

主题:直播在小程序上的实践

翟志伟

腾讯前端工程师



翟志伟

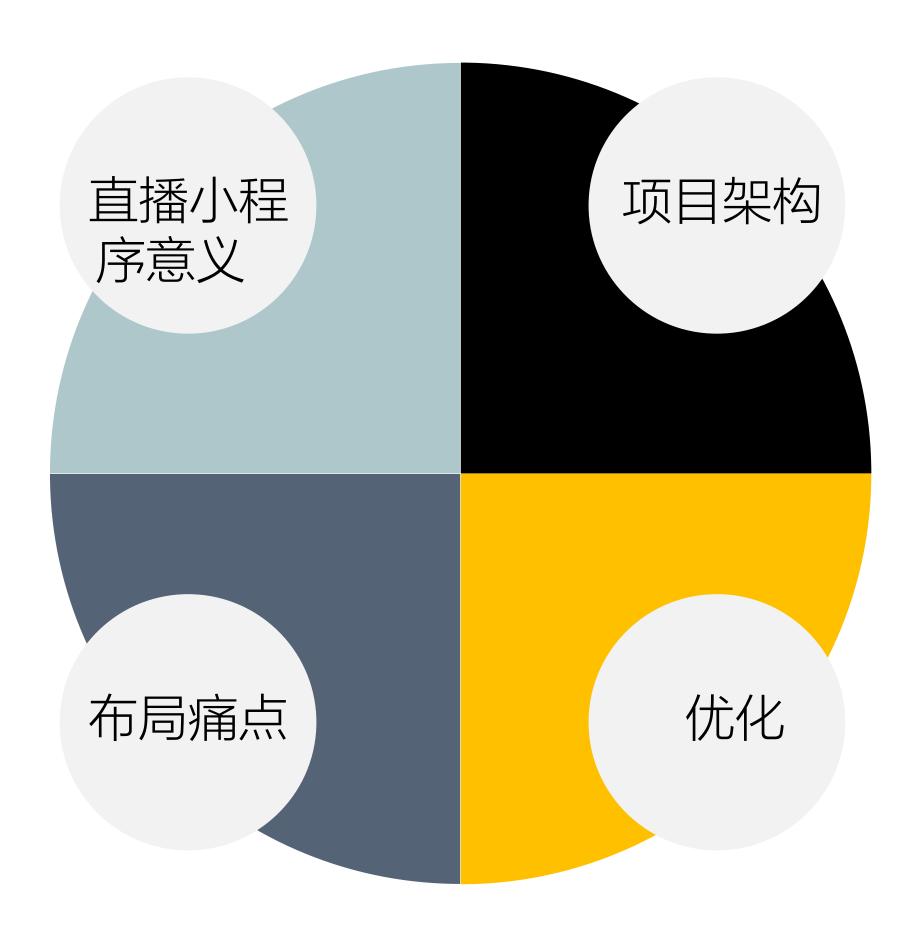
2018年入职腾讯,在now直播负责h5、rn、小程序等业务开发和基础建设



腾讯旗下直播平台



内容大纲





- 小程序的能力
- 小程序的优势
- 小程序的生态
- 直播与小程序



直播小程序的意义



小程序的能力

内容、工具





知乎热榜 微博 摩拜单车

购物







拼多多 京东购物 每日优鲜 游戏娱乐







跳一跳 斗地主 NOW直播

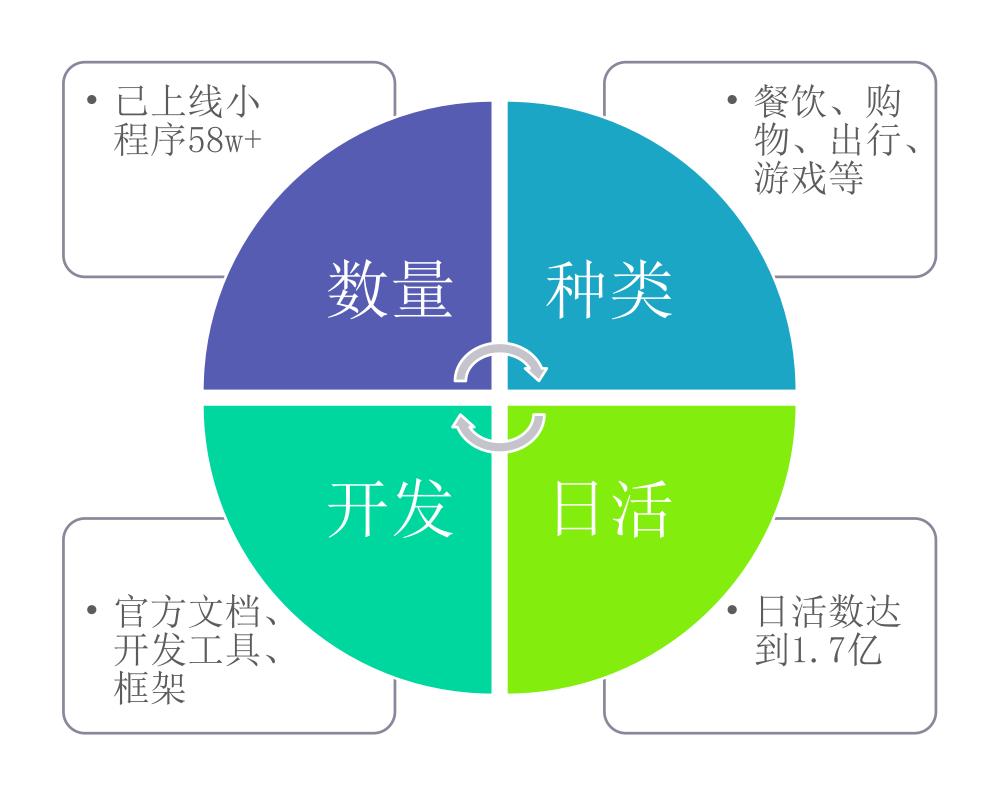


小程序的优势





小程序的生态





小程序的生态

- > 小程序基础库在18年到现在更新了33个版本
- ▶ 小程序开发工具在18年更新了19个版本
- ➤ 在开发中,通过和微信小程序的同事沟通修改了一系列bug(比如cover-view的scrollTop属性以及touch事件的支持等)



小程序与直播

```
<!--观众-->
<live-player src="{{player url}}"></live-player>
```

```
<!--主播-->
<live-pusher src="{{push url}}"></live-pusher>
```



直播与小程序

直播

小程序





- 直播协议
- 小程序的直播架构
- 项目搭建
- 用户授权



项目架构

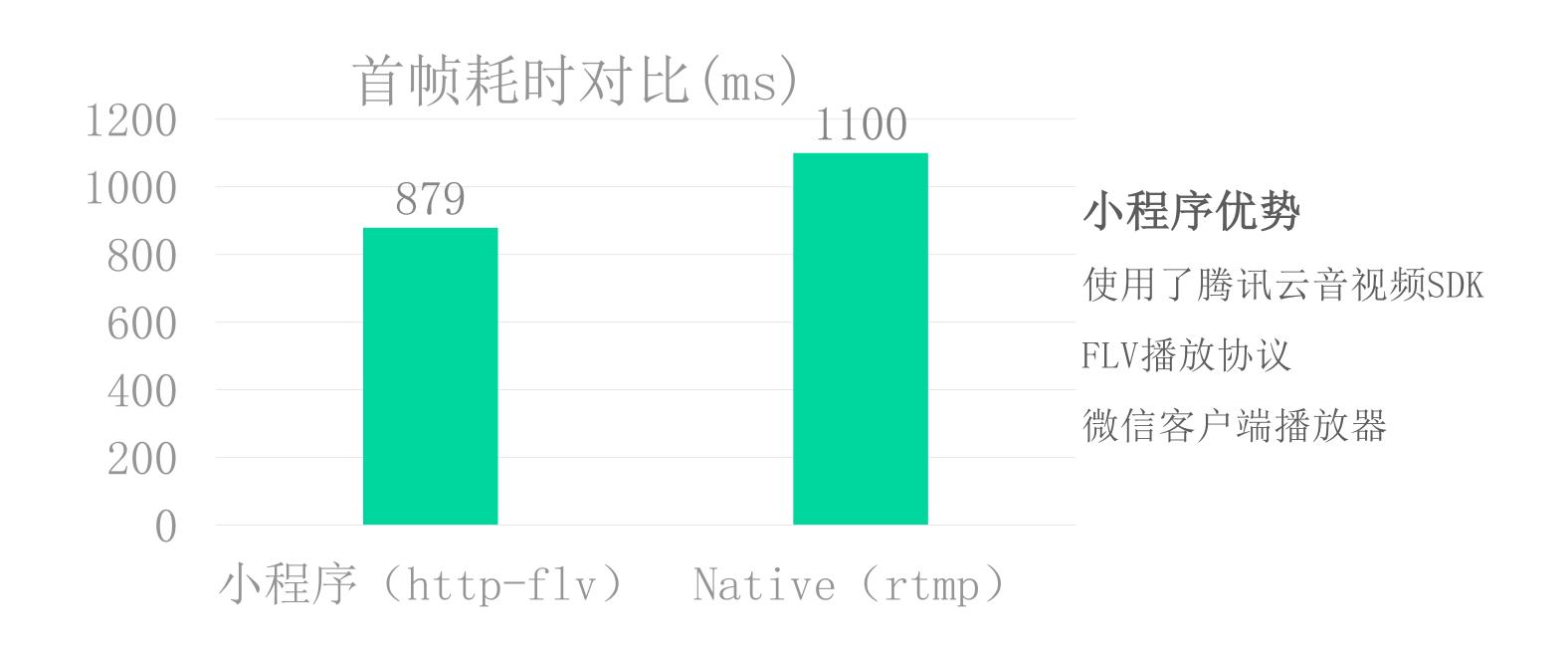


直播协议

	RTMP	HLS	HTTP-FLV
协议	TCP长链接	http短链接	http长链接
原理	收到数据立刻转发	集合一段时间数据,生成ts切片,并更新m3u8	同RTMP,使用http 协议
延迟	1-3s	5-20s	1-3s
Web支持	H5中需要用插件	支持h5	H5中需要用插件

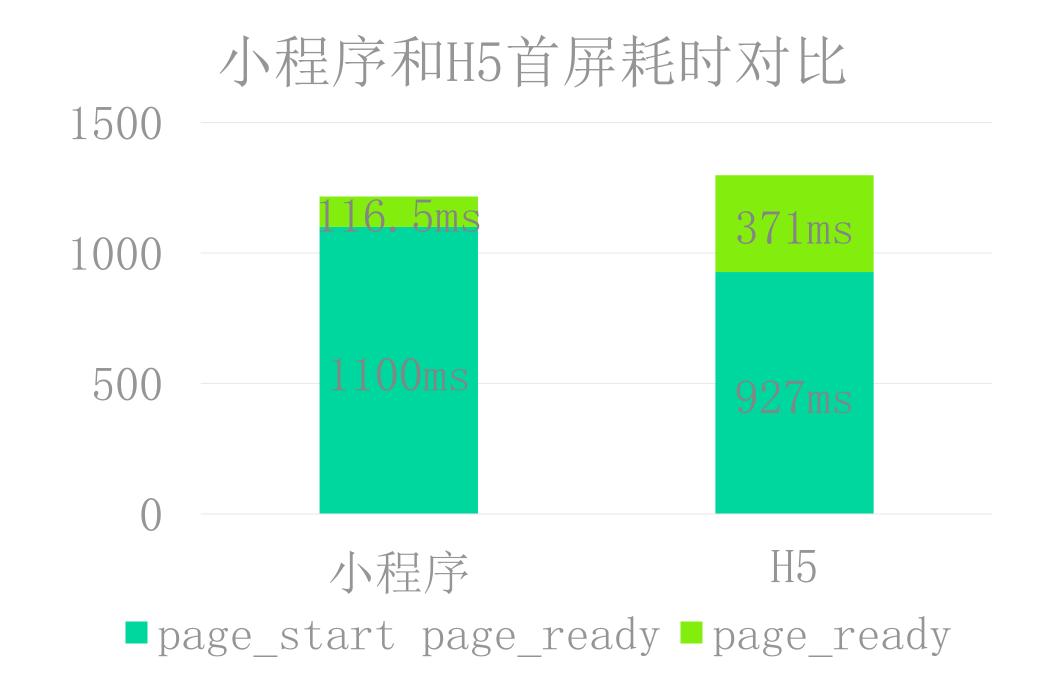


小程序-客户端





小程序-h5

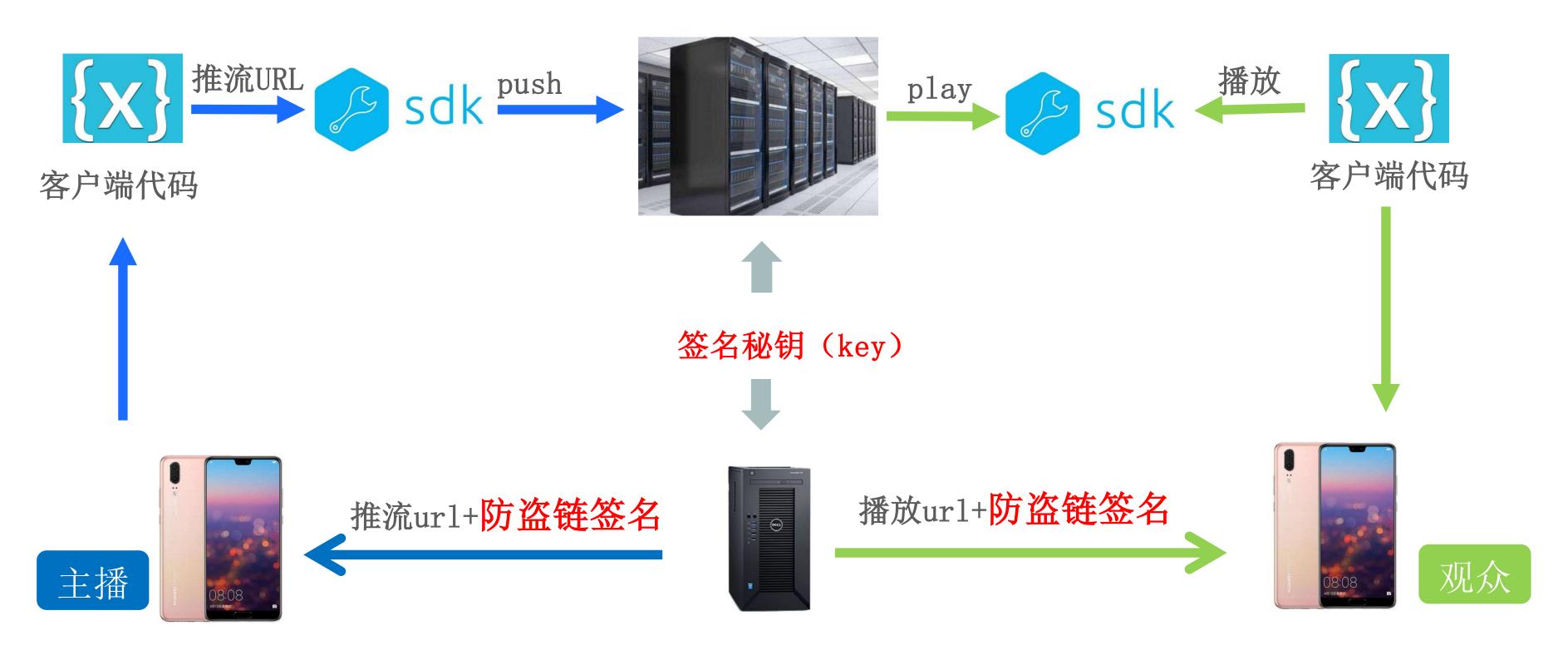


小程序优势

开播 利用微信的消息服务通知 客户端层面优化



小程序-直播架构





项目搭建-诉求

- > 组件化开发
- > 自由的使用编译器
- > 低成本学习,快速上手
- > 样式预处理器
- > 自由使用第三方npm包
- > 图片资源base64
- > 等等。。。

小程序



web



项目搭建-组件化

◆小程序本身对组件化并不友好

我们需要的组件化开发

- 全局公共组件(组件复用)
- 页面组件
- Page组件 (每个页面根组件)

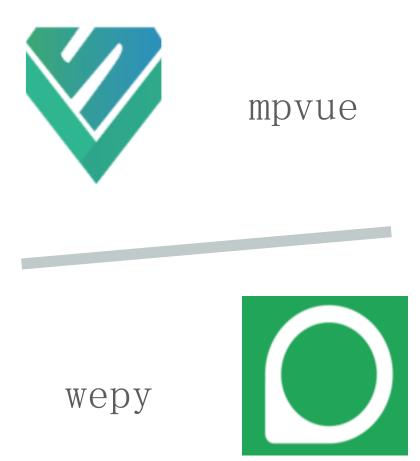
小程序的现状

- 模板引入 (template)
- Es6模块化



项目搭建-框架选择

框架	mpvue	wepy
语法	vue	类vue
组件化	vue	自定义组件规范
标签	Html+小程序	小程序
数据绑定	Vue	脏检查
打包	webpack	自带系统
star	12. 4k+	13. 1k+
npm下载量(周)	1053	899





Mpvue

mpvue (vue开发体验)

组件化开发、组件复用

Webpack构建机制(自定义 策略、开发过程hotReload)

样式预处理器

丰富组件生命周期

优化(比如修改数据)

H5标签转 换

图片->base64



项目录结构

assets

▶ common

components

▶ images

▶ middleware

▶ modules

pages

▶ reducers

▶ store

▶ utils

App.vue

Js main.js

静态资源

公共内容

公共组件

图片资源

中间件

页面组件

reducers

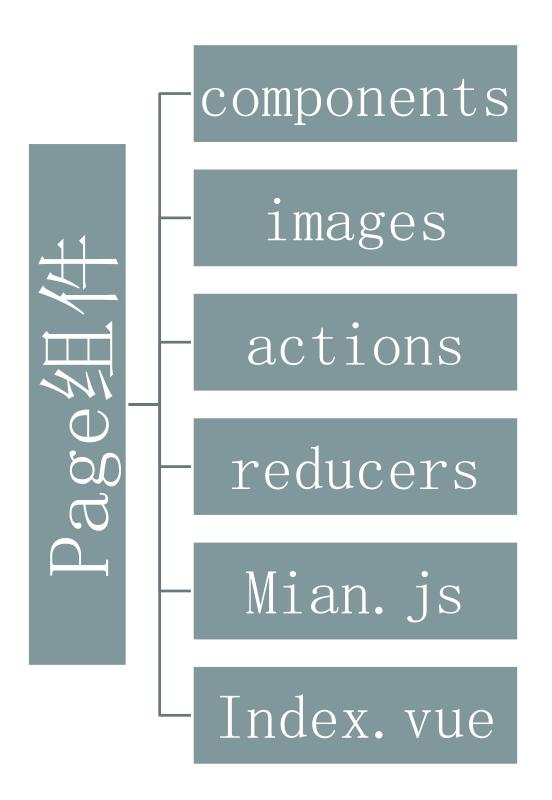
状态管理

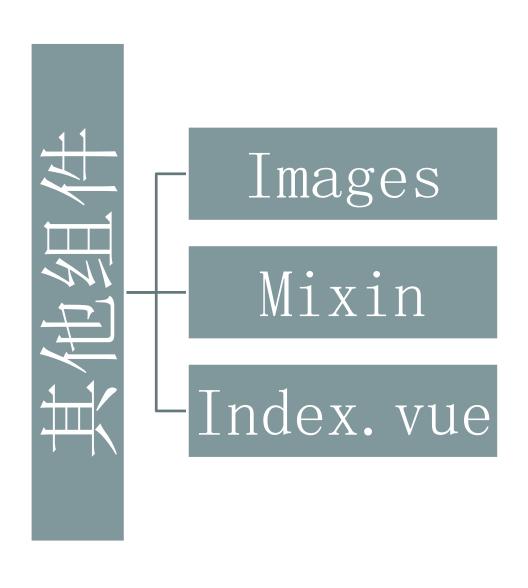
公共方法

入口文件



组件规范





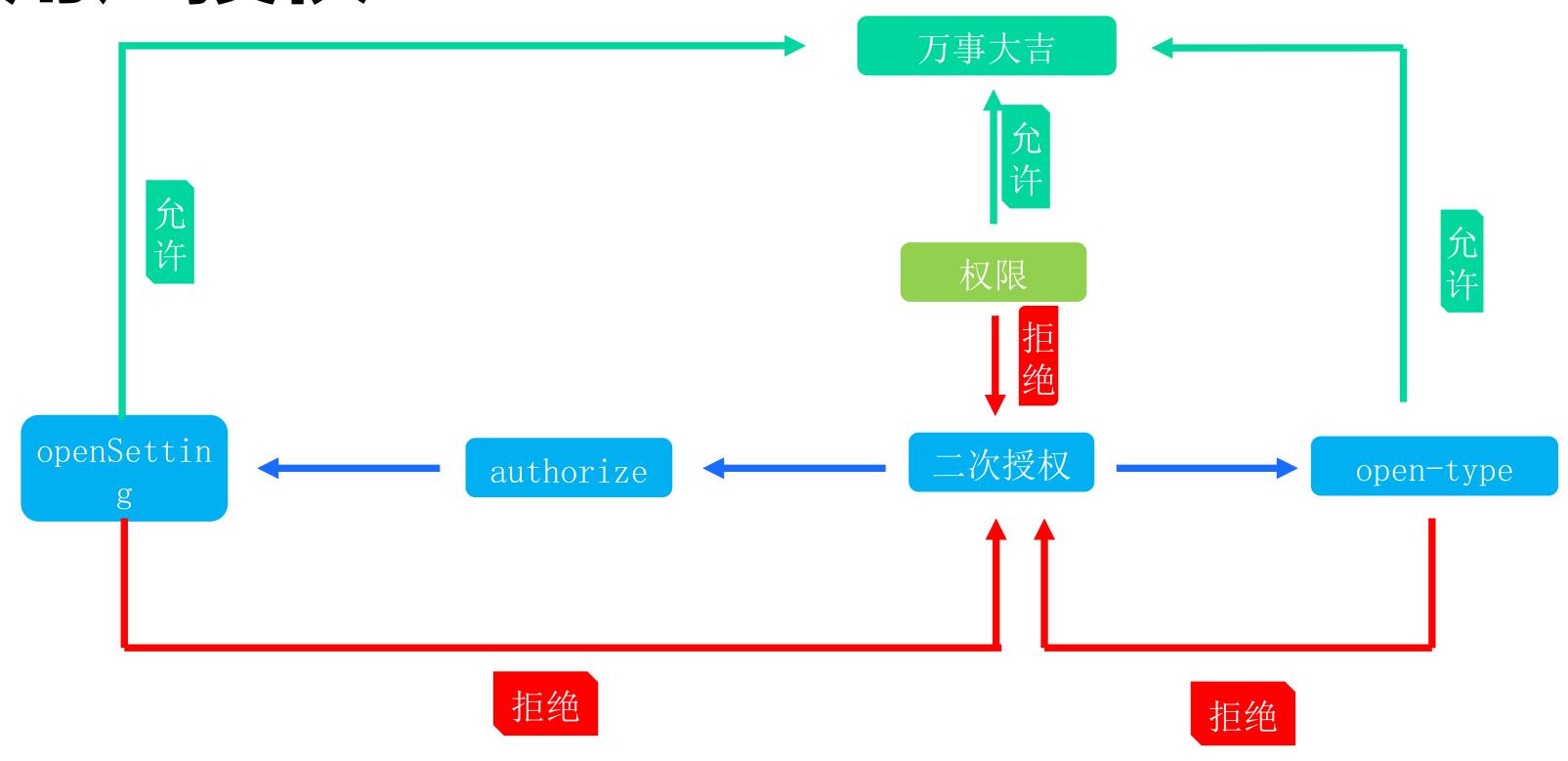


用户授权

open-type(点击按钮)	authorize(直接调用个接口)
getuserinfo(用户信息)	userInfo(官方表明已经废弃,调试器中会报错,但是 真机还可以用)
contact(会话信息)	userLocation(地理位置)
getPhoneNumber	Address(通讯地址)
lunchApp	invoiceTitle(发票抬头)
openSetting	werun(微信运动步数)
	Record(录音功能)
	writePhotosAlbum(保存到相册)
	camera(摄像头)



用户授权





用户授权

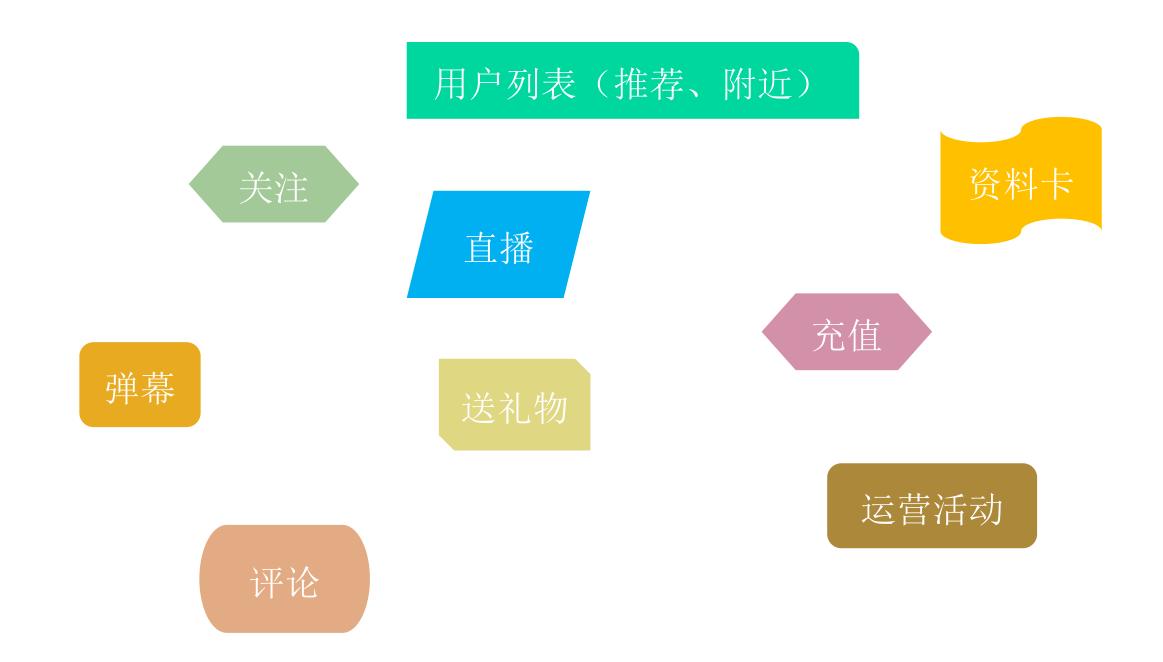


拒绝





NOW直播小程序已实现功能





- 原生组件和其他组件
- cover-view
- Live-player全屏



布局痛点



原生组件和其他组件

> 原生组件的层级最高

普通组件无法覆盖在原生组件上,导致很多组件无法使用

> cover-view、cover-image可以浮在原生组件上

< /live-player>
<cover-view class="low-layer-click-mask"</pre>





原生组件和其他组件

> 视频与直播元素的混排实现

```
live-player
 v:if="isReady"
 class="video"
 @click="clickVideo"
 autoplay
 :src="roomurl"
 @statechange="stateChange"
 id="player"
  :muted="<u>videoMuted</u>"
 object-fit="fillCrop"
  <cover-view class="low-layer-click-mask" @click.stop="closeInput</pre>
 <headerPanel...>
  <ChatMessage ref="chat-message" @onMaskClick="closeGiftPanel"/>
 <giftEffect...>
  <BottomOperation...>
  <cover-view class="chat-component" v-if="canChat" @click.stop="(</pre>
</live-player>
```





cover-view

- ➤ cover-view只能包裹cover-view
- > cover-view中不支持文字换行
- > 不支持背景渐变色
- ➤ 礼物列表在隐藏时会一个一个消失 (Android还未修复)



cover-view

```
flex-wrap: warp;
white-space: pre-wrap;
```

强制换行

```
<cover-view class="hack-ipt" @
   <!--//@confirm="inputConfirm
   <input class="ipt" id="messa"
</cover-view>
```

可以包裹input

cover-image实现 背景



live-player全屏



➤ 设置全屏之后,底部button以及公屏会不显示





live-player全屏

> 偶然发现安卓按下返回键就可以出现







live-player全屏

```
.video {
  width: 100%;
  height: 100vh;
  position: relative;
}
```

.bottom-container{
 position: absolute;
 bottom: 20rpx;

通过样式来实现视频的全屏

设置页面其他元素绝对定位悬浮



- 公屏消息优化
- 粉丝、关注列表
- 直播间优化
- 其他



优化



公屏消息优化

弹幕消息

弹幕消息

弹幕消息



公屏消息优化

cover— 減少公屏 消息数量 成 canvas 倒序渲染列表



公屏消息优化

<cover-view class="chat-message"></cover-view>
<canva canvas-id="message-list" disable-scroll="true"</pre>

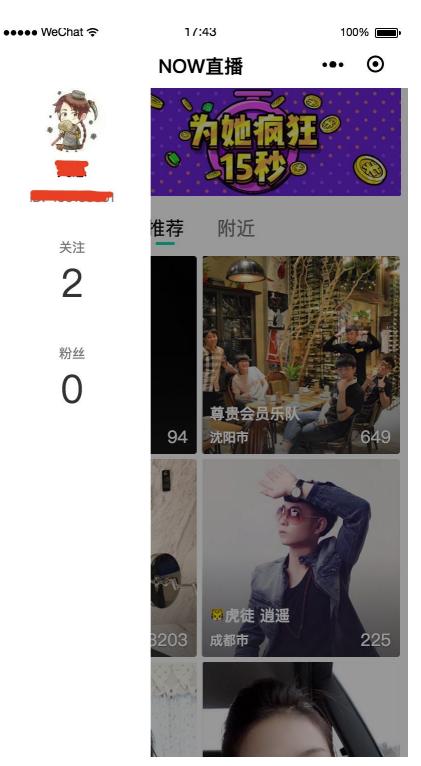
使用cover-view实现背景色,而且不会遮住 canvas

Canvas展示公屏消息

- >消息渲染流畅
- >减少发热



粉丝、关注列表页



➤ App Shell - 先显示列表主结构, 再填充主数据, 更快显示 更好体验



直播间优化

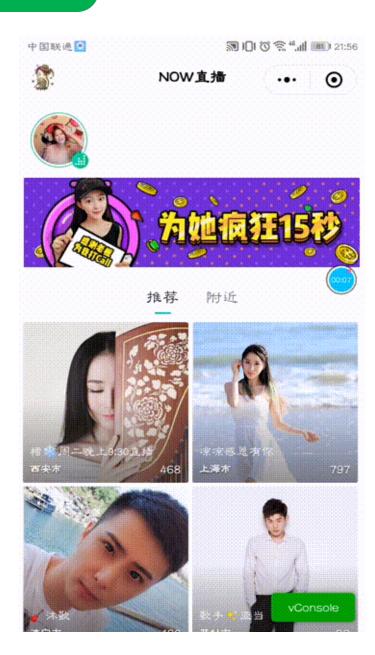
展示封面图+ 直播组件

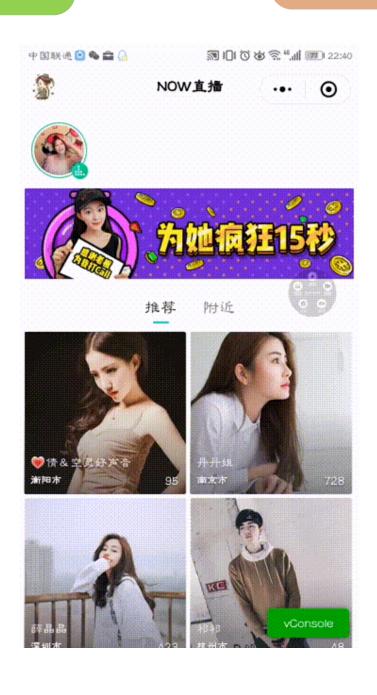
会有白屏

直接展示直播组件



加载视频会 有黑屏







直播间优化

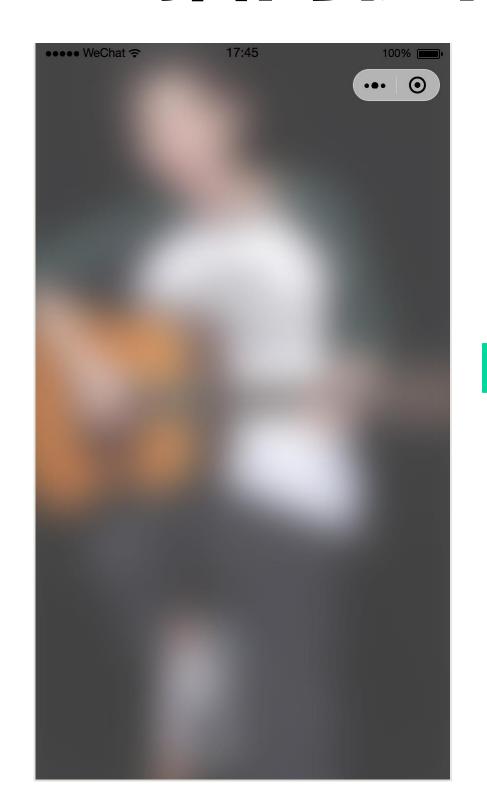
直播间

封面图组件(优先加载)

直播组件(资源加载完成时候)再显示)



直播间优化









其他

- > 对于一些不常用的部分采取分包的方式按需加载
- > 图片视频资源cdn



最终效果







END



感谢您的聆听.

一翟志伟