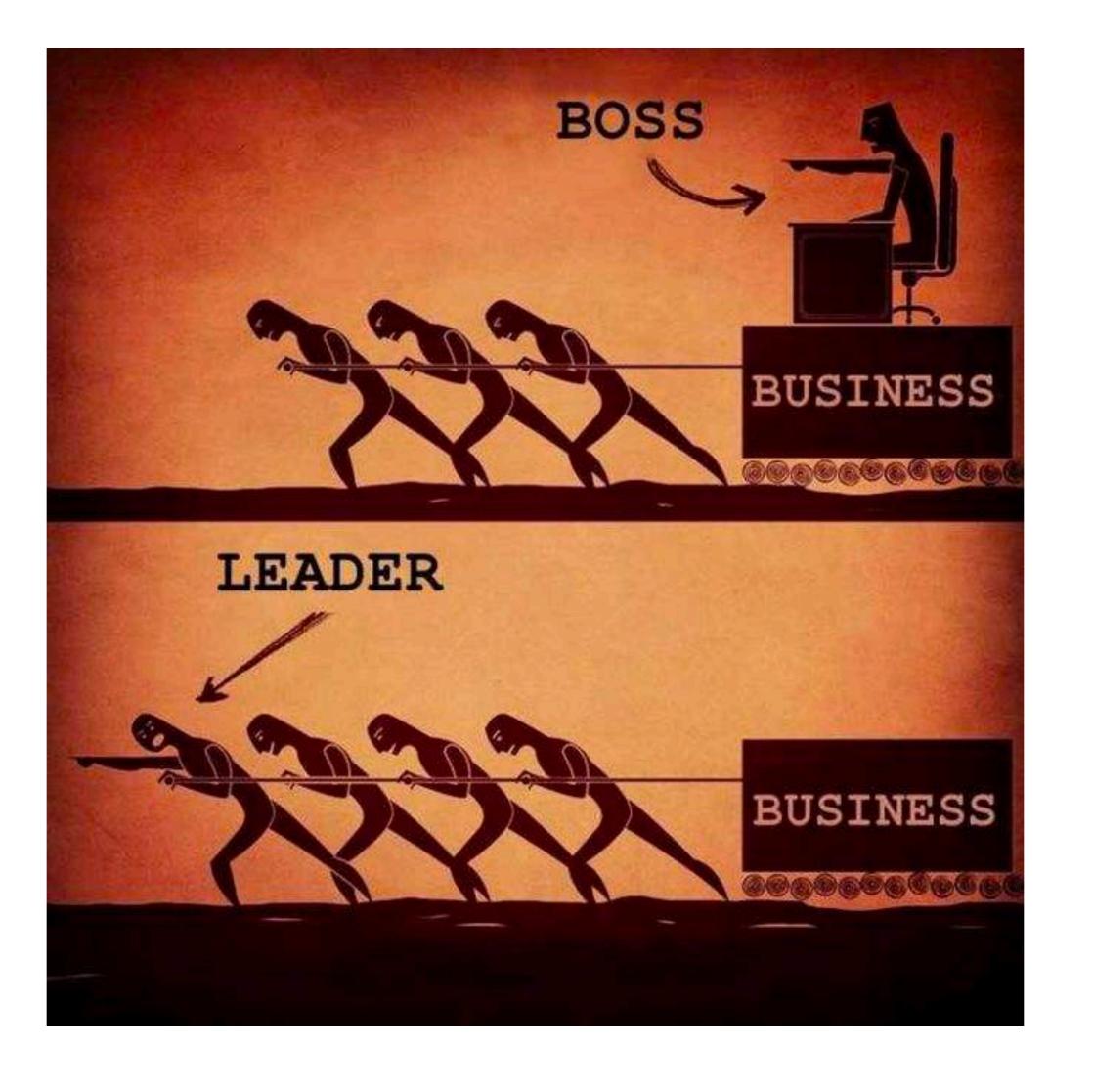


WeApp项目





### WEEX:明确领导的角色







### WEEX:辅助型领导





### WEEX:辅助型领导





### WEEX:辅助型领导





#### Thank you for your attention!

winter